



骑士战团

您可以借助这些数据表，用您的帝国骑士微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在该部分，您会遇到带方括号的关键词，尤其是**<探索者忠诚>**和**<家族>**。它们是您自行选择的关键词的简写，详见下方。

<探索者忠诚>

所有的帝国骑士都效忠于人类帝国或机械神教。即使是不再归属于任何贵族家族的自由之刃，也秉持着他们很久以前宣布的效忠誓言。

帝国骑士数据表具有**<探索者忠诚>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指定该单位效忠于帝国还是机械神教。如果是前者，您需要将该单位数据表上的每一处**<探索者忠诚>**关键词替换为**帝国探索者**；如果是后者，您需要将该单位数据表上的每一处**<探索者忠诚>**关键词替换为**机械神教探索者**。

例如，如果您想将一名训导骑士纳入军队，并且您打算让它效忠于机械神教，则其**<探索者忠诚>**关键词将更改为**机械神教探索者**。

<家族>

除了自由之刃，所有帝国骑士都从属于某个贵族家族。帝国骑士数据表具有**<家族>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个家族（除非该单位是自由之刃，详见下方）。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<家族>**关键词替换为您所选家族的名称即可。如果该单位具有**帝国探索者**关键词，则它必须来自效忠帝国的家族；如果该单位具有**机械神教探索者**关键词，则它必须是来自效忠机械神教的家族。您可以选择任何已知的贵族家族名称，或者自行创建一个家族。

例如，如果您想在军队里配备一名具有**机械神教探索者**关键词的训导骑士，您可以指定它来自暗鸦家族。然后其**<家族>**关键词将更改为**暗鸦家族**，其“良师益友”技能将更改为“该单位 6 英寸范围内的友方**暗鸦家族**侍从级别单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 时，可以重新掷骰。”

您可以将任意帝国骑士指定为自由之刃，无论它效忠于帝国还是机械神教。若如此做，将该单位的数据表上每一处**<家族>**关键词替换为**自由之刃**关键词即可。

圣骑士



24



圣骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：速射战斗炮；2 把重型机枪；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
圣骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
速射战斗炮	重型	72 英寸	4	6+	6+	-
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 把死神链锯剑替换为 1 个雷击拳套。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、载具、巨型、探索者级别、圣骑士

训导骑士



25



训导骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光脉冲器；重型机枪；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
训导骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕
激光脉冲器	重型	36 英寸	4	5+	5+	-
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
多管激光炮	重型	36 英寸	1	6+	10+	-
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 把死神链锯剑替换为 1 个雷击拳套。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为一种下列武器：1 把热熔枪；1 把多管激光炮。

技能

良师益友：该单位 6 英寸范围内的友方<家族>侍从级别单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、载具、巨型、探索者级别、训导骑士

游侠骑士



24



游侠骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：热能炮；重型机枪；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
游侠骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-
热能炮	重型	36 英寸	2	6+	4+	毁灭者
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 把死神链锯剑替换为 1 个雷击拳套。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、载具、巨型、探索者级别、游侠骑士

勇武骑士



24



勇武骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；雷击拳套；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
勇武骑士	12 英寸	2+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、巨型、载具、探索者级别、勇武骑士

守望骑士



24



守望骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：复仇者加特林加农炮；重型火焰喷射器；重型机枪；死神链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
守望骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
复仇者加特林炮	重型	36 英寸	4	4+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空
死神链锯剑	近战	近战	同使用者	5+	6+	毁灭者
雷击拳套	近战	近战	同使用者	6+	5+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 把死神链锯剑替换为 1 个雷击拳套。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、巨型、载具、探索者级别、守望骑士

远征骑士



28



远征骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：复仇者加特林加农炮；重型火焰喷射器；重型机枪；热能炮；巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
远征骑士	12 英寸	3+	3+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
复仇者加特林炮	重型	36 英寸	4	4+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
钢铁风暴导弹舱	重型	72 英寸	2	6+	9+	弹幕
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
速射战斗炮	重型	72 英寸	4	6+	6+	-
风暴之矛火箭舱	重型	48 英寸	1	6+	5+	-
热能炮	重型	36 英寸	2	6+	4+	毁灭者
双联伊卡洛斯自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空
巨足	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门热能炮替换为 1 把重型机枪和 1 门速射战斗炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 个钢铁风暴导弹舱；1 个风暴之矛火箭舱；1 把双联伊卡洛斯自动炮。
- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、巨型、载具、探索者级别、远征骑士

卡尼斯·雷克斯



30



卡尼斯·雷克斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光脉冲器；多管激光炮；自由之手。您的军队只能有一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
卡尼斯·雷克斯	12 英寸	2+	2+	4	5	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
激光脉冲器	重型	36 英寸	4	5+	5+	-
多管激光炮	重型	36 英寸	1	6+	10+	-
自由之手	近战	近战	同使用者	5+	4+	毁灭者

技能

破链者： 位于该单位 6 英寸范围内的友方帝国单位的领导力属性增加 1 点。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、帝国探索者、自由之刃

关键词：超重型、角色、载具、巨型、探索者级别、训导骑士、卡尼斯·雷克斯

堡主骑士



30



堡主骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子屠戮者枪；2 枚破盾导弹；2 把双联热熔枪；2 把双联破城者巨炮；熔岩长矛；巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
堡主骑士	10 英寸	4+	3+	4	6	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子屠戮者枪	重型	48 英寸	2	6+	6+	增压
破盾导弹	重型	48 英寸	1	9+	5+	一次性
双联热熔枪	重型	12 英寸	2	11+	4+	-
双联破城者巨炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
熔岩长矛	重型	80 英寸	2	10+	3+	毁灭者
巨足	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联破城者巨炮替换为 2 枚破盾导弹。

技能

双重等离子核心爆裂：当该单位被摧毁时，掷两枚 D12 骰子决定它是否爆炸，而非一枚，若结果大于 10+，则该单位爆炸。当该单位爆炸时，在它 12 英寸范围内的每个单位（超重型单位除外）旁放置一枚爆炸标记，而非 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、载具、巨型、主宰者级别、堡主骑士

英勇骑士



30



英勇骑士是包含 1 个模型的单位。它装备有：烈焰加农炮；4 枚破盾导弹；雷旋镖枪；2 把热熔枪；双联破城者巨炮；巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
英勇骑士	10 英寸	4+	3+	4	6	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
烈焰加农炮	重型	18 英寸	6	4+	8+	地狱火
破盾导弹	重型	48 英寸	1	9+	5+	一次性
雷旋镖枪	重型	12 英寸	1	8+	2+	末世灾星
双联热熔枪	重型	12 英寸	2	11+	4+	-
双联破城者巨炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
巨足	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 枚破盾导弹替换为 1 门双联破城者巨炮。

技能

双重等离子核心爆裂：当该单位被摧毁时，掷两枚 D12 骰子决定它是否爆炸，而非一枚，若结果大于 10+，则该单位爆炸。当该单位爆炸时，在它 12 英寸范围内的每个单位（**超重**单位除外）旁放置一枚爆炸标记，而非 6 英寸范围内。

末世灾星：如果用带有此技能的武器发动攻击且致伤掷骰成功，则在目标单位旁边放置四枚爆炸标记，而非一枚。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：超重型、载具、巨型、主宰者级别、英勇骑士

枪炮侍从



9



枪炮侍从是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门侍从自动火炮；重型机枪；装甲巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
枪炮侍从	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
侍从自动火炮	重型	60 英寸	2	7+	7+	-
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

技能

载具小队：分遣队中每有一个战争领主位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个战争领主位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：重型、载具、侍从级别、枪炮侍从

战刃侍从



战刃侍从是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型机枪；热能长矛；装甲巨足；死神链刃刀。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战刃侍从	14 英寸	3+	3+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
热熔枪	重型	12 英寸	1	11+	7+	-
热能长矛	重型	30 英寸	1	10+	4+	-
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
死神链刃刀	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型机枪替换为 1 把热熔枪。

技能

载具小队：分遣队中每有一个战争领主位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个战争领主位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：帝国、帝国骑士、<探索者忠诚>、<家族>

关键词：重型、载具、侍从级别、战刃侍从

圣器师铸造神殿



4



圣器师铸造神殿是包含 1 个模型的单位。该单位部署后将被视作障碍物，且在任何规则下都将不再被视为一个单位。

自动圣器师

在伤害阶段开始时，部署该地形模型的玩家可以该地形模型 1 英寸范围内的军队中选择一个帝国骑士单位，并从以下效果中选择一种：

- **修复仪式：**为所选单位移除一枚伤害标记。
- **装弹仪式：**如果所选单位装备有具有“一次性”技能的武器，并且已在战斗中使用该类武器进行过攻击，在使用“一次性”技能时，可视为未用该类武器进行过攻击。
- **补充燃料仪式：**将所选单位的移动属性增加 3 英寸，效果持续至下回合结束。

阵营关键词：帝国、帝国骑士

关键词：机械星区、圣器师铸造神殿