



## 里昂之子

您可以借助这些数据表，用您的黑暗天使微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

### 关键词

在这些数据表中，您会遇到黑暗天使关键词。这表示这些单位来自黑暗天使军团，但您也可以改变关键词，表示这些单位来自您所选继承军团。

如果该单位来自某个黑暗天使继承军团，那么用您的黑暗天使继承军团名称替代“黑暗天使”关键词即可。不过请注意，您无法对著名角色进行该操作。

例如，如果您想将一名大师纳入军队，并且您决定该单位来自赦免天使继承军团，则其**黑暗天使**阵营关键词将变更为**赦免天使**，并且其“战斗仪式”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**赦免天使**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”



# 亚兹拉尔



7



亚兹拉尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：秘密之剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
亚兹拉尔	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
秘密之剑	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**雄狮圣盔：**如果友方**轻型黑暗天使**单位位于该单位 6 英寸范围内，则其豁免属性提升 1 点（最高可提升至 4+）。

**军团长：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

**至高战术家：**如果命令阶段开始时该单位位于战场上或搭载于位于战场的**运输工具**上，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，则您可额外生成一个指挥资源。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、角色、步兵、军团长、亚兹拉尔

# 贝利亚



贝利亚是包含 1 个模型的单位。它装备有：寂静之剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
贝利亚	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
寂静之剑	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

深度打击

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**死翼大军团长：**该单位 6 英寸范围内的友方死翼单位攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**核心集团：**该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、角色、大军团长、终结者、贝利亚

# 骑着科威克斯摩托的萨麦尔



8



骑着科威克斯摩托的萨麦尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子炮；暗鸦之剑。您的军队只能包含一个萨麦尔。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
骑着科威克斯摩托的萨麦尔	14 英寸	2+	2+	1	2	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
暗鸦之剑	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**鸦翼军团团长：**该单位 6 英寸范围内的友方鸦翼单位攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**核心集团：**该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、角色、大军团长、飞行、萨麦尔

# 驾着貂爪的萨麦尔



13



驾着貂爪的萨麦尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联突击炮；双联重型爆矢枪；暗鸦之剑。您的军队只能包含一个萨麦尔。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
驾着貂爪的萨麦尔	16 英寸	2+	2+	1	2	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
暗鸦之剑	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**鸦翼军团长：**该单位 6 英寸范围内的友方**鸦翼**单位攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、载具、角色、大军团长、兰德速攻艇、飞行、萨麦尔

# 审讯者教士



6



审讯者教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
审讯者教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
能量拳	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把克罗修斯法杖替换为 1 个能量拳。
- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸。
    - 豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：终结者。

## 技能

恐惧部队

**憎恨祷文：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、角色、祭司、教士、审讯者教士

# 鸦翼利爪领主



11



鸦翼利爪领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联突击炮；双联重型爆矢枪；能量剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼利爪领主	16 英寸	2+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
能量剑	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 技能

**战术精度：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**无处可逃：**该单位 6 英寸范围内的友方**鸦翼**单位使用远程武器攻击被遮挡目标时不会受到减益修正效果影响。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、载具、角色、兰德速攻艇、飞行、利爪领主

# 阿斯莫德



7



阿斯莫德是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖；理性之刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿斯莫德	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
理性之刃	近战	近战	同使用者	6+	11+	-
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

恐惧部队

**憎恨典范：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。此外，如果友方**轻型暗黑天使**单位位于该单位 6 英寸范围内，则其攻击属性提升 1 点。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、角色、祭司、教士、审讯者教士、阿斯莫德

# 教士



5



教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教士	6 英寸	2+	3+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

**憎恨祷文：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、祭司、教士

# 基因原体教士



5



基因原体教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**憎恨祷文：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、祭司、教士

# 以西结



5



以西结是包含 1 个模型的单位。它装备有：叛徒克星。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
以西结	6 英寸	2+	2+	1	1	1	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
叛徒克星	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**救赎之书：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型暗黑天使单位使用近战武器攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、灵能者、角色、步兵、智库馆长、首席智库馆长、以西结

# 智库馆长



3



智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 终结者护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备终结者护甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸。
    - 豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：终结者。
  - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
    - 移动属性变为 14 英寸。
    - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
    - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

核心集团：该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、智库馆长

# 基因原体智库馆长



3



基因原体智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
  - 具有以下新技能：渗透者、潜行。
  - 具有以下额外关键词：火卫。

## 技能

核心集团：该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体、智库馆长

# 大师



5



大师是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
大师	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
    - 移动属性变为 12 英寸。
    - 具有以下额外技能：深度打击。
    - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
  - 终结者护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备终结者护甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸。
    - 豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外技能：深度打击、核心集团。
    - 具有以下额外关键词：死翼、终结者。

## 技能

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**核心集团：**如果该单位装备终结者护甲，则该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、大师

# 基因原体大师



基因原体大师是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体大师	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
  - 火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
    - 具有以下新技能：渗透者、潜行。
    - 具有以下额外关键词：火卫。
  - 重力装甲（能量评级 +1）。如果该单位装备重力装甲，则：
    - 移动属性变为 5 英寸，豁免属性变为 4+。
    - 具有以下额外关键词：Mk X 重力装甲。

## 技能

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、大师

# 副官



4



副官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
副官	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

## 技能

**连队英雄：**分遣队中每有一个总部位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个总部位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

**战术精度：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、副官

# 基因原体副官



基因原体副官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体副官	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
  - 具有以下新技能：渗透者、潜行。
  - 具有以下额外关键词：火卫。

## 技能

**连队英雄：**分遣队中每有一个总部位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个总部位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

**战术精度：**该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、副官

# 科技战士



5



科技战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：伺服臂和能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
科技战士	6 英寸	3+	2+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰喷射器和等离子切割器	重型	12 英寸	1	8+	9+	地狱火
伺服臂和能量武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
  - 移动属性变为 14 英寸。
  - 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
  - 失去以下关键词：**步兵**。
- 该单位可装备一副伺服装置（**能量评级 +1**）。如果该单位装备伺服装置，则：
  - 攻击属性变为 2 点。
  - 还会装备有 1 把火焰喷射器和等离子切割器。

## 技能

**欧姆尼塞亚的祝福**：在行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方**黑暗天使**载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、科技战士

# 精益型兰德掠袭者战车



15



精益型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门双联激光炮；重力炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
精益型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 技能

**占卜数据：**如果该单位位于任何友方**黑暗天使基因原体犀牛战车**单位 6 英寸范围内，则其射击技巧属性将变为 2+。

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方**黑暗天使步兵**模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他**步兵**模型的空间。它不可运输**基因原体**单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、角色、兰德掠袭者战车、精益型兰德掠袭者战车

# 基因原体犀牛战车



8



基因原体犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：轨道阵列；双联等离子枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者
双联等离子枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击、增压
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

**伺服头骨交换机：**在伤害阶段开始时，您可以为该单位 6 英寸范围内的一个友方**黑暗天使**载具单位移除一枚小型爆炸标记。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方**黑暗天使步兵**模型。它不可运输**基因原体**、**终结者**和**喷气背包**单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、基因原体犀牛战车

# 战术小队



4



战术小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战术小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
战术小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-	
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压	
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 如果该单位包含 10 个模型，则还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 门重力炮；1 把重型爆矢枪；1 门激光炮；1 门导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 门等离子炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、战术小队

# 侦察小队



4



侦察小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：侦察武器；战斗匕首。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侦察小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
侦察小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
侦察武器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	7+	9+	狙击手
格斗匕首	近战	近战	同使用者	6+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型爆矢枪；1 把导弹发射器。
- 该单位可将侦察武器和战斗匕首替换为狙击步枪和近战格斗武器（能量评级 +1）。若替换，该单位将具有以下额外技能：潜行。

## 技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、侦察兵、侦察小队

# 仲裁者小队



6



仲裁者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：爆矢步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
仲裁者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
仲裁者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢步枪	轻型	30 英寸	同使用者	5+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、仲裁者小队

# 渗透者小队



8



渗透者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：神射手爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
渗透者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
渗透者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
神射手爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 技能

### 渗透者

**全方位扰频器：**敌方单位在部署增援步骤中不可部署在该单位 12 英寸范围内的位置。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、渗透者小队

# 药剂师



4



药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
药剂师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
  - 移动属性变为 14 英寸。
  - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
  - 失去以下关键词：步兵。

## 技能

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**黑暗天使****轻型**单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、药剂师

# 基因原体药剂师



4



基因原体药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：药剂师手枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体药剂师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
药剂师手枪	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**黑暗天使轻型**单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、药剂师

# 连队旗手



4



连队旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 技能

**阿斯塔特战旗：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、连队旗手

# 基因原体旗手



4



基因原体旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 技能

**阿斯塔特特战旗：**该单位 6 英寸范围内的友方**黑暗天使**单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、旗手

# 帝国星际战士



3



帝国星际战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：裂变双联枪；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
帝国星际战士	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
裂变双联枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、帝国星际战士

# 连队勇士



5



连队勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 技能

**血战至死：**该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，您可重掷其致伤骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、连队勇士

# 连队老兵



5



连队老兵是包含 5 个模型的单位。它装备有：特殊武器；老兵武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连队老兵（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特殊武器	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	-
老兵武器	近战	近战	x3	7+	9+	-

## 技能

**指挥小队护卫：**在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有一枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方黑暗天使轻型角色单位。为所选角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将这些标记放置在该单位旁。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、连队老兵

# 军团旗手



军团旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
军团旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 技能

军团旗帜：该单位 9 英寸范围内的友方 **黑暗天使** 单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、军团旗手

# 死翼旗手



死翼旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：终结者能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死翼旗手	5 英寸	3+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
终结者能量武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

深度打击

**死翼连队旗帜：**若死翼单位进行肉搏行动时位于拥有此技能的任何友方单位 6 英寸范围内，则其攻击属性提升 1 点。

**核心集团：**该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、终结者

# 死翼药剂师



5



死翼药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：减速器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死翼药剂师	5 英寸	3+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
减速器	近战	近战	同使用者	9+	11+	-

## 技能

深度打击

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**黑暗天使轻型**单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、角色、终结者、药剂师

# 死翼勇士



5



死翼勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：卡利班之戟。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死翼勇士	5 英寸	2+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
卡利班之戟	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

深度打击

**血战至死：**该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，您可重掷其致伤掷骰。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、角色、终结者、死翼勇士

# 死翼终结者小队



11



死翼终结者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 21）。它装备有：风暴爆矢枪；死翼能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死翼终结者小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
死翼终结者小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
飓风导弹发射器	重型	36 英寸	2	7+	7+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
死翼能量武器	近战		x2	5+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 门突击炮；1 把飓风导弹发射器；1 把重型火焰喷射器；1 门等离子炮；1 门掠夺者自动炮。

## 技能

深度打击

**核心集团：**该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

**阵营关键词：**帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

**关键词：**轻型、步兵、终结者、终结者小队

# 死翼骑士



12



死翼骑士是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 24）。它装备有：死翼骑士武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死翼骑士（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	3+
死翼骑士（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
死翼骑士武器	近战	近战	x3	5+	6+	-	

## 技能

深度打击

核心集团：该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、死翼

关键词：轻型、步兵、终结者、死翼骑士

# 无畏机兵



7



无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 门双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 门双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、无畏机兵

# 神圣无畏机兵



8



神圣无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
神圣无畏机兵	6 英寸	2+	2+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 门双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 门双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

## 技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、神圣无畏机兵

# 蔑视者无畏机兵



8



蔑视者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：克勒斯型突击炮；双联爆矢枪；蔑视者格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
蔑视者无畏机兵	9 英寸	2+	2+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克勒斯型突击炮	重型	24 英寸	2	5+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门克勒斯型突击炮替换为 1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、蔑视者无畏机兵

# 救赎者无畏机兵



10



救赎者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型火焰喷射器；重型猛攻加特林炮；防御武器系统；救赎者之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者无畏机兵	8 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯火箭舱	重型	24 英寸	1	9+	8+	防空
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
救赎者之拳	近战	近战	使用者	5+	5+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型火焰喷射器替换为 1 门猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 门重型猛攻加特林炮替换为 1 把巨型等离子焚化枪。
- 该单位还可装备 1 个伊卡洛斯火箭舱（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、无畏机兵、救赎者无畏机兵

# 鸦翼旗手



6



鸦翼旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子爪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼旗手	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子爪	轻型	18 英寸	同使用者	8+	8+	增压
鸦翼手雷发射器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 个等离子爪替换为 1 把鸦翼手雷发射器。

## 技能

**鸦翼旗帜：**如果**鸦翼**单位进行肉搏行动时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则其攻击属性提升 1 点。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、角色、旗手

# 鸦翼药剂师



6



鸦翼药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子爪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼药剂师	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子爪	轻型	18 英寸	同使用者	8+	8+	增压
鸦翼手雷发射器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 个等离子爪替换为 1 把鸦翼手雷发射器。

## 技能

**医疗箱：**在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**黑暗天使**轻型单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、角色、药剂师

# 鸦翼勇士



6



鸦翼勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子爪；圣物之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼勇士	14 英寸	2+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
鸦翼手雷发射器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
等离子爪	轻型	18 英寸	同使用者	8+	8+	增压
圣物之刃	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 个等离子爪替换为 1 把鸦翼手雷发射器。

## 技能

**血战至死：**该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，您可重掷其致伤掷骰。

**核心集团：**该单位攻击**堕落者**单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、角色、鸦翼勇士

# 侵略者小队



8



侵略者小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 16）。它装备有：自动爆矢风暴臂铠；破片风暴手雷发射器；侵略者臂铠。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侵略者小队（3 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
侵略者小队（6 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动爆矢风暴臂铠	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
火焰风暴臂铠	轻型	8 英寸	x3	7+	9+	地狱火
破片风暴手雷发射器	轻型	18 英寸	x2	7+	9+	-
侵略者臂铠	近战	近战	x2	6+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将自动爆矢风暴臂铠和破片风暴手雷发射器替换为火焰风暴臂铠。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、Mk X 重力装甲、侵略者小队

# 奴工



2



奴工是包含 4 个模型的单位。它装备有：伺服臂。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
奴工（4 个模型）	5 英寸	5+	5+	1	1	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
伺服臂	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +1**）：1 把重型爆矢枪；1 把热熔枪；1 门等离子炮。

## 技能

**意志锁定：**如果该单位位于任一友方**黑暗天使科技战士** 6 英寸范围内，则其械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、奴工

# 掠夺者小队



6



掠夺者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 11）。它装备有：重型爆矢手枪；掠夺者之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
掠夺者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-
重型爆矢手枪	轻型	12 英寸	1	6+	9+	-
掠夺者之刃	近战	近战	x3	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将重型爆矢手枪和掠夺者之刃替换为爆矢卡宾枪和近战格斗武器。
- 该单位可装备重力降落伞（能量评级 +1）。如果该单位装备重力降落伞，则将具有以下额外技能：深度打击。
- 该单位可装备抓钩发射器（能量评级 +1）。如果该单位装备抓钩发射器，则将具有以下额外技能：渗透者。

## 技能

恐惧部队

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、掠夺者小队

# 侦察摩托小队



7



侦察摩托小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 14）或 9 个模型（能量评级 21）。它装备有： 双联爆矢枪； 近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侦察摩托小队（3 个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	6	7+
侦察摩托小队（6 个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	6	7+
侦察摩托小队（9 个模型）	16 英寸	3+	3+	3	3	6	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
双联爆矢枪	轻型	24 英寸 x2	7+	9+	快速射击		
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、摩托骑兵、侦察摩托小队

# 突击小队



3



突击小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 6）。它装备有：爆矢手枪；链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
突击小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
突击小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-	
开膛剑	近战	近战	1	8+	8+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
  - 移动属性变为 12 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备 1 把开膛剑。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、突击小队

# 先驱者小队



11



先驱者小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：突击爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先驱者小队（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
先驱者小队（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突击爆矢枪	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-	
等离子灭绝者	轻型	18 英寸	x2	5+	6+	增压	
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将突击爆矢枪替换为等离子灭绝者。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、Mk X 重力装甲、先驱者小队

# 压制者小队



8



压制者小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：极速自动炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
压制者小队	12 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
极速自动炮	重型	48 英寸	3	8+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、压制者小队

# 鸦翼攻击摩托小队



4



鸦翼攻击摩托小队是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼攻击摩托小队（1 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
鸦翼攻击摩托小队（2 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
鸦翼攻击摩托小队（3 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、攻击摩托小队

# 鸦翼摩托小队



8



鸦翼摩托小队是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 16）或 9 个模型（能量评级 24）。该单位还可包含 1 个攻击摩托模型（能量评级 +1）。它装备有：双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼摩托小队 (3/4 个模型)	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
鸦翼摩托小队 (6/7 个模型)	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
鸦翼摩托小队 (9/10 个模型)	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 如果该单位装备攻击摩托，则：
  - 耐伤属性提升 1 点。
  - 还将装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、摩托小队

# 鸦翼兰德速攻艇



4



鸦翼兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼兰德速攻艇（1个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	5	6+
鸦翼兰德速攻艇（2个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	5	6+
鸦翼兰德速攻艇（3个模型）	20 英寸	3+	3+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。
- 该单位包含的每个模型还可装备一种下列武器：1 门突击炮；1 把重型火焰喷射器；1 把台风导弹发射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、载具、飞行、兰德速攻艇

# 鸦翼黑隐战机



6



鸦翼黑隐战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼黑隐战机	12 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 门突击炮。

## 技能

老卡利班图腾：该单位 6 英寸范围内的友方 黑暗天使轻型和黑暗天使重型 单位将获得“潜行”技能。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、载具、兰德速攻艇、飞行、黑隐战机

# 鸦翼复仇型兰德速攻艇



鸦翼复仇型兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。它装备有： 重型爆矢枪； 等离子风暴炮台； 近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼复仇型兰德速攻艇	12 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
等离子风暴炮台	重型	36 英寸	2	6+	6+	增压
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 门突击炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、载具、兰德速攻艇、飞行、复仇型兰德速攻艇

# 鸦翼黑暗骑士



8



鸦翼黑暗骑士是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 5 个模型（能量评级 15）或 10 个模型（能量评级 19）。它装备有：等离子爪；黑暗骑士格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼黑暗骑士（3 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	1	6	5+
鸦翼黑暗骑士（5 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	2	6	5+
鸦翼黑暗骑士（10 个模型）	14 英寸	3+	3+	6	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子爪	轻型	18 英寸	同使用者	7+	7+	增压
鸦翼手雷发射器	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	-
黑暗骑士格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将等离子爪替换为鸦翼手雷发射器。

## 技能

**核心集团：**该单位攻击堕落者单位时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：轻型、摩托骑兵、鸦翼黑暗骑士

# 破坏者小队



3



破坏者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
破坏者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
破坏者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多四种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 门重力炮；1 把重型爆矢枪；1 门激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 门等离子炮。
- 如果该单位包含 10 个模型或未装备任何重型武器，则还将装备爆矢枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、破坏者小队

# 地狱轰击者小队



7



地狱轰击者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：等离子焚化枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱轰击者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
地狱轰击者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子焚化枪	重型	30 英寸	同使用者	5+	6+	快速射击、增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、地狱轰击者小队

# 歼灭者小队



8



歼灭者小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：爆矢狙击步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
歼灭者小队	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	6+	9+	狙击手
激光燧发枪	轻型	36 英寸	同使用者	9+	6+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将爆矢狙击步枪替换为激光燧发枪。

## 技能

渗透者、潜行

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、歼灭者小队

# 掠食者战车



7



掠食者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠食者战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
掠食者自动炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门掠食者自动炮替换为 1 门双联激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +2）：2 把重型爆矢枪；2 门激光炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、掠食者战车

# 狩猎者战车



9



狩猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：天矛导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
狩猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
天矛导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	4+	防空、毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、狩猎者战车

# 追猎者战车



8



追猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门伊卡洛斯风暴炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
追猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、追猎者战车

# 旋风战车



6



旋风战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：旋风导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
旋风战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
旋风导弹发射器	重型	72 英寸	2	6+	8+	弹幕
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、旋风战车

# 处决者反重力战车



24



处决者反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型猛攻加特林炮；伊卡洛斯武器；巨型等离子焚化枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
处决者反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型激光毁灭者	重型	72 英寸	2	9+	4+	-
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把巨型等离子焚化枪替换为 1 把重型激光毁灭者。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪（能量评级 +1）。

## 技能

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

**阿奎隆目镜：**该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离小于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的重型激光毁灭者和巨型等离子焚化枪的攻击属性将翻倍。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方黑暗天使基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。它不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、处决者反重力战车

# 兰德掠袭者战车



13



兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；2 门双联激光炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方黑暗天使步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车

# 复仇者战车



9



复仇者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：粉碎者炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
复仇者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
粉碎者炮	重型	24 英寸	2	6+	6+	毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备攻城盾（能量评级 +1）。如果该单位装备攻城盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、复仇者战车

# 十字军型兰德掠袭者战车



19



十字军型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 16 个友方黑暗天使步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、十字军型兰德掠袭者战车

# 救赎者型兰德 掠袭者战车



19



救赎者型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门火焰风暴加农炮；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战		同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方黑暗天使步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、救赎者型兰德掠袭者战车

# 犀牛战车



5



犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方 黑暗天使步兵 模型。它不可运输 基因原体、终结者和喷气背包 单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、犀牛战车

# 豪猪战车



6



豪猪战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豪猪战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 门双联突击炮（能量评级 +1）；1 门双联激光炮。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方黑暗天使步兵模型。它不可运输基因原体、终结者和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、豪猪战车

# 空投舱



5



空投舱是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
空投舱	-	-	3+	-	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡之风发射器	重型	12 英寸	2	7+	9+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把死亡之风发射器。

## 技能

### 深度打击

**空投舱突击：**该单位部署到战场后，上面搭载的所有单位必须立即离开，并且在战斗剩余时间内都不能再次登上该单位。离开该单位的单位不能部署在任何敌方单位 9 英寸范围内。如果该单位搭载的某个单位无法离开，则将其视为被摧毁。

**固定：**该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方**黑暗天使步兵**模型。它不可运输**基因原体**、**终结者**和**喷气背包**单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、空投舱

# 风暴型兰德速攻艇



6



风暴型兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱犬发射器；重型爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴型兰德速攻艇	18 英寸	3+	3+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱犬发射器	重型	18 英寸	1	7+	9+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	1	10+	10+	-

## 技能

开放式

## 运输工具

该单位最多可以运输 5 个友方黑暗天使步兵侦察兵模型。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、兰德速攻艇、侦察兵、风暴型兰德速攻艇

# 反重力战车



13



反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光爪；伊卡洛斯武器；钢铁之雨重型机枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为 1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把激光爪替换为 1 门重型猛攻加特林炮（能量评级 +3）。
- 该单位可将 1 把钢铁之雨重型机枪替换为 1 门猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪。

## 技能

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方黑暗天使基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。它不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、反重力战车

# 鸦翼黑爪战机



16



鸦翼黑爪战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；裂隙炮；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
鸦翼黑爪战机	20-40 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	轻型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
裂隙炮	重型	18 英寸	1	9+	5+	毁灭者
装甲机身	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

超音速

**静滞炸弹：**每场战斗仅限一次，该单位完成移动行动后，选择它在该次移动行动中经过的一个敌方单位并掷 3 枚 D6 骰子，如果所选敌方单位是**角色**及/或**步兵**，则每个掷骰结果增加 1 点；每当结果为 4+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

**盘旋喷气机：**您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、载具、飞行器、飞行、黑爪战机

# 内非利喷气战机



16



内非利喷气战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联激光炮；黑剑导弹发射器；双联重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
内非利喷气战机	20-50 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
复仇者超重型爆矢枪	重型	36 英寸	3	5+	8+	-
黑剑导弹发射器	重型	36 英寸	2	7+	7+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门双联激光炮替换为 1 把复仇者超重型爆矢枪（能量评级 +1）。

## 技能

超音速

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使、鸦翼

关键词：重型、飞行、飞行器、载具、内非利喷气战机

# 风暴鸦炮艇



20



风暴鸦炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把风暴突击导弹发射器；双联突击炮；双联重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鸦炮艇	20-45 英寸	6+	3+	1	3	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型等离子炮	重型	36 英寸	2	7+	7+	增压
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
双联多管热熔枪	重型	24 英寸	2	10+	4+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门双联突击炮替换为一种下列武器：1 门双联重型等离子炮；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把双联多管热熔枪；1 把台风导弹发射器。
- 该单位还可装备 2 把飓风爆矢枪（能量评级 +4）。

## 技能

超音速

**盘旋喷气机：**您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方黑暗天使步兵模型和 1 个黑暗天使无畏机兵。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、飞行器、风暴鸦炮艇

# 入侵者小队



8



入侵者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：全知者爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
入侵者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
入侵者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
全知者爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

## 技能

### 渗透者

**多重光谱瞄准器：**该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰不会受到减益修正效果影响。

**缠丝地雷：**每场战斗仅限一次，您可以在肉搏阶段结束时，选择该单位 3 英寸范围内的一个敌方单位。如果所选单位是载具或建筑，则在旁边放置两枚爆炸标记；如果不是，则放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、入侵者小队

# 不败者战术铠甲



15



不败者战术铠甲是包含 1 个模型的单位。它装备有：燃烧炮；2 把钢铁之雨重型机枪；重型爆矢枪；不败者之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
不败者战术铠甲	10 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
燃烧炮	重型	12 英寸	2	7+	9+	地狱火
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
双联钢铁之雨自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
不败者之拳	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门燃烧炮替换为 1 门双联钢铁之雨自动炮。

## 技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、不败者战术铠甲

# 脉冲战机



6



脉冲战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：钢铁之雨重型机枪；脉冲战机防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
脉冲战机	14 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲战机导弹阵列	重型	48 英寸	1	7+	7+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁之雨天爪阵列	重型	36 英寸	2	8+	10+	防空
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者
脉冲战机防御武器系统	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备穹顶护盾（能量评级 +1），或者还可以装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 个轨道阵列；1 个脉冲战机导弹阵列；1 个钢铁之雨天爪阵列。如果该单位装备穹顶护盾，则其豁免属性将变为 5+。

## 技能

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方黑暗天使基因原体步兵模型。它不可运输喷气背包和 Mk X 重力装甲单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、暗黑天使

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、脉冲战机