

# 卡尔多·德雷格领主



卡尔多·德雷格领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：泰坦剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
卡尔多·德雷格领主	5 英寸	2+	2+	1	1	7	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
泰坦剑	近战	近战	同使用者	6+	6+	毁灭者

## 技能

### 深度打击

军团长：该单位 6 英寸范围内的友方灰骑士单位攻击时，您可重掷其命中掷骰。

恶魔克星：该单位 6 英寸范围内的友方灰骑士单位攻击恶魔单位时，您可重掷其致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、军团长、终结者、卡尔多·德雷格领主

# 大军团长沃尔达斯



8



大军团长沃尔达斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：恶魔之银。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
大军团长沃尔达斯	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恶魔之银	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 技能

### 深度打击

**掌控灵能：** 每场战斗仅限一次，在命令阶段结束时，您可以查看您的指挥资源牌堆并任意抽取一张阿斯塔特修会灵能指挥资源，或抽取一张“化解巫术”或“精金意志”卡片。将抽取的卡片纳入您的手牌，随后洗乱指挥资源牌堆，并将其正面朝下放置。

**战斗仪式：** 该单位 6 英寸范围内的友方灰骑士单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、角色、大军团长、终结者、沃尔达斯

# 大军团长



大军团长是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
大军团长	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灭炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（每种武器会使**能量评级 +1**）：1 把焚化枪；1 门消灭炮；1 门灵能炮。

## 技能

深度打击

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方**灰骑士**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、终结者、大军团长

# 装备涅墨西斯骇骑机甲的大军团长



装备涅墨西斯骇骑机甲的大军团长是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 个涅墨西斯骇拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
装备涅墨西斯骇骑机甲的大军团长	8 英寸	2+	2+	2	2	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
加特林消灵炮	重型	24 英寸	4	7+	10+	-
重型焚化枪	重型	12 英寸	2	5+	8+	地狱火
重型灵能炮	重型	24 英寸	1	4+	5+	-
涅墨西斯骇拳	近战	近战	同使用者	7+	5+	-
涅墨西斯灵能武器	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +2**）：1 门加特林消灵炮；1 把重型焚化枪；1 门重型灵能炮。
- 该单位可将 1 个涅墨西斯骇拳替换为 1 把涅墨西斯灵能武器。
- 该单位可装备一个骇骑传送器（**能量评级 +1**）。如果该单位装备骇骑传送器，则：
  - 具有以下额外技能：**深度打击**。

## 技能

**战斗仪式：**该单位 6 英寸范围内的友方**灰骑士**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、灵能者、角色、涅墨西斯骇骑机甲、大军团长

# 克罗堡主



克罗堡主是包含 1 个模型的单位。它装备有：安特威黑剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克罗堡主	6 英寸	2+	2+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
安特威黑剑	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 技能

**英勇牺牲：**如果该单位在与任何敌方单位底座接触时被摧毁，则在将其从战场上移除之前，在与该单位底座接触的敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

**剑术大师：**您可以重掷该单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰和致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、兄弟会勇士、克罗堡主



# 斯特恩连长



斯特恩连长是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
斯特恩连长	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 技能

### 深度打击

**命运之绳：** 为该单位进行豁免掷骰后，您可以重掷该豁免掷骰，每个回合仅限一次。

**灵能轨迹：** 选择一个友方灰骑士单位操控灵能，如果所选单位在任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则在结算后掷一枚 D12 骰子；若结果为 7+，则将该指挥资源收回手牌而非弃置。本回合无法再次使用该指挥资源。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、连长、终结者、斯特恩

# 连长



连长是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
连长	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灭炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把焚化枪；1 门消灭炮；1 门灵能炮。

## 技能

### 深度打击

**灵能轨迹：**选择一个友方**灰骑士**单位操控灵能，如果所选单位在任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则在结算后掷一枚 D12 骰子；若结果为 7+，则将该指挥资源收回手牌而非弃置。本回合无法再次使用该指挥资源。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、终结者、连长

# 智库馆长



智库馆长是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
智库馆长	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能  
深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、终结者、智库馆长



# 科技战士



5



科技战士是包含 1 个模型的单位。它装备有：伺服臂和能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
科技战士	6 英寸	3+	2+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰喷射器和等离子切割器	重型	12 英寸	1	8+	9+	地狱火
伺服臂和能量武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可装备一副伺服装置（**能量评级 +1**）。如果该单位装备伺服装置，则：
  - 攻击属性变为 2 点。
  - 还会装备有 1 把火焰喷射器和等离子切割器。

## 技能

**欧姆尼塞亚的祝福：**在行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方灰骑士载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰：若结果为 4+，为该载具单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、科技战士

# 教士



教士是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
教士	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

### 深度打击

**憎恨祷文：**该单位 6 英寸范围内的友方**灰骑士**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

**精神领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方**灰骑士**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、终结者、教士

# 兄弟会勇士



兄弟会勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兄弟会勇士	6 英寸	2+	2+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**英勇牺牲：**如果该单位在与任何敌方单位底座接触时被摧毁，则在将其从战场上移除之前，在与该单位底座接触的敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、兄弟会勇士

# 终结者小队



终结者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 21）。它装备有：风暴爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灵炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把焚化枪；1 门消灵炮；1 门灵能炮。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、终结者、终结者小队

# 袭击小队



8



袭击小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 16）。它装备有：风暴爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
袭击小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
袭击小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灵炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把焚化枪；1 门消灵炮；1 门灵能炮。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、袭击小队



# 药剂师



5



药剂师是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
药剂师	5 英寸	2+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

### 深度打击

**医疗箱：**行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**灰骑士轻型**单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰：若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、终结者、药剂师

# 兄弟会旗手



6



兄弟会旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兄弟会旗手	5 英寸	3+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

深度打击

**神圣战旗：**该单位 6 英寸范围内的友方灰骑士单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、旗手、终结者、兄弟会旗手

# 圣骑士小队



圣骑士小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 24）。它装备有：风暴爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣骑士小队（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
圣骑士小队（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灭炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x3	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把焚化枪；1 门消灭炮；1 门灵能炮。

## 技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、圣骑士、终结者、圣骑士小队

# 圣骑士旗手



6



圣骑士旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣骑士旗手	5 英寸	2+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灭炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 把焚化枪；1 门消灭炮；1 门灵能炮。

## 技能

深度打击

**神圣战旗：**该单位 6 英寸范围内的友方灰骑士单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、圣骑士、终结者、旗手

# 净化者小队



6



净化者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：风暴爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
净化者小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
净化者小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灭炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把焚化枪；1 门消灭炮；1 门灵能炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士  
关键词：轻型、步兵、灵能者、净化者小队



# 无畏机兵



无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 门双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 门双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、灵能者、无畏机兵

# 神圣无畏机兵



8



神圣无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
神圣无畏机兵	6 英寸	2+	2+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 把多管热熔枪；1 门双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 门双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。

## 技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、灵能者、无畏机兵、神圣无畏机兵

# 奴工



2



奴工是包含 4 个模型的单位。它装备有：伺服臂。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
奴工（4 个模型）	5 英寸	5+	5+	1	1	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
伺服臂	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +1**）：1 把重型爆矢枪；1 把热熔枪；1 门等离子炮。

## 技能

**意志锁定：**如果该单位位于任一友方灰骑士科技战士 6 英寸范围内，则该单位的械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、奴工

# 拦截者小队



拦截者小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 20）。它装备有：风暴爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
拦截者小队（5 个模型）	12 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
拦截者小队（10 个模型）	12 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灵炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把焚化枪；1 门消灵炮；1 门灵能炮。

## 技能

### 深度打击

**独立传送器：**该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。该单位进行移动行动时，可以传送改道代替移动。若如此做，将该单位从战场中移除并放置在战术预备役中。该单位作为增援抵达战场时，可将其部署在战场上所有敌方单位 9 英寸范围外的任意位置。如果该单位在本回合被部署至战场，或该单位底座与任何敌方单位底座相接触，或该单位旁有任何爆炸标记，则都不能进行传送改道。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、拦截者小队

# 清洗小队



7



清洗小队是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
清洗小队（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
清洗小队（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
焚化枪	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火
消灵炮	重型	24 英寸	2	7+	10+	-
灵能炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多四种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把焚化枪；1 门消灵炮；1 门灵能炮。
- 如果该单位包含 10 个模型或未装备任何重型武器，则还将装备风暴爆矢枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：轻型、步兵、灵能者、清洗小队



# 涅墨西斯骇骑机甲



涅墨西斯骇骑机甲是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 个涅墨西斯骇拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
涅墨西斯骇骑机甲	8 英寸	3+	3+	2	2	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
加特林消灭炮	重型	24 英寸	4	7+	10+	-
重型焚化枪	重型	12 英寸	2	5+	8+	地狱火
重型灵能炮	重型	24 英寸	1	4+	5+	-
涅墨西斯骇拳	近战	近战	同使用者	7+	5+	-
涅墨西斯灵能武器	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +2**）：1 门加特林消灭炮；1 把重型焚化枪；1 门重型灵能炮。
- 该单位可将 1 个涅墨西斯骇拳替换为 1 把涅墨西斯灵能武器。
- 该单位可装备一个骇骑传送器（**能量评级 +1**）。如果该单位装备骇骑传送器，则：
  - 具有以下额外技能：**深度打击**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、灵能者、涅墨西斯骇骑机甲

# 兰德掠夺者战车



兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；2 门双联激光炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方灰骑士步兵模型。每个终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车

# 十字军型兰德 掠夺者战车



十字军型兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军型兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 16 个友方灰骑士步兵模型。每个终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车、十字军型兰德掠夺者战车

# 救赎者型兰德 掠夺者战车



救赎者型兰德掠夺者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门火焰风暴加农炮；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者型兰德掠夺者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方灰骑士步兵模型。每个终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠夺者战车、救赎者型兰德掠夺者战车

# 豪猪战车



6



豪猪战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豪猪战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 门双联突击炮（能量评级 +1）；1 门双联激光炮。

## 运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方灰骑士步兵模型。它不可运输终结者单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、运输工具、豪猪战车



# 犀牛战车



5



犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方灰骑士步兵模型。它不可运输终结者单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、运输工具、犀牛战车

# 风暴鹰拦截者战机



风暴鹰拦截者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门突击炮；2 把重型爆矢枪；伊卡洛斯风暴炮；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鹰拦截者战机	20-60 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。
- 该单位可将 1 门伊卡洛斯风暴炮替换为 1 个激光爪。

## 技能

超音速

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴鹰拦截者战机

# 风暴鸦炮艇



风暴鸦炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把风暴突击导弹发射器；双联突击炮；双联重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鸦炮艇	20-45 英寸	6+	3+	1	3	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型等离子炮	重型	36 英寸	2	7+	7+	增压
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
双联多管热熔枪	重型	24 英寸	2	10+	4+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 门双联突击炮替换为一种下列武器：1 门双联重型等离子炮；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把双联多管热熔枪；1 把台风导弹发射器。
- 该单位还可装备 2 把飓风爆矢枪（能量评级 +4）。

## 技能

### 超音速

**盘旋喷气机：**您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

## 运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方灰骑士步兵模型和 1 个灰骑士无畏机兵。每个终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、飞行器、风暴鸦炮艇

# 风暴爪炮艇



9



风暴爪炮艇是包含 1 个模型的单位。该单位装备有：双联突击炮；2 把重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴爪炮艇	20-50 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：2 门激光炮；1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。

## 技能

### 超音速

**盘旋喷气机：**您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、灰骑士

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴爪炮艇