



## 地底之下的信仰

您可以借助这些数据表，用您的基因窃取者教派微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

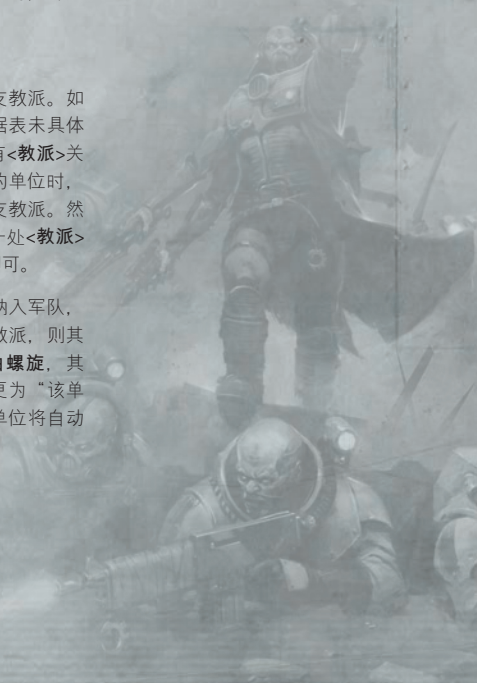
### 关键词

在这些数据表中，您会遇到<教派>关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

#### <教派>

所有基因窃取者教徒都隶属于某支教派。如果某个基因窃取者教派单位的数据表未具体说明它来自哪支教派，它便会具有<教派>关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一支教派。然后，直接将该单位数据表上的每一处<教派>关键词替换为您所选教派的名称即可。

例如，如果您想将一名护旗信徒纳入军队，并且您决定该单位来自扭曲螺旋教派，则其<教派>阵营关键词将变更为**扭曲螺旋**，其“神圣教旗”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**扭曲螺旋**单位将自动通过士气测试。”



# 基因窃取者族长



基因窃取者族长是包含 1 个模型的单位。它装备有：畸形撕裂爪。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因窃取者族长	9 英寸	2+	5+	1	1	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
畸形撕裂爪	近战	近战	同使用者	4+	7+	-

## 技能

**虫巢心灵感应：**如果某个<教派>基因窃取者单位使用近战武器攻击时位于任何拥有此技能的友方<教派>单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果增加 1 点。

**活神在世：**该单位 6 英寸范围内的友方<教派>单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因窃取者、基因窃取者族长

# 基因窃取者占星师



4



基因窃取者占星师是包含 1 个模型的单位。它装备有：占星师灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因窃取者占星师	6 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
占星师灵能武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

**精神领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方<教派>单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

**掌控灵能：**每场战斗仅限一次，在命令阶段结束时，您可以查看您的指挥资源牌堆并任意抽取一张基因窃取者教派灵能指挥资源，或抽取一张“化解巫术”或“精金意志”卡片。将抽取的卡片纳入您的手牌，随后洗乱指挥资源牌堆，并将其正面朝下放置。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因窃取者占星师

# 基因窃取者领袖



基因窃取者领袖是包含 1 个模型的单位。它装备有：精英教派武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因窃取者领袖	6 英寸	2+	3+	1	1	7	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
精英教派武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**教派煽动家：**如果某个<教派>单位使用近战武器攻击时位于任何拥有此技能的友方<教派>单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、基因窃取者领袖

# 护旗信徒



护旗信徒是包含 1 个模型的单位。它装备有：撕裂爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
护旗信徒	6 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
撕裂爪	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 技能

**神圣教旗：**该单位 6 英寸范围内的友方<教派>单位将自动通过士气测试。

**奉献连系：**该单位 6 英寸范围内的友方<教派>轻型单位具有“无视伤害 (6+)”技能。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、护旗信徒



# 畸变主宰



4



畸变主宰是包含 1 个模型的单位。它装备有：能量重锤。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
畸变主宰	6 英寸	3+	6+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
能量重锤	近战	近战	同使用者	6+	7+	-

## 技能

无视伤害 (6+)

**天选者：** 如果某个<教派>畸变体单位使用近战武器攻击时位于任何拥有此技能的友方<教派>单位 6 英寸范围内，则该次攻击未经修正的命中掷骰结果为 6+ 点时，可造成 2 次命中而非原先的 1 次 - 为每次命中单独进行致伤掷骰。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、畸变体、畸变主宰

# 豺狼猎首



豺狼猎首是包含 1 个模型的单位。它装备有：豺狼狙击步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豺狼猎首	14 英寸	3+	2+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
豺狼狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	8+	8+	狙击手
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能 潜行

**发现首要目标：**选择该单位的分遣队执行命令时，在尚未做出任何行动前，选择该单位 36 英寸范围内的一个可见敌方单位。该敌方单位 6 英寸范围内的友方<教派>单位使用远程武器攻击所选敌方单位时，命中掷骰结果增加 1 点，效果持续至本回合结束。每回合每个敌方单位仅能被此技能影响一次。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>  
关键词：轻型、摩托骑兵、角色、豺狼猎首

# 混血信徒



3



混血信徒是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 6）、15 个模型（能量评级 9）或 20 个模型（能量评级 12）。它装备有：信徒武器；撕裂爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混血信徒（5 个模型）	6 英寸	3+	4+	1	1	6	10+
混血信徒（10 个模型）	6 英寸	3+	4+	2	2	6	10+
混血信徒（15 个模型）	6 英寸	3+	4+	3	3	6	10+
混血信徒（20 个模型）	6 英寸	3+	4+	4	4	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
毁灭炸弹	重型	6 英寸	1	6+	4+	一次性
信徒武器	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
重型岩钻	近战	近战	1	8+	5+	-
重型岩锯	近战	近战	1	5+	8+	-
撕裂爪	近战	近战	x2	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 个毁灭炸弹；1 把重型岩钻；1 把重型岩锯。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、混血信徒



# 混血新信徒



5



混血新信徒是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 10）。它装备有：拾荒武器；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混血新信徒（10 个模型）	6 英寸	4+	4+	2	2	6	8+
混血新信徒（20 个模型）	6 英寸	4+	4+	4	4	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
采矿激光炮	重型	36 英寸	1	10+	6+	-
震荡炮	重型	24 英寸	1	7+	7+	-
拾荒武器	轻型	24 英寸	同使用者	9+	10+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重型机枪；1 把采矿激光炮；1 把震荡炮。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、混血新信徒

# 同源后裔步兵小队



同源后裔步兵小队是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（**能量评级 6**）。该单位可包含 1 个武器小队模型而非 2 个其他模型（**能量评级 +1**）。它装备有：激光枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
同源后裔步兵小队（ <b>9/10</b> 个模型）	6 英寸	4+	4+	2	2	6	10+
同源后裔步兵小队（ <b>19/20</b> 个模型）	6 英寸	4+	4+	4	4	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
迫击炮	重型	48 英寸	1	8+	10+	弹幕
激光枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	10+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

## 武器装备选项

- 如果该单位包含武器小队模型，则还必须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把迫击炮。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、同源后裔

关键词：轻型、步兵、同源后裔步兵小队

# 混血变异兽



4



混血变异兽是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）。它装备有：变异武器（远程）；变异武器（近战）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混血变异兽（5 个模型）	6 英寸	3+	4+	1	1	6	10+
混血变异兽（10 个模型）	6 英寸	3+	4+	2	2	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
变异武器（远程）	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
变异武器（近战）	近战	近战	x3	7+	8+	-

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、混血变异兽

# 畸变体



5



畸变体是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：畸变武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
畸变体（5 个模型）	6 英寸	3+	6+	1	2	6	10+
畸变体（10 个模型）	6 英寸	3+	6+	2	4	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
畸变武器	近战	近战	x2	5+	7+	-

## 技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、畸变体

# 纯种基因窃取者



5



纯种基因窃取者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 10）、15 个模型（能量评级 15）或 20 个模型（能量评级 20）。它装备有：纯种之爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
纯种基因窃取者（5 个模型）	9 英寸	3+	-	1	1	7	9+
纯种基因窃取者（10 个模型）	9 英寸	3+	-	2	2	7	9+
纯种基因窃取者（15 个模型）	9 英寸	3+	-	3	3	7	9+
纯种基因窃取者（20 个模型）	9 英寸	3+	-	4	4	7	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
纯种之爪	近战	近战	x3	6+	8+	-

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、基因窃取者、纯种基因窃取者



# 克拉玛维斯



克拉玛维斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克拉玛维斯	6 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

**扰频器阵列：**使用“深度打击”技能作为增援抵达的敌方单位不能部署在该单位 12 英寸范围内。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、克拉玛维斯

# 基卫



3



基卫是包含 1 个模型的单位。它装备有：基卫之剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基卫	6 英寸	2+	3+	1	1	6	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
基卫之剑	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**坚定保镖：**可以在伤害阶段开始时，您可以选择该单位 6 英寸范围内的一个友方<教派>轻型角色单位；为该角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、基卫

# 圣裁者



3



圣裁者是包含 1 个模型的单位。它装备有：消音狙击步枪；侍仆利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣裁者	6 英寸	2+	2+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
消音狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	8+	10+	狙击手
圣裁者生物匕首	近战	近战	x2	7+	9+	-
侍仆利爪	近战	近战	同使用者	11+	12+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把消音狙击步枪替换为 1 把圣裁者生物匕首。

## 技能

### 渗透者

教派刺客：该单位不可以是战争领主。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、圣裁者

# 杀戮兵器



4



杀戮兵器是包含 1 个模型的单位。它装备有：解放者自动射枪；教徒匕首。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
杀戮兵器	6 英寸	3+	2+	1	1	6	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
解放者自动射枪	轻型	12 英寸	x2	8+	10+	-
教徒匕首	近战	近战	同使用者	11+	12+	-

## 技能

**民间英雄：**如果该单位使用解放者自动射枪成功致伤敌方单位，则该单位 6 英寸范围内的友方<教派>步兵单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰，效果持续至本回合结束。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、杀戮兵器

# 指挥员



2



指挥员是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
指挥员	6 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

**战略协调者：** 如果任何拥有此技能的友方单位在生成指挥资源步骤开始时位于战场上，则您可额外生成 1 个指挥资源。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、指挥员



# 生物噬菌体



2



生物噬菌体是包含 1 个模型的单位。它装备有：注射器刺棒。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
生物噬菌体	6 英寸	3+	3+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
注射器刺棒	近战	近战	同使用者	5+	12+	-

## 技能

**基因强化：**您可以在行动阶段开始时选择该单位 1 英寸范围内的一个友方<教派>畸变体单位。该友方单位攻击属性增加 1 点，效果持续至本场战斗结束。一个单位在每场战斗中仅能被强化一次。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、步兵、角色、生物噬菌体

# 阿基里斯山地车



6



阿基里斯山地车是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 12）或 3 个模型（能量评级 18）。它装备有：重型机枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿基里斯山地车（1 个模型）	14 英寸	6+	4+	1	2	5	8+
阿基里斯山地车（2 个模型）	14 英寸	6+	4+	2	4	5	8+
阿基里斯山地车（3 个模型）	14 英寸	6+	4+	3	6	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型采矿激光炮	重型	36 英寸	1	9+	5+	-
重型迫击炮	重型	48 英寸	1	7+	9+	弹幕
重型机枪	重型	36 英寸	x2	8+	10+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型采矿激光炮；1 把重型迫击炮；1 把导弹发射器。

## 技能

渗透者

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：重型、载具、阿基里斯山地车

# 阿塔兰豺狼摩托手



4



阿塔兰豺狼是包含 4 个模型的单位。该单位也可包含 8 个模型（能量评级 8）或 12 个模型（能量评级 12）。该单位每包含 4 个模型，就可包含 1 个阿塔兰野狼四驱车模型（每个模型能量评级 +1）。它装备有：自动手枪；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿塔兰豺狼摩托手（4-5 个模型）	14 英寸	4+	4+	1	2	6	10+
阿塔兰豺狼摩托手（8-10 个模型）	14 英寸	4+	4+	2	4	6	10+
阿塔兰豺狼摩托手（12-15 个模型）	14 英寸	4+	4+	3	6	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
阿塔兰焚化枪	重型	12 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
采矿激光炮	重型	36 英寸	1	10+	6+	-
自动手枪	轻型	12 英寸	同使用者	8+	10+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个阿塔兰野狼四驱车模型还须装备一种下列武器：1 把阿塔兰焚化枪；1 把重型机枪；1 把采矿激光炮。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：轻型、摩托骑兵、阿塔兰豺狼摩托手

# 教派装甲哨兵



3



教派装甲哨兵是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 6）或 3 个模型（能量评级 9）。它装备有：装甲巨足。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教派装甲哨兵（1 个模型）	8 英寸	4+	4+	1	1	5	6+
教派装甲哨兵（2 个模型）	8 英寸	4+	4+	2	2	5	6+
教派装甲哨兵（3 个模型）	8 英寸	4+	4+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管激光炮	重型	36 英寸	1	6+	10+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
装甲巨足	近战	近战	同使用者	11+	12+	-

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管激光炮；1 把等离子炮。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、同源后裔

关键词：重型、载具、教派装甲哨兵

# 教派侦察哨兵



4



教派侦察哨兵是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 7）或 3 个模型（能量评级 10）。它装备有：装甲巨足。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教派侦察哨兵（1 个模型）	9 英寸	4+	4+	1	1	5	8+
教派侦察哨兵（2 个模型）	9 英寸	4+	4+	2	2	5	8+
教派侦察哨兵（3 个模型）	9 英寸	4+	4+	3	3	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管激光炮	重型	36 英寸	1	6+	10+	-
装甲巨足	近战	近战	同使用者	11+	12+	-

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管激光炮。

## 技能

渗透者

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、同源后裔

关键词：重型、载具、教派侦察哨兵



# 教派黎曼·鲁斯战车



教派黎曼·鲁斯战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：战斗炮；重型爆矢枪；碾压履带。

	移动	战斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教派黎曼·鲁斯战车	10 英寸	6+	4+	1	2	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
战斗炮	重型	72 英寸	1	6+	6+	-
根除者新星炮	重型	36 英寸	2	5+	9+	-
灭绝者自动炮	重型	48 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
征服者战斗炮	重型	72 英寸	1	10+	4+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
碾压履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把战斗炮替换为一种下列武器：1 把根除者新星炮；1 把灭绝者自动炮；1 把征服者战斗炮。
- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把重型火焰喷射器；1 把激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +2**）：2 把重型爆矢枪；2 把重型火焰喷射器；2 把多管热熔枪；2 把等离子炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

## 技能

**碾压前进：**该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离低于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的战斗炮、根除者新星炮、灭绝者自动炮和征服者战斗炮的攻击属性将翻倍。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、同源后裔

关键词：重型、载具、教派黎曼·鲁斯战车

## 同源后裔重型武器小队



3



同源后裔重型武器小队是包含 3 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
同源后裔重型武器小队（3 个模型）	6 英寸	4+	4+	1	1	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
迫击炮	重型	48 英寸	1	8+	10+	弹幕
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

### 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把迫击炮。

### 技能

**武器小队：**在判定某个单位能够运输的模型时，该单位中的模型为武器小队模型。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、同源后裔

关键词：轻型、步兵、同源后裔重型武器小队

# 歌利亚碎石车



歌利亚碎石车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型采矿激光炮；重型机枪；推进铲。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
歌利亚碎石车	10 英寸	4+	4+	1	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
清除焚化枪	重型	12 英寸	2	6+	9+	地狱火
重型采矿激光炮	重型	36 英寸	1	9+	5+	-
重型震荡炮	重型	24 英寸	2	7+	7+	-
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
推进铲	近战	近战	x2	7+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型采矿激光炮替换为一种下列武器：1 把清除焚化枪；1 把重型震荡炮。

## 技能

无视伤害 (6+)

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方<教派>步兵模型。每个基因窃取者族长模型占用的空间与 5 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：重型、载具、运输工具、歌利亚碎石车

# 歌利亚卡车



6



歌利亚卡车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；双联自动炮；坚硬底盘。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
歌利亚卡车	12 英寸	6+	4+	1	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
坚硬底盘	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

开放式、无视伤害 (6+)

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<教派>步兵模型。每个基因窃取者族长模型占用的空间与 5 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、<教派>

关键词：重型、载具、运输工具、歌利亚卡车

# 教派奇美拉战车



教派奇美拉战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型爆矢枪；2 把激光枪阵列；多管激光炮；装甲履带。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教派奇美拉战车	12 英寸	6+	4+	1	2	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
多管激光炮	重型	36 英寸	1	6+	10+	-
激光枪阵列	轻型	24 英寸	1	8+	10+	快速射击
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把多管激光炮替换为一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把重型火焰喷射器。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把重型机枪；1 把风暴爆矢枪。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方**同源后裔**步兵模型。每个武器小队模型占用的空间与 2 个其他步兵模型相等。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派、同源后裔

关键词：重型、载具、运输工具、教派奇美拉战车



# 撼地钻机



3



撼地钻机是包含 1 个模型的单位。该单位不可部署在目标标记上，且部署时必须距离其他所有地形模型 1 英寸以上。该单位部署后将被视作防御地形，且在任何规则下都将不再被视为一个单位。

## 地震

每场战斗仅限一次，如果部署该地形模型的玩家在第二个或之后的行动阶段开始时，其军队中有任何**基因窃取者教派**单位位于该地形模型 1 英寸范围内，则该玩家可触发一次地震。如若此做，则从战场某边缘的任意位置向战场另一边缘的任意位置画一条 1 毫米宽且穿过该地形模型的假想线。为该假想线穿过的每个非**飞行**单位及所有驻防防御地形模型的单位进行一次 D6 掷骰；若结果为 5+，在相应单位旁放置 1 枚爆炸标记。

阵营关键词：泰伦虫族、基因窃取者教派

关键词：机械星区；撼地钻机