



## 巴尔勇士

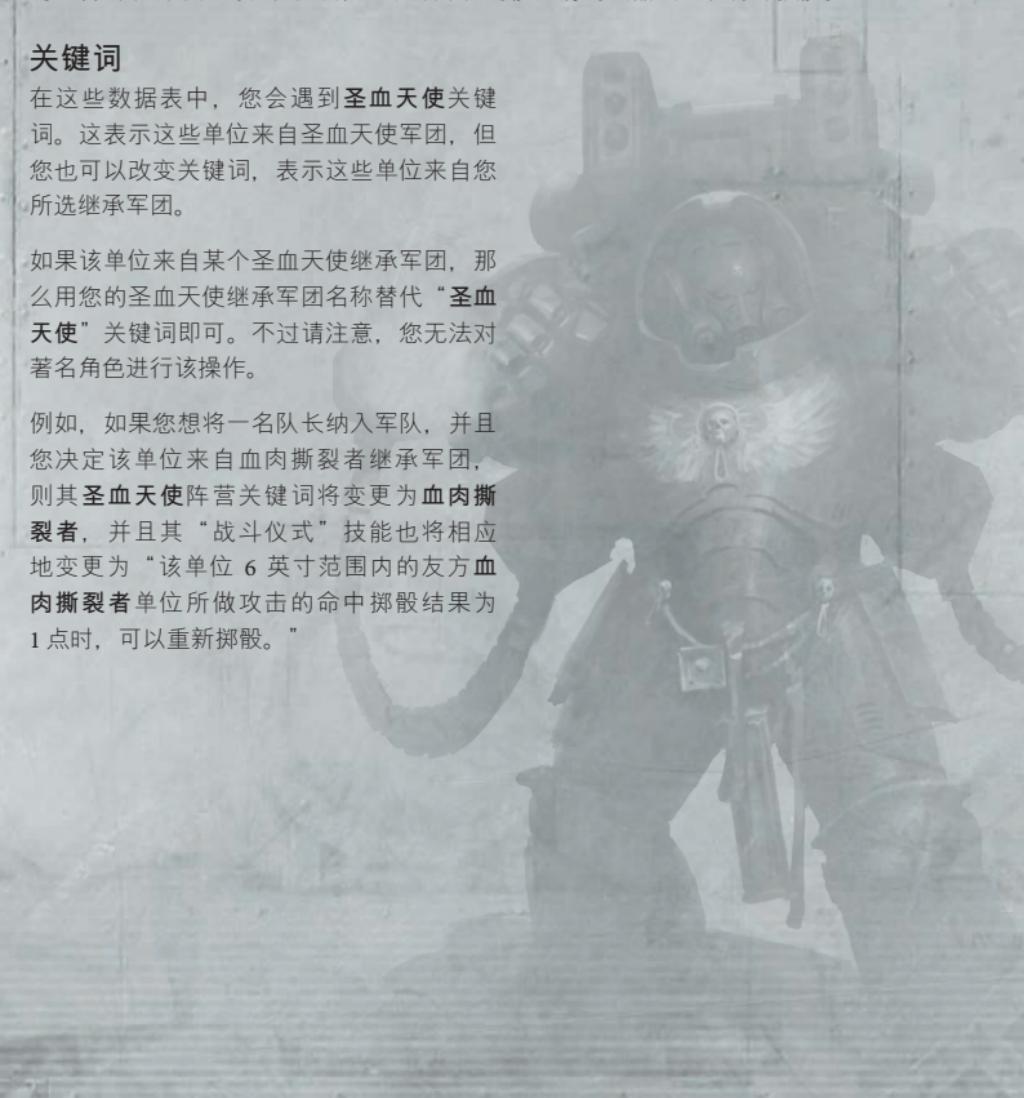
您可以借助这些数据表，用您的圣血天使微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

### 关键词

在这些数据表中，您会遇到**圣血天使**关键词。这表示这些单位来自圣血天使军团，但您也可以改变关键词，表示这些单位来自您所选继承军团。

如果该单位来自某个圣血天使继承军团，那么用您的圣血天使继承军团名称替代“**圣血天使**”关键词即可。不过请注意，您无法对著名角色进行该操作。

例如，如果您想将一名队长纳入军队，并且您决定该单位来自血肉撕裂者继承军团，则其**圣血天使**阵营关键词将变更为**血肉撕裂者**，并且其“战斗仪式”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**血肉撕裂者**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”



# 但丁指挥官



9



但丁指挥官是包含 1 个模型的单位。它装备有：莫塔里斯之斧。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
但丁指挥官	12 英寸	2+	2+	1	1	7	4+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
莫塔里斯之斧	近战	近战	同使用者	6+	6+	-	

## 技能

深度打击、恐惧部队

军团长：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位攻击时，您可重掷其命中骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、军团长、喷气背包、但丁指挥官

# 加百列·赛斯



加百列·赛斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：血腥收割者。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
加百列·赛斯	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血腥收割者	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

## 技能

**军团长：**该单位 6 英寸范围内的友方**血肉撕裂者**单位攻击时，您可重掷其命中骰。

**血腥旋风：**在行动阶段结束时，您可以将一枚爆炸标记置于该单位 1 英寸范围内的敌方**轻型**单位旁。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、血肉撕裂者

关键词：轻型、步兵、角色、军团长、加百列·赛斯

# 圣吉诺



9



圣吉诺是包含 1 个模型的单位。它装备有：赤红阔剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣吉诺	12 英寸	2+	2+	1	1	1	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
赤红阔剑	近战	近战	同使用者	5+	5+	-

## 技能

深度打击、恐惧部队

**狂热光环：**如果友方圣血天使轻型和圣血天使无畏机兵单位进行肉搏行动时位于该单位 6 英寸范围内，则其攻击属性增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、喷气背包、圣吉诺

# 科尔布罗



4



科尔布罗是包含 1 个模型的单位。它装备有：天堂之牙。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
科尔布罗	6 英寸	2+	2+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
天堂之牙	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 技能

**红色圣杯：**该单位 6 英寸范围内的友方**轻型圣血天使**单位使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点，此外，您可重掷其致伤掷骰。

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**圣血天使轻型**单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、圣血祭司、科尔布罗

# 圣血祭司



4



圣血祭司是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣血祭司	6 英寸	2+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

**血之圣杯：**位于任何友方 **圣血祭司** 单位 6 英寸范围内的友方 **轻型圣血天使** 单位使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方 **圣血天使** **轻型** 单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该 **轻型** 单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、圣血祭司

# 首席智库馆长 孟菲斯顿



7



首席智库馆长孟菲斯顿是包含 1 个模型的单位。它装备有：圣血长剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
首席智库馆长孟菲斯顿	7 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
圣血长剑	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 技能

无视伤害 (6+)

**死亡领主：**您可以在伤害阶段开始时为该单位移除一枚爆炸标记。

**阵营关键词：**帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

**关键词：**轻型、步兵、灵能者、角色、智库馆长、首席智库馆长、孟菲斯顿

# 智库馆长无畏机兵



7



智库馆长无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；暴烈之拳；暴烈灵能戟。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
智库馆长无畏机兵	6 英寸	2+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
暴烈之拳	近战	近战	1	6+	6+	-
暴烈灵能戟	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器或 1 把热熔枪（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、灵能者、角色、无畏机兵、智库馆长

# 智库馆长



智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能： **深度打击**。
    - 具有以下额外关键词： **喷气背包**、 **飞行**。
  - 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸。
    - 豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外技能： **深度打击**。
    - 具有以下额外关键词： **终结者**。
  - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词： **摩托骑兵**。
    - 失去以下关键词： **步兵**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、智库馆长

# 基因原体智库馆长

**3**

基因原体智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
  - 具有以下额外技能： **渗透者**、**潜行**。
  - 具有以下额外关键词： **火卫**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体、智库馆长

# 阿斯托拉斯



9



阿斯托拉斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：行刑者之斧。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿斯托拉斯	12 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
行刑者之斧	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 技能

### 深度打击

**憎恨祷文**：该单位 6 英寸范围内的友方**圣血天使**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**末日弥撒**：每场战斗仅限一次，您可以在该单位进行移动行动前声明它会吟唱末日弥撒。如果吟唱末日弥撒，则该回合结束前，该单位 6 英寸范围内的友方**圣血天使**单位会获得“无视伤害 (5+)" 技能。

**迷失者的救世主**：该单位 6 英寸范围内的友方**圣血天使**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。此外，该单位 6 英寸范围内的友方**死亡连队**单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、牧师、教士、喷气背包、阿斯托拉斯

# 雷马特斯



8



雷马特斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：血腥克罗修斯。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
雷马特斯	12 英寸	2+	3+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血腥克罗修斯	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

深度打击

**迷失者的守护者**：该单位 6 英寸范围内的友方死亡连队单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

**怒火肆虐**：该模型 6 英寸范围内的友方死亡连队单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使、死亡连队

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、喷气背包、牧师、教士、雷马特斯

# 教士



5



教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸。
    - 豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：终结者。
  - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

**憎恨祷文**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、牧师、教士

# 基因原体教士



基因原体教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**憎恨祷文**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、牧师、教士

# 迷失者第谷



6



迷失者第谷是包含 1 个模型的单位。它装备有：死人之手。您的军队只能包含一个迷失者第谷单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
迷失者第谷	6 英寸	2+	2+	2	1	7	4+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
死人之手	近战	近战	同使用者	7+	8+	-	

## 技能

无视伤害 (6+)

**蛮人痛恨者：**如果该模型在任何欧克蛮人单位 1 英寸范围内进行肉搏行动，则其攻击属性增加 D3 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使、死亡连队

关键词：轻型、步兵、角色、第谷

# 第谷队长



第谷队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：死人之手。您的军队只能包含一个迷失者第谷单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
第谷队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
死人之手	近战	近战	同使用者	7+	8+	-	

## 技能

**战斗仪式**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**蛮人痛恨者**：如果该模型在任何敌方欧克蛮人单位 1 英寸范围内进行肉搏行动，则其攻击属性增加 D3 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、队长、第谷

# 队长



5



队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 终结者护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备终结者护甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸。
    - 豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：终结者。
  - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

**战斗仪式**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、队长

# 基因原体队长



基因原体队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
    - 具有以下额外技能：渗透者、潜行。
    - 具有以下额外关键词：火卫。
  - 重力装甲（能量评级 +1）。如果该单位装备重力装甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸，豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外关键词：Mk X 重力装甲。

## 技能

**战斗仪式**：该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、队长

# 副官



4



副官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
副官	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：**深度打击**。
  - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。

## 技能

**连队英雄**：分遣队中每有一个总部位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个总部位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

**战术精度**：该单位 6 英寸范围内的友方**圣血天使**单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、副官

# 基因原体副官



基因原体副官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体副官	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备火卫护甲，则：
  - 具有以下额外技能：渗透者、潜行。
  - 具有以下额外关键词：火卫。

## 技能

**连队英雄：**分遣队中每有一个总部位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个总部位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

**战术精度：**该单位 6 英寸范围内的友方**圣血天使**单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、副官

# 科技战士



5



科技战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：伺服臂和能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
科技战士	6 英寸	3+	2+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰喷射器和等离子切割器	重型	12 英寸	1	8+	9+	地狱火
伺服臂和能量武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。
- 该单位可装备一副伺服装置（**能量评级 +1**）。如果该单位装备伺服装置，则：
  - 攻击属性变为 2 点。
  - 它还装备有 1 把火焰喷射器和等离子切割器。

## 技能

**欧姆尼塞亚的祝福：**在行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方**圣血天使**载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、科技战士

# 精益型兰德掠袭者 战车



15



精益型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把双联激光炮；重力炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
精益型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 技能

**占卜数据：**如果该单位位于任何友方 **圣血天使基因原体犀牛战车** 单位 6 英寸范围内，则其射击技巧属性将变为 2+。

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方 **圣血天使** 单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方 **圣血天使步兵** 模型。每个喷气背包或终结者模型所占空间与 2 个其他步兵模型相等，每个百夫长模型所占空间与 3 个其他步兵模型相等。该单位不可运输 **基因原体** 单位。

**阵营关键词：**帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

**关键词：**重型、载具、运输工具、角色、兰德掠袭者战车、精益型兰德掠袭者战车

# 基因原体犀牛战车



8



基因原体犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：轨道阵列；双联等离子枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者
双联等离子枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击、增压
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

**伺服头骨交换机：**在伤害阶段开始时，您可以为该单位 6 英寸范围内的一个友方 **圣血天使** 载具单位移除一枚小型爆炸标记。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方 **圣血天使** 步兵模型。它无法运输 **基因原体**、**终结者**、**百夫长** 和 **喷气背包** 单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、基因原体犀牛战车

# 战术小队

4



战术小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战术小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
战术小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 如果该单位包含 10 个模型，则还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、战术小队

# 侦察小队



4



侦察小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：侦察武器；战斗匕首。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侦察小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
侦察小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
侦察武器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	7+	9+	狙击手
格斗匕首	近战	近战	同使用者	6+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型爆矢枪；1 把导弹发射器。
- 该单位可将侦察武器和战斗匕首替换为狙击步枪和近战格斗武器（能量评级 +1）。若替换，该单位将具有以下额外技能：潜行。

## 技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、侦察兵、侦察小队

# 仲裁者小队

**6**

仲裁者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：爆矢步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
仲裁者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
仲裁者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢步枪	轻型	30 英寸	同使用者	5+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、仲裁者小队

# 渗透者小队



8



渗透者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：神射手爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
渗透者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
渗透者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
神射手爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 技能

### 渗透者

**全方位扰频器：**敌方单位在部署增援步骤中不可部署在该单位 12 英寸范围内的位置。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、渗透者小队

# 圣血守卫



9



圣血守卫是包含 4 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 16）。它装备有：鸣钟爆矢枪；赤红武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣血守卫（4 个模型）	12 英寸	3+	3+	1	1	6	4+
圣血守卫（10 个模型）	12 英寸	3+	3+	2	2	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
鸣钟爆矢枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
赤红武器	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备死亡面具（能量评级 +1）。如果该单位装备死亡面具，则具有以下额外技能：恐惧部队。

## 技能

深度打击

**阿兹凯隆继承者：**如果该单位位于任何友方圣血天使战争领主单位 6 英寸范围内，您可重掷它所做攻击的命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、圣血守卫

# 圣血旗手



7



圣血旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：赤红武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣血旗手	12 英寸	3+	3+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
赤红武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备一张死亡面具（能量评级 +1）。如果该单位装备死亡面具，则：
  - 具有以下额外技能：恐惧部队。

## 技能

深度打击

圣血天使军团战旗：该模型 9 英寸范围内的友方 **圣血天使** 单位将自动通过士气测试。

阿兹凯隆继承者：如果该单位位于任何友方 **圣血天使** 战争领主单位 6 英寸范围内，您可重掷它所做攻击的命中骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、旗手、喷气背包、圣血守卫、圣血旗手

# 圣血见习者

**4**

圣血见习者是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣血见习者	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方<圣血天使>轻型单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该轻型单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、<军团>

关键词：轻型、步兵、角色、药剂师

# 死亡连队无畏机兵

**5**

死亡连队无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：热熔枪；风暴爆矢枪；2 个暴烈之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死亡连队无畏机兵	9 英寸	3+	3+	3	2	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
血腥之爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-
暴烈之拳	近战	近战	1	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器（能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 把热熔枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 2 个暴烈之拳替换为血腥之爪。

## 技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使、死亡连队

关键词：重型、载具、无畏机兵

# 死亡连队



6



死亡连队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 11）或 15 个模型（能量评级 16）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死亡连队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	5	6+
死亡连队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	5	6+
死亡连队（15 个模型）	6 英寸	3+	3+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-
死亡连队武器	近战	近战	x3	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将爆矢枪和近战格斗武器替换为爆矢手枪和链锯剑。
- 该单位可装备喷气背包（包含 5 个模型时能量评级 +2，包含 10 个模型时能量评级 +4，包含 15 个模型时能量评级 +6）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
- 该单位可将链锯剑或近战格斗武器替换为死亡连队武器（能量评级 +1）。

## 技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使、死亡连队

关键词：轻型、步兵

# 基因原体旗手

**4**

基因原体旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 技能

**阿斯塔特特战旗**：该单位 6 英寸范围内的友方 **圣血天使** 单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、旗手

# 连队旗手



4



连队旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：**深度打击**。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

## 技能

**阿斯塔特战旗**：该单位 6 英寸范围内的友方**圣血天使**单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、连队旗手

# 终结者旗手

**6**

终结者旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：终结者能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者旗手	5 英寸	3+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
终结者能量武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

深度打击

**大天使战旗**：该单位 6 英寸范围内的友方 **圣血天使** 单位将自动通过士气测试。此外，该单位 6 英寸范围内的友方 **圣血天使** 单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、终结者

# 连队勇士

**5**

连队勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：**深度打击**。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

## 技能

**血战至死**：该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，您可重掷其致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、连队勇士

# 连队老兵

**5**

连队老兵是包含 5 个模型的单位。它装备有：特殊武器；老兵武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队老兵（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特殊武器	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	-
老兵武器	近战	近战	x3	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

## 技能

**指挥小队护卫：**在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有一枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方圣血天使轻型角色单位。为该角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将这些标记放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、连队老兵

# 奴工

**2**

奴工是包含 4 个模型的单位。它装备有：伺服臂。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
奴工 (4 个模型)	5 英寸	5+	5+	1	1	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
伺服臂	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

## 技能

**意志锁定：**如果该单位在任一友方<圣血天使>科技战士 6 英寸范围内，则该单位的械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、奴工

# 基因原体药剂师

**4**

基因原体药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：药剂师手枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体药剂师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
药剂师手枪	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**圣血天使**轻型单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、药剂师

# 掠夺者小队



6



掠夺者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 11）。它装备有：重型爆矢手枪；掠夺者之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
掠夺者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-
重型爆矢手枪	轻型	12 英寸	1	6+	9+	-
掠夺者之刃	近战	近战	x3	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将重型爆矢手枪和掠夺者之刃替换为爆矢卡宾枪和近战格斗武器。
- 该单位可装备重力降落伞（能量评级 +1）。如果该单位装备重力降落伞，则将具有以下额外技能：深度打击。
- 该单位可装备抓钩发射器（能量评级 +1）。如果该单位装备抓钩发射器，则将具有以下额外技能：渗透者。

## 技能

恐惧部队

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、掠夺者小队

# 侵略者小队



8



侵略者小队是包含3个模型的单位。该单位可以包含6个模型（能量评级16）。它装备有：自动爆矢风暴臂铠；破片风暴手雷发射器；侵略者臂铠。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侵略者小队（3个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
侵略者小队（6个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动爆矢风暴臂铠	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
火焰风暴臂铠	轻型	8 英寸	x3	7+	9+	地狱火
破片风暴手雷发射器	轻型	18 英寸	x2	7+	9+	-
侵略者臂铠	近战	近战	x2	6+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将自动爆矢风暴臂铠和破片风暴手雷发射器替换为火焰风暴臂铠。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、Mk X 重力装甲、侵略者小队

# 终结者小队



11



终结者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 21）。它装备有：风暴爆矢枪；终结者能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
飓风导弹发射器	重型	36 英寸	2	7+	7+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
终结者能量武器	近战	近战	x2	6+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把突击炮；1 把飓风导弹发射器；1 把重型火焰喷射器；1 把掠夺者自动炮。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、终结者、终结者小队

# 终结者突击小队



9



终结者突击小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 18）。它装备有：闪电爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者突击小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者突击小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
闪电爪	近战	近战	x3	6+	8+	-	
雷霆锤	近战	近战	x2	6+	6+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将闪电爪替换为雷霆锤，并且装备风暴之盾（能量评级 +1）。如果该单位装备风暴之盾，则其豁免属性将变为 3+。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、终结者、终结者突击小队

# 帝国星际战士

**3**

帝国星际战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：裂变双联枪；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
帝国星际战士	<b>6</b> 英寸	<b>3+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
裂变双联枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、角色、帝国星际战士

# 先锋老兵小队

**5**

先锋老兵小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：爆矢手枪；先锋武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先锋老兵小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
先锋老兵小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
先锋武器	近战	近战	x3	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（包含 5 个模型时能量评级 +2，包含 10 个模型时能量评级 +4）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、先锋老兵小队

# 宿卫老兵小队



5



宿卫老兵小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：特殊战斗爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
宿卫老兵小队（5个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
宿卫老兵小队（10个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火	
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-	
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压	
特殊战斗爆矢枪	轻型	30 英寸	使用者	6+	9+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、宿卫老兵小队

# 无畏机兵



7



无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把突击炮替换为一种下列武器：1 把重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 把双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器；1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 把双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、无畏机兵

# 神圣无畏机兵



神圣无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
神圣无畏机兵	6 英寸	2+	2+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把突击炮替换为一种下列武器：1 把重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 把双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 把双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

## 技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、神圣无畏机兵

# 蔑视者无畏机兵

**8**

蔑视者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：克勒斯型突击炮；双联爆矢枪；蔑视者格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
蔑视者无畏机兵	<b>9</b> 英寸	<b>2+</b>	<b>2+</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>5+</b>

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克勒斯型突击炮	重型	24 英寸	2	5+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把克勒斯型突击炮替换为 1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、蔑视者无畏机兵

# 救赎者无畏机兵

**10**

救赎者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型火焰喷射器；重型猛攻加特林炮；防御武器系统；救赎者之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者无畏机兵	8 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯火箭舱	重型	24 英寸	1	9+	8+	防空
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
救赎者之拳	近战	近战	同使用者	5+	5+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型火焰喷射器替换为 1 把猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 把重型猛攻加特林炮替换为 1 把巨型等离子焚化枪。
- 该单位还可装备 1 个伊卡洛斯火箭舱（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、救赎者无畏机兵

# 暴烈无畏机兵

**5**

暴烈无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：热熔枪；风暴爆矢枪；2 个暴烈之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
暴烈无畏机兵	8 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
破片炮	重型	8 英寸	2	5+	9+	地狱火
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
血腥之爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-
暴烈之拳	近战	近战	1	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把热熔枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 2 个暴烈之拳替换为血腥之爪。
- 该单位可将 1 个暴烈之拳替换为 1 把破片炮（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、暴烈无畏机兵

# 摩托小队



8



摩托小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 16）或 9 个模型（能量评级 24）。该单位还可包含 1 个攻击摩托模型（能量评级 +1）。它装备有：双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
摩托小队（3/4 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
摩托小队（6/7 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
摩托小队（9/10 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 如果该单位装备攻击摩托，则：
  - 耐伤属性增加 1 点。
  - 还将装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、摩托骑兵、摩托小队

# 突击小队

**3**

突击小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 6）。它装备有：爆矢手枪；链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
突击小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
突击小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-	
开膛剑	近战	近战	1	8+	8+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备 1 把开膛剑。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、突击小队

# 压制者小队

**8**

压制者小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：极速自动炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
压制者小队	12 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
极速自动炮	重型	48 英寸	3	8+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、压制者小队

# 兰德速攻艇



4



兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德速攻艇（1 个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	5	6+
兰德速攻艇（2 个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	5	6+
兰德速攻艇（3 个模型）	20 英寸	3+	3+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。
- 该单位包含的每个模型还可装备一种下列武器：1 把突击炮；1 把重型火焰喷射器；1 把台风导弹发射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、飞行、兰德速攻艇

# 攻击摩托小队



攻击摩托小队是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
攻击摩托小队（1个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
攻击摩托小队（2个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
攻击摩托小队（3个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、摩托骑兵、攻击摩托小队

# 侦察摩托小队



7



侦察摩托小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 14）或 9 个模型（能量评级 21）。它装备有： 双联爆矢枪； 近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侦察摩托小队（3 个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	6	7+
侦察摩托小队（6 个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	6	7+
侦察摩托小队（9 个模型）	16 英寸	3+	3+	3	3	6	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、摩托骑兵、侦察摩托小队

# 先驱者小队

**11**

先驱者小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：突击爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先驱者小队（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
先驱者小队（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突击爆矢枪	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-	
等离子灭绝者	轻型	18 英寸	x2	5+	6+	增压	
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将突击爆矢枪替换为等离子灭绝者。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、Mk X 重力装甲、先驱者小队

# 歼灭者小队



8



歼灭者小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：爆矢狙击步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
歼灭者小队	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	6+	9+	狙击手
激光燧发枪	轻型	36 英寸	同使用者	9+	6+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将爆矢狙击步枪替换为激光燧发枪。

## 技能

渗透者、潜行

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、歼灭者小队

# 破坏者小队



3



破坏者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
破坏者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
破坏者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多四种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重力炮；1 把重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 把等离子炮。
- 如果该单位包含 10 个模型或未装备任何重型武器，则还将装备爆矢枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、破坏者小队

# 地狱轰击者小队



7



地狱轰击者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：等离子焚化枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱轰击者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
地狱轰击者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子焚化枪	重型	30 英寸	同使用者	5+	6+	快速射击、增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、地狱轰击者小队

# 巴尔捕食者



8



巴尔捕食者是包含 1 个模型的单位。它装备有： 双联突击炮； 装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巴尔捕食者	14 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可额外装备一种下列武器（能量评级 +2）： 2 把重型爆矢枪； 2 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把双联突击炮替换为 1 把火焰风暴加农炮。

阵营关键词： 帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词： 重型、载具、捕食者、巴尔捕食者

# 狩猎者战车

**9**

狩猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：天矛导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
狩猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
天矛导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	4+	防空、毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、狩猎者战车

# 追猎者战车



追猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把伊卡洛斯风暴炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
追猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、追猎者战车

# 旋风战车



6



旋风战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：旋风导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
旋风战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
旋风导弹发射器	重型	72 英寸	2	6+	8+	弹幕
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、旋风战车

# 掠食者战车



7



掠食者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠食者战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
掠食者自动炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把掠食者自动炮替换为 1 把双联激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +2）：2 把重型爆矢枪；2 把激光炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、掠食者战车

# 复仇者战车

**9**

复仇者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：粉碎者炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
复仇者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
粉碎者炮	重型	24 英寸	2	6+	6+	毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备攻城盾（能量评级 +1）。如果该单位装备攻城盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、复仇者战车

# 处决者反重力战车

**24**

处决者反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型猛攻加特林炮；伊卡洛斯武器；巨型等离子焚化枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
处决者反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型激光毁灭者	重型	72 英寸	2	9+	4+	-
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把巨型等离子焚化枪替换为 1 把重型激光毁灭者。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪（能量评级 +1）。

## 技能

**悬停**：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

**阿奎隆目镜**：该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离小于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的重型激光毁灭者和巨型等离子焚化枪的攻击属性将翻倍。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方 **圣血天使基因原体步兵** 模型。每个 **Mk X 重力装甲** 模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。该单位不可运输喷气背包单位。

**阵营关键词**：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

**关键词**：重型、载具、飞行、运输工具、处决者反重力战车

# 兰德掠袭者战车

**13**

兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；2 把双联激光炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-	
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方 **圣血天使步兵** 模型。每个喷气背包或终结者模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等。该单位不可运输 **基因原体** 单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车

# 十字军型兰德掠袭者战车

**19**

十字军型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 16 个友方 圣血天使步兵 模型。每个喷气背包或终结者模型占用的空间与 2 个其他 步兵 模型相等。该单位不可运输 基因原体 单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、十字军型兰德掠袭者战车

# 救赎者型兰德 掠袭者战车



19



救赎者型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把火焰风暴加农炮；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战		同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方圣血天使步兵模型。每个喷气背包或终结者模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、救赎者型兰德掠袭者战车

# 犀牛战车

**5**

犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方圣血天使步兵模型。它无法运输基因原体、终结者和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、犀牛战车

# 豪猪战车



6



豪猪战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豪猪战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把双联突击炮（能量评级 +1）；1 把双联激光炮。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方圣血天使步兵模型。它无法运输基因原体、终结者和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、豪猪战车

# 空投舱



5



空投舱是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
空投舱	-	-	3+	-	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡之风发射器	重型	12 英寸	2	7+	9+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把死亡之风发射器。

## 技能

### 深度打击

**空投舱突击：**该单位部署到战场后，上面搭载的所有单位必须立即离开，并且在战斗剩余时间内都不能再次登上该单位。离开该单位的单位不能部署在任何敌方单位 9 英寸范围内。如果该单位搭载的某个单位无法离开，则将其视为被摧毁。

**固定：**该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方 **圣血天使步兵** 模型。它无法运输 **基因原体**、**终结者** 和 **喷气背包单位**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、运输工具、空投舱

# 风暴型兰德速攻艇

**6**

风暴型兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱犬发射器；重型爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴型兰德速攻艇	18 英寸	3+	3+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱犬发射器	重型	18 英寸	1	7+	9+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	1	10+	10+	-

## 技能

开放式

## 运输工具

该单位最多可以运输 5 个友方圣血天使步兵侦察模型。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、兰德速攻艇、侦察兵、风暴型兰德速攻艇

# 反重力战车

**13**

反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光爪；伊卡洛斯武器；钢铁之雨重型机枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为 1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把激光爪替换为 1 把重型猛攻加特林炮（能量评级 +3）。
- 该单位可将 1 把钢铁之雨重型机枪替换为 1 把猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪。

## 技能

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方圣血天使基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。该单位不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、反重力战车

# 风暴鹰拦截者战机



# 16



风暴鹰拦截者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把突击炮；2 把重型爆矢枪；伊卡洛斯风暴炮；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鹰拦截者战机	20-60 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲躯体	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。
- 该单位可将 1 把伊卡洛斯风暴炮替换为 1 个激光爪。

## 技能

超音速

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴鹰拦截者战机

# 风暴鸦炮艇



# 20



风暴鸦炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把风暴突击导弹发射器；双联突击炮；双联重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鸦炮艇	<b>20-45</b> 英寸	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>7</b>	<b>6+</b>

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型等离子炮	重型	36 英寸	2	7+	7+	增压
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
双联多管热熔枪	重型	24 英寸	2	10+	4+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲躯体	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联突击炮替换为一种下列武器：1 把双联重型等离子炮；1 把双联激光炮。
- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把双联多管热熔枪；1 把台风导弹发射器。
- 该单位还可装备 2 把飓风爆矢枪（能量评级 +4）。

## 技能

超音速

**盘旋喷气机：**您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方圣血天使步兵模型和 1 个圣血天使无畏机兵。每个喷气背包或终结者模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等。该单位不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、飞行器、风暴鸦炮艇

# 风暴爪炮艇



9



风暴爪炮艇是包含 1 个模型的单位。该单位装备有：双联突击炮；2 把重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴爪炮艇	20-50 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲躯体	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：2 把激光炮；1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。

## 技能

超音速

**盘旋喷气机：**您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、圣血天使

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴爪炮艇