



帝国士兵

您可以借助这些数据表，用您的帝国卫队微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到<兵团>关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<兵团>

大多数帝国卫队单位都来自某个兵团。有些数据表会具体说明该单位来自哪个兵团（例如，哈克军士具有**卡塔昌**的关键词，表示来**卡塔昌兵团**），但有些数据表不会说明，这种情况下的单位便会带有<兵团>关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个兵团。然后，直接将该单位数据表上的每一处<兵团>关键词替换为您所选兵团的名称即可。带有**卫队暴风兵**关键词的单位始终将该关键词视为其<兵团>关键词，但**卫队暴风兵**关键词不可用来

代替其他任何数据表中的<兵团>关键词。

例如，如果您想将一个指挥小队纳入军队，并且您决定该单位来自**沃斯德洛亚**，则其<兵团>阵营关键词将变更为**沃斯德洛亚**，其“兵团旗帜”技能也将相应地变更为：“如果某个**沃斯德洛亚**单位位于拥有此技能的任何**沃斯德洛亚**单位 6 英寸范围内，其领导力属性增加 1 点。”

炮塔武器列表

此表包含骑士指挥官帕斯克、坦克指挥官以及黎曼·鲁斯战斗坦克数据表中的武器资料。

炮塔武器列表

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|----|-----|-----|-----|
| 粉碎者炮 | 重型 | 24 英寸 | 2 | 6+ | 6+ | 毁灭者 |
| 根除者新星炮 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 5+ | 9+ | - |
| 处决者等离子炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 增压 |
| 灭绝者自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 2 | 6+ | 8+ | - |
| 惩罚者加特林炮 | 重型 | 24 英寸 | 6 | 7+ | 10+ | - |
| 征服者战斗炮 | 重型 | 72 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |

城堡领主克里德



5



城堡领主克里德是包含 1 个模型的单位。它装备有：标记武器。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|---------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 城堡领主克里德 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 7+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 标记武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

技能

战术天才：如果该单位是一名战帅，且在生成指挥资源步骤开始时位于战场上，则您可额外生成 1 个指挥资源。

军官：在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为**战争领主**且位于战场，您可以额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卡迪安

关键词：轻型、步兵、角色、军官、城堡领主克里德

掌旗军士凯尔



掌旗军士凯尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 掌旗军士凯尔 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------|----|----|------|-----|-----|----|
| 大师级武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 9+ | 10+ | - |

技能

卡迪安第 8 兵团军旗：该单位 6 英寸范围内的友方卡迪安单位进行士气测试时，可以重新掷骰。

忠诚保护者：在伤害阶段开始时，您可以选择该单位 6 英寸范围内的一个友方城堡领主克里德单位；为该城堡领主克里德单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卡迪安

关键词：轻型、步兵、角色、掌旗军士凯尔

“铁手”斯特瑞肯上校



5



“铁手”斯特瑞肯上校是包含 1 个模型的单位。它装备有：仿生手臂。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------------|------|------|------|----|----|-----|----|
| “铁手”斯特瑞肯上校 | 6 英寸 | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 仿生手臂 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 8+ | - |

技能

冷酷和勇气：该单位 6 英寸范围内的友方**卡塔昌**步兵单位进行肉搏行动时，攻击属性增加 1 点。

军官：在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为**战争领主**且位于战场，您可以额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卡塔昌

关键词：轻型、步兵、角色、军官、“铁手”斯特瑞肯上校

哈克军士



3



哈克军士是包含 1 个模型的单位。它装备有：“复仇”重枪；卡塔昌毒牙。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 哈克军士 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|----|
| “复仇”重枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 卡塔昌毒牙 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卡塔昌
关键词：轻型、步兵、角色、哈克军士

狡猾的马尔博



4



狡猾的马尔博是包含 1 个模型的单位。它装备有：淬毒之刃。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 狡猾的马尔博 | 6 英寸 | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 5 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 淬毒之刃 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 8+ | - |

技能

深度打击、渗透者

拆除专家： 每场战斗仅限一次，该单位进行移动行动之后，选择一个敌方单位。在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

独行者： 该单位不可为战争领主。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卡塔昌

关键词：轻型、步兵、角色、狡猾的马尔博

连级指挥官



2



连级指挥官是包含 1 个模型的单位。它装备有：军官武器。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐力 | 领导力 | 豁免 |
|-------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 连级指挥官 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 9+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 军官武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 11+ | - |

技能

军官：在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为**战争领主**且位于战场，您可以额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、角色、军官、连级指挥官

排级指挥官



2



排级指挥官是包含 1 个模型的单位。它装备有：军官武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 排级指挥官 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 9+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 军官武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 11+ | - |

技能

军官：在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为**战争领主**且位于战场，您可以额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、角色、军官、排级指挥官

骑士指挥官帕斯克



13



骑士指挥官帕斯克是包含 1 个模型的单位。它装备有：战斗炮；重型爆矢枪；碾压履带。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|----------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 骑士指挥官帕斯克 | 10 英寸 | 6+ | 2+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 战斗炮 | 重型 | 72 英寸 | 1 | 6+ | 6+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 等离子炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 增压 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 碾压履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把战斗炮替换成炮塔武器列表中的一种武器（每把粉碎者炮或惩罚者加特林炮会使**能量评级 +1**）。
- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +2**）：2 把重型爆矢枪；2 把重型火焰喷射器；2 把多管热熔枪；2 把等离子炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

骑士指挥官：如果友方卡迪安黎曼·鲁斯单位在开始移动行动时位于该单位 6 英寸范围内，则可命令该友方单位全速前进，使其该次移动行动的移动属性增加 4 英寸。一个单位在每个回合中仅可全速前进一次。

碾压前进：该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离低于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的战斗炮、粉碎者炮、根除者新星炮、处决者等离子炮、惩罚者加特林炮以及征服者战斗炮的攻击属性将翻倍。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卡迪安

关键词：重型、载具、角色、黎曼·鲁斯、军官、坦克指挥官、骑士指挥官帕斯克

坦克指挥官



坦克指挥官是包含 1 个模型的单位。它装备有：战斗炮；重型爆矢枪；碾压履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 坦克指挥官 | 10 英寸 | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 战斗炮 | 重型 | 72 英寸 | 1 | 6+ | 6+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 等离子炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 增压 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 碾压履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把战斗炮替换成炮塔武器列表中的一种武器（每把粉碎者炮或惩罚者加特林炮会使能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +2）：2 把重型爆矢枪；2 把重型火焰喷射器；2 把多管热熔枪；2 把等离子炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克指挥官：如果友方<兵团>单位在开始移动行动时位于该单位 6 英寸范围内，则可命令该友方单位全速前进，使其该次移动行动的移动属性增加 2 英寸。一个单位在每个回合中仅可全速前进一次。

碾压前进：该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离低于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的战斗炮、粉碎者炮、根除者新星炮、处决者等离子炮、惩罚者加特林炮以及征服者战斗炮的攻击属性将翻倍。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、角色、黎曼·鲁斯、军官、坦克指挥官

风暴精兵



3



风暴精兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：军官武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 风暴精兵 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 军官武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 11+ | - |

技能

深度打击

军官：在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为**战争领主**且位于战场，您可以额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卫队暴风兵

关键词：轻型、步兵、角色、军官、风暴精兵

雅瑞克政委



雅瑞克政委是包含 1 个模型的单位。它装备有：能量爪。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 雅瑞克政委 | 6 英寸 | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 7+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-----|----|----|------|-----|-----|----|
| 能量爪 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 9+ | 10+ | - |

技能

戒律光环：该单位 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

哈迪斯巢都的英雄：该单位 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。该单位 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位攻击欧克蛮人单位时，可重掷命中掷骰。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、禁卫军官

关键词：轻型、步兵、角色、政委、雅瑞克政委

政委领主



4



政委领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：政委武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 政委领主 | 6 英寸 | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 7+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 政委武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 11+ | - |

技能

戒律光环：该单位 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、禁卫军官

关键词：轻型、步兵、角色、政委、政委领主

基因原体灵能者



基因原体灵能者是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵能武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|---------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 基因原体灵能者 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 灵能武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

阵营关键词：帝国、帝国卫队、帝国灵能部、灵能学院
关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体灵能者

太空传信使



1



太空传信使是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵能权杖。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 太空传信使 | 6 英寸 | 5+ | 6+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 灵能权杖 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 11+ | 11+ | - |

技能

星际占卜：该单位进行移动行动后，选择该单位 3 英寸范围内的 1 个友方**轻型帝国卫队**单位。该友方单位使用远程武器攻击被遮挡的目标时不会受到减益修正效果影响，效果持续至本回合结束。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、帝国灵能部、灵能学院

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、太空传信使

巫标灵能者



1



巫标灵能者是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 2）或 9 个模型（能量评级 3）。它装备有：灵能武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 巫标灵能者（3 个模型） | 6 英寸 | 5+ | 4+ | 1 | 1 | 5 | 10+ |
| 巫标灵能者（6 个模型） | 6 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 2 | 5 | 10+ |
| 巫标灵能者（9 个模型） | 6 英寸 | 5+ | 4+ | 3 | 3 | 5 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 灵能武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

技能

心灵合唱：选择该单位操控具有射程属性的灵能时，增加其射程属性值，增加的英寸数等同于该单位中的模型数量。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、帝国灵能部、灵能学院

关键词：轻型、步兵、灵能者、巫标灵能者

卫队暴风兵指挥小队



3



卫队暴风兵指挥小队是包含 4 个模型的单位。它装备有：高能激光枪；近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------------------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 卫队暴风兵指挥小队（4 个模型） | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 4 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 高能激光枪 | 轻型 | 18 英寸 | 同使用者 | 6+ | 8+ | 快速射击 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可装备一面排级旗帜（**能量评级 +1**）。如果该单位装备排级旗帜，则将拥有以下额外技能：排级旗帜。

技能

深度打击

排级旗帜：如果某个卫队暴风兵单位位于拥有此技能的任何卫队暴风兵单位 6 英寸范围内，则其领导力属性增加 1 点。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卫队暴风兵

关键词：轻型、步兵、卫队暴风兵指挥小队

卫队暴风兵之子



3



卫队暴风兵之子是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 5）。它装备有：高能激光枪；近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-----------------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 卫队暴风兵之子（5 个模型） | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |
| 卫队暴风兵之子（10 个模型） | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 2 | 2 | 5 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 高能激光枪 | 轻型 | 18 英寸 | 同使用者 | 6+ | 8+ | 快速射击 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

技能
深度打击

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卫队暴风兵
关键词：轻型、步兵、卫队暴风兵之子

舍费尔上校的“最后机会者”小队



舍费尔上校的“最后机会者”小队是包含 12 个模型的单位。它装备有：激光枪；导弹发射器；重型爆矢枪；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-----------------------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 舍费尔上校的“最后机会者”小队 (12 个模型) | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 7 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 激光枪 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 9+ | - |

技能

卑劣手段：该单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

我辈风范：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、第 13 刑罚战团

关键词：轻型、步兵、舍费尔上校的“最后机会者”小队

机械牧师科技教士



机械牧师科技教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：欧姆尼赛亚之斧和伺服臂。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|----------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 机械牧师科技教士 | 6 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 6 | 5+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|----|------|-----|-----|----|
| 欧姆尼赛亚之斧和伺服臂 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 7+ | - |

技能

机械大师：在行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方帝国卫队载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、帝国卫队

关键词：轻型、步兵、角色、机械牧师、科技教士

奴工



2



奴工是包含 4 个模型的单位。它装备有：伺服臂。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|----|------|------|------|----|----|-----|----|
| 奴工 | 5 英寸 | 5+ | 5+ | 1 | 1 | 4 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 等离子炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 增压 |
| 伺服臂 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 8+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +1**）：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

技能

意志锁定：如果该单位在任一友方帝国卫队机械牧师单位 6 英寸范围内，则该单位的械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、帝国卫队

关键词：轻型、步兵、奴工

教廷牧师



3



教廷牧师是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 教廷牧师 | 6 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|----|------|-----|-----|----|
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

技能

战争圣歌：如果友方帝国教廷步兵和帝国卫队步兵单位进行肉搏行动时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则其攻击属性增加 1 点。

阵营关键词：帝国、帝国卫队

关键词：轻型、步兵、角色、教廷牧师

十字军



1



十字军是包含 2 个模型的单位。该单位可以包含 4 个模型（能量评级 2）、6 个模型（能量评级 3）、8 个模型（能量评级 4）或 10 个模型（能量评级 5）。它装备有：十字军能量剑。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 十字军（2 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 1 | 1 | 5 | 6+ |
| 十字军（4 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 2 | 2 | 5 | 6+ |
| 十字军（6 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 3 | 3 | 5 | 6+ |
| 十字军（8 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 4 | 4 | 5 | 6+ |
| 十字军（10 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 5 | 5 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|----|------|-----|-----|----|
| 十字军能量剑 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 8+ | - |

技能

国教战斗秘会：该单位在包含教廷牧师的分遣队中不会占据位置。

阵营关键词：帝国、帝国卫队

关键词：轻型、步兵、国教战斗秘会、十字军

欧格林人



5



欧格林人是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）或 9 个模型（能量评级 15）。它装备有：撕裂枪；撕裂枪托。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 欧格林人（3 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 2 | 2 | 6 | 10+ |
| 欧格林人（6 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 4 | 4 | 6 | 10+ |
| 欧格林人（9 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 6 | 6 | 6 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 撕裂枪 | 轻型 | 12 英寸 | 同使用者 | 6+ | 9+ | - |
| 撕裂枪托 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 6+ | 8+ | - |

阵营关键词：帝国、帝国卫队、辅助卫队

关键词：轻型、步兵、欧格林人

猿人



4



猿人是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 8）或 9 个模型（能量评级 12）。该单位装备有：猿人护盾。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-----------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 猿人（3 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |
| 猿人（6 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 4 | 4 | 6 | 6+ |
| 猿人（9 个模型） | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 6 | 6 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 掷弹兵臂铠 | 重型 | 12 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 猿人大槌 | 近战 | 近战 | 1 | 5+ | 6+ | - |
| 猿人护盾 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器（每把猿人大槌会使能量评级 +1）：1 把猿人大槌；掷弹兵臂铠。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、辅助卫队

关键词：轻型、步兵、欧格林人、猿人

诺克·迪道格



4



诺克·迪道格是包含 1 个模型的单位。它装备有：撕裂枪；雷霆头槌。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 诺克·迪道格 | 6 英寸 | 3+ | 4+ | 1 | 1 | 6 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 撕裂枪 | 轻型 | 12 英寸 | 1 | 9+ | 9+ | - |
| 雷霆头槌 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 8+ | - |

技能

忠诚至终：在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有 1 枚爆炸标记且位于该单位 3 英寸范围内的友方**轻型帝国卫队角色**单位。为该**角色**单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、辅助卫队

关键词：轻型、步兵、角色、欧格林人、诺克·迪道格

莱特林人



2



莱特林人是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 3）。它装备有：狙击步枪；近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 莱特林人（5 个模型） | 5 英寸 | 5+ | 3+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |
| 莱特林人（10 个模型） | 5 英寸 | 5+ | 3+ | 2 | 2 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 狙击步枪 | 轻型 | 36 英寸 | 同使用者 | 7+ | 9+ | 狙击手 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 11+ | 12+ | - |

技能

渗透者、潜行

阵营关键词：帝国、帝国卫队、辅助卫队

关键词：轻型、步兵、莱特林人

特殊武器小队



2



特殊武器小队是包含 6 个模型的单位。它装备有：激光枪；特殊武器；近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|---------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 特殊武器小队（6 个模型） | 6 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 激光枪 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 狙击步枪 | 轻型 | 36 英寸 | 同使用者 | 7+ | 9+ | 狙击手 |
| 特殊武器 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 6+ | 8+ | - |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将特殊武器替换为狙击步枪。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、特殊武器小队

指挥小队



2



指挥小队是包含 4 个模型的单位。该单位可包含 1 个武器小队模型而非 2 个其他模型（能量评级 +1）。它装备有：激光枪；近战格斗武器。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|----------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 指挥小队 (3/4 个模型) | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 迫击炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | 弹幕 |
| 激光枪 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把重型火焰喷射器（能量评级 +1）。
- 如果该单位包含武器小队模型，则还必须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把迫击炮。
- 该单位可装备一面兵团旗帜（能量评级 +1）。如果该单位装备兵团旗帜，则将拥有以下额外技能：兵团旗帜。

技能

兵团旗帜：“如果某个<兵团>单位位于拥有此技能的任何<兵团>单位 6 英寸范围内，则其领导力属性增加 1 点。”

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、老兵、指挥小队

军火大师



5



军火大师是包含 1 个模型的单位。它装备有：火炮弹幕；近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 军火大师 | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|--------|------|-----|-----|----|
| 火炮弹幕 | 重型 | 100 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 弹幕 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 12+ | 12+ | - |

技能

射击大师：该单位 6 英寸范围内的友方<兵团>巨蜥战车单位、双足飞龙战车单位和蝎狮战车单位使用拥有“弹幕”技能的远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、角色、军官、军火大师

政委



2



政委是包含 1 个模型的单位。它装备有：政委武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|----|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 政委 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|------|----|----|------|-----|-----|----|
| 政委武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 11+ | 11+ | - |

技能

戒律光环：该单位 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、禁卫军官

关键词：轻型、步兵、角色、政委

舰队军官



2



舰队军官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 舰队军官 | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|----|------|-----|-----|----|
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 12+ | 12+ | - |

技能

扫射坐标：如果您选择该单位的分遣队执行命令，在该分遣队中的所有单位都尚未在该阶段做出任何行动前（自由行动除外），您可以选择一个对该单位可见的敌方单位。友方帝国空军单位使用远程武器攻击所选敌方单位时，您可重掷结果为 1 点的命中掷骰，效果持续至本回合结束。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、帝国空军

关键词：轻型、步兵、角色、军官、舰队军官

步兵小队

**3**

步兵小队是包含 10 个模型的单位。该单位可包含 1 个武器小队模型而非 2 个其他模型（能量评级 +1）。它装备有：激光枪；近战格斗武器。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-----------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 步兵小队 (9/10 个模型) | 6 英寸 | 4+ | 4+ | 2 | 2 | 5 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 迫击炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | 弹幕 |
| 激光枪 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 如果该单位包含武器小队模型，则还必须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把迫击炮。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、步兵小队

义务兵



3



义务兵是包含 20 个模型的单位。该单位也可包含 30 个模型（能量评级 4）。它装备有：激光枪；近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 义务兵（20 个模型） | 6 英寸 | 5+ | 5+ | 2 | 4 | 4 | 10+ |
| 义务兵（30 个模型） | 6 英寸 | 5+ | 5+ | 3 | 6 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 激光枪 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、义务兵

老兵



4



老兵是包含 10 个模型的单位。该单位可包含 1 个武器小队模型而非 2 个其他模型（能量评级 +1）。它装备有：老兵武器装备；链锯剑。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|---------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 老兵 (9/10 个模型) | 6 英寸 | 4+ | 3+ | 2 | 2 | 5 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 迫击炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | 弹幕 |
| 老兵武器装备 | 轻型 | 24 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 链锯剑 | 近战 | 近战 | x2 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把重型火焰喷射器（能量评级 +1）。
- 如果该单位包含武器小队模型，则还必须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把迫击炮。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、老兵

侦察哨兵



4



侦察哨兵是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 7）或 3 个模型（能量评级 10）。它装备有：装甲巨足。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 侦察哨兵（1 个模型） | 9 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |
| 侦察哨兵（2 个模型） | 9 英寸 | 4+ | 4+ | 2 | 2 | 5 | 8+ |
| 侦察哨兵（3 个模型） | 9 英寸 | 4+ | 4+ | 3 | 3 | 5 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 多管激光炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 6+ | 10+ | - |
| 装甲巨足 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 11+ | 12+ | - |

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管激光炮。

技能

渗透者

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、侦察哨兵

装甲哨兵



3



装甲哨兵是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 6）或 3 个模型（能量评级 9）。它装备有：装甲巨足。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 装甲哨兵（1 个模型） | 8 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 5 | 6+ |
| 装甲哨兵（2 个模型） | 8 英寸 | 4+ | 4+ | 2 | 2 | 5 | 6+ |
| 装甲哨兵（3 个模型） | 8 英寸 | 4+ | 4+ | 3 | 3 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 多管激光炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 6+ | 10+ | - |
| 等离子炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 增压 |
| 装甲巨足 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 11+ | 12+ | - |

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管激光炮；1 把等离子炮。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、装甲哨兵

地狱犬战车



6



地狱犬战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱火炮；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 地狱犬战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 地狱火炮 | 重型 | 16 英寸 | 1 | 5+ | 8+ | 地狱火 |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把多管热熔枪。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个快速打击位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个快速打击位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、地狱犬战车

灾厄狼战车



6



灾厄狼战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：化学炮；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 灾厄狼战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 化学炮 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 4+ | 12+ | 地狱火 |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把多管热熔枪。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个快速打击位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个快速打击位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、地狱犬战车、灾厄狼战车

恶魔犬战车



6



恶魔犬战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：热熔炮；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 恶魔犬战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 热熔炮 | 重型 | 24 英寸 | 2 | 10+ | 4+ | - |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把多管热熔枪。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个快速打击位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个快速打击位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、地狱犬战车、恶魔犬战车

九头蛇战车



九头蛇战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：九头蛇战车小队自动炮；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 九头蛇战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|----------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 九头蛇小队自动炮 | 重型 | 72 英寸 | 2 | 8+ | 6+ | 防空 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、九头蛇战车

双足飞龙战车



双足飞龙战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双足飞龙战车小队自动炮；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 双足飞龙战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------------------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 双足飞龙战车小队 风暴碎片迫击炮 | 重型 | 48 英寸 | 4 | 7+ | 9+ | 弹幕 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、双足飞龙战车

巨蜥战车



巨蜥战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：撼地者炮；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 巨蜥战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|--------|------|-----|-----|------|
| 撼地者炮 | 重型 | 240 英寸 | 1 | 6+ | 5+ | 弹幕 |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、巨蜥战车

蝎狮战车



8



蝎狮战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：4 个风暴鹰火箭弹；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 蝎狮战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|--------|------|-----|-----|--------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 风暴鹰火箭弹 | 重型 | 120 英寸 | 2 | 4+ | 6+ | 弹幕、一次性 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、蝎狮战车

死亡巨炮战车



9



死亡巨炮战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：死亡巨炮战车导弹；重型爆矢枪；装甲履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 死亡巨炮战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|----------|----|--------|------|-----|-----|-------------|
| 死亡巨炮战车导弹 | 重型 | 200 英寸 | - | - | - | 时机已至、导弹、一次性 |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

时机已至：死亡巨炮战车导弹不可以常规方式开火。该单位进行射击行动时如果尚未发射过死亡巨炮战车导弹，则进行一次 D6 掷骰，并用结果加上回合数。若结果为 5 点或以上，该单位可发射死亡巨炮战车导弹（例如，当前回合为第 2 回合，则掷骰结果为 3 点或以上即可发射死亡巨炮战车导弹）。

导弹：该单位使用死亡巨炮战车导弹射击时，无需为该次攻击进行命中掷骰。转而选择战场上位于该单位 200 英寸范围内的一个点，并在该点上放置 1 枚标记（如硬币）。在行动阶段结束时，为该点 6 英寸范围内的每个单位掷一枚 D12 骰子；若结果为 3-5 点，则在相应单位旁放置两枚爆炸标记；若结果为 6-9 点，则放置四枚；若结果为 10+，则放置六枚。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、死亡巨炮战车

黎曼·鲁斯战斗坦克



黎曼·鲁斯战斗坦克是包含 1 个模型的单位。它装备有：战斗炮；重型爆矢枪；碾压履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-----------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 黎曼·鲁斯战斗坦克 | 10 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 战斗炮 | 重型 | 72 英寸 | 1 | 6+ | 6+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 多管热熔枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 10+ | 4+ | - |
| 等离子炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | 增压 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 碾压履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把战斗炮替换成炮塔武器列表中的一种武器（每把粉碎者炮或惩罚者加特林炮会使能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +2）：2 把重型爆矢枪；2 把重型火焰喷射器；2 把多管热熔枪；2 把等离子炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

技能

坦克中队：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

碾压前进：该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离低于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的战斗炮、粉碎者炮、根除者新星炮、处决者等离子炮、惩罚者加特林炮以及征服者战斗炮的攻击属性将翻倍。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、黎曼·鲁斯、黎曼·鲁斯战斗坦克

重型武器小队



3



重型武器小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|---------------|------|------|------|----|----|-----|-----|
| 重型武器小队（3 个模型） | 6 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 4 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 7+ | 7+ | - |
| 迫击炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | 弹幕 |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把迫击炮。

技能

武器小队：在判定某个单位能够运输的模型时，该单位中的模型为武器小队模型。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、步兵、重型武器小队

毒锤战车



26



毒锤战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：震颤炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 毒锤战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-----------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 毒锤战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 震颤炮 | 重型 | 60 英寸 | 6 | 4+ | 6+ | 震颤 |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备毒锤战车反步兵武器（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备两种（能量评级 +2）或四种（能量评级 +4）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

技能 开放式

震颤：使用该武器攻击没有飞行关键词的单位时，如果命中掷骰成功，则被攻击单位的移动属性将减半，效果持续至该回合结束。

射击平台：每回合最多只有一个单位可使用该单位的“开放式”技能-这个单位最多只可包含 10 个模型。

运输工具

该单位最多可以运输 25 个友方帝国卫队步兵模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等，每个欧格林人模型占用的空间与 3 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、运输工具、毒锤战车

毒剑战车



26



毒剑战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：震裂炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 毒剑战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-----------|----|--------|------|-----|-----|-----|
| 毒剑战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 震裂炮 | 重型 | 140 英寸 | 4 | 7+ | 3+ | 毁灭者 |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备毒剑战车反步兵武器（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备两种（能量评级 +2）或四种（能量评级 +4）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、毒剑战车

毒刃战车



28



毒刃战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：自动炮；毒刃战车炮；粉碎者炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 毒刃战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-----------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 毒刃战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 毒刃战车炮 | 重型 | 72 英寸 | 4 | 5+ | 5+ | - |
| 粉碎者炮 | 重型 | 24 英寸 | 2 | 6+ | 6+ | 毁灭者 |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备毒刃战车反步兵武器（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备两种（能量评级 +2）或四种（能量评级 +4）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、毒刃战车

毁灭之锤战车



25



毁灭之锤战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：熔岩炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 毁灭之锤战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 毁灭之锤战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 熔岩炮 | 重型 | 60 英寸 | 3 | 7+ | 3+ | 毁灭者 |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备毁灭之锤战车反步兵武器（**能量评级 +1**）。
- 该单位还可装备两种（**能量评级 +2**）或四种（**能量评级 +4**）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

技能

开放式

射击平台：每回合最多只有一个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这个单位最多只可包含 10 个模型。

运输工具

该单位最多可以运输 25 个友方帝国卫队步兵模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等，每个欧格林人模型占用的空间与 3 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、运输工具、毁灭之锤战车

地狱之锤战车



30



地狱之锤战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：自动炮；地狱之锤战车炮；粉碎者炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 地狱之锤战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 粉碎者炮 | 重型 | 24 英寸 | 2 | 6+ | 6+ | 毁灭者 |
| 地狱之锤战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 地狱之锤战车炮 | 重型 | 36 英寸 | 6 | 4+ | 5+ | - |
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备地狱之锤战车反步兵武器（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备两种（能量评级 +2）或四种（能量评级 +4）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、地狱之锤战车

暗影之剑战车



25



暗影之剑战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：火山炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 暗影之剑战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 暗影之剑战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 火山炮 | 重型 | 72 英寸 | 4 | 7+ | 3+ | 毁灭者 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备暗影之剑战车反步兵武器（**能量评级 +1**）。
- 该单位还可装备两种（**能量评级 +2**）或四种（**能量评级 +4**）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、暗影之剑战车

风暴之主战车



26



风暴之主战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：火神超重型爆矢枪；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 风暴之主战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|-------|------|-----|-----|-----|
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 风暴之主战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 火神超重型爆矢枪 | 重型 | 60 英寸 | 8 | 4+ | 9+ | - |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备风暴之主战车反步兵武器（**能量评级 +1**）。
- 该单位还可装备两种（**能量评级 +2**）或四种（**能量评级 +4**）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

技能

开放式

扩展射击平台：每回合最多只有两个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这些单位总共最多只可包含 20 个模型。

运输工具

该单位最多可以运输 40 个友方帝国卫队步兵模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等，每个欧格林人模型占用的空间与 3 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、运输工具、风暴之主战车

风暴之剑战车



26



风暴之剑战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴之剑战车攻城炮；双联重型爆矢枪；精金履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 风暴之剑战车 | 10 英寸 | 5+ | 4+ | 2 | 5 | 6 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 激光炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 10+ | 5+ | - |
| 风暴之剑战车反步兵武器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 风暴之剑战车攻城炮 | 重型 | 36 英寸 | 6 | 3+ | 7+ | 攻城武器 |
| 双联重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | - |
| 双联重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 2 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 精金履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备风暴之剑战车反步兵武器（**能量评级 +1**）。
- 该单位还可装备两种（**能量评级 +2**）或四种（**能量评级 +4**）下列武器：1 把激光炮和 1 把双联重型爆矢枪；1 把激光炮和 1 把双联重型火焰喷射器。

技能

攻城武器：该武器攻击被遮挡的目标时不会受到任何减益修正效果影响。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：超重型、载具、巨型、风暴之剑战车

奇美拉战车



奇美拉战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型爆矢枪；2 把激光枪阵列；多管激光炮；装甲履带。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 奇美拉战车 | 12 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 重型火焰喷射器 | 重型 | 8 英寸 | 1 | 6+ | 9+ | 地狱火 |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 多管激光炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 6+ | 10+ | - |
| 激光枪阵列 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | 快速射击 |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲履带 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把多管激光炮替换为一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方**帝国卫队步兵**模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他**步兵**模型相等，每个**欧格林人**模型占用的空间与 3 个其他**步兵**模型相等。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、运输工具、奇美拉战车

泰洛克斯战车



4



泰洛克斯战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把自动炮；装甲外壳。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐力 | 领导力 | 豁免 |
|--------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 泰洛克斯战车 | 14 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 装甲外壳 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方帝国卫队步兵模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等，每个欧格林人模型占用的空间与 3 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：重型、载具、运输工具、泰洛克斯战车

瓦尔基里战机



8



瓦尔基里战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱导弹；多管激光炮；装甲机身。

| | 移动 | 战斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|--------|----------|------|------|----|----|-----|----|
| 瓦尔基里战机 | 20-45 英寸 | 6+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|---------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 重型爆矢枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 地狱导弹 | 重型 | 72 英寸 | 1 | 6+ | 6+ | - |
| 多管激光炮 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 6+ | 10+ | - |
| 多重火箭发射器 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 7+ | 8+ | - |
| 装甲机身 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把多管激光炮替换为 1 把激光炮。
- 该单位可将地狱导弹替换为 2 个多重火箭发射器。
- 该单位还可装备 2 把重型爆矢枪（能量评级 +2）。

技能

超音速

载具小队：分遣队中每有一个飞行物位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个飞行物位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

盘旋喷气机：您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

重力降落伞突袭：单位可在该单位移动行动过程中离开载具。以这种方式离开该单位的单位在部署时必须位于所有敌方单位 9 英寸范围外。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方帝国卫队步兵模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等，每个欧格林人模型占用的空间与 3 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、帝国空军

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、飞行器、瓦尔基里战机

重装泰洛克斯战车



8



重装泰洛克斯战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：泰洛克斯战车战斗炮；2 把高能齐射枪；装甲外壳。

| | 移动 | 格斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|----------|-------|------|------|----|----|-----|----|
| 重装泰洛克斯战车 | 14 英寸 | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|-------------|----|-------|------|-----|-----|------|
| 自动炮 | 重型 | 48 英寸 | 1 | 8+ | 8+ | - |
| 重型机枪 | 重型 | 36 英寸 | 1 | 8+ | 10+ | - |
| 高能齐射枪 | 重型 | 24 英寸 | 1 | 7+ | 9+ | - |
| 风暴爆矢枪 | 轻型 | 24 英寸 | 1 | 9+ | 10+ | 快速射击 |
| 泰洛克斯战车战斗炮 | 重型 | 48 英寸 | 2 | 6+ | 6+ | - |
| 泰洛克斯战车加特林炮 | 重型 | 24 英寸 | 2 | 7+ | 9+ | 快速射击 |
| 泰洛克斯战车导弹发射器 | 重型 | 48 英寸 | 2 | 7+ | 7+ | - |
| 装甲外壳 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 10+ | 10+ | - |

武器装备选项

- 该单位可将 1 把泰洛克斯战车战斗炮替换为一种下列武器：1 把泰洛克斯战车加特林炮；1 把泰洛克斯战车导弹发射器。
- 该单位可将 2 把高能齐射枪替换为 2 把自动炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方卫队暴风兵模型或禁卫军官步兵模型。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、卫队暴风兵

关键词：重型、载具、运输工具、重装泰洛克斯战车

赛维琳娜·蕾茵政委



4



赛维琳娜·蕾茵政委是包含 1 个模型的单位。它装备有：黄昏。您的军队只能包含一个该单位。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-----------|------|------|------|----|----|-----|----|
| 赛维琳娜·蕾茵政委 | 6 英寸 | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 8+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|----|----|----|------|-----|-----|----|
| 黄昏 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 8+ | - |

技能

戒律光环：该单位 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

身先士卒：当该单位位于敌方单位 1 英寸范围内时，它 6 英寸范围内的友方帝国卫队单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、帝国卫队、禁卫军官

关键词：轻型、角色、步兵、政委、赛维琳娜·蕾茵

蛮骑兵



2



蛮骑兵是包含 5 个模型的单位。它可以包含 10 个模型（能量评级 6）。它装备有：激光手枪；近战格斗武器：狩猎长矛。

| | 移动 | 械斗技巧 | 射击技巧 | 攻击 | 耐伤 | 领导力 | 豁免 |
|-------------|-------|------|------|----|----|-----|-----|
| 蛮骑兵（5 个模型） | 10 英寸 | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 5 | 10+ |
| 蛮骑兵（10 个模型） | 10 英寸 | 4+ | 4+ | 2 | 2 | 5 | 10+ |

| 武器 | 类型 | 射程 | 攻击 | SAP | SAT | 技能 |
|--------|----|-------|------|-----|-----|----|
| 激光手枪 | 轻型 | 12 英寸 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |
| 近战格斗武器 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 8+ | 10+ | - |
| 狩猎长矛 | 近战 | 近战 | 同使用者 | 7+ | 7+ | - |

阵营关键词：帝国、帝国卫队、<兵团>

关键词：轻型、骑兵、蛮骑兵