



混沌骑士

恐惧战团

您可以借助这些数据表，用您的混沌骑士微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

本章中，您会遇到**<叛变探索者>**关键词。
它是**地狱家族**关键词或**叛道家族**关键词的简写，如下所述。

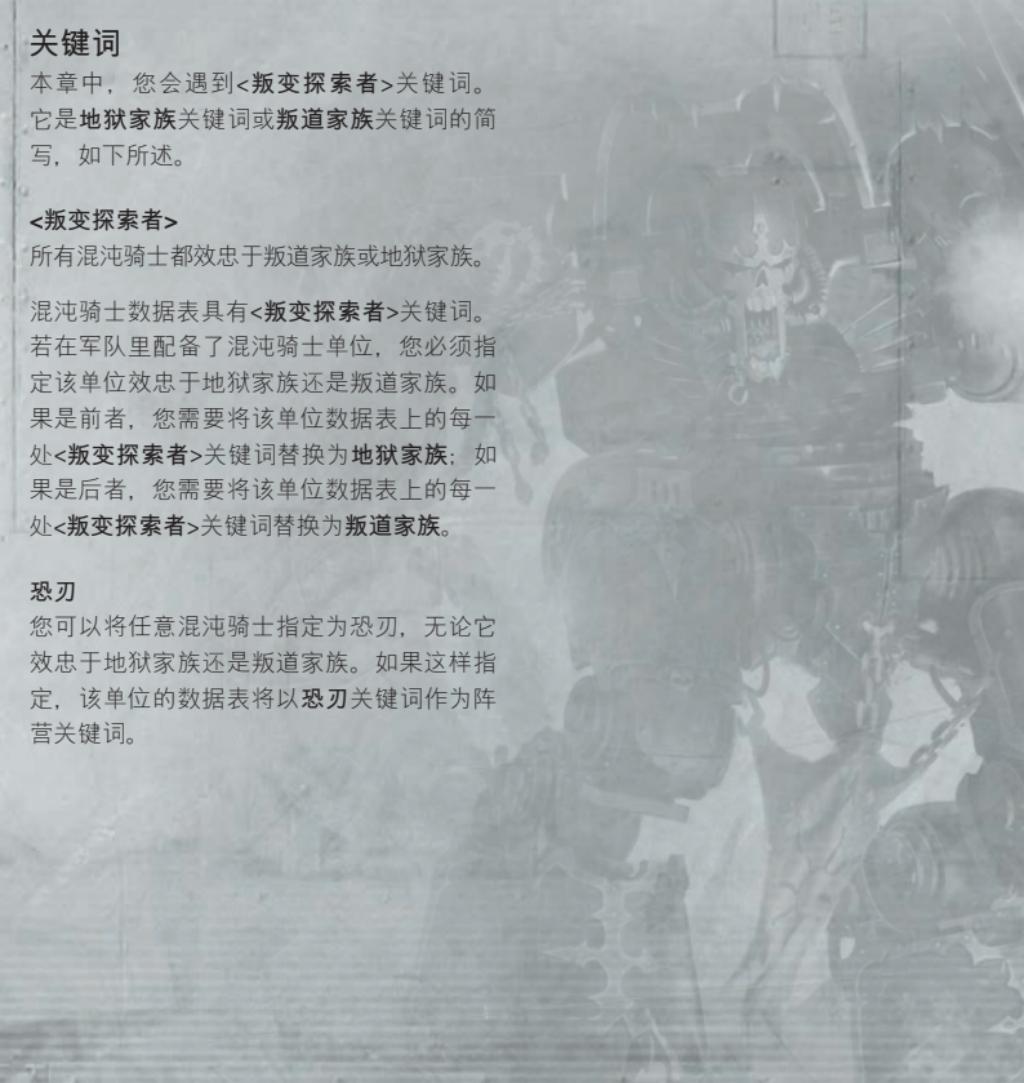
<叛变探索者>

所有混沌骑士都效忠于叛道家族或地狱家族。

混沌骑士数据表具有**<叛变探索者>**关键词。
若在军队里配备了混沌骑士单位，您必须指定该单位效忠于地狱家族还是叛道家族。如果是前者，您需要将该单位数据表上的每一处**<叛变探索者>**关键词替换为**地狱家族**；如果是后者，您需要将该单位数据表上的每一处**<叛变探索者>**关键词替换为**叛道家族**。

恐刃

您可以将任意混沌骑士指定为恐刃，无论它效忠于地狱家族还是叛道家族。如果这样指定，该单位的数据表将以**恐刃**关键词作为阵营关键词。



战犬



9



战犬是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；2 把战犬自动炮；装甲巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战犬	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
热能长矛	重型	30 英寸	1	10+	4+	-
战犬自动炮	重型	60 英寸	2	7+	7+	-
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
死神链刃刀	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。
- 该单位可将 2 把战犬自动炮替换为 1 根热能长矛和 1 把死神链刃刀。

技能

载具小队：分遣队中每有一个战争领主位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个战争领主位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：混沌、混沌骑士、<叛变探索者>

关键词：重型、载具、战犬

掠夺者骑士



掠夺者骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；雷击拳套；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
复仇者加特林炮	重型	36 英寸	4	4+	8+	-	
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火	
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-	
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕	
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-	
速射战斗炮	重型	72 英寸	4	6+	6+	-	
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-	
热能炮	重型	36 英寸	2	6+	4+	毁灭者	
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空	
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者	
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者	
巨足	近战	近战	同使用者	7+	7+	-	

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 个雷击拳套替换为一种下列武器选择：1 把复仇者加特林炮和 1 把重型火焰喷射器；1 把速射战斗炮和 1 把热能炮。
- 该单位可将 1 把死神链锯剑替换为一种下列武器选择：1 把复仇者加特林炮和 1 把重型火焰喷射器；1 把速射战斗炮和 1 把重型机枪；1 把热熔枪。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。
- 如果该单位未装备任何近战武器，则还将装备巨足。

技能

毁灭引擎：如果该单位装备有 1 把死神链锯剑和 1 个雷击拳套，则将其械斗技巧属性改为 2+。

阵营关键词：混沌、混沌骑士、<叛变探索者>

关键词：超重型、巨型、载具、掠夺者骑士

暴君骑士



30



暴君骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子屠戮者枪；2 枚破盾导弹；2 把双联热熔枪；2 把双联破城者巨炮；熔岩长矛；巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
暴君骑士	10 英寸	4+	3+	4	6	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
烈焰加农炮	重型	18 英寸	4	4+	8+	地狱火
等离子屠戮者枪	重型	48 英寸	2	6+	6+	增压
破盾导弹	重型	48 英寸	1	9+	5+	一次性
雷旋镖枪	重型	12 英寸	1	8+	2+	末世灾星
双联热熔枪	重型	12 英寸	2	11+	4+	-
双联破城者巨炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
熔岩长矛	重型	80 英寸	2	10+	3+	毁灭者
巨足	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联破城者巨炮替换为 2 枚破盾导弹。
- 该单位可将 1 把熔岩长矛和 1 把等离子屠戮者替换为 1 把烈焰加农炮和 1 把雷旋镖枪。

技能

双重等离子核心爆裂：当该单位被摧毁时，掷两枚 D12 骰子决定它是否爆炸，而非一枚，若结果大于 10+，则该单位爆炸。当该单位爆炸时，在它 12 英寸范围内的每个单位（超重型单位除外）旁放置一枚爆炸标记，而非 6 英寸范围内。

末世灾星：如果用带有此技能的武器发动攻击且致伤掷骰成功，则在目标单位旁边放置四枚爆炸标记，而非一枚。

阵营关键词：混沌、混沌骑士、<叛变探索者>

关键词：超重型、巨型、载具、暴君骑士

肆虐者骑士



19



肆虐者骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；死神链锯剑；雷击手套。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
肆虐者骑士	12 英寸	2+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

阵营关键词：混沌、混沌骑士、<叛变探索者>

关键词：超重型、巨型、载具、可憎级别、肆虐者骑士

渎神者骑士



21



渎神者骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；激光毁灭者；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
渎神者骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光毁灭者	重型	60 英寸	1	10+	3+	毁灭者
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 把死神链锯剑替换为 1 个雷击拳套。

技能

使命之主：该单位 6 英寸范围内的友方<叛变探索者>战斗单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：混沌、混沌骑士、<叛变探索者>

关键词：超重型、巨型、载具、可憎级别、渎神者骑士