



阿苏焉战团

您可以借助这些数据表，用您的阿苏焉信徒微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到**<方舟世界>**关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<方舟世界>

大多数阿苏焉信徒单位都属于某个方舟世界。有些数据表会具体说明单位来自哪个方舟世界，但有些数据表不会说明，这种情况下的单位便会带有**<方舟世界>**的关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个方舟世界。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<方舟世界>**关键词替换为您所选方舟世界的名称即可。

例如，如果您想将一名灵魂先知纳入军队，并且您决定该单位来自伊扬登方舟世界，则其**<方舟世界>**关键词将变更为**伊扬登**，其“灵魂印记”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**伊扬登灵魂战团**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”

艾尔德拉德· 乌瑟兰



艾尔德拉德·乌瑟兰是包含 1 个模型的单位。它装备有：处决者；乌萨玛之杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
艾尔德拉德·乌瑟兰	7 英寸	2+	2+	1	1	1	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
处决者	重型	18 英寸	1	8+	9+	巫火
乌萨玛之杖	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

无上先知符文：如果该单位是一名**战争领主**，则每场战斗仅限一次，您可以在命令阶段结束时查看您的指挥资源牌堆，从中任意抽取一张阿苏焉信徒指挥资源卡片并将其置入您的手牌。随后将指挥资源牌堆洗乱并正面朝下放置。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、乌斯维

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、无上先知、艾尔德拉德·乌瑟兰

无上先知



4



无上先知是包含 1 个模型的单位。它装备有：巫师之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无上先知	7 英寸	2+	2+	1	1	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
巫师之刃	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一辆天行者摩托飞艇（能量评级 +2）。如果该单位装备天行者摩托飞艇，则：
 - 移动属性变为 17 英寸。
 - 豁免属性变为 5+。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵、飞行、无上先知天行者。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

无上先知符文：如果该单位是一名战争领主，则每场战斗仅限一次，您可以在命令阶段结束时查看您的指挥资源牌堆，从中任意抽取一张阿苏焉信徒指挥资源卡片并将其置入您的手牌。随后将指挥资源牌堆洗乱并正面朝下放置。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、无上先知

先知巫师秘会



先知巫师秘会是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 5 个模型（能量评级 6）或 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：毁灭者；巫师之刃和吟唱之矛。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先知巫师秘会（1 个模型）	7 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
先知巫师秘会（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
先知巫师秘会（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	3	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
毁灭者	轻型	12 英寸	同使用者	10+	10+	巫火	
双联星镖射枪	轻型	12 英寸	x2	8+	11+	-	
巫师之刃和吟唱之矛	近战	近战	x2	10+	11+	-	

武器装备选项

- 该单位可装备天行者摩托飞艇（能量评级 +3）。如果该单位装备天行者摩托飞艇，则：
 - 移动属性变为 17 英寸。
 - 豁免属性变为 5+。
 - 还会装备双联星镖射枪。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵、飞行、先知巫师天行者秘会。
 - 失去以下关键词：先知巫师秘会、步兵。

技能

灵能秘会：如果该单位包含 5 个或以上模型，则该单位攻击时的致伤掷骰结果增加 2 点。如果该单位包含 10 个模型，则该单位攻击时的致伤掷骰结果增加 4 点。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、灵能者、先知巫师、先知巫师秘会

伊利尔王子



伊利尔王子是包含 1 个模型的单位。它装备有：暮光之矛。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
伊利尔王子	7 英寸	2+	2+	1	1	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
暮光之矛	近战	近战	同使用者	3+	3+	-

技能

怒火之眼：每场战斗仅限一次，该单位进行移动行动后，选择该单位 3 英寸范围内的一个敌方单位并进行一次 D12 掷骰；若结果为 4+，在该敌方单位旁放置 1 枚爆炸标记。

指挥之道：如果该单位是一名战争领主，则您可以秘密选择 2 个（而非 1 个）命令发布给该单位的分遣队，为每个命令放置 1 枚命令标记。所有命令揭示后，弃置其中一个命令标记；该分遣队将被视作未受命执行该命令。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、伊扬登

关键词：轻型、步兵、角色、尊者、伊利尔王子

依里克·夜矛



7



依里克·夜矛是包含 1 个模型的单位。它装备有：虚空使者；能量剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
依里克·夜矛	7 英寸	2+	2+	1	1	7	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
虚空使者	重型	48 英寸	1	4+	6+	狙击手
能量剑	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

技能

深度打击、潜行

死神使者：该单位攻击**太空死灵**单位时的命中掷骰和致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、阿莱托克

关键词：轻型、步兵、角色、游侠、依里克·夜矛

尊者



5



尊者是包含 1 个模型的单位。它装备有：尊者武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
尊者	7 英寸	2+	2+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
尊者武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 天行者摩托飞艇（能量评级 +1）。如果该单位装备天行者摩托飞艇，则：
 - 移动属性变为 17 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵、飞行。
- 次元之跃发生器（能量评级 +2）。如果该单位装备次元之跃发生器，则：
 - 具有以下额外技能：深度打击、次元之跃发生器。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包。
 - 失去以下关键词：步兵。
- 翔鹰之翼（能量评级 +2）。如果该单位装备翔鹰之翼，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击、天际纵跃。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

技能

指挥之道：如果该单位是一名战争领主，则您可以秘密选择 2 个（而非 1 个）命令发布给该单位的分遣队，每个指令放置 1 枚命令标记。所有命令揭示后，弃置其中一个命令标记；该分遣队将被视作未受命执行该命令。

天际纵跃：如果该单位装备翔鹰之翼，则进行移动行动时可以天际纵跃代替移动。若如此做，将该单位从战场中移除并放置在战术预备役中。该单位作为增援抵达战场时，可将其部署在战场上所有敌方单位 9 英寸范围外的任意位置。如果该单位在本回合被部署至战场，或该单位底座与任何敌方单位底座相接触，或该单位旁有任何爆炸标记，则都不能进行天际纵跃。

次元之跃发生器：如果该单位装备次元之跃发生器，则该单位可以次元之跃代替一次常规的移动行动。如果该单位带有任何爆炸标记，则您必须先为其结算伤害，如同处于伤害阶段一样。伤害结算完毕后，如果该单位未被摧毁，则将其从战场移除并部署至战场上所有敌人 9 英寸范围外的任意位置，随后进行一次 D12 掷骰；若结果为 1 点，在该单位旁放置 1 枚爆炸标记。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、角色、尊者

凯因的化身



10



凯因的化身是包含 1 个模型的单位。它装备有：悲泣灾厄（远程）；悲泣灾厄（近战）。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
凯因的化身	7 英寸	2+	2+	2	2	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
悲泣灾厄(远程)	重型	12 英寸	1	9+	5+	毁灭者
悲泣灾厄(近战)	近战	近战	同使用者	5+	5+	毁灭者

技能

无视伤害 (5+)

凯因的觉醒：该单位 12 英寸范围内的友方阿苏焉单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：重型、凶兽、角色、恶魔、凯因的化身

阿苏门



8



阿苏门是包含 1 个模型的单位。它装备有：复仇者星镖射枪；阿苏尔之剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿苏门	7 英寸	2+	2+	1	1	1	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
复仇者星镖射枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	10+	-
阿苏尔之剑	近战	近战	同使用者	6+	9+	-

技能

阿苏焉之手：该单位 6 英寸范围内的友方 **支派战士** 单位的豁免掷骰结果增加 1 点。此外，该单位 6 英寸范围内的友方 **凶暴复仇者** 单位的豁免掷骰结果额外增加 1 点。该效果最多只能使豁免掷骰结果达到 4+。

剑刃风暴：该单位和该单位 6 英寸范围内的友方 **凶暴复仇者** 单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士

关键词：轻型、步兵、角色、凤凰领主、阿苏门

巴哈罗斯



9



巴哈罗斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：鹰爪；闪耀之刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巴哈罗斯	14 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
鹰爪	轻型	24 英寸	同使用者	9+	10+	-
闪耀之刃	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

深度打击

日光普照：该单位 6 英寸范围内的友方支派战士单位的领导力属性增加 1 点。此外，该单位 6 英寸范围内的友方**翔鹰战士**单位的领导力属性额外增加 1 点。

怒火熊熊：该单位和该单位 6 英寸范围内的友方**翔鹰战士**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

天际纵跃：该单位进行移动行动时，可以天际纵跃代替移动。若如此做，将该单位从战场中移除并放置在战术预备役中。该单位作为增援抵达战场时，可将其部署在战场上所有敌方单位 9 英寸范围外的任意位置。如果该单位在本回合被部署至战场，或该单位底座与任何敌方单位底座相接触，或该单位旁有任何爆炸标记，则都不能进行天际纵跃。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、喷气背包、凤凰领主、巴哈罗斯

弗尤根



弗尤根是包含 1 个模型的单位。它装备有：燃烧之矛；燃烧之斧。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
弗尤根	7 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
燃烧之矛	重型	1	1	10+	4+	-
燃烧之斧	近战	近战	同使用者	8+	4+	-

技能

无视伤害 (6+)

确保摧毁： 该单位攻击**重型**或**超重型**单位时的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

全神贯注： 该单位和该单位 6 英寸范围内的友方**火龙战士**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士

关键词：轻型、步兵、角色、凤凰领主、弗尤根

简恩·扎尔



8



简恩·扎尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：寂静之亡；毁灭之刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
简恩·扎尔	12 英寸	2+	2+	1	1	1	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
寂静之亡	重型	12 英寸	1	7+	8+	-
毁灭之刃	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

技能

恐惧部队

无尽战嚎：该单位和该单位 6 英寸范围内的友方呼啸女妖单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

女妖面具：敌方单位使用近战武器攻击该单位时的命中掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士

关键词：轻型、步兵、角色、凤凰领主、简恩·扎尔

凯兰德拉斯



9



凯兰德拉斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：蝎爪；蝎咬。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
凯兰德拉斯	7 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
蝎咬	近战	近战	同使用者	6+	10+	-
蝎爪	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

技能

深度打击、渗透者

暗影猎手：该单位和该单位 6 英寸范围内的友方 **突击蝎** 单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

暗影突袭：该单位使用近战武器攻击驻防防御地形模型的单位时，命中掷骰结果增加 1 点。

千刺之亡：该单位攻击**轻型**单位时可进行 2 次攻击而非 1 次。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士

关键词：轻型、步兵、角色、凤凰领主、凯兰德拉斯

灵魂先知



4



灵魂先知是包含 1 个模型的单位。它装备有：巫师之杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
灵魂先知	7 英寸	2+	2+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
巫师之杖	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

技能

灵魂印记：该单位 6 英寸范围内的友方<方舟世界>灵魂战团单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、灵魂战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、角色、灵能者、灵魂先知

矛根·拉



8



矛根·拉是包含 1 个模型的单位。它装备有：矛戈塔（远程）；矛戈塔（近战）。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
矛根·拉	6 英寸	2+	2+	1	1	1	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
矛戈塔（远程）	重型	36 英寸	2	6+	9+	-
矛戈塔（近战）	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

收割者：该单位和该单位 6 英寸范围内的友方黑色死神单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

难逃一死：若该单位使用远程武器所做攻击未经修正的命中掷骰结果为 2+，则始终将其视作成功。

艾尔坦萨遗赠：该单位攻击混沌单位时，可重掷结果为 1 点的致伤掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士

关键词：轻型、步兵、角色、凤凰领主、矛根·拉

呼啸女妖



6



呼啸女妖是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：星镖手枪；能量剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
呼啸女妖（5 个模型）	9 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
呼啸女妖（10 个模型）	9 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星镖手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
能量剑	近战	近战	x2	5+	9+	-

技能

恐惧部队

女妖面具：敌方单位使用近战武器攻击该单位时的命中掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、呼啸女妖

突击蝎



7



突击蝎是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：星镖手枪；曼迪爆破枪；战蝎链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
突击蝎（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
突击蝎（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
星镖手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
曼迪爆破枪	近战	近战	同使用者	7+	12+	-	
战蝎链锯剑	近战	近战	x3	7+	9+	-	

技能

深度打击、渗透者

暗影突袭：该单位使用近战武器攻击驻防防御地形模型的单位时，命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、突击蝎

火龙战士



5



火龙战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：热熔枪；热熔炸弹。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
火龙战士（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
火龙战士（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
热熔枪	轻型	12 英寸	x2	9+	2+	-	
热熔炸弹	近战	近战	同使用者	10+	2+	-	

技能

确保摧毁：该单位攻击**重型**或**超重型**单位时的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、火龙战士

幽魂之刃



7



幽魂之刃是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：幽魂剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
幽魂之刃（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	3	7	5+
幽魂之刃（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	6	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
幽魂斧	近战	近战	x2	6+	5+	-	
幽魂剑	近战	近战	x4	6+	7+	-	

武器装备选项

- 该单位可将幽魂剑替换为幽魂斧，并且可装备力场护盾。如果该单位装备力场护盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、灵魂战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、幽魂造物、幽魂之刃

幽魂护卫



8



幽魂护卫是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：幽魂炮；幽魂护卫拳套。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
幽魂护卫（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	3	7	5+
幽魂护卫（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	6	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
畸变镰	轻型	8 英寸	x2	4+	6+	地狱火	
幽魂炮	轻型	12 英寸	同使用者	6+	4+	毁灭者	
幽魂守卫拳套	近战	近战	同使用者	8+	8+	-	

武器装备选项

- 该单位可将幽魂炮替换为畸变镰。

技能

坚决：该单位在进行过后撤的回合中仍然能够进行射击行动。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、灵魂战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、幽魂造物、幽魂护卫

守护者护卫



4



守护者护卫是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 8）。该单位每包含 10 个模型，就还可包含 1 个重型武器平台模型（每个模型会使能量评级 +1）。它装备有：星镖射枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
守护者护卫（10-11 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	5	10+
守护者护卫（20-22 个模型）	7 英寸	3+	3+	4	4	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
艾达灵族导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
光明长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-	
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-	
星辰炮	重型	36 英寸	1	8+	6+	-	
星镖射枪	轻型	12 英寸	同使用者	6+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位包含的每个重型武器平台模型还须装备一种下列武器：1 把艾达灵族导弹发射器；1 把光明长枪；1 把散射激光炮；1 把星镖炮；1 把星辰炮。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、守护者、守护者护卫

风暴守护者



3



风暴守护者是包含 8 个模型的单位。该单位也可包含 16 个模型（能量评级 6）或 24 个模型（能量评级 9）。它装备有：星镖手枪；艾达灵族之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴守护者（8 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	5	10+
风暴守护者（16 个模型）	7 英寸	3+	3+	4	4	5	10+
风暴守护者（24 个模型）	7 英寸	3+	3+	6	6	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星镖手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
艾达灵族之刃	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、守护者、风暴守护者

凶暴复仇者



4



凶暴复仇者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：复仇者星镖射枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
凶暴复仇者（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
凶暴复仇者（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
复仇者星镖射枪	轻型	18 英寸	同使用者	6+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

技能

防御战术：每个伤害阶段仅限一次，对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰而非 D6 掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、凶暴复仇者

游侠



5



游侠是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：游侠长步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
游侠（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	1	1	5	10+
游侠（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
游侠长步枪	轻型	36 英寸	同使用者	7+	9+	狙击手	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

技能

深度打击、潜行

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、游侠

御风者



5



御风者是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）或 9 个模型（能量评级 15）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
御风者（3 个模型）	17 英寸	3+	3+	1	1	5	8+
御风者（6 个模型）	17 英寸	3+	3+	2	2	5	8+
御风者（9 个模型）	17 英寸	3+	3+	3	3	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-	
双联星镖射枪	重型	12 英寸	2	8+	11+	-	
近战格斗武器	近战	同使用者	8+	9+	-		

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把散射激光炮；1 把星镖炮；1 把双联星镖射枪。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、摩托骑兵、飞行、御风者

蝮蛇战机



5



蝮蛇战机是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 10）或 3 个模型（能量评级 15）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
蝮蛇战机（1 个模型）	16 英寸	6+	3+	1	1	6	6+
蝮蛇战机（2 个模型）	16 英寸	6+	3+	2	2	6	6+
蝮蛇战机（3 个模型）	20 英寸	6+	3+	3	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
艾达灵族导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
光明长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-	
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-	
星辰炮	重型	36 英寸	1	8+	6+	-	
双联星镖射枪	重型	12 英寸	2	8+	11+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把艾达灵族导弹发射器；1 把光明长枪；1 把散射激光炮；1 把星镖炮；1 把星辰炮。
- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把星镖炮；1 把双联星镖射枪。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、摩托骑兵、飞行、载具、蝮蛇战机

翔鹰战士



6



翔鹰战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：激光爆破枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
翔鹰战士（5 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
翔鹰战士（10 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
激光爆破枪	轻型	24 英寸	x3	8+	10+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

技能

深度打击

天际纵跃：该单位进行移动行动时，可以天际纵跃代替移动。若如此做，将该单位从战场中移除并放置在战术预备役中。该单位作为增援抵达战场时，可将其部署在战场上所有敌方单位 9 英寸范围外的任意位置。如果该单位在本回合被部署至战场，或该单位底座与任何敌方单位底座相接触，或该单位旁有任何爆炸标记，则都不能进行天际纵跃。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、翔鹰战士

次元蜘蛛



7



次元蜘蛛是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：织亡者；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
次元蜘蛛（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
次元蜘蛛（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
织亡者	轻型	12 英寸	x2	6+	8+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

技能

深度打击

次元之跃发生器：该单位可以次元之跃代替一次常规的移动行动。如果该单位带有任何爆炸标记，则您必须先为其结算伤害，如同处于伤害阶段一样。伤害结算完毕后，如果该单位未被摧毁，则将其从战场移除并部署至战场上所有敌人 9 英寸范围外的任意位置，随后进行一次 D12 掷骰；若结果为 1 点，在该单位旁放置 1 枚爆炸标记。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、喷气背包、次元蜘蛛

闪耀之矛



8



闪耀之矛是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 16）或 9 个模型（能量评级 24）。它装备有：激光长枪（远程）；双联星镖射枪；激光长枪（近战）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
闪耀之矛（3 个模型）	17 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
闪耀之矛（6 个模型）	17 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
闪耀之矛（9 个模型）	17 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
激光长枪（远程）	轻型	6 英寸	同使用者	10+	5+	-	
双联星镖射枪	轻型	12 英寸	x2	7+	9+	-	
激光长枪（近战）	近战	近战	同使用者	7+	5+	-	

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、摩托骑兵、飞行、闪耀之矛

战争行者



6



战争行者是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 11）或 3 个模型（能量评级 17）。它装备有：装甲巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战争行者（1 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	1	6	7+
战争行者（2 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	2	6	7+
战争行者（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	3	3	6	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
艾达灵族导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
光明长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-	
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-	
星辰炮	重型	36 英寸	1	8+	6+	-	
装甲巨足	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须以任意组合方式装备下列两种武器：1 把艾达灵族导弹发射器；1 把光明长枪；1 把散射激光炮；1 把星镖炮；1 把星辰炮。

技能

渗透者

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、载具、战争行者

幽魂领主



5



幽魂领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 个灵骨拳套。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
幽魂领主	8 英寸	3+	3+	2	2	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
艾达灵族导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
光明长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
星辰炮	重型	36 英寸	1	8+	6+	-
幽魂阔剑	近战	近战	同使用者	6+	5+	-
灵骨拳套	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将其 1 个灵骨拳套替换为 1 把幽魂阔剑。
- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把艾达灵族导弹发射器；1 把光明长枪；1 把散射激光炮；1 把星镖炮；1 把星辰炮。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、灵魂战团、<方舟世界>

关键词：重型、凶兽、幽魂造物、幽魂领主

支援武器



4



支援武器是包含 2 个模型的单位。它装备有：织影者；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
支援武器（2 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
畸变炮	重型	24 英寸	1	6+	4+	毁灭者、弹幕
织影者	重型	48 英寸	2	6+	9+	弹幕
振动炮	重型	48 英寸	1	5+	5+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把织影者替换为一种下列武器：1 把畸变炮；1 把振动炮。

技能

炮台：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、载具、火炮、守护者、支援武器

黑色死神



6



黑色死神是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：死神射箭；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
黑色死神（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
黑色死神（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
死神射箭	轻型	48 英寸	x2	6+	6+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

技能

难逃一死：若该单位使用远程武器所做攻击未经修正的命中掷骰结果为 3+，则始终将其视作成功。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：轻型、步兵、黑色死神

猎鹰战机



10



猎鹰战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：脉冲激光炮；星镖炮；双联星镖射枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
猎鹰战机	16 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
艾达灵族导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
光明长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-
脉冲激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
星辰炮	重型	36 英寸	1	8+	6+	-
双联星镖射枪	重型	12 英寸	2	8+	11+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把星镖炮替换为一种下列武器：1 把艾达灵族导弹发射器；1 把光明长枪；1 把散射激光炮；1 把星辰炮。
- 该单位可将 1 把双联星镖射枪替换为 1 把星镖炮。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个凤凰领主或<方舟世界>步兵模型。每个幽魂守卫和幽魂之刃模型占用的空间与 2 个其他模型占用的空间相等。该模型不能运输喷气背包模型。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、猎鹰战机

织夜者战机



9



织夜者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：织厄者；双联星镖射枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
织夜者战机	16 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
织厄者	重型	48 英寸	4	6+	8+	弹幕
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
双联星镖射枪	重型	12 英寸	2	8+	11+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联星镖射枪替换为 1 把星镖炮。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、载具、飞行、织夜者战机

炎晶战机



9



炎晶战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：光棱炮；双联星镖射枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
炎晶战机	16 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
光棱炮	重型	60 英寸	2	6+	6+	毁灭者
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
双联星镖射枪	重型	12 英寸	2	8+	11+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联星镖射枪替换为 1 把星镖炮。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、载具、飞行、炎晶战机

波蛇战机



10



波蛇战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联星镖炮；双联星镖射枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
波蛇战机	16 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
双联艾达灵族导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
双联光明长枪	重型	36 英寸	2	10+	5+	-
双联散射激光炮	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联星镖炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
双联星镖射枪	重型	12 英寸	2	8+	11+	-
双联星辰炮	重型	36 英寸	2	8+	6+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联星镖炮替换为一种下列武器：1 把双联艾达灵族导弹发射器；1 把双联光明长枪；1 把双联散射激光炮；1 把双联星辰炮。
- 该单位可将 1 把双联星镖射枪替换为 1 把星镖炮。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个凤凰领主或<方舟世界>步兵模型。每个幽魂守卫和幽魂之刃模型占用的空间与 2 个其他模型占用的空间相等。该模型不能运输喷气背包模型。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、波蛇战机

猩红猎手战机



11



猩红猎手战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把光明长枪；脉冲激光炮；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
猩红猎手战机	20-60 英寸	6+	2+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
光明长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-	
脉冲激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位可配备一名主教飞行员（能量评级 +1）。如果该单位配备主教飞行员，则将拥有以下额外技能：**神射手之眼**。

技能

超音速

猎空者：该单位攻击可以飞行的单位时，您可重掷其致伤掷骰。

神射手之眼：如果该单位配备主教飞行员，则当该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、支派战士、<方舟世界>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、猩红猎手战机

赫姆洛克幽魂战机



11



赫姆洛克幽魂战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把重型畸变镰；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
赫姆洛克幽魂战机	20-60 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型畸变镰	重型	16 英寸	1	3+	5+	地狱火
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

技能

无视伤害 (6+)、超音速、恐惧部队

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、灵魂战团、<方舟世界>

关键词：重型、灵能者、飞行、飞行器、载具、幽魂造物、赫姆洛克幽魂战机

幽魂骑士



幽魂骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把重型幽魂炮；2 个巨型灵骨拳套。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
幽魂骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型幽魂炮	重型	36 英寸	1	7+	3+	毁灭者
散射激光炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
星辰炮	重型	36 英寸	1	8+	6+	-
旭日炮	重型	48 英寸	4	6+	6+	-
巨型幽魂阔剑	近战	近战	同使用者	4+	4+	毁灭者
巨型灵骨拳套	近战	近战	2	4+	4+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型幽魂炮和 1 个巨型灵骨拳套替换为 1 个散射护盾，并且可装备一种下列武器：1 把阳炎炮；1 把巨型幽魂阔剑。如果该单位装备散射护盾，则其豁免属性将变为 5+。
- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：散射激光炮；星镖炮；星辰炮。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、灵魂战团、<方舟世界>

关键词：超重型、巨型、幽魂造物、幽魂骑士

网道大门



6



网道大门是包含 1 个模型的单位，由两个独立的部分组成。在部署这两部分时，底座需间隔 5 英寸，并摆放成拱门的形状。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
网道大门	-	-	-	-	3	-	5+

技能

闪光降临：当您将该单位部署至战场时，可将其部署在敌方部署区及所有敌方单位 12 英寸范围外的任意位置，并且必须距其他所有地形模型和目标标记中心 3 英寸以上。

网道大门：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。在测量有关该单位的距离时，必须以该单位最近的点为端点。该单位不会受指挥资产或其他单位的技能影响。如果网道大门被摧毁，将两部分模型同时从战场上移除。

网道突袭：将该单位部署至战场后，无需将尚未部署的友方艾达灵族单位（防御工事除外）部署至战场，可转而将其作为战术预备役部署在网道晶石中。在部署增援步骤中，网道晶石中的一个单位可从任一友方网道大门中作为增援现身；从网道大门中现身的单位必须完全部署在相应网道大门 3 英寸范围内，且必须距任何敌方单位 9 英寸以上。战术预备役中部署的单位数量不可超过您军队总数的一半。

阵营关键词：艾达灵族

关键词：重型、载具、建筑、网道大门

吟骨者



3



吟骨者是包含 1 个模型的单位。它装备有：心灵脉冲器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
吟骨者	7 英寸	3+	3+	1	1	5	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
心灵脉冲器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

技能

塑造之道：在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方<方舟世界>载具或幽魂造物单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰：若结果为 4+，为该<方舟世界>载具或幽魂造物单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：艾达灵族、阿苏焉信徒、战团、<方舟世界>

关键词：轻型、角色、步兵、灵能者、吟骨者