

守望军团长



5



守望军团长是包含 1 个模型的单位。它装备有：守护之矛。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
守望军团长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
守护之矛	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

守望军团长：该单位 6 英寸范围内的友方死亡守望单位攻击时，您可重掷其命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、角色、守望军团长

守望队长 阿耳忒弥斯



5



守望队长阿耳忒弥斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
守望队长阿耳忒弥斯	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**死亡守望**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

无敌勇士：您可以在伤害阶段开始时为该单位移除一枚小型爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、角色、守望队长、阿耳忒弥斯

守望队长



守望队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
守望队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。
- 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**终结者**。

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方死亡守望单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、角色、守望队长

基因原体守望队长



基因原体守望队长是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体守望队长	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

战斗仪式：该单位 6 英寸范围内的友方**死亡守望**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望
关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、守望队长

智库馆长



3



智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。
- 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**终结者**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、智库馆长

基因原体智库馆长



基因原体智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体智库馆长	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体、智库馆长

教士



教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**喷气背包**、**飞行**。
- 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：**深度打击**。
 - 具有以下额外关键词：**终结者**。

技能

憎恨祷文：该单位 6 英寸范围内的友方**死亡守望**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方**死亡守望**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、角色、祭司、教士

基因原体教士



5



基因原体教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体教士	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

憎恨祷文：该单位 6 英寸范围内的友方**死亡守望**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方**死亡守望**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、祭司、教士

老兵



5



老兵是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（**能量评级 10**）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
老兵（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
老兵（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡守望破片炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	地狱火
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
地狱火重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	6+	9+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
死亡守望爆矢枪	轻型	30 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
死亡守望近战武器	近战	近战	同使用者	5+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多四种下列武器（每把地狱火重型爆矢枪会使**能量评级 +2**；每把其他武器会使**能量评级 +1**）：死亡守望破片炮；重型爆矢枪；重型火焰喷射器；地狱火重型爆矢枪；导弹发射器。
- 该单位可将近战格斗武器替换为死亡守望近战武器（**能量评级 +1**）。
- 如果该单位包含 10 个模型或未装备任何重型武器，则还将装备死亡守望爆矢枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、老兵

仲裁者



仲裁者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 13）。它装备有：死亡守望爆矢步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
仲裁者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
仲裁者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡守望爆矢步枪	轻型	36 英寸	同使用者	5+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	6+	7+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望
关键词：轻型、步兵、基因原体、仲裁者

基因原体药剂师



4



基因原体药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：药剂师手枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体药剂师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
药剂师手枪	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

医疗箱：在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**死亡守望**轻型单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰：若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望
关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、药剂师

神圣无畏机兵



8



神圣无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
神圣无畏机兵	6 英寸	2+	2+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和 1 把导弹发射器。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、无畏机兵、神圣无畏机兵

无畏机兵



7



无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和 1 把导弹发射器。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、无畏机兵

救赎者无畏机兵



救赎者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型火焰喷射器；重型猛攻加特林炮；防御武器系统；救赎者之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者无畏机兵	8 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯火箭舱	重型	24 英寸	1	9+	8+	防空
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
救赎者之拳	近战	近战	同使用者	5+	5+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型火焰喷射器替换为 1 门猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 门重型猛攻加特林炮替换为 1 把巨型等离子焚化枪。
- 该单位还可装备 1 个伊卡洛斯火箭舱（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、无畏机兵、救赎者无畏机兵

终结者



终结者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 22）。它装备有：死亡守望风暴爆矢枪；终结者能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
飓风导弹发射器	重型	36 英寸	2	7+	7+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
死亡守望风暴爆矢枪	轻型	30 英寸	x2	7+	9+	快速射击
终结者能量武器	近战	近战	x2	6+	7+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多三种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 门突击炮；1 把飓风导弹发射器；1 把重型火焰喷射器。

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、终结者

掠夺者



掠夺者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：死亡守望重型爆矢手枪；掠夺者之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
掠夺者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡守望爆矢卡宾枪	轻型	30 英寸	x2	7+	9+	-
死亡守望重型爆矢手枪	轻型	15 英寸	1	6+	9+	-
掠夺者之刃	近战	近战	x3	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将死亡守望重型爆矢手枪和掠夺者之刃替换为死亡守望爆矢卡宾枪和近战格斗武器。
- 该单位可装备重力降落伞（能量评级 +1）。如果该单位装备重力降落伞，则将具有以下额外技能：深度打击。
- 该单位可装备抓钩发射器（能量评级 +1）。如果该单位装备抓钩发射器，则将具有以下额外技能：渗透者。

技能

恐惧部队

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、掠夺者

侵略者



8



侵略者是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 16）。它装备有：自动爆矢风暴臂铠；破片风暴手雷发射器；侵略者臂铠。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侵略者（3 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
侵略者（6 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动爆矢风暴臂铠	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
火焰风暴臂铠	轻型	8 英寸	x3	7+	9+	地狱火
破片风暴手雷发射器	轻型	18 英寸	x2	7+	9+	-
侵略者臂铠	近战	近战	x2	6+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将自动爆矢风暴臂铠和破片风暴手雷发射器替换为火焰风暴臂铠。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、基因原体、Mk X 重力装甲、侵略者

先锋老兵



8



先锋老兵是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：死亡守望爆矢手枪；先锋武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先锋老兵（5 个模型）	12 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
先锋老兵（10 个模型）	12 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡守望爆矢手枪	轻型	15 英寸	同使用者	7+	9+	-
先锋武器	近战	近战	x3	6+	8+	-

技能
深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望
关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、先锋老兵

摩托骑士



9



摩托骑士是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 17）。它装备有：死亡守望双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
摩托骑士（3 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
摩托骑士（6 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡守望双联爆矢枪	轻型	30 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望
关键词：轻型、摩托骑士

先驱者



先驱者是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：突击爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先驱者（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
先驱者（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击爆矢枪	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
等离子灭绝者	轻型	18 英寸	x2	5+	6+	增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将突击爆矢枪替换为等离子灭绝者。

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、Mk X 重力装甲、先驱者

地狱轰击者



地狱轰击者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：等离子焚化枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱轰击者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
地狱轰击者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子焚化枪	重型	30 英寸	同使用者	5+	6+	快速射击、增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：轻型、步兵、基因原体、地狱轰击者

兰德掠夺者战车



兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；2 门双联激光炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方死亡守望步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车

十字军型兰德 掠夺者战车



十字军型兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军型兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 16 个友方死亡守望步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车、十字军型兰德掠夺者战车

救赎者型兰德 掠夺者战车



救赎者型兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门火焰风暴加农炮；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者型兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方死亡守望步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车、救赎者型兰德掠夺者战车

犀牛战车



5



犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方死亡守望步兵模型。它不可运输基因原体、终结者和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、犀牛战车

豪猪战车



6



豪猪战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豪猪战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 门双联突击炮（能量评级 +1）；1 门双联激光炮。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方死亡守望步兵模型。它不可运输基因原体、终结者和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、豪猪战车

空投舱



5



空投舱是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
空投舱	-	-	3+	-	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡之风发射器	重型	12 英寸	2	7+	9+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击

武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把死亡之风发射器。

技能

深度打击

空投舱突击：该单位部署到战场后，上面搭载的所有单位必须立即离开，并且在战斗剩余时间内都不能再次登上该单位。离开该单位的单位不能部署在任何敌方单位 9 英寸范围内。如果该单位搭载的某个单位无法离开，则将其视为被摧毁。

固定：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方死亡守望步兵模型。它不可运输基因原体、终结者和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、空投舱

反重力战车



13



反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光爪；伊卡洛斯武器；钢铁之雨重型机枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为 1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把激光爪替换为 1 门重型猛攻加特林炮（能量评级 +3）。
- 该单位可将 1 把钢铁之雨重型机枪替换为 1 门猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方死亡守望基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。它不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、反重力战车

处决者反重力战车



24



处决者反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型猛攻加特林炮；伊卡洛斯武器；巨型等离子焚化枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
处决者反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型激光毁灭者	重型	72 英寸	2	9+	4+	-
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把巨型等离子焚化枪替换为 1 把重型激光毁灭者。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪（能量评级 +1）。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阿奎隆目镜：该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离小于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的重型激光毁灭者和巨型等离子焚化枪的攻击属性将翻倍。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方死亡守望基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。它不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、飞行、处决者反重力战车

黑星渡鸦战机



15



黑星渡鸦战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把风暴突击导弹发射器；双联激光炮；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
黑星渡鸦战机	20-45 英寸	6+	3+	1	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
黑星火箭发射器	重型	30 英寸	1	8+	8+	防空
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门双联激光炮替换为 1 门双联突击炮（能量评级 +2）。
- 该单位可将 2 把风暴突击导弹发射器替换为 2 把黑星火箭发射器。
- 该单位还可装备 1 把飓风爆矢枪。

技能

超音速

盘旋喷气机：您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

黑星集群发射器：该单位完成移动行动后，选择它在该次移动行动中经过的一个敌方单位。掷两枚 D6 骰子，如果所选敌方单位是一名角色，则每个掷骰结果减少 1 点；每掷出一个 5+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方死亡守望步兵或死亡守望摩托骑兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间，每个摩托骑兵模型所占空间与 3 个步兵模型相等。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、死亡守望

关键词：重型、载具、运输工具、飞行器、飞行、黑星渡鸦战机