



暗黑灵族

科摩罗掠夺者

您可以借助这些数据表，用您的暗黑灵族微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到**<阴谋团>**、**<巫灵教派>**和**<血伶人女巫团>**关键词。它们是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<阴谋团>、<巫灵教派>和<血伶人女巫团>

战场上的绝大多数暗黑灵族都属于某个阴谋团、巫灵教派或是血伶人女巫团。有些数据表会具体说明该单位来自哪个阴谋团、巫灵教派或血伶人女巫团，但有些数据表不会说明，这种情况下单位便带有**<阴谋团>**、**<巫灵教派>**或**<血伶人女巫团>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位来自哪一个阴谋团、巫灵教派或血伶人女巫团。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<阴谋团>**、**<巫灵教派>**或**<血伶人女巫团>**关键词替换为您所选名称即可。

例如，如果您想将一名执政官纳入军队，并且您决定该单位来自黑心阴谋团，则其**<阴谋团>**阵营关键词将变更为**黑心阴谋团**，其“霸主”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**黑心阴谋团**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”



执政官



4



执政官是包含 1 个模型的单位。它装备有：破皮刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
执政官	8 英寸	2+	2+	1	1	1	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
破皮刃	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

暗影力场：该单位的豁免掷骰不得因任何原因进行重掷。如果该单位某次豁免掷骰结果为 1 点或 2 点，则在接下来的战斗中，该单位的豁免属性将变为 8+。

霸主：该单位 6 英寸范围内的友方<阴谋团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：轻型、步兵、角色、执政官

达扎尔



6



达扎尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：半阔剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
达扎尔	7 英寸	2+	2+	1	1	1	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
半阔剑	近战	近战	x2	7+	7+	-

技能

刀刃大师：该单位 6 英寸范围内的友方 **梦魔** 单位使用近战武器攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、梦魔

关键词：轻型、步兵、角色、达扎尔

莉莉丝·海斯佩拉克斯



莉莉丝·海斯佩拉克斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：穿透刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
莉莉丝·海斯佩拉克斯	10 英寸	2+	2+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
穿透刃	近战	近战	同使用者	6+	9+	-

技能

分崩离析：该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，可重掷命中掷骰和致伤掷骰。

死神新娘：该单位 6 英寸范围内的友方**纷争教派**单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

无处可逃：如果位于任何拥有此技能的敌方单位 1 英寸范围内的**步兵**单位想要后撤，玩家必须掷骰拼点。只有当控制该敌方单位的玩家拼点获胜时才可后撤。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、纷争教派

关键词：轻型、步兵、角色、魅魔、莉莉丝·海斯佩拉克斯

魅魔



4



魅魔是包含 1 个模型的单位。它装备有：巫灵教派武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
魅魔	9 英寸	2+	2+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
巫灵教派武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

死神新娘：该单位 6 英寸范围内的友方<巫灵教派>单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

无处可逃：如果位于任何拥有此技能的敌方单位 1 英寸范围内的步兵单位想要后撤，玩家必须掷骰拼点。只有当控制该敌方单位的玩家拼点获胜时才可后撤。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<巫灵教派>

关键词：轻型、步兵、角色、魅魔

尤瑞恩·拉卡斯



5



尤瑞恩·拉卡斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：解剖箱；血伶人刑具。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
尤瑞恩·拉卡斯	1 英寸	2+	2+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
解剖箱	重型	12 英寸	2	9+	9+	一次性
血伶人刑具	近战	近战	同使用者	6+	12+	-

技能

无视伤害 (6+)

苦痛雕刻家：该单位 6 英寸范围内的友方血肉先知单位使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

痛苦大师：如果友方血肉先知单位进行豁免掷骰时位于您军队中任何拥有此技能的血肉先知单位 6 英寸范围内，则其豁免掷骰结果增加 1 点。

死神蔑视：您可以在伤害阶段开始时为该单位移除一半数量的爆炸标记，向下取整。小型爆炸标记全部移除后才可移除大型爆炸标记。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、血肉先知

关键词：轻型、步兵、角色、血伶人、尤瑞恩·拉卡斯

血伶人



5



血伶人是包含 1 个模型的单位。它装备有：血伶人刑具。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
血伶人	1 英寸	2+	2+	1	1	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血伶人刑具	近战	近战	同使用者	6+	12+	-

技能

无视伤害 (6+)

痛苦大师：如果友方<血伶人女巫团>单位进行豁免掷骰时位于您军队中任何拥有此技能的<血伶人女巫团>单位 6 英寸范围内，则其豁免掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<血伶人女巫团>

关键词：轻型、步兵、角色、血伶人

阴谋团战士



2



阴谋团战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 4）、15 个模型（能量评级 6）或 20 个模型（能量评级 8）。它装备有：分裂步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阴谋团战士（5 个模型）	1 英寸	3+	3+	1	1	6	10+
阴谋团战士（10 个模型）	1 英寸	3+	3+	2	2	6	10+
阴谋团战士（15 个模型）	1 英寸	3+	3+	3	3	6	10+
阴谋团战士（20 个模型）	1 英寸	3+	3+	4	4	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
暗黑长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-	
分裂炮	重型	36 英寸	1	5+	12+	快速射击	
分裂步枪	轻型	24 英寸	同使用者	5+	12+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位每包含 10 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把暗黑长枪；1 把分裂炮

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：轻型、步兵、阴谋团战士

巫灵



2



巫灵是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 4）、15 个模型（能量评级 6）或 20 个模型（能量评级 8）。它装备有：分裂手枪；巫灵武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巫灵（5 个模型）	9 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
巫灵（10 个模型）	9 英寸	3+	3+	2	2	6	8+
巫灵（15 个模型）	9 英寸	3+	3+	3	3	6	8+
巫灵（20 个模型）	9 英寸	3+	3+	4	4	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
分裂手枪	轻型	12 英寸	同使用者	5+	12+	-	
巫灵武器	近战	近战	x2	6+	8+	-	

技能

无处可逃：如果位于任何拥有此技能的敌方单位 1 英寸范围内的步兵单位想要后撤，玩家必须掷骰拼点。只有当控制该敌方单位的玩家拼点获胜时才可后撤。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<巫灵教派>

关键词：轻型、步兵、巫灵

凌虐者



3



凌虐者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 5）。它装备有：血伶人刑具。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
凌虐者（5 个模型）	1 英寸	3+	3+	2	1	6	9+
凌虐者（10 个模型）	1 英寸	3+	3+	4	2	6	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血伶人刑具	近战	近战	同使用者	6+	12+	-

技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<血伶人女巫团>

关键词：轻型、步兵、凌虐者

拉敏



1



拉敏是包含 1 个模型的单位。它装备有：沙美什利刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
拉敏	8 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
沙美什利刃	近战	近战	同使用者	6+	12+	-

技能

执政官法庭：如果该单位位于任何友方<阴谋团>执政官单位 3 英寸范围内，您可重掷它所做攻击的命中骰。该单位在包含<阴谋团>执政官单位的分遣队中不会占据位置。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：轻型、步兵、执政官法庭、拉敏

美杜莎



2



美杜莎是包含 1 个模型的单位。它装备有：眼棱攻击（远程）； 眼棱攻击（近战）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
美杜莎	8 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
眼棱攻击（远程）	重型	9 英寸	1	10+	10+	-
眼棱攻击（近战）	近战	近战	同使用者	10+	12+	-

技能

执政官法庭：如果该单位位于任何友方<阴谋团>执政官单位 3 英寸范围内，您可重掷它所做攻击的命中掷骰。该单位在包含<阴谋团>执政官单位的分遣队中不会占据位置。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：轻型、步兵、执政官法庭、美杜莎

西里斯



2



西里斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：西里斯战刀。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
西里斯	8 英寸	3+	3+	1	1	4	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
西里斯战刀	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

无视伤害 (6+)

执政官法庭：如果该单位位于任何友方<阴谋团>执政官单位 3 英寸范围内，您可重掷它所做攻击的命中掷骰。该单位在包含<阴谋团>执政官单位的分遣队中不会占据位置。

冷血护卫：在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有 1 枚爆炸标记且位于该单位 3 英寸范围内的友方<阴谋团>执政官单位。为该执政官单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：轻型、步兵、执政官法庭、西里斯

乌古尔



1



乌古尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：锋锐利爪。

移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
乌古尔	8 英寸	3+	-	2	1	4 9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
锋锐利爪	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

技能

执政官法庭：如果该单位位于任何友方<阴谋团>执政官单位 3 英寸范围内，您可重掷它所做攻击的命中骰。该单位在包含<阴谋团>执政官单位的分遣队中不会占据位置。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：轻型、步兵、执政官法庭、乌古尔

梦魇



4



梦魇是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）。它装备有：阔剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
梦魇（5 个模型）	1 英寸	3+	3+	1	1	1	6+
梦魇（10 个模型）	1 英寸	3+	3+	2	2	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
阔剑	近战	近战	x3	5+	9+	-

技能

折磨者：位于您军队中的任何梦魇单位 6 英寸范围内的敌方单位进行士气测试时，若掷骰结果与该敌方单位的领导力属性相等，则该次士气测试失败。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、梦魇

关键词：轻型、步兵、梦魇

曼德拉



4



曼德拉是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：爆破包；微光钢刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
曼德拉（5 个模型）	8 英寸	3+	3+	1	1	6	9+
曼德拉（10 个模型）	8 英寸	3+	3+	2	2	6	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆破包	轻型	18 英寸	同使用者	6+	9+	-	
微光钢刃	近战	近战	同使用者	6+	9+	-	

技能

深度打击、潜行

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族

关键词：轻型、步兵、曼德拉

驯兽师



2



驯兽师是包含 1 个模型的单位。它装备有：折磨之鞭。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
驯兽师	12 英寸	3+	3+	1	1	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
折磨之鞭	近战	近战	同使用者	6+	12+	-

技能

驯兽师：该单位 6 英寸范围内的友方 **暗黑灵族野兽** 单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。该单位 6 英寸范围内的友方 **暗黑灵族野兽** 单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。如果所在分遣队包含任何拥有此技能的单位，则 **暗黑灵族野兽** 单位不会占据位置。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<巫灵教派>

关键词：轻型、步兵、飞行、滑翔板、驯兽师

畸人



5



畸人是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 12）、9 个模型（能量评级 18）或 10 个模型（能量评级 20）。它装备有：血肉臂铠。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
畸人（3 个模型）	1 英寸	3+	6+	2	2	6	8+
畸人（6 个模型）	1 英寸	3+	6+	4	4	6	8+
畸人（9 个模型）	1 英寸	3+	6+	6	6	6	8+
畸人（10 个模型）	1 英寸	3+	6+	7	7	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
液化枪	重型	8 英寸	1	7+	9+	地狱火	
血肉臂铠	近战	近战	同使用者	6+	10+	-	
巨型斩斧	近战	近战	2	5+	8+	-	

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把巨型斩斧；1 把液化枪。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<血伶人女巫团>

关键词：轻型、步兵、畸人

利爪魔



2



利爪魔是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 3 个模型（能量评级 5）或 6 个模型（能量评级 10）。它装备有：利爪拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
利爪魔（1 个模型）	10 英寸	4+	-	1	1	4	9+
利爪魔（3 个模型）	10 英寸	4+	-	3	3	4	9+
利爪魔（6 个模型）	10 英寸	4+	-	6	6	4	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
利爪拳	近战	近战	x2	6+	9+	-	

技能

狂怒：该单位遭到严重损伤时不会受减益修正效果影响。该单位旁放置有任何伤害标记时，它的攻击属性增加 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族

关键词：轻型、野兽、利爪魔

柯美拉



1



柯美拉是包含 2 个模型的单位。该单位也可包含 4 个模型（能量评级 2）、6 个模型（能量评级 3）、8 个模型（能量评级 4）、10 个模型（能量评级 5）或 12 个模型（能量评级 6）。它装备有：锋锐利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
柯美拉（2 个模型）	10 英寸	3+	-	1	1	4	9+
柯美拉（4 个模型）	10 英寸	3+	-	2	2	4	9+
柯美拉（6 个模型）	10 英寸	3+	-	3	3	4	9+
柯美拉（8 个模型）	10 英寸	3+	-	4	4	4	9+
柯美拉（10 个模型）	10 英寸	3+	-	5	5	4	9+
柯美拉（12 个模型）	10 英寸	3+	-	6	6	4	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
锋锐利爪	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族
关键词：轻型、野兽、恶魔、柯美拉

剃刀之翼群



2



剃刀之翼群是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 4）、9 个模型（能量评级 6）或 12 个模型（能量评级 8）。它装备有：剃刀利羽。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
剃刀之翼群（3 个模型）	12 英寸	4+	-	2	1	4	10+
剃刀之翼群（6 个模型）	12 英寸	4+	-	4	2	4	10+
剃刀之翼群（9 个模型）	12 英寸	4+	-	6	3	4	10+
剃刀之翼群（12 个模型）	12 英寸	4+	-	8	4	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
剃刀利羽	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族

关键词：轻型、野兽、飞行、虫群、剃刀之翼群

收割者



4



收割者是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 8）、9 个模型（能量评级 12）或 12 个模型（能量评级 16）。它装备有：分裂步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
收割者（3 个模型）	20 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
收割者（6 个模型）	20 英寸	3+	3+	2	2	6	8+
收割者（9 个模型）	20 英寸	3+	3+	3	3	6	8+
收割者（12 个模型）	20 英寸	3+	3+	4	4	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆破枪	重型	18 英寸	1	10+	5+	-	
高热长枪	重型	18 英寸	1	9+	6+	-	
分裂步枪	轻型	24 英寸	同使用者	5+	12+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位每包含 3 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把爆破枪；1 把高热长枪。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<巫灵教派>

关键词：轻型、摩托骑兵、飞行、收割者

恶鬼



5



恶鬼是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）、15 个模型（能量评级 13）或 20 个模型（能量评级 17）。它装备有：分裂匣枪；地狱阔剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
恶鬼（5 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	9+
恶鬼（10 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	9+
恶鬼（15 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	9+
恶鬼（20 个模型）	14 英寸	3+	3+	4	4	6	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
分裂匣枪	轻型	18 英寸	x2	5+	12+	-	
地狱阔剑	近战	近战	x2	6+	8+	-	

技能

游击战：该单位后撤时的移动属性翻倍。该单位后撤结束时，底座可与敌方模型接触。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<巫灵教派>

关键词：轻型、步兵、飞行、滑翔板、恶鬼

天灾



4



天灾是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 10）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
天灾（5 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	7+
天灾（10 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆破枪	重型	18 英寸	1	10+	5+	-
暗黑长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-
缠丝爆破枪	重型	24 英寸	1	12+	4+	-
高热长枪	重型	18 英寸	1	9+	6+	-
粉碎者	重型	12 英寸	2	6+	8+	-
分裂炮	重型	36 英寸	1	5+	12+	快速射击
碎片卡宾枪	轻型	18 英寸	x2	5+	12+	-
近战格斗武器	近战		同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备四种下列武器（每把粉碎者或分裂炮会使能量评级 +2；每把其他武器会使能量评级 +1）：1 把爆破枪、1 把暗黑长枪、1 把缠丝爆破枪、1 把高热长枪、1 把粉碎者或 1 把分裂炮。
- 如果该单位包含 10 个模型或未装备任何重型武器，则还将装备碎片卡宾枪。

技能

深度打击

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族

关键词：轻型、步兵、飞行、天灾

塔洛斯



7



塔洛斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把分裂炮；2 把恐怖格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
塔洛斯	8 英寸	3+	4+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
缠丝爆破枪	重型	24 英寸	1	12+	4+	-
高热长枪	重型	18 英寸	1	9+	6+	-
分裂炮	重型	36 英寸	1	5+	12+	快速射击
毒刺匣枪	重型	18 英寸	3	5+	12+	-
双联液化枪	重型	8 英寸	2	7+	10+	地狱火
恐怖格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把粉碎炮替换为一种下列武器：2 把缠丝爆破枪；2 把高热长枪；1 把毒刺匣枪。
- 该单位可将 1 把恐怖格斗武器替换为 1 把双联液化枪。

技能

痛苦引擎：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<血伶人女巫团>

关键词：重型、凶兽、飞行、塔洛斯

克洛诺斯



5



克洛诺斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵魂虹吸管；汲灵触手。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克洛诺斯	8 英寸	4+	3+	2	2	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵魂虹吸管	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
灵魂旋涡	重型	18 英寸	1	6+	9+	-
汲灵触手	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 个灵魂旋涡（能量评级 +1）。

技能

痛苦引擎：分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

灵魂探针：该单位 6 英寸范围内的友方暗黑灵族单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<血伶人女巫团>

关键词：重型、凶兽、飞行、克洛诺斯

破坏者战机



7



破坏者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：3 把暗黑长枪；锋刃翼。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
破坏者战机	14 英寸	4+	3+	1	2	5	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
暗黑长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-
粉碎者火炮	重型	36 英寸	1	5+	10+	-
锋刃翼	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把暗黑长枪替换为 1 把分裂者火炮。
- 该单位可将 2 把暗黑长枪替换为 2 把分裂者火炮。
- 该单位可将 3 把暗黑长枪替换为 3 把分裂者火炮。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>

关键词：重型、载具、飞行、破坏者战机

掠夺者战机



6



掠夺者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：暗黑长枪；锋刃翼。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者战机	14 英寸	4+	3+	1	2	5	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
暗黑长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-
粉碎者火炮	重型	36 英寸	1	5+	10+	-
锋刃翼	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把暗黑长枪替换为 1 把分裂者火炮。

技能

开放式

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方暗黑灵族步兵模型。每个畸人模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等。它无法运输天灾和滑翔板单位。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>或<巫灵教派>或<血伶人女巫团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、掠夺者战机

毒药战机



6



毒药战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：分裂炮；双联分裂步枪；锋刃翼。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毒药战机	16 英寸	4+	3+	1	1	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
分裂炮	重型	36 英寸	1	5+	12+	快速射击
双联分裂步枪	轻型	24 英寸	同使用者	5+	12+	快速射击
锋刃翼	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联分裂步枪替换为 1 把分裂炮。

技能

开放式

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 5 个友方暗黑灵族步兵模型。它无法运输畸人、天灾和滑翔板单位。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>或<巫灵教派>或<血伶人女巫团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、毒药战机

剃刀之翼喷气战机



10



剃刀之翼喷气战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把粉碎者火炮；剃刀之翼导弹；双联分裂步枪；带刃双翼。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
剃刀之翼喷气战机	20-72 英寸	6+	3+	1	2	5	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
暗黑长枪	重型	36 英寸	1	10+	5+	-
粉碎者火炮	重型	36 英寸	1	5+	10+	-
剃刀之翼导弹	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
分裂炮	重型	36 英寸	1	5+	12+	快速射击
双联分裂步枪	轻型	24 英寸	同使用者	5+	12+	快速射击
带刃双翼	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把粉碎者火炮替换为 2 把暗黑长枪。
- 该单位可将 1 把双联分裂步枪替换为 1 把分裂炮。

技能

超音速

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>或<巫灵教派>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、剃刀之翼喷气战机

虚空之鸦轰炸机



9



虚空之鸦轰炸机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把虚空长枪；带刃双翼。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
虚空之鸦轰炸机	20-72 英寸	6+	3+	1	2	5	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
黑暗之镰	重型	24 英寸	1	4+	9+	-
虚空长枪	重型	36 英寸	1	9+	4+	-
虚空之鸦导弹	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
带刃双翼	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把虚空长枪替换为 2 把黑暗之镰。
- 该单位还可装备虚空之鸦导弹（能量评级 +1）。

技能

超音速

虚空之矿：每场战斗仅限一次，选择一个位于该单位移动行动路径 1 英寸范围内的敌方单位。掷两枚 D6 骰子；每掷出一次 2+，便在该敌方单位旁放置 1 枚爆炸标记。

阵营关键词：艾达灵族、暗黑灵族、<阴谋团>或<巫灵教派>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、虚空之鸦轰炸机

网道大门



6



网道大门是包含 1 个模型的单位，由两个独立的部分组成。在部署这两部分时，底座需间隔 5 英寸，并摆放成拱门的形状。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
网道大门	-	-	-	-	3	-	5+

技能

闪光降临：当您将该单位部署至战场时，可将其部署在敌方部署区及所有敌方单位 12 英寸范围外的任意位置，并且必须距其他所有地形模型和目标标记中心 3 英寸以上。

网道大门：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。在测量有关该单位的距离时，必须以该单位最近的点为端点。该单位不会受指挥资产或其他单位的技能影响。如果网道大门被摧毁，将两部分模型同时从战场上移除。

网道突袭：将该单位部署至战场后，无需将尚未部署的友方艾达灵族单位（防御工事除外）部署至战场，可转而将其作为战术预备役部署在网道晶石中。在部署增援步骤中，网道晶石中的一个单位可从任一友方网道大门中作为增援现身；从网道大门中现身的单位必须完全部署在相应网道大门 3 英寸范围内，且必须距任何敌方单位 9 英寸以上。战术预备役中部署的单位数量不可超过您军队总数的一半。

阵营关键词：艾达灵族

关键词：重型、载具、建筑、网道大门