



非物质宇宙中的军队

您可以借助这些数据表，用您的异端战士微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到**<战团>**及**<混沌标记>**关键词。它们是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<战团>

混沌星际战士从属于某个战团或者变节者军团。尽管实际上变节者军团具有不同的起源，但为了简化，我们将其统称为战团。

有些数据表会具体说明该单位来自哪个战团（例如，掠夺者阿巴顿具有**黑色战团**关键词，表示来自黑色战团），但有些数据表不会说明，这种情况下的单位便会具有**<战团>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个战团。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<战团>**关键词替换为您所选战团的名称即可。

例如，如果您想将一名混沌领主纳入军队，并且您决定该单位来自阿尔法战团，则其**<战团>**阵营关键词将变更为**阿尔法战团**，其“混沌领主”技能也将相应地变更为：“该单位 6 英寸范围内的友方**阿尔法战团**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”

在为单位指定战团关键词时，您不可以选择**死亡守望**、**千疮之子**和**堕落者**关键词。**死亡守望**和**千疮之子**有他们自己的《末日天启》

数据表，而介绍**堕落者**势力的数据表则包含在此处。

<混沌标记>

许多异端战士单位只效忠于混沌诸神中的一位，而有些则崇拜所有混沌神明，敬畏所有黑暗荣光。单位所效忠的混沌神明体现在该单位拥有的混沌标记上。

有些数据表将具体说明单位的混沌标记，但有些数据表不会说明，这种情况下的单位便会具有**<混沌标记>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体拥有何种混沌标记。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<混沌标记>**关键词替换为一个下列关键词即可：**恐虐**、**奸奇**、**纳垢**或**色孽**。

为单位选择混沌标记不是必需的：如果不选择具体标记，则表示该单位不效忠于任何一位黑暗神明。然而，来自**吞世者**以及**帝皇之子**战团的单位除外：只要满足条件，所有**吞世者**单位必须具有**恐虐**关键词，而所有**帝皇之子**单位必须具有**色孽**关键词。如果某个单位具有**奸奇**、**纳垢**或**色孽**关键词，则它不可来自**吞世者**战团；同理，如果某个单位具有**恐虐**、**奸奇**或**纳垢**关键词，则它不可来自**帝皇之子**战团。**灵能者**无法具有**恐虐**关键词，则不可来自**吞世者**战团。

掠夺者阿巴顿



15



掠夺者阿巴顿是包含 1 个模型的单位。它装备有：荷鲁斯之爪和德拉克尼恩恶魔之剑。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者阿巴顿	6 英寸	2+	2+	2	2	8	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
荷鲁斯之爪和德拉 克尼恩恶魔之剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

技能

深度打击

黑色战团领主：该单位 6 英寸范围内的友方 **黑色战团** 单位攻击时，可重掷命中骰。

混沌崛起标记：该单位 6 英寸范围内的友方 **异端战士** 单位将自动通过士气测试。

黑暗命运：对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：混沌、恐虐、纳垢、色孽、奸奇、异端战士、黑色战团

关键词：轻型、步兵、角色、混沌领主、终结者、掠夺者阿巴顿

占世者哈尔肯



占世者哈尔肯是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱之矛。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
占世者哈尔肯	12 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱之矛	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

深度打击、恐惧部队

夺颅者：该单位使用近战武器攻击**角色**单位时，致伤掷骰结果增加 2 点。

猛禽领主：该单位 6 英寸范围内的友方**猛禽**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：混沌、异端战士、黑色战团

关键词：轻型、飞行、角色、步兵、猛禽、喷气背包、占世者哈尔肯

恶魔亲王



9



恶魔亲王是包含 1 个模型的单位。它装备有：恶魔武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
恶魔亲王	8 英寸	2+	2+	2	2	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恶魔武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可装备翅膀（能量评级 +1）。如果该单位装备翅膀，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外关键词：飞行。
- 如果将该单位纳入您的军队，您必须为其额外选择一个下列关键词：恐虐、奸奇、纳垢或色孽。
 - 如果您选择恐虐关键词，该单位将拥有以下额外技能：力量高于魔法。
 - 如果您选择奸奇、纳垢或色孽关键词，该单位将拥有以下额外关键词：灵能者。

技能

混沌亲王：该单位 6 英寸范围内的友方<战团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

力量高于魔法：如果该单位具有恐虐关键词，则它使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：混沌、异端战士、<战团>

关键词：重型、凶兽、角色、恶魔、恶魔亲王

混沌领主



混沌领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱炼制武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌领主	6 英寸	2+	2+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱炼制武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
 - 终结者护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：终结者。
 - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

混沌领主：该单位 6 英寸范围内的友方<战团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、角色、混沌领主

处决大师



3



处决大师是包含 1 个模型的单位。它装备有：肢解斧。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
处决大师	6 英寸	2+	3+	1	1	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
肢解斧	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

亚空间屠夫：该单位使用近战武器攻击角色单位时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、角色、处决大师

骑着地狱追猎者的致乱领主



13



骑着地狱追猎者的致乱领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：自动炮；地狱追猎者刃肢；穿刺者长柄锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
骑着地狱追猎者的致乱领主	12 英寸	2+	2+	2	2	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
灾厄焚化枪	重型	18 英寸	2	6+	8+	地狱火
地狱追猎者刃肢	近战	近战	同使用者	8+	10+	-
穿刺者长柄锯剑	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把自动炮替换为 1 把灾厄焚化枪。

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

失谐光环：如果敌方载具单位在攻击时位于您军队中任何拥有此技能的单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果减少 1 点。此外，任何拥有此技能的友方<战团>单位 6 英寸范围内的<战团>恶魔引擎单位攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、角色、恶魔引擎、恶魔、亚空间铁匠、地狱追猎者、致乱领主

魔附大师



4



魔附大师是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
魔附大师	6 英寸	3+	3+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

灵能反冲：如果敌方单位操控灵能时位于您军队中任何拥有此技能的单位 12 英寸范围内，则在灵能效果结算前进行一次 D12 掷骰；若结果等于或大于操控灵能单位的领导力属性，则在它旁边放置一枚爆炸标记。您不可对同一灵能同时使用此技能和“亚空间反噬”指挥资源。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、角色。步兵、灵能者、魔附大师

术士



3



术士是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
术士	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
 - 终结者护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：终结者。
 - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、灵能者、角色、步兵、术士

黑暗使徒



黑暗使徒是包含 1 个模型的单位。该单位还可额外包含至多 2 个黑暗使徒模型（每个模型会使能量评级 +1）。它装备有：被诅咒的克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
黑暗使徒（1-3 个模型）	6 英寸	2+	3+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
被诅咒的克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

黑暗狂热：该单位 6 英寸范围内的友方<战团>单位使用近战武器进行攻击时，可重掷命中骰。该单位每包含一个黑暗学徒模型，此技能的范围就增加 2 英寸。

煽动家：该单位 6 英寸范围内的友方<战团>单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。该单位每包含一个黑暗学徒模型，此技能的范围就增加 2 英寸。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、角色、牧师、黑暗使徒

亚空间工匠



4



亚空间工匠是包含 1 个模型的单位。它装备有：能量斧。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
亚空间工匠	6 英寸	3+	2+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
能量斧	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

技能

机械大师：行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方<战团>载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除 1 枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、角色、亚空间工匠

高阶勇士



3



高阶勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：高阶武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
高阶勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高阶武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

渴望荣耀：该单位 6 英寸范围内的友方<战团>单位使用近战武器进行攻击时，可重掷致伤骰。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、角色、高阶勇士

法比乌斯·拜尔



4



法比乌斯·拜尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：折磨权杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
法比乌斯·拜尔	6 英寸	2+	3+	1	1	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
折磨权杖	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

技能

强化战士：您可以在行动阶段开始时选择该单位 1 英寸范围内的一个友方**异端战士步兵**单位（角色除外）。在接下来的游戏中，该单位的攻击属性将增加 1 点。一个单位在每场战斗中仅能被强化一次。

阵营关键词：混沌、异端战士

关键词：轻型、步兵、角色、法比乌斯·拜尔

休伦·黑心



6



休伦·黑心是包含 1 个模型的单位。它装备有：暴君之爪（射击）；暴君之爪（近战）。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
休伦·黑心	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
暴君之爪（射击）	轻型	9 英寸	1	6+	9+	地狱火
暴君之爪（近战）	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

技能

巴达布暴君：在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为**战争领主**且位于战场，您可以额外生成 1 个指挥资源。

红色海盗领主：该单位 6 英寸范围内的友方**红色海盗**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：混沌、异端战士、红色海盗

关键词：轻型、步兵、角色、混沌领主、灵能者、休伦·黑心

恐虐狂战士



4



恐虐狂战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）、15 个模型（能量评级 12）或 20 个模型（能量评级 16）。它装备有：爆矢手枪；链锯武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
恐虐狂战士（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
恐虐狂战士（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
恐虐狂战士（15 个模型）	6 英寸	3+	3+	3	3	6	6+
恐虐狂战士（20 个模型）	6 英寸	3+	3+	4	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
链锯武器	近战	近战	x4	6+	9+	-	

技能

狂战士军团：如果该单位位于仅包含吞世者单位的分遣队中，则其战场角色为部队而非精英。

阵营关键词：混沌、恐虐、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、恐虐狂战士

噪音战士



噪音战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）、15 个模型（能量评级 12）或 20 个模型（能量评级 16）。它装备有：噪音战士武器；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
噪音战士（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
噪音战士（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
噪音战士（15 个模型）	6 英寸	3+	3+	3	3	6	6+
噪音战士（20 个模型）	6 英寸	3+	3+	4	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆炸大师炮	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
噪音战士武器	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把爆炸大师炮（能量评级 +1）。
- 如果该单位包含 10 个或以上模型，则还可装备 1 把爆炸大师炮（能量评级 +1）。

技能

噪声大师：如果该单位位于仅包含帝皇之子单位的分遣队中，则其战场角色为部队而非精英。

阵营关键词：混沌、色孽、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、噪音战士

天选者



4



天选者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
天选者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
天选者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击	
天选者格斗武器	近战	近战	x3	7+	7+	-	
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位可将爆矢枪和近战格斗武器替换为爆矢手枪和天选者格斗武器。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、天选者

终结者



11



终结者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 21）。它装备有：双联爆矢枪；终结者能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
终结者（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	7	4+
终结者（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
终结者能量武器	近战	近战	x2	6+	7+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把重型火焰喷射器；1 把掠夺者自动炮。

技能

深度打击

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、终结者

高等魔附者



6



高等魔附者是包含 1 个模型的单位。它装备有：恶魔变异。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
高等魔附者	7 英寸	2+	3+	2	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恶魔变异	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

技能

宿主拥护者：分遣队中每有一个精英位置，您就可在军队中携带最多两个该单位，而非一个。同一个精英位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

力量之地：如果某个<战团>恶魔单位使用近战武器攻击时位于任何拥有此技能的单位 6 英寸范围内，则其致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、恶魔、角色、高等魔附者

魔附者



4



魔附者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 11）、15 个模型（能量评级 16）或 20 个模型（能量评级 21）。它装备有：恐怖变异。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
魔附者（5 个模型）	7 英寸	3+	3+	D3	2	6	5+
魔附者（10 个模型）	7 英寸	3+	3+	2D3	4	6	5+
魔附者（15 个模型）	7 英寸	3+	3+	3D3	6	6	5+
魔附者（20 个模型）	7 英寸	3+	3+	4D3	8	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恐惧变异	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

蠕动触手：该单位每次使用近战武器肉搏时，每包含 5 个模型就掷一枚 D3 骰子，掷骰结果即为可攻击次数。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、恶魔、魔附者

地狱兽



7



地狱兽是包含 1 个模型的单位。它装备有：多管热熔枪；地狱兽之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱兽	8 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱兽等离子炮	重型	36 英寸	1	6+	6+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
地狱兽之拳	近战	近战	2	6+	6+	-
地狱兽之锤	近战	近战	同使用者	9+	5+	-
能量鞭	近战	近战	x2	5+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把多管热熔枪替换为一种下列武器：1 把地狱兽等离子炮；1 把掠夺者自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联激光炮；1 个地狱兽之拳。
- 该单位可将 1 个地狱兽之拳替换为一种下列武器：1 把地狱兽之锤；1 根能量鞭。
- 该单位可将 1 个地狱兽之拳替换为 1 把导弹发射器和装甲巨足。
- 该单位每装备一个地狱兽之拳，就还可装备 1 把重型火焰喷射器。

技能

狂化：在行动阶段结束时，对该阶段在该单位旁放置的每一枚爆炸标记进行一次 D6 掷骰；若有任何掷骰的结果为 6 点，则您可以使用该单位进行一次射击行动或肉搏行动。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、地狱兽

破坏者



7



破坏者是包含 3 个模型的单位。它装备有：血肉合金武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
破坏者（3 个模型）	4 英寸	3+	3+	2	2	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血肉合金武器	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

技能

深度打击

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、恶魔、步兵、毁灭教派、破坏者

混沌星际战士



4



混沌星际战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）、15 个模型（能量评级 12）或 20 个模型（能量评级 16）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌星际战士（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
混沌星际战士（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
混沌星际战士（15 个模型）	6 英寸	3+	3+	3	3	6	6+
混沌星际战士（20 个模型）	6 英寸	3+	3+	4	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
掠夺者链锯炮	重型	24 英寸	2	6+	10+	-
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把掠夺者链锯炮。
- 该单位可将爆矢枪和近战格斗武器替换为爆矢手枪和链锯剑。
- 如果该单位包含 10 个或以上模型，则还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把掠夺者链锯炮。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、混沌星际战士

混沌教徒



2



混沌教徒是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 6）、30 个模型（能量评级 9）或 40 个模型（能量评级 12）。它装备有：自动枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌教徒（10 个模型）	6 英寸	4+	4+	2	2	4	10+
混沌教徒（20 个模型）	6 英寸	4+	4+	4	4	4	10+
混沌教徒（30 个模型）	6 英寸	4+	4+	6	6	4	10+
混沌教徒（40 个模型）	6 英寸	4+	4+	8	8	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
自动手枪	轻型	12 英寸	同使用者	8+	10+	-
自动枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	10+	快速射击
野蛮突击型武器	近战	近战	x2	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 10 个模型，就还可装备 1 把重型机枪（每种武器会使能量评级 +1）。
- 该单位可将自动枪和近战格斗武器替换为自动手枪和野蛮突击型武器。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、混沌教徒

混沌魔物



3



混沌魔物是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 4）、3 个模型（能量评级 7）、4 个模型（能量评级 9）或 5 个模型（能量评级 11）。它装备有：丑陋变异。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌魔物（1 个模型）	7 英寸	4+	-	1	1	7	10+
混沌魔物（2 个模型）	7 英寸	4+	-	2	2	7	10+
混沌魔物（3 个模型）	7 英寸	4+	-	3	3	8	10+
混沌魔物（4 个模型）	7 英寸	4+	-	4	4	8	10+
混沌魔物（5 个模型）	7 英寸	4+	-	5	5	8	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
丑陋变异	近战	近战	同使用者	6+	7+	-	

技能

恐惧部队

无端变异：该单位进行肉搏行动时，在选择目标前进行一次 D3 掷骰并参照下表确定该单位会获得何种变异，效果持续至该次行动结束。

D3	变异
1	锋锐之爪：该单位使用近战武器攻击时的致伤掷骰结果增加 1 点。
2	贪婪之足：该单位的攻击属性增加 1 点。
3	四溢毒血：该单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、野兽、混沌魔物

摩托骑兵



8



摩托骑兵是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）或 9 个模型（能量评级 15）。它装备有：双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌摩托骑兵（3 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
混沌摩托骑兵（6 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
混沌摩托骑兵（9 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
双联爆矢枪	轻型	24 英寸 x2	7+	9+	快速射击		
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、摩托骑兵、混沌摩托骑兵

猛禽



5



猛禽是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）或 15 个模型（能量评级 11）。它装备有：爆矢手枪；链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
猛禽（5 个模型）	12 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
猛禽（10 个模型）	12 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
猛禽（15 个模型）	12 英寸	3+	3+	3	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-	

技能

深度打击、恐惧部队

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、猛禽

亚空间利爪



8



亚空间利爪是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：闪电爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
亚空间利爪（5 个模型）	12 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
亚空间利爪（10 个模型）	12 英寸	3+	3+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
闪电爪	近战	近战	x3	6+	8+	-

技能

深度打击

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、飞行、恶魔、喷气背包、亚空间利爪

浩劫



7



浩劫是包含 5 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
浩劫（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6 5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
掠夺者链锯炮	重型	24 英寸	2	6+	10+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还须以任意组合方式装备四种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器；1 把掠夺者链锯炮。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、浩劫

剧毒爬行者



10



剧毒爬行者是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把行刑者大炮；开膛利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
剧毒爬行者	10 英寸	4+	4+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
行刑者大炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	-
开膛利爪	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

机器智能：每当该单位使用近战武器攻击后、需在敌方单位旁放置爆炸标记时，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，您可以为该单位移除一枚伤害标记。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、恶魔、恶魔引擎、剧毒爬行者

污染者



11



污染者是包含 1 个模型的单位。它装备有：战斗炮；掠夺者自动炮；双联重型火焰喷射器；污染者利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
污染者	8 英寸	4+	4+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
战斗炮	重型	72 英寸	1	6+	6+	-	
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-	
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-	
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火	
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
污染者利爪	近战	近战	同使用者	6+	5+	-	
污染者之鞭	近战	近战	x2	5+	5+	-	

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型火焰喷射器替换为 1 根污染者之鞭。
- 该单位可将 1 把掠夺者自动炮替换为一种下列武器：1 把双联重型爆矢枪；1 把双联激光炮。

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、恶魔、恶魔引擎、污染者

铸造恶魔



6



铸造恶魔是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把外部等离子加农炮；恶魔之颚。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
铸造恶魔	8 英寸	4+	4+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
外部等离子加农炮	重型	24 英寸	1	5+	5+	-
地狱自动炮	重型	36 英寸	2	5+	7+	-
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
恶魔之颚	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将恶魔之颚替换为装甲巨足和 1 把外部等离子加农炮（能量评级 +1）。
- 该单位可将 2 把外部等离子加农炮替换为 2 把地狱自动炮（能量评级 +1）。

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、恶魔、恶魔引擎、铸造恶魔

重拳恶魔



7



重拳恶魔是包含 1 个模型的单位。它装备有：岩浆切割者；重拳恶魔之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
重拳恶魔	10 英寸	4+	4+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
鞭笞者触须	近战	近战	x3	6+	8+	-
岩浆切割者	重型	6 英寸	2	10+	4+	-
重拳恶魔之拳	近战	近战	同使用者	5+	5+	-

武器装备选项

- 该单位可将岩浆切割者替换为鞭笞者触须（能量评级 +1）。

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、恶魔、恶魔引擎、重拳恶魔

混沌掠食者战车



7



混沌掠食者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌掠食者战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
掠食者自动炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把掠食者自动炮替换为 1 把双联激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +2）：2 把重型爆矢枪；2 把激光炮。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、混沌掠食者战车

混沌复仇者战车



9



混沌复仇者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：粉碎者炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌复仇者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
粉碎者炮	重型	24 英寸	2	6+	6+	毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可装备攻城盾（能量评级 +1）。如果该单位装备攻城盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、混沌复仇者战车

混沌犀牛战车



5



混沌犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<战团>步兵模型。它无法运输终结者、毁灭教派和喷气背包单位。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、运输工具、混沌犀牛战车

湮灭者



9



湮灭者是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 17）或 3 个模型（能量评级 25）。它装备有：血肉合金枪；碾压之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
湮灭者（1 个模型）	4 英寸	3+	3+	1	2	6	4+
湮灭者（2 个模型）	4 英寸	3+	3+	2	4	6	4+
湮灭者（3 个模型）	4 英寸	3+	3+	3	6	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
血肉合金枪	轻型	24 英寸	x2	5+	5+	-	
碾压之拳	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

技能

深度打击

阵营关键词：混沌、<混沌标记>异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、恶魔、毁灭教派、湮灭者

混沌兰德掠袭者 战车



13



混沌兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有： 双联重型爆矢枪； 2 把双联激光炮； 装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方<战团>步兵模型。每个终结者和喷气背包模型所占空间与两个其他模型相等，每个毁灭教派模型所占空间与三个其他模型相等。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、运输工具、混沌兰德掠袭者战车

地狱魔龙



10



地狱魔龙是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱自动炮；地狱魔龙利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱魔龙	30 英寸	3+	4+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱自动炮	重型	36 英寸	2	5+	7+	-
灾厄焚化枪	重型	18 英寸	2	6+	8+	地狱火
地狱魔龙利爪	近战	近战	同使用者	9+	10+	防空

武器装备选项

- 该单位可将 1 把灾厄焚化枪替换为 1 把地狱自动炮（能量评级 +1）。

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>异端战士、<战团>

关键词：重型、载具、飞行、恶魔、恶魔引擎、地狱魔龙

恐虐颅骨领主



28



恐虐颅骨领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：鲜血风暴炮；地狱加特林炮；恐虐巨斧。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
恐虐颅骨领主	10 英寸	3+	3+	4	5	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恶魔血炮	重型	18 英寸	2	5+	8+	地狱火
鲜血风暴炮	重型	18 英寸	2	8+	5+	地狱火
地狱加特林炮	重型	48 英寸	3	6+	6+	-
脓液加农炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
颅骨投掷器	重型	60 英寸	1	3+	4+	-
恐虐巨斧	近战	近战	同使用者	5+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 把鲜血风暴炮替换为一种下列武器：1 把恶魔血炮；1 把脓液加农炮。
- 该单位可将 1 把地狱加特林炮替换为 1 个颅骨投掷器。

技能

地狱再生：您可以在行动阶段开始时为该单位移除 1 枚伤害标记。

无尽愤怒：该单位旁放置有任何伤害标记时，它的攻击属性增加 1 点。

阵营关键词：混沌、恐虐、异端战士、<战团>

关键词：超重型、载具、巨型、恶魔、恶魔引擎、颅骨领主

夜石之轮



4



夜石之轮是包含 1 个模型的单位。它装备有：亚空间冲击能量。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
夜石之轮	-	-	4+	-	3	-	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
亚空间冲击能量	轻型	6 英寸	1	9+	10+	-

技能

固定：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。在测量有关该单位的距离时，必须以该单位最近的点为端点。

可憎光环：如果友方**轻型混沌**单位位于任何拥有此技能的单位 18 英寸范围内，则其豁免属性提升 1 点（最高可提升至 4+）。

阵营关键词：混沌、<混沌标记>、异端战士、<战团>

关键词：重型、防御工事、夜石之轮

塞佛



6



塞佛是包含 1 个模型的单位。它装备有：塞佛手枪（远程）；塞佛手枪（近战）。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
塞佛	7 英寸	2+	2+	1	1	7	3+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
塞佛手枪（远程）	轻型	16 英寸	x2	7+	7+	快速射击
塞佛手枪（近战）	近战	近战	x2	7+	7+	-

技能

塞佛领主：该单位 6 英寸范围内的友方 **堕落者** 单位攻击时，可重掷命中掷骰。

炽热武器：该单位在进行过后撤的回合中仍然能够进行射击行动。

阵营关键词：帝国、混沌、堕落者

关键词：轻型、步兵、角色、塞佛

堕落者



6



堕落者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 11）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
堕落者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	7	6+
堕落者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
自动炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	-
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器：1 把自动炮；1 把重型爆矢枪；1 把激光炮；1 把导弹发射器。
- 该单位可将爆矢枪和近战格斗武器替换为爆矢手枪和链锯剑。

技能

堕天使：该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、混沌、堕落者

关键词：轻型、步兵

不朽的卢修斯



6



不朽的卢修斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：末日汽笛；折磨之鞭；大师级能量武器。
您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
不朽的卢修斯	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
末日汽笛	重型	8 英寸	1	8+	9+	地狱火
折磨之鞭	重型	6 英寸	1	7+	9+	-
大师级武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

色孽领主：该单位 6 英寸范围内的友方帝皇之子单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

尖叫灵魂护甲：如果该单位在伤害阶段开始时身旁放置有任何爆炸标记，则进行一次 D12 掷骰；若结果为 5+，您可以在与该单位底座相接触的一个单位旁放置一枚爆炸标记。如若此做，为该单位移除一枚伤害标记。

阵营关键词：混沌、色孽、异端战士、帝皇之子

关键词：轻型、步兵、角色、混沌领主、不朽的卢修斯

背叛者卡恩



11



背叛者卡恩是包含 1 个模型的单位。它装备有：血腥之子。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
背叛者卡恩	6 英寸	2+	2+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血腥之子	近战	近战	同使用者	2+	5+	毁灭者

技能

背叛者：您不可重新掷骰该单位所做攻击的命中掷骰，也不可在未经修正的命中掷骰结果为 1 点时对结果进行修正。如果该单位攻击时未经修正的命中掷骰结果为 1 点且该单位 1 英寸范围内有任何其他友方单位存在，则从这些友方单位中选择一个单位；在所选单位旁放置一枚爆炸标记。

杀戮！弄残！烧毁！：该单位 6 英寸范围内的友方吞世者单位在使用近战武器攻击时，可重掷命中掷骰。

阵营关键词：混沌、恐虐、异端战士、吞世者

关键词：轻型、步兵、角色、混沌领主、背叛者卡恩

瘟疫战士



4



瘟疫战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 7）、15 个模型（能量评级 10）或 20 个模型（能量评级 13）。它装备有：爆矢枪；瘟疫武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
瘟疫战士（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
瘟疫战士（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
瘟疫战士（15 个模型）	5 英寸	3+	3+	3	3	6	6+
瘟疫战士（20 个模型）	5 英寸	3+	3+	4	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
枯萎发射器	重型	24 英寸	1	7+	8+	-	
瘟疫喷射者	重型	9 英寸	1	16+	10+	地狱火	
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击	
瘟疫武器	近战	近战	x2	6+	8+	-	

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把枯萎发射器；1 把瘟疫喷射者。

技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：混沌、纳垢、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、瘟疫战士

红字战士



5



红字战士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）、15 个模型（能量评级 13）或 20 个模型（能量评级 17）。它装备有：地狱火爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
红字战士（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	1	6	5+
红字战士（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	6	5+
红字战士（15 个模型）	5 英寸	3+	3+	3	3	6	5+
红字战士（20 个模型）	5 英寸	3+	3+	4	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵魂收割者炮	重型	24 英寸	1	6+	8+	-
地狱火爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	快速射击
亚空间焚化枪	轻型	8 英寸	同使用者	5+	8+	地狱火
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	9+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 10 个模型，就还可装备 1 把灵魂收割者炮（每种武器会使能量评级 +1）。
- 该单位可将地狱火爆矢枪替换为亚空间焚化枪。

阵营关键词：混沌、奸奇、异端战士、<战团>

关键词：轻型、步兵、灵能者、红字战士

骑着恶魔坐骑的混沌领主



6



骑着恶魔坐骑的混沌领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱炼制武器；邪恶附肢。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
骑着恶魔坐骑的混沌领主	12 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱炼制武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
邪恶附肢	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位必须装备一种下列物品：
 - 奸奇飞盘。如果该单位装备奸奇飞盘，则：
 - 具有以下额外关键词：奸奇、飞行。
 - 色孽战马（能量评级 +1）。如果该单位装备色孽战马，则：
 - 移动属性变为 13 英寸。
 - 具有以下额外技能：色孽战马。
 - 具有以下额外关键词：色孽。
 - 纳垢肩舆。如果该单位装备纳垢肩舆，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 耐伤属性变为 2 点。
 - 具有以下额外关键词：纳垢。
 - 恐虐血兽（能量评级 +1）。如果该单位装备恐虐血兽，则：
 - 移动属性变为 8 英寸。
 - 攻击属性变为 2 点。
 - 具有以下额外关键词：恐虐。

技能

混沌领主：该单位 6 英寸范围内的友方<战团>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

色孽战马：拥有色孽战马的单位使用近战武器攻击时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：混沌、异端战士、<战团>

关键词：轻型、骑兵、角色、恶魔、混沌领主

骑着恶魔坐骑的 术士



骑着恶魔坐骑的术士是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器； 邪恶附肢。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
骑着恶魔坐骑的术士	12 英寸	3+	3+	1	1	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
邪恶附肢	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位必须装备一种下列物品：
 - 奸奇飞盘。如果该单位装备奸奇飞盘，则：
 - 豁免属性变为 5+。
 - 具有以下额外关键词：奸奇、飞行。
 - 色孽战马（能量评级 +1）。如果该单位装备色孽战马，则：
 - 移动属性变为 13 英寸。
 - 具有以下额外技能：色孽战马。
 - 具有以下额外关键词：色孽。
 - 纳垢肩舆。如果该单位装备纳垢肩舆，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 耐伤属性变为 2 点。
 - 具有以下额外关键词：纳垢。

技能

色孽战马：拥有色孽战马的单位使用近战武器攻击时，可重掷致伤掷骰。

阵营关键词：混沌、异端战士、<战团>

关键词：轻型、骑兵、灵能者、角色、恶魔、术士

奥布斯蒂尔斯· 马雷克斯



4



奥布斯蒂尔斯·马雷克斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：雷霆锤。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
奥布斯蒂尔斯·马雷克斯	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
雷霆锤	近战	近战	同使用者	7+	8+	-	

技能

混沌领主：该单位 6 英寸范围内的友方黑色战团单位和友方深渊仆从单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：混沌、异端战士、黑色战团、深渊仆从

关键词：轻型、步兵、角色、混沌领主、奥布斯蒂尔斯·马雷克斯

流浪灵能者



3



流浪灵能者是包含 1 个模型的单位。它装备有：混沌杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
流浪灵能者	6 英寸	4+	4+	1	1	6	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
混沌杖	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

技能

马雷克斯奴隶：该单位在包含奥布斯蒂尔斯·马雷克斯的分遣队中不会占据位置。

阵营关键词：混沌、深渊仆从

关键词：轻型、步兵、灵能者、流浪灵能者

内加沃尔特教徒



2



内加沃尔特教徒是包含 4 个模型的单位。它装备有：电棒。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
内加沃尔特教徒（4 个模型）	6 英寸	3+	4+	1	1	6	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
电棒	近战	近战	x2	6+	8+	-

技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：混沌、深渊仆从

关键词：轻型、步兵、内加沃尔特教徒

混沌兽人



混沌兽人是包含 4 个模型的单位。它装备有：手枪；野蛮突击型武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
混沌兽人（4 个模型）	6 英寸	3+	4+	1	1	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
手枪	轻型	12 英寸	同使用者	8+	10+	-
野蛮突击型武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

技能

马雷克斯奴隶：该单位在包含奥布斯蒂尔斯·马雷克斯的分遣队中不会占据位置。

阵营关键词：混沌、深渊仆从

关键词：轻型、步兵、混沌兽人

叛变守卫



2



叛变守卫是包含 7 个模型的单位。它装备有：激光武器；火焰喷射器；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
叛变守卫（7 个模型）	6 英寸	4+	4+	1	1	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
火焰喷射器	重型	8 英寸	1	7+	10+	地狱火
激光武器	轻型	24 英寸	同使用者	8+	10+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

阵营关键词：混沌、深渊仆从

关键词：轻型、步兵、叛变守卫

深渊教徒



2



深渊教徒是包含 8 个模型的单位。它装备有：重型机枪；自动枪；地狱火之炬；近战格斗武器。

		移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
深渊教徒（8 个模型）		6 英寸	4+	4+	1	2	5	10+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能		
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-		
地狱火之炬	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火		
自动枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	10+			
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-		

阵营关键词：混沌、深渊仆从

关键词：轻型、步兵、深渊教徒