

西高奇之刃

您可以借助这些数据表，用您的丑角微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到<假面舞团>关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<假面舞团>

绝大多数丑角都隶属于某个假面舞团，并具有<假面舞团>关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个假面舞团。然后，直接将该单位数据表上的每一处<假面舞团>关键词替换为您所选假面舞团的名称即可。

例如，如果您想将一名剧团长纳入军队，并且您决定该单位来自午夜哀伤假面舞团，则其<假面舞团>阵营关键词将变更为午夜哀伤，其“战争编舞者”技能也将相应地变更为“该单位6英寸范围内的友方午夜哀伤单位使用近战武器攻击时，可重掷致伤骰。”



剧团长



4



剧团长是包含 1 个模型的单位。它装备有：剧团长武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
剧团长	9 英寸	2+	2+	2	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
剧团长武器	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

弹跳带：该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。

战争编舞者：该单位 6 英寸范围内的友方<假面舞团>单位使用近战武器进行攻击时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：轻型、步兵、角色、剧团长

暗影先知



暗影先知是包含 1 个模型的单位。它装备有：致幻手雷发射器；迷雾之杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
暗影先知	9 英寸	2+	2+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
致幻手雷发射器	轻型	18 英寸	1	6+	6+	-
迷雾之杖	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

弹跳带：该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。

免伤护盾：如果某个单位在攻击**轻型**<假面舞团>单位时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则其致伤掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、暗影先知

剧团



8



剧团是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 15）或 12 个模型（能量评级 18）。它装备有：剧团手枪；剧团武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
剧团（5 个模型）	9 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
剧团（10 个模型）	9 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
剧团（12 个模型）	9 英寸	3+	3+	3	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
剧团手枪	轻型	12 英寸	同使用者	6+	6+	-
剧团武器	近战	近战	x8	6+	6+	-

技能

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

弹跳带：该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：轻型、步兵、剧团

死亡小丑



5



死亡小丑是包含 1 个模型的单位。它装备有：尖啸炮；近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死亡小丑	9 英寸	2+	2+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
尖啸炮	重型	24 英寸	1	6+	7+	狙击手
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

恐惧部队

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

弹跳带：该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：轻型、步兵、角色、死亡小丑

独角



8



独角是包含 1 个模型的单位。它装备有：独角武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
独角	14 英寸	2+	2+	4	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
独角武器	近战	近战	同使用者	4+	5+	-

技能

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

弹跳带：该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。

诅咒之道：该单位不可以是战争领主。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：轻型、步兵、角色、独角

织空者战机



织空者战机是包含 2 个模型的单位。该单位也可包含 4 个模型（能量评级 17）或 6 个模型（能量评级 26）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	格斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
织空者战机（2 个模型）	17 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
织空者战机（4 个模型）	17 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
织空者战机（6 个模型）	17 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
干扰炮	重型	24 英寸	1	8+	4+	-
星之链锤	重型	12 英寸	1	6+	8+	-
西风阔剑	近战	近战	1	5+	5+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	11+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把星之链锤；1 把西风阔剑。
- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把星镖炮；1 把干扰炮。

技能

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：轻型、摩托骑兵、飞行、织空者战机

织虚者战机



9



织虚者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把星镖炮；干扰炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
织虚者战机	17 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
棱镜炮	重型	24 英寸	1	6+	6+	-
干扰炮	重型	24 英寸	1	8+	4+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把干扰炮替换为 1 把棱镜炮。

技能

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：重型、载具、飞行、织虚者战机

织星者战机



织星者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把星镖炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
织星者战机	17 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星镖炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

技能

开放式

全息场：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方<假面舞团>步兵模型。

阵营关键词：艾达灵族、丑角、<假面舞团>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、织星者战机

网道大门



6



网道大门是包含 1 个模型的单位，由两个独立的部分组成。在部署这两部分时，底座需间隔 5 英寸，并摆放成拱门的形状。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
网道大门	-	-	-	-	3	-	5+

技能

闪光降临：当您将该单位部署至战场时，可将其部署在敌方部署区及所有敌方单位 12 英寸范围外的任意位置，并且必须距其他所有地形模型和目标标记中心 3 英寸以上。

网道大门：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。在测量有关该单位的距离时，必须以该单位最近的点为端点。该单位不会受指挥资产或其他单位的技能影响。如果网道大门被摧毁，将两部分模型同时从战场上移除。

网道突袭：将该单位部署至战场后，无需将尚未部署的友方艾达灵族单位（防御工事除外）部署至战场，可转而将其作为战术预备役部署在网道晶石中。在部署增援步骤中，网道晶石中的一个单位可从任一友方网道大门中作为增援现身；从网道大门中现身的单位必须完全部署在相应网道大门 3 英寸范围内，且必须距任何敌方单位 9 英寸以上。战术预备役中部署的单位数量不可超过您军队总数的一半。

阵营关键词：艾达灵族

关键词：重型、载具、建筑、网道大门