



人类守护者

您可以借助这些数据表，用您的星际战士微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到<军团>关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<军团>

所有的星际战士单位都来自某个军团。有些数据表会具体说明单位来自哪个军团，但有些数据表不会说明，这种情况下的单位便会带有<军团>的关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个军团。然后，直接将该单位数据表上的每一处<军团>关键词替换为您所选军团的名称即可。

例如，如果您想将一名队长纳入军队，并且您决定该单位来自血鸦战团，则其<军团>阵营关键词将变更为**血鸦战团**，并且其“战斗仪式”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**血鸦战团**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”

不过，在为单位指定其军团关键词时，您不可以选择**圣血天使**、**黑暗天使**、**死亡守望**、**灰骑士**、**诅咒战团**或**太空野狼**关键词。这些军团有他们自己的《末日天启》数据表。此外，**智库馆长**单位不可以来自**黑色圣堂**军团。

战术小队



4



战术小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战术小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
战术小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 如果该单位包含 10 个模型，则还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、战术小队

侦察小队



4



侦察小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：侦察武器：战斗匕首。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侦察小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
侦察小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
侦察武器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	7+	9+	狙击手
格斗匕首	近战	近战	同使用者	6+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型爆矢枪；1 把导弹发射器。
- 该单位可将侦察武器和战斗匕首替换为狙击步枪和近战格斗武器（能量评级 +1）。若替换，该单位将具有以下额外技能：潜行。

技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、侦察兵、侦察小队

队长



5



队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。
- 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**终结者**。
- 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
 - 失去以下关键词：**步兵**。

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、队长

基因原体队长



5



基因原体队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 火卫护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备火卫护甲，则：
 - 具有以下新技能：**渗透者**、**潜行**。
 - 具有以下额外关键词：**火卫**。
- 重力护甲（**能量评级 +1**）。如果该单位装备重力护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸，豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外关键词：**Mk X 重力装甲**。

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、队长

智库馆长



3



智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵能武器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。
- 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**终结者**。
- 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
 - 失去以下关键词：**步兵**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、智库馆长

科技战士



5



科技战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：伺服臂和能量武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
科技战士	6 英寸	3+	2+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰喷射器和 等离子切割器	重型	12 英寸	1	8+	9+	地狱火
伺服臂和能量武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：

- 移动属性变为 12 英寸。
- 具有以下额外技能：**深度打击**。
- 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。

- 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：

- 移动属性变为 14 英寸。
- 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
- 失去以下关键词：**步兵**。

• 该单位可装备一副伺服装置（**能量评级 +1**）。如果该单位装备伺服装置，则：

- 攻击属性变为 2 点。
- 它还装备有 1 把火焰喷射器和等离子切割器。

技能

欧姆尼塞亚的祝福：行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方<军团>载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除 1 枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、科技战士

奴工



2



奴工是包含 4 个模型的单位。它装备有：伺服臂。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
奴工（4 个模型）	5 英寸	5+	5+	1	1	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
伺服臂	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +1**）：1 把重型爆矢枪；1 把热熔枪；1 等离子炮。

技能

意志锁定：如果该单位在任一友方<军团>科技战士 6 英寸范围内，则该单位的械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、奴工

教士



5



教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。
- 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**终结者**。
- 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
 - 失去以下关键词：**步兵**。

技能

憎恨祷文：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位使用近战武器攻击时，可重掷命中掷骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、牧师、教士

药剂师



4



药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
药剂师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
 - 失去以下关键词：**步兵**。

技能

医疗箱：行动阶段结束时，该单位可尝试治愈一个与其底座相接触的友方<军团>轻型单位。尝试治愈后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该轻型单位移除 1 枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治愈。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、药剂师

基因原体副官



4



基因原体副官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体副官	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
 - 具有以下新技能：**渗透者**、**潜行**。
 - 具有以下额外关键词：**火卫**。

技能

连队英雄：分遣队中每有一个总部位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个总部位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

战术精度：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、副官

连队旗手



4



连队旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

阿斯塔特战旗：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、连队旗手

基因原体旗手



4



基因原体旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

阿斯塔特战旗：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、旗手

连队勇士



5



连队勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

血战至死：该单位使用近战武器攻击角色单位时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、连队勇士

连队老兵



5



连队老兵是包含 5 个模型的单位。它装备有：特殊武器；老兵武器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队老兵（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特殊武器	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
老兵武器	近战	近战	x3	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备摩托（能量评级 +2）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 用双联爆矢枪替换特殊武器。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

指挥小队护卫：在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有 1 枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方<军团>轻型角色单位。为所选角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、连队老兵

仲裁者小队



6



仲裁者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：爆矢步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
仲裁者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
仲裁者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢步枪	轻型	30 英寸	同使用者	5+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、仲裁者小队

百夫长突击小队



百夫长突击小队是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：百夫长攻城钻。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
百夫长突击小队（3 个模型）	4 英寸	3+	3+	1	2	6	4+
百夫长突击小队（6 个模型）	4 英寸	3+	3+	2	4	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
成对火焰喷射器	重型	8 英寸	1	7+	9+	地狱火
成对热熔枪	重型	12 英寸	1	10+	4+	-
百夫长突击发射器	近战	近战	1	8+	9+	-
百夫长攻城钻	近战	近战	x2	6+	5+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：成对火焰喷射器；成对热熔枪。
- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器（每把飓风爆矢枪会使能量评级 +2）：1 把飓风爆矢枪；百夫长突击发射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、百夫长突击小队

宿卫老兵小队



5



宿卫老兵小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：特殊战斗爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
宿卫老兵小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
宿卫老兵小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
特殊战斗爆矢枪	轻型	30 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、宿卫老兵小队

先锋老兵小队



5



先锋老兵小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：爆矢手枪；先锋武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先锋老兵小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
先锋老兵小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
先锋武器	近战	近战	x3	6+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（包含 5 个模型时能量评级 +2，包含 10 个模型时能量评级 +4）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、先锋老兵小队

无畏机兵



无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把突击炮替换为一种下列武器：1 把重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 把双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 把双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、无畏机兵

神圣无畏机兵



8



神圣无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
神圣无畏机兵	6 英寸	2+	2+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把突击炮替换为一种下列武器：1 把重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 把双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、无畏机兵、神圣无畏机兵

蔑视者无畏机兵



8



蔑视者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：克勒斯型突击炮；双联爆矢枪；蔑视者格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
蔑视者无畏机兵	9 英寸	2+	2+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克勒斯型突击炮	重型	24 英寸	2	5+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把克勒斯型突击炮替换为 1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、无畏机兵、蔑视者无畏机兵

装甲无畏机兵



装甲无畏机兵是包含 1 个模型的单位。该单位装备有：热熔枪；风暴爆矢枪；2 把装甲格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
装甲无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把装甲格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把飓风爆矢枪。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把热熔枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可装备装甲突击发射器（**能量评级 +1**）。如果该单位装备装甲突击发射器，则其格斗属性将变为 2+。

技能

清障者：如果该单位装备有 2 把装甲格斗武器，则它使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、无畏机兵、装甲无畏机兵

终结者小队



终结者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 21）。它装备有：风暴爆矢枪；终结者能量武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
飓风导弹发射器	重型	36 英寸	2	7+	7+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
终结者能量武器	近战	近战	x2	6+	7+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把突击炮；1 把飓风导弹发射器；1 把重型火焰喷射器；1 把掠夺者自动炮。

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、终结者、终结者小队

终结者突击小队



9



终结者突击小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 18）。它装备有：闪电爪。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者突击小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者突击小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
闪电爪	近战	近战	x3	6+	8+	-
雷霆锤	近战	近战	x2	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将闪电爪替换为雷霆锤，并且装备风暴之盾（能量评级 +1）。如果该单位装备风暴之盾，则其豁免属性将变为 3+。

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、终结者、终结者突击小队

救赎者无畏机兵



10



救赎者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型火焰喷射器；重型猛攻加特林炮；防御武器系统；救赎者之拳。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者无畏机兵	8 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯火箭发射器	重型	24 英寸	1	9+	8+	防空
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
救赎者之拳	近战	近战	同使用者	5+	5+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型火焰喷射器替换为 1 把猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 把重型猛攻加特林炮替换为 1 把巨型等离子焚化枪。
- 该单位还可装备 1 个伊卡洛斯导弹发射器（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、无畏机兵、救赎者无畏机兵

摩托小队



8



摩托小队是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 16）或 9 个模型（能量评级 24）。该单位还可包含 1 个攻击摩托模型（能量评级 +1）。它装备有：双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
摩托小队（3/4 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
摩托小队（6/7 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
摩托小队（9/10 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 如果该单位装备攻击摩托，则：
 - 耐伤属性增加 1 点。
 - 将装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、摩托骑兵、摩托小队

突击小队



3



突击小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 6）。它装备有：爆矢手枪；链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
突击小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
突击小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-
开膛剑	近战	近战	1	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备 1 把开膛剑。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、突击小队

兰德速攻艇



4



兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德速攻艇（1 个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	5	6+
兰德速攻艇（2 个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	5	6+
兰德速攻艇（3 个模型）	20 英寸	3+	3+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。
- 该单位包含的每个模型还可装备一种下列武器：1 把突击炮；1 把重型火焰喷射器；1 把台风导弹发射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、兰德速攻艇

攻击摩托小队



4



攻击摩托小队是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
攻击摩托小队（1 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
攻击摩托小队（2 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
攻击摩托小队（3 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、摩托骑兵、攻击摩托小队

侦察摩托小队



侦察摩托小队是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 14）或 9 个模型（能量评级 21）。它装备有：双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侦察摩托小队（3 个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	6	7+
侦察摩托小队（6 个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	6	7+
侦察摩托小队（9 个模型）	16 英寸	3+	3+	3	3	6	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、摩托骑兵、侦察摩托小队

先驱者小队



11



先驱者小队是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：突击爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先驱者小队（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
先驱者小队（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击爆矢枪	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
等离子灭绝者	轻型	18 英寸	x2	5+	6+	增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将突击爆矢枪替换为等离子灭绝者。

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、Mk X 重力装甲、先驱者小队

破坏者小队



3



破坏者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
破坏者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
破坏者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多四种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。
- 如果该单位包含 10 个模型或未装备任何重型武器，则还将装备爆矢枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、破坏者小队

百夫长破坏者小队



百夫长破坏者小队是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：装甲臂铠。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
百夫长破坏者小队（3 个模型）	4 英寸	3+	3+	1	2	6	4+
百夫长破坏者小队（6 个模型）	4 英寸	3+	3+	2	4	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
百夫长导弹发射器	重型	36 英寸	1	8+	8+	-
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲臂铠	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器（每把飓风爆矢枪会使能量评级 +1）：1 把飓风爆矢枪；1 把百夫长导弹发射器。
- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把双联重型爆矢枪；1 把双联激光炮；1 把重力炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、百夫长、百夫长破坏者小队

地狱轰击者小队



地狱轰击者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：等离子焚化枪；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱轰击者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
地狱轰击者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子焚化枪	重型	30 英寸	同使用者	5+	6+	快速射击型、增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、地狱轰击者小队

雷火加农炮



雷火加农炮是包含 2 个模型的单位。它装备有：科技战士炮手火焰喷射器和等离子切割器；雷火加农炮；科技战士炮手伺服臂。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
雷火加农炮	3 英寸	3+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
科技战士炮手火焰喷射器和等离子切割器	重型	12 英寸	1	8+	9+	地狱火
雷火加农炮	重型	60 英寸	4	9+	9+	弹幕
科技战士炮手伺服臂	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、火炮、科技战士、雷火加农炮

狩猎者战车



狩猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：天矛导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
狩猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
天矛导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	4+	防空、毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、狩猎者战车

追猎者战车



8



追猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把伊卡洛斯风暴炮；装甲履带。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
追猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、追猎者战车

旋风战车



6



旋风战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：旋风导弹发射器；装甲履带。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
旋风战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
旋风导弹发射器	重型	72 英寸	2	6+	8+	弹幕
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、旋风战车

掠食者战车



掠食者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠食者战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
掠食者自动炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把掠食者自动炮替换为 1 把双联激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +2**）：2 把重型爆矢枪；2 把激光炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、掠食者战车

复仇者战车



复仇者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：粉碎者炮；装甲履带。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
复仇者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
粉碎者炮	重型	24 英寸	2	6+	6+	毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可装备攻城盾（能量评级 +1）。如果该单位装备攻城盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、复仇者战车

兰德掠夺者战车



兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；2 把双联激光炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<军团>步兵模型。每个喷气背包或终结者模型所占空间与 2 个其他步兵模型相等，每个百夫长模型所占空间与 3 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车

十字军型兰德掠夺者战车



十字军型兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军型兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 16 个友方<军团>步兵模型。每个喷气背包或终结者模型所占空间与 2 个其他步兵模型相等，每个百夫长模型所占空间与 3 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车、十字军型兰德掠夺者战车

救赎者型兰德掠袭者战车



救赎者型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把火焰风暴加农炮；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方<军团>步兵模型。每个喷气背包或终结者模型所占空间与 2 个其他步兵模型相等，每个百夫长模型所占空间与 3 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、救赎者型兰德掠袭者战车

犀牛战车



犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<军团>步兵模型。它无法运输基因原体、终结者、百夫长和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、犀牛战车

豪猪战车



豪猪战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豪猪战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把双联突击炮（能量评级 +1）；1 把双联激光炮。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方<军团>步兵模型。它无法运输基因原体、终结者、百夫长和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、豪猪战车

空投舱



空投舱是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
空投舱	-	-	3+	-	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡之风发射器	重型	12 英寸	2	7+	9+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击

武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把死亡之风发射器。

技能

深度打击

空投舱突击：该单位部署到战场后，上面搭载的所有单位必须立即离开，并且在战斗剩余时间内都不能再次登上该单位。离开该单位的单位不能部署在任何敌方单位 9 英寸范围内。如果该单位搭载的某个单位无法离开，则将其视为被摧毁。

固定：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<军团>步兵模型。该单位不可运输基因原体、终结者、百夫长和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、空投舱

风暴型兰德速攻艇



6



风暴型兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱犬发射器；重型爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴型兰德速攻艇	18 英寸	3+	3+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱犬发射器	重型	18 英寸	1	7+	9+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	1	10+	10+	-

技能

开放式

运输工具

该单位最多可以运输 5 个友方<军团>步兵侦察兵模型。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、兰德速攻艇、侦察兵、风暴型兰德速攻艇

反重力战车



13



反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光爪；伊卡洛斯武器；钢铁之雨重型机枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为 1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把激光爪替换为 1 把重型猛攻加特林炮（能量评级 +3）。
- 该单位可将 1 把钢铁之雨重型机枪替换为 1 把猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<军团>基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力护甲模型占用的空间与 2 个其他模型相等。该单位不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、反重力战车

风暴鹰拦截者战机



风暴鹰拦截者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把突击炮；2 把重型爆矢枪；伊卡洛斯风暴炮；装甲机身。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鹰拦截者战机	20-60 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。
- 该单位可将 1 把伊卡洛斯风暴炮替换为 1 个激光爪。

技能

超音速

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴鹰拦截者战机

风暴鸦炮艇



20



风暴鸦炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把风暴突击导弹发射器；双联突击炮；双联重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鸦炮艇	20-45 英寸	6+	3+	1	3	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型等离子炮	重型	36 英寸	2	7+	7+	增压
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
双联多管热熔枪	重型	24 英寸	2	10+	4+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联突击炮替换为一种下列武器：1 把双联重型等离子炮；1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把双联多管热熔枪；1 把台风导弹发射器。
- 该单位还可装备 2 把飓风爆矢枪（**能量评级 +4**）。

技能

超音速

盘旋喷气机：您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方<军团>步兵模型和 1 个友方<军团>无畏机兵。每个喷气背包或终结者模型所占空间与 2 个其他步兵模型相等，每个百夫长模型所占空间与 3 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、飞行器、风暴鸦炮艇

风暴爪炮艇



9



风暴爪炮艇是包含 1 个模型的单位。该单位装备有：双联突击炮；2 把重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴爪炮艇	20-50 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：2 把激光炮；1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。

技能

超音速

盘旋喷气机：您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴爪炮艇

基因原体智库馆长



3



基因原体智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
 - 具有以下新技能：渗透者、潜行。
 - 具有以下额外关键词：火卫。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体、智库馆长

渗透者小队



8



渗透者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：神射手爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
渗透者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
渗透者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
神射手爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

技能

渗透者

全方位扰频器：敌方单位在部署增援步骤中不可部署在该单位 12 英寸范围内的位置。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、渗透者小队

压制者小队



8



压制者小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：极速自动炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
压制者小队	12 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
极速自动炮	重型	48 英寸	3	8+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、压制者小队

歼灭者小队



8



歼灭者小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：爆矢狙击步枪；近战格斗武器。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
歼灭者小队	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	6+	9+	狙击手
激光燧发枪	轻型	36 英寸	同使用者	9+	6+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将爆矢狙击步枪替换为激光燧发枪。

技能

渗透者、潜行

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、歼灭者小队

处决者反重力战车



24



处决者反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型猛攻加特林炮；伊卡洛斯武器；巨型等离子焚化枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
处决者反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型激光毁灭者	重型	72 英寸	2	9+	4+	-
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把巨型等离子焚化枪替换为 1 把重型激光毁灭者。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪（能量评级 +1）。

技能

悬停： 尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阿奎隆目镜： 该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离小于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的重型激光毁灭者和巨型等离子焚化枪的攻击属性将翻倍。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方<军团>基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力护甲模型占用的空间与 2 个其他模型相等。该单位不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、处决者反重力战车

基因原体教士



5



基因原体教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

憎恨祷文：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位使用近战武器攻击时，可重掷命中掷骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、牧师、教士

基因原体药剂师



4



基因原体药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：药剂师手枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体药剂师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
药剂师手枪	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

医疗箱：行动阶段结束时，该单位可尝试治愈一个与其底座相接触的友方<军团>轻型单位。尝试治愈后，进行一次 D6 掷骰：若结果为 4+，为该轻型单位移除 1 枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治愈。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、药剂师

副官



4



副官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
副官	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

技能

连队英雄：分遣队中每有一个总部位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个总部位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

战术精度：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、副官

掠夺者小队



6



掠夺者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 11）。它装备有：重型爆矢手枪；掠夺者之刃。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
掠夺者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-
重型爆矢手枪	轻型	12 英寸	1	6+	9+	-
掠夺者之刃	近战	近战	x3	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将重型爆矢手枪和掠夺者之刃替换为爆矢卡宾枪和近战格斗武器。
- 该单位可装备重力降落伞（能量评级 +1）。如果该单位装备重力降落伞，则将具有以下额外技能：深度打击。
- 该单位可装备抓钩发射器（能量评级 +1）。如果该单位装备抓钩发射器，则将具有以下额外技能：渗透者。

技能

恐惧部队

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、掠夺者小队

侵略者小队



8



侵略者小队是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 16）。它装备有：自动爆矢风暴臂铠；破片风暴手雷发射器；侵略者臂铠。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侵略者小队（3 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
侵略者小队（6 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动爆矢风暴臂铠	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
火焰风暴臂铠	轻型	8 英寸	x3	7+	9+	地狱火
破片风暴手雷发射器	轻型	18 英寸	x2	7+	9+	-
侵略者臂铠	近战	近战	x2	6+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将自动爆矢风暴臂铠和破片风暴手雷发射器替换为火焰风暴臂铠。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、Mk X 重力装甲、侵略者小队

帝国星际战士



3



帝国星际战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：裂变双联枪；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
帝国星际战士	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
裂变双联枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、帝国星际战士

荣耀守卫



5



荣耀守卫是包含 2 个模型的单位。它装备有：荣耀武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
荣耀守卫	6 英寸	3+	3+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
荣耀武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

荣耀守卫：在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有 1 枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方<军团>轻型角色单位。为所选角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、荣耀守卫

军团旗手



5



军团旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
军团旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

技能

军团旗帜：该单位 9 英寸范围内的友方<军团>单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、军团旗手

军团勇士



5



军团勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：勇士之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
军团勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
勇士之刃	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

血战至死：该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、军团勇士

罗伯特·基里曼



15



罗伯特·基里曼是包含 1 个模型的单位。它装备有：帝皇之剑；统治之手。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
罗伯特·基里曼	8 英寸	2+	2+	2	2	8	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
统治之手	重型	24 英寸	1	6+	8+	快速射击
帝皇之剑	近战	近战	同使用者	4+	4+	毁灭者

技能

第十三号基因原体：该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士**单位攻击时，可重掷命中掷骰和致伤掷骰。

命运护甲：该单位旁放置的伤害标记数量首次达到该单位耐伤属性数值时，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，该单位不会被摧毁，并且为其移除 1 枚伤害标记。

战斗大师：每个行动阶段仅限一次，如果您从军队中选择一支由**帝国**指挥官率领的分遣队执行命令，则在该分遣队所有单位都尚未做出任何行动前（自由行动除外），您可将该分遣队的命令替换为突进、瞄准射击或突袭。

阿斯塔特圣典撰写人：如果生成指挥资源步骤开始时该单位位于战场上，则您可额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士

关键词：重型、凶兽、角色、基因原体、罗伯特·基里曼

马涅乌斯·卡尔加



马涅乌斯·卡尔加是包含 1 个模型的单位。它装备有：乌尔特拉马臂铠（远程）；乌尔特拉马臂铠（近战）。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
马涅乌斯·卡尔加	6 英寸	2+	2+	1	2	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
乌尔特拉马臂铠（远程）	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
乌尔特拉马臂铠（近战）	近战	近战	x2	7+	7+	-

技能

军团长：该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士**单位攻击时，可重掷命中骰。

伟大的战略家：如果生成指挥资源步骤开始时该单位位于战场上，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，则您可额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、Mk X 重力装甲、军团长、马涅乌斯·卡尔加

胜利荣耀守卫



5



胜利荣耀守卫是包含 2 个模型的单位。它装备有：荣耀守卫能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
胜利荣耀守卫	6 英寸	3+	3+	2	2	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
荣耀守卫能量武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

马克拉格荣耀守卫：在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有 1 枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士轻型角色**单位；为该**角色**单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士
关键词：轻型、步兵、基因原体、胜利荣耀守卫

卡修斯教士



6



卡修斯教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
卡修斯教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

憎恨祷文：该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士**单位使用近战武器攻击时，可重掷命中骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

激励复仇：每当该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士**单位因受到敌方单位的近战武器攻击而需要在旁边放置爆炸标记时，进行一次 D6 掷骰；若结果为 6 点，该友方单位可使用装备的一把近战武器进行肉搏。肉搏攻击必须以该敌方单位为目标。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士

关键词：轻型、步兵、角色、牧师、教士、隐修长、卡修斯

西卡瑞斯队长



西卡瑞斯队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：塔拉萨里安风暴之刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
西卡瑞斯队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
塔拉萨里安风暴之刃	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

身经百战：该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士战术小队**单位使用近战武器攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士
关键词：轻型、步兵、角色、队长、西卡瑞斯

克洛诺斯军士



4



克洛诺斯军士是包含 1 个模型的单位。它装备有：伺服臂。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克洛诺斯军士	6 英寸	3+	2+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伺服臂	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

极限战士坦克指挥官：在部署时，不将该单位部署至战场，而是让它指挥一辆坦克。当您集结军队时，可从以下列表中选择一个友方**极限战士载具**单位供克洛诺斯军士指挥：

- 犀牛战车
- 豪猪战车
- 掠食者战车
- 复仇者战车
- 旋风战车
- 狩猎者战车
- 追猎者战车
- 兰德掠袭者战车
- 十字军型兰德掠袭者战车
- 救赎者型兰德掠袭者战车

听从克洛诺斯军士指挥的**载具**单位将具有 2+ 的射击技巧，同时还会获得**角色**和**克洛诺斯军士**关键词。此外，您可以在行动阶段开始时为该**载具**单位移除 1 枚伤害标记。克洛诺斯军士在指挥坦克时无法使用伺服臂进行攻击。

克洛诺斯军士指挥的**载具**单位被摧毁时，将克洛诺斯军士部署在该**载具**单位 6 英寸范围内的位置，方式如同其他单位从**运输工具**上离开一样。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士

关键词：轻型、步兵、角色、克洛诺斯军士

特里恩军士



特里恩军士是包含 1 个模型的单位。它装备有：寂灭炮；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
特里恩军士	1 英寸	3+	2+	1	1	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
寂灭炮	轻型	36 英寸	1	7+	9+	狙击手
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

技能

渗透者、潜行

经验之谈： 该单位 6 英寸范围内的友方**极限战士侦察兵**单位所做攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士
关键词：轻型、步兵、角色、侦察兵、特里恩军士

佩德罗·坎托



8



佩德罗·坎托是包含 1 个模型的单位。它装备有：多恩之箭；能量拳。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
佩德罗·坎托	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多恩之箭	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-
能量拳	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

军团长：该单位 6 英寸范围内的友方**深红之拳**单位攻击时，可重掷命中掷骰。

莱恩之誓：该单位 6 英寸范围内的友方**深红之拳**单位使用近战武器攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、深红之拳
关键词：轻型、角色、步兵、军团长、佩德罗·坎托

高阶元帅赫尔布雷彻



8



高阶元帅赫尔布雷彻是包含 1 个模型的单位。它装备有：高阶元帅之剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
高阶元帅赫尔布雷彻	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高阶元帅之剑	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

军团长：该单位 6 英寸范围内的友方**黑色圣堂**单位攻击时，可重掷命中掷骰。

怒火远征：该单位 6 英寸范围内的友方**黑色圣堂**单位使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、黑色圣堂

关键词：轻型、步兵、角色、军团长、高阶元帅赫尔布雷彻

帝皇勇士



帝皇勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：黑暗之剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
帝皇勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
黑暗之剑	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

勇士杀戮者：该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，可重掷命中掷骰和致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、黑色圣堂

关键词：轻型、步兵、角色、帝皇勇士

格里马尔达斯教士



8



格里马尔达斯教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
格里马尔达斯教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

憎恨祷文：该单位 6 英寸范围内的友方**黑色圣堂**单位使用近战武器攻击时，可重掷命中掷骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方**黑色圣堂**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

无上狂热：每场战斗仅限一次，如果您在行动阶段选择该单位的分遣队执行命令，则在该分遣队所有单位都尚未在该阶段做出任何行动前（自由行动除外），您可以将该分遣队的命令替换为突袭。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、黑色圣堂

关键词：轻型、步兵、角色、牧师、教士、格里马尔达斯

修道士奴工



修道士奴工是包含 3 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
修道士奴工	5 英寸	5+	5+	1	1	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

技能

赫尔斯利奇圣物：该单位 12 英寸范围内的友方黑色圣堂单位将自动通过士气测试。

士气大振：如果该单位位于友方格里马尔达斯单位 6 英寸范围内，则其械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、黑色圣堂

关键词：轻型、步兵、奴工、修道士奴工

十字军小队



4



十字军小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）、15 个模型（能量评级 12）或 20 个模型（能量评级 16）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
十字军小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
十字军小队（15 个模型）	6 英寸	3+	3+	3	3	6	6+
十字军小队（20 个模型）	6 英寸	3+	3+	4	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、黑色圣堂

关键词：轻型、步兵、十字军小队

科萨罗可汗



科萨罗可汗是包含 1 个模型的单位。它装备有：月之牙。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
科萨罗可汗	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
月之牙	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**白痕骑兵**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

猎头者：该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，致伤掷骰结果增加 2 点。

为了可汗！：该单位 6 英寸范围内的友方**白痕骑兵轻型**单位在使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、白痕骑兵

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、队长、科萨罗可汗

伏尔甘·赫斯坦



8



伏尔甘·赫斯坦是包含 1 个模型的单位。它装备有：熔炉臂铠；伏尔甘之矛。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
伏尔甘·赫斯坦	6 英寸	2+	2+	1	1	7	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
熔炉臂铠	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
伏尔甘之矛	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

锻造之父：该单位 6 英寸范围内的友方**火蜥蜴**单位使用轻型武器攻击位于该武器最大射程一半以内的敌方单位时，致伤掷骰结果增加 1 点。

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**火蜥蜴**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、火蜥蜴

关键词：轻型、步兵、角色、队长、伏尔甘·赫斯坦

凯文·史莱克



凯文·史莱克是包含 1 个模型的单位。它装备有：熄灭者；暗鸦之爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
凯文·史莱克	14 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
熄灭者	轻型	18 英寸	同使用者	7+	8+	狙击手
暗鸦之爪	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

深度打击、渗透者、潜行

军团长：该单位 6 英寸范围内的友方暗鸦守卫单位攻击时，可重掷命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗鸦守卫

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、基因原体、火卫、喷气背包、军团长、凯文·史莱克

泰伦战争老兵



5



泰伦战争老兵是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：特殊战斗爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
泰伦战争老兵（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
泰伦战争老兵（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特殊战斗爆矢枪	轻型	30 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

技能
先为亡者报仇： 该单位攻击泰伦虫巢舰队单位时，可重掷命中掷骰和致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士
关键词：轻型、步兵、泰伦战争老兵

精益型兰德掠夺者战车



15



精益型兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把双联激光炮；重力炮；装甲履带。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
精益型兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

技能

占卜数据：如果该单位位于任何友方<军团>犀牛战车基因原体单位 6 英寸范围内，则其射击技巧属性将变为 2+。

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方<军团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<军团>步兵模型。每个喷气背包或终结者模型所占空间与 2 个其他步兵模型相等，每个百夫长模型所占空间与 3 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、角色、运输工具、兰德掠夺者战车、精益型兰德掠夺者战车

基因原体犀牛战车



8



基因原体犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：轨道阵列；双联等离子枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者
双联等离子枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击型、增压
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

技能

伺服头骨交换机：伤害阶段开始时，您可以为该单位 6 英寸范围内的一个友方<军团>载具单位移除 1 枚小型爆炸标记。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方<军团>步兵模型。它无法运输基因原体、终结者、百夫长和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、运输工具、基因原体犀牛战车

诅咒战团士兵



8



诅咒战团士兵是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（**能量评级 15**）。它装备有：炽燃爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
诅咒战团士兵（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	1	8	5+
诅咒战团士兵（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
炽燃爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型火焰喷射器；1 把多管热熔枪。

技能

深度打击

不屈英魂：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、诅咒战团

关键词：轻型、步兵、诅咒战团士兵

首席智库馆长泰格瑞斯



4



首席智库馆长泰格瑞斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：泰格瑞斯之杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
首席智库馆长泰格瑞斯	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
泰格瑞斯之杖	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

掌控灵能： 每场战斗仅限一次，在命令阶段结束时，您可以查看您的指挥资源牌堆并任意抽取一张阿斯塔特修会灵能指挥资源，或抽取一张“化解巫术”或“精金意志”卡片。将抽取的卡片纳入您的手牌，随后洗乱指挥资源牌堆，并将其正面朝下放置。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体、智库馆长、首席智库馆长、泰格瑞斯

吕山德队长



吕山德队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：多恩之拳。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
吕山德队长	5 英寸	2+	2+	1	1	7	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多恩之拳	近战	近战	同使用者	7+	6+	-

技能

深度打击

战斗仪式： 该单位 6 英寸范围内的友方**帝国之拳**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

坚毅楷模： 在伤害阶段开始时，您可以为该单位 6 英寸范围内的一个友方**帝国之拳**单位移除 1 枚小型爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、帝国之拳

关键词：轻型、步兵、角色、队长、终结者、吕山德

入侵者小队



8



入侵者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：全知者爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
入侵者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
入侵者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
全知者爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

技能 渗透者

多重光谱瞄准器：该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰不会受到减益修正效果影响。

缠丝地雷：每场战斗仅限一次，您可以在肉搏阶段结束时，选择您军队中该单位 3 英寸范围内的一个敌方单位。如果所选单位是**载具**或**建筑**，则在旁边放置 2 枚爆炸标记；如果不是，则放置 1 枚爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、入侵者小队

托尔·加拉登队长



8



托尔·加拉登队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：蔑视之手。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
托尔·加拉登队长	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
蔑视之手	近战	近战	同使用者	7+	6+	-

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**帝国之拳**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

攻城队长：该单位 6 英寸范围内的友方**帝国之拳**单位攻击**载具**或**建筑物**单位时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、帝国之拳

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、Mk X 重力装甲、队长、托尔·加拉登

阿德拉斯·阿嘉顿



阿德拉斯·阿嘉顿是包含 1 个模型的单位。它装备有：恶龙之吻；恶魔夜曲。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿德拉斯·阿嘉顿	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恶龙之吻	轻型	12 英寸	1	7+	9+	地狱火
恶魔夜曲	近战	近战	同使用者	7+	6+	-

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**火蜥蜴**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

投入战斗：该单位 6 英寸范围内的友方**火蜥蜴**轻型单位和友方**火蜥蜴**无畏机甲单位使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、火蜥蜴

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、队长、阿德拉斯·阿嘉顿

钢铁之父费罗斯



9



钢铁之父费罗斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：戈尔贡之怒；打磨之手和伺服臂。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
钢铁之父费罗斯	5 英寸	3+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
戈尔贡之怒	重型	36 英寸	1	7+	8+	-
打磨之手和伺服臂	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

无视伤害 (6+)

淬火仪式：该单位 6 英寸范围内的友方钢铁之手单位的豁免掷骰结果增加 1 点。该效果最多只能使豁免掷骰结果达到 4+。

欧姆尼塞亚的祝福：行动阶段结束时，该可单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方钢铁之手载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除 1 枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、钢铁之手

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、Mk X 重力装甲、钢铁之父、科技战士、费罗斯

不败者战术铠甲



不败者战术铠甲是包含 1 个模型的单位。它装备有：燃烧炮；2 把钢铁之雨重型机枪；重型爆矢枪；不败者之拳。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
不败者战术铠甲	10 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
燃烧炮	重型	12 英寸	2	7+	9+	地狱火
双联钢铁之雨自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
不败者之拳	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把燃烧炮替换为 1 把双联钢铁之雨自动炮。

技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、不败者战术铠甲

脉冲战机



6



脉冲战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：钢铁之雨重型机枪；脉冲战机防御武器系统；反重力场。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
脉冲战机	14 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲战机导弹阵列	重型	48 英寸	1	7+	7+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁之雨天爪阵列	重型	36 英寸	2	8+	10+	防空
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者
脉冲战机防御武器系统	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可装备穹顶护盾（能量评级 +1），或者还可以装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 个轨道阵列；1 个脉冲战机导弹阵列；1 个钢铁之雨天爪阵列。如果该单位装备穹顶护盾，则其豁免属性将变为 5+。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方<军团>基因原体步兵模型。该单位不可运输喷气背包单位和 MK X 重力装甲单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、脉冲战机

极限终结者



13



极限终结者是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门激光炮；3 门双联激光炮；装甲履带。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
极限终结者	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

技能

能量过载：在结算该单位的射击行动时，若您为该单位的激光炮或双联激光炮掷出了三次或更多结果为 1 点的命中掷骰，则在该单位旁放置两枚爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、极限战士

关键词：重型、载具、兰德掠袭者战车、极限终结者