



# 太空死灵

## 不死大军

您可以借助这些数据表，用您的太空死灵微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

### 关键词

在这些数据表中，您会遇到**<王朝>**关键词。  
它是您自行选择的某个关键词的简写，详见  
下方。

#### **<王朝>**

绝大多数太空死灵都隶属于某个王朝。有些数据表会具体说明太空死灵单位来自哪个王朝（例如，风暴领主伊摩特克来自萨特克王朝，因此具有**萨特克**关键词），但有些数据表不会说明，这种情况下的单位便会带有**<王朝>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个王朝。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<王朝>**关键词替换为您所选王朝的名称即可。

例如，如果您想将一名领主纳入军队，并且您决定该单位来自尼基拉克王朝，则其**<王朝>**关键词将变更为**尼基拉克**，其“领主意志”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**轻型尼基拉克**单位攻击时的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”



# 风暴领主伊摩特克



9



风暴领主伊摩特克是包含 1 个模型的单位。它装备有：毁灭者之杖（近战）；毁灭者之杖（远程）。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴领主伊摩特克	5 英寸	2+	2+	1	1	8	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
毁灭者之杖 (远程)	重型	18 英寸	1	6+	8+	-
毁灭者之杖 (近战)	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

## 技能

**超逻辑战略家：**在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为战争领主且位于战场，您可以额外生成一个指挥资源。

**意志笼罩：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型萨特克单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**风暴领主：**每场战斗仅限一次，您可以在行动阶段开始时，选择战场上该单位 24 英寸范围内的一个点，并在该点上放置一枚标记（如硬币）。在该行动阶段结束时，在将该标记从战场移除前为其 6 英寸范围内的每个单位掷一枚 D12 骰子；若结果为 4-8 点，在相应单位旁放置一枚爆炸标记；若结果为 9-12 点，则放置两枚。

阵营关键词：太空死灵、萨特克

关键词：轻型、步兵、角色、霸主、风暴领主伊摩特克

# 占卜者欧瑞肯



占卜者欧瑞肯是包含 1 个模型的单位。它装备有：明日之杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
占卜者欧瑞肯	5 英寸	3+	3+	1	1	8	7+
强化欧瑞肯	5 英寸	2+	2+	2	2	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
明日之杖	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

## 技能

**群星指引：**如果该单位在本回合开始时未被强化，进行一次 D6 掷骰。若结果小于当前回合数，该单位将被强化；该单位将使用强化欧瑞肯资料，效果持续至该场战斗结束。

**机械巫师：**该单位 6 英寸范围内的友方萨特克单位具有“无视伤害 (6+)" 技能。

阵营关键词：太空死灵、萨特克

关键词：轻型、步兵、角色、墓穴技师、占卜者欧瑞肯

# 复仇之王赞德瑞克



7



复仇之王赞德瑞克是包含 1 个模型的单位。它装备有：光之杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
复仇之王赞德瑞克	5 英寸	2+	2+	1	1	8	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
光之杖	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 技能

**意志笼罩：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型萨特克单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**反击战术：**您可以在行动阶段开始时选择该模型 24 英寸范围内的一个敌方**角色**单位。该敌方单位的所有光环技能将失去效果，直到下个回合开始为止。

阵营关键词：太空死灵、萨特克

关键词：轻型、步兵、角色、霸主、复仇之王赞德瑞克

# 王卫欧拜伦



7



王卫欧拜伦是包含 1 个模型的单位。它装备有：战镰。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
王卫欧拜伦	5 英寸	2+	3+	1	1	8	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
战镰	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**领主意志：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型萨特克单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**王卫职责：**在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有一枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方复仇之王赞德瑞克单位。为所选单位移除最多一枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：太空死灵、萨特克

关键词：轻型、步兵、角色、领主、王卫欧拜伦

# 光耀者泽拉斯



6



光耀者泽拉斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：恐怖之矛（近战）；恐怖之矛（远程）您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
光耀者泽拉斯	6 英寸	3+	3+	1	1	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
恐怖之矛（远程）	重型	36 英寸	1	9+	6+	-
恐怖之矛（近战）	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

## 技能

**机械增强：**该单位进行移动行动后，您可以选择该单位 1 英寸范围内的一个友方太空死灵战士或不朽者单位进行机械增强。进行一次 D3 掷骰并按照下表为所选单位应用结果，效果持续至该场战斗结束。一个单位在每场战斗中仅能被增强一次。

D3	增强
1	该单位所装备武器的 SAP 属性提升 1 点（例如 8+ 将变为 7+）。
2	该单位的豁免属性提升 1 点（例如 5+ 将变为 4+）。
3	该单位的射击技巧属性提升 1 点（例如 4+ 将变为 3+）。

**机械巫师：**该单位 6 英寸范围内的友方太空死灵单位具有“无视伤害 (6+)”技能。

阵营关键词：太空死灵

关键词：轻型、步兵、角色、墓穴技师、光耀者泽拉斯

# 旅行者安纳克



6



旅行者安纳克是包含 1 个模型的单位。它装备有：超光速粒子箭；战镰。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
旅行者安纳克	5 英寸	2+	2+	1	1	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
超光速粒子箭	重型	120 英寸	1	10+	4+	一次性
战镰	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**意志笼罩：**该单位 6 英寸范围内的友方太空死灵步兵单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**皮洛恩战团领主：**该单位 6 英寸范围内的友方太空死灵步兵单位在使用近战武器攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：太空死灵

关键词：轻型、步兵、角色、霸主、旅行者安纳克

# 无限者特拉辛



6



无限者特拉辛是包含 1 个模型的单位。它装备有：移情湮灭者。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无限者特拉辛	5 英寸	2+	2+	1	1	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
移情湮灭者	近战	近战	同使用者	6+	10+	-

## 技能

**意志笼罩：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型尼基拉克单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**替身宿主：**当该单位被摧毁时，在将该单位连同其旁边放置的所有标记一起从战场上移除后，您可以选择战场上的一个友方太空死灵步兵角色单位。所选单位将被摧毁，在将所选单位连同其旁边放置的所有标记一起从战场上移除后，将该单位尽可能放置在靠近所选单位之前放置的位置上。

阵营关键词：太空死灵、尼基拉克

关键词：轻型、步兵、角色、霸主、无限者特拉辛

# 霸主



霸主是包含 1 个模型的单位。它装备有：霸主武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
霸主	5 英寸	2+	2+	1	1	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
霸主武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**意志笼罩：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型<王朝>单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、角色、霸主

# 墓穴指挥船



10



墓穴指挥船是包含 1 个模型的单位。它装备有：高斯加农炮；霸主武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
墓穴指挥船	12 英寸	2+	2+	1	2	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
高斯加农炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-	
特斯拉加农炮	重型	24 英寸	2	8+	10+	-	
领主武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把高斯加农炮替换为 1 把特斯拉加农炮。

## 技能

**指挥之波：**如果某个**轻型<王朝>**单位在开始移动行动时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则该次行动的移动属性增加 3 英寸。

**意志笼罩：**该单位 12 英寸范围内的友方**轻型<王朝>**单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：重型、载具、飞行、角色、霸主、墓穴指挥船

# 领主



4



领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：领主武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
领主	5 英寸	3+	3+	1	1	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
领主武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**领主意志：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型<王朝>单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、角色、领主

# 毁灭者领主



毁灭者领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：领主武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毁灭者领主	10 英寸	3+	3+	1	1	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
领主武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**积年旧恨：**该单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**同仇敌忾：**该单位 6 英寸范围内的友方<王朝>毁灭者和<王朝>重型毁灭者单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、飞行、角色、毁灭者领主

# 墓穴技师



5



墓穴技师是包含 1 个模型的单位。它装备有：光之杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
墓穴技师	5 英寸	3+	3+	1	1	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
光之杖	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 技能

**精密时计：**该单位 6 英寸范围内的友方<王朝>步兵单位的豁免掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**机械巫师：**该单位 6 英寸范围内的友方<王朝>单位具有“无视伤害 (6+)" 技能。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、角色、墓穴技师

# 太空死灵战士



6



太空死灵战士是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 12）。它装备有：高斯撕裂枪；重型战刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
太空死灵战士（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	8	8+
太空死灵战士（20 个模型）	5 英寸	3+	3+	4	4	8	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高斯撕裂枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
重型战刃	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、太空死灵战士

# 不朽者



4



不朽者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）。它装备有：高斯爆破枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
不朽者（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	1	8	6+
不朽者（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
高斯爆破枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	快速射击	
特斯拉卡宾枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将高斯爆破枪替换为特斯拉卡宾枪。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、不朽者

# 巫妖卫士



7



巫妖卫士是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：战镰。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巫妖卫士（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	8	6+
巫妖卫士（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	4	4	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
超相位剑	近战	近战	同使用者	7+	7+	-	
战镰	近战	近战	同使用者	4+	4+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将战镰替换为超相位剑，并且可装备离散盾。如果该单位装备离散盾，则其豁免属性将变为 4+。

## 技能

**守护者协议：**在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有一枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方<王朝>轻型角色单位。为所选角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、巫妖卫士

# 死亡印记



7



死亡印记是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 13）。它装备有：突触粉碎枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死亡印记（5 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	1	8	6+
死亡印记（10 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突触粉碎枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击型、狙击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 技能

深度打击

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、死亡印记

# 剥皮者



剥皮者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 8）、15 个模型（能量评级 11）或 20 个模型（能量评级 14）。它装备有：剥皮利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
剥皮者（5 个模型）	5 英寸	3+	6+	1	1	8	8+
剥皮者（10 个模型）	5 英寸	3+	6+	2	2	8	8+
剥皮者（15 个模型）	5 英寸	3+	6+	3	3	8	8+
剥皮者（20 个模型）	5 英寸	3+	6+	4	4	8	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
剥皮利爪	近战	近战	x2	7+	10+	-	

## 技能

深度打击、恐惧部队

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、剥皮者

# 三圣禁卫



8



三圣禁卫是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：盟约之杖（近战）；盟约之杖（远程）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
三圣禁卫（5 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	8	6+
三圣禁卫（10 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
粒子发射器	轻型	12 英寸	x2	6+	9+	-	
盟约之杖（远程）	轻型	12 英寸	同使用者	7+	7+	-	
盟约之杖（近战）	近战	近战	x2	7+	7+	-	
虚空之刃	近战	近战	同使用者	6+	9+	-	

## 武器装备选项

- 该单位可将盟约之杖（远程）和盟约之杖（近战）替换为粒子发射器和虚空之刃。

## 技能

**目标坚定：**该单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：太空死灵

关键词：轻型、步兵、飞行、三圣禁卫

# 三圣追猎者



11



三圣追猎者是包含 1 个模型的单位。它装备有：灼热射线（分散）；灼热射线（聚集）；巨型前肢。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
三圣追猎者	10 英寸	3+	3+	2	2	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灼热射线（分散）	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
灼热射线（聚集）	重型	24 英寸	1	8+	4+	-
粒子粉碎炮	重型	24 英寸	2	7+	7+	-
双联重型高斯加农炮	重型	36 英寸	2	10+	5+	-
巨型前肢	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把灼热射线替换为一种下列武器：1 把粒子粉碎炮；1 把双联重型高斯加农炮（能量评级 +1）。

## 技能

**灼热射线：**该单位进行射击行动时，可使用灼热射线（分散）武器或灼热射线（聚集）武器进行射击；不可两者同时使用。

**转移目标：**如果其他友方**太空死灵**单位使用远程武器攻击的目标是该单位在本回合中使用远程武器攻击的目标，则他们的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：太空死灵

关键词：重型、载具、三圣追猎者

# 欺诈者星神碎片



10



欺诈者星神碎片是包含 1 个模型的单位。它装备有：星神之力；星神之拳。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
欺诈者星神碎片	8 英寸	2+	2+	2	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
星神之力	重型	24 英寸	2	5+	5+	-	
星神之拳	近战	近战	同使用者	6+	6+	-	

## 技能

恐惧部队

**盛大幻象：**选择该单位的分遣队执行命令时，您可以在分遣队中的单位尚未受命做出任何行动前将分遣队的命令变更为突进、瞄准射击或突袭。

**受缚星神：**该单位不可以是战争领主。

**超脱自然法则：**对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：太空死灵、星神碎片

关键词：重型、凶兽、欺诈者星神碎片

# 拥夜者星神碎片



10



拥夜者星神碎片是包含 1 个模型的单位。它装备有：星神之力；拥夜者之镰。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
拥夜者星神碎片	8 英寸	2+	2+	2	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星神之力	重型	24 英寸	2	5+	5+	-
拥夜者之镰	近战	近战	同使用者	3+	5+	-

## 技能

恐惧部队

**受缚星神：**该单位不可以是战争领主。

**超脱自然法则：**对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：太空死灵、星神碎片

关键词：重型、凶兽、拥夜者星神碎片

# 墓穴幽魂



8



墓穴幽魂是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 15）。它装备有：幽魂武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
墓穴幽魂（3 个模型）	12 英寸	3+	3+	2	2	8	5+
墓穴幽魂（6 个模型）	12 英寸	3+	3+	4	4	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
粒子发射器	重型	12 英寸	1	6+	9+	-	
超维光束炮	重型	12 英寸	1	7+	10+	-	
幽魂武器	近战	近战	同使用者	6+	8+	-	

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把粒子发射器；1 把超维光束炮。

## 技能

**幽魂形态：**该单位可以在移动时穿过模型和地形，就像它们不存在一样。

阵营关键词：太空死灵、墓穴、<王朝>

关键词：轻型、野兽、墓穴幽魂

# 墓穴圣甲虫



4



墓穴圣甲虫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 8）或 9 个模型（能量评级 12）。它装备有：捕食下颚。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
墓穴圣甲虫（3 个模型）	10 英寸	4+	-	2	2	8	10+
墓穴圣甲虫（6 个模型）	10 英寸	4+	-	4	4	8	10+
墓穴圣甲虫（9 个模型）	10 英寸	4+	-	6	6	8	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
捕食下颚	近战	近战	同使用者	9+	9+	-	

阵营关键词：太空死灵、墓穴、<王朝>

关键词：轻型、虫群、飞行、墓穴圣甲虫

# 墓穴之刃



8



墓穴之刃是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 15）或 9 个模型（能量评级 22）。它装备有：高斯爆破枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
墓穴之刃（3 个模型）	14 英寸	3+	3+	1	1	8	7+
墓穴之刃（6 个模型）	14 英寸	3+	3+	2	2	8	7+
墓穴之刃（9 个模型）	14 英寸	3+	3+	3	3	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高斯爆破枪	轻型	24 英寸	x2	6+	8+	快速射击
粒子光束枪	轻型	24 英寸	x3	5+	8+	-
特斯拉卡宾枪	轻型	24 英寸	x4	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将高斯爆破枪替换为一种下列武器：粒子光束枪；特斯拉卡宾枪。

## 技能

潜行

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、摩托骑兵、飞行、墓穴之刃

# 毁灭者



8



毁灭者是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 15）或 9 个模型（能量评级 22）。它装备有：高斯加农炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毁灭者（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	8	5+
毁灭者（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	8	5+
毁灭者（9 个模型）	10 英寸	3+	3+	3	6	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
高斯加农炮	重型	24 英寸	同使用者	5+	7+	-	
重型高斯加农炮	重型	36 英寸	1	10+	5+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 武器装备选项

- 该单位每包含 3 个模型，就还可装备 1 把重型高斯加农炮（每种武器会使能量评级 +1）。

## 技能

积年旧恨：该单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、飞行、毁灭者

# 重型毁灭者



6



重型毁灭者是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 11）或 3 个模型（能量评级 16）。它装备有：重型高斯加农炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
重型毁灭者（1 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	1	8	5+
重型毁灭者（2 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	2	8	5+
重型毁灭者（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	3	3	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型高斯加农炮	重型	36 英寸	同使用者	10+	5+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 技能

**积年旧恨：**该单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：轻型、步兵、飞行、重型毁灭者

# 墓穴蜘蛛



6



墓穴蜘蛛是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 11）或 3 个模型（能量评级 16）。它装备有：机械爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
墓穴蜘蛛（1 个模型）	6 英寸	4+	4+	1	1	8	5+
墓穴蜘蛛（2 个模型）	6 英寸	4+	4+	2	2	8	5+
墓穴蜘蛛（3 个模型）	6 英寸	4+	4+	3	3	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
粒子光束枪	重型	24 英寸	1	5+	8+	-	
机械爪	近战	近战	同使用者	6+	7+	-	

## 武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备 1 把粒子光束枪（每种武器会使能量评级 +1）：

## 技能

**修理阵列：**行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方<王朝>载具单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

**圣甲虫巢穴：**您可以在行动阶段结束时为该模型 6 英寸范围内的一个友方<王朝>圣甲虫单位补充能量。如若此做，为该圣甲虫单位移除一枚伤害标记。每个圣甲虫单位在每个回合仅可补充一次能量。

阵营关键词：太空死灵、墓穴、<王朝>

关键词：轻型、凶兽、飞行、墓穴蜘蛛

# 巨石堡垒



17



巨石堡垒是包含 1 个模型的单位。它装备有：4 个高斯电弧；粒子长鞭；毁灭性机体。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巨石堡垒	6 英寸	6+	3+	1	4	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高斯电弧	重型	24 英寸	1	5+	6+	-
粒子长鞭	重型	24 英寸	1	5+	5+	-
毁灭性机体	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 技能

深度打击

**流放之门：**该单位移动行动结束后，选择该单位 1 英寸范围内的一个敌方单位并进行一次 D6 掷骰；若结果为 5+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

**永恒之门：**在部署时，您可以将任意数量的<王朝>步兵单位部署在其墓穴世界中。此类单位将被视作部署在了战术预备役中。当部署在墓穴世界中的单位作为增援抵达战场时，您必须为其选择一个部署来源：可以是友方<王朝>巨石堡垒单位，也可以是友方<王朝>夜镰单位；随后将作为增援抵达的单位部署在所选单位 6 英寸范围内。如果无法满足这一点，则您不可在本回合部署该单位。每个巨石堡垒和夜镰单位每回合仅可一次被选为部署来源。战术预备役中部署的单位数量不可超过您军队总数的一半。

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：超重型、巨型、飞行、巨石堡垒

# 毁灭艇



11



毁灭艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：高斯加农炮；双联特斯拉毁灭者；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毁灭艇	12 英寸	6+	3+	1	2	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高斯加农炮	重型	24 英寸	1	5+	7+	-
特斯拉加农炮	重型	24 英寸	2	8+	10+	-
双联特斯拉毁灭者	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把高斯加农炮替换为 1 把特斯拉加农炮。

## 技能

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：重型、载具、飞行、毁灭艇

# 末日方舟

**12**

末日方舟是包含 1 个模型的单位。它装备有：末日加农炮；2 个高斯撕裂枪阵列；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
末日方舟	12 英寸	6+	3+	1	3	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
末日加农炮	重型	72 英寸	2	6+	4+	毁灭者
高斯撕裂枪阵列	重型	24 英寸	1	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	11+	12+	-

## 技能

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：重型、载具、飞行、末日方舟

# 超群星神



10



超群星神是包含 1 个模型的单位。它装备有：星神之力；爆裂触须。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
超群星神	8 英寸	2+	2+	2	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
星神之力	重型	24 英寸	2	5+	5+	-
爆裂触须	近战	近战	同使用者	6+	5+	-

## 技能

**受缚星神：**该单位不可以是战争领主。

**超脱自然法则：**对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

**宇宙暴君：**每回合仅限一次，您可以对该单位所做攻击的一次命中掷骰或致伤掷骰进行重掷，或是对该单位进行的一次豁免掷骰进行重掷。

阵营关键词：太空死灵、星神碎片

关键词：重型、凶兽、飞行、角色、超群星神

# 幽灵方舟



12



幽灵方舟是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 个高斯撕裂枪阵列；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
幽灵方舟	12 英寸	6+	3+	1	3	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高斯撕裂枪阵列	重型	24 英寸	1	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	11+	-

## 技能

**修理船只：**该单位进行移动行动后，您可以为它搭载的一个友方<王朝>太空死灵战士移除一枚伤害标记。

**悬停：**尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个<王朝>步兵角色或者<王朝>太空死灵战士模型。它无法运输毁灭者领主模型。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、幽灵方舟

# 毁灭之镰



17



毁灭之镰是包含 1 个模型的单位。它装备有：死亡射线；2 把特斯拉毁灭者；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毁灭之镰	20-60 英寸	6+	3+	1	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡射线	重型	24 英寸	1	8+	4+	毁灭者
特斯拉毁灭者	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

超音速

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、毁灭之镰

# 夜镰



14



夜镰是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把特斯拉毁灭者；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
夜镰	20-60 英寸	6+	3+	1	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特斯拉毁灭者	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

超音速

**入侵光束：**在部署时，您可以将任意数量的<王朝>步兵单位部署在其墓穴世界中。此类单位将被视作部署在了战术预备役中。当部署在墓穴世界中的单位作为增援抵达战场时，您必须为其选择一个部署来源：可以是友方<王朝>巨石堡垒单位，也可以是友方<王朝>夜镰单位；随后将作为增援抵达的单位部署在所选单位 6 英寸范围内。如果无法满足这一点，则您不可在本回合部署该单位。每个巨石堡垒和夜镰单位每回合仅可一次被选为部署来源。战术预备役中部署的单位数量不可超过您军队总数的一半。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、夜镰

# 方尖碑



20



方尖碑是包含 1 个模型的单位。它装备有：4 个特斯拉球；毁灭性机体。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
方尖碑	8 英寸	6+	3+	1	5	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特斯拉球	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
毁灭性机体	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

## 技能

### 深度打击

**重力脉冲：**在行动阶段结束时，为该单位 12 英寸范围内的所有敌方飞行器单位进行一次 D12 掷骰；若结果为 9+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：太空死灵、<王朝>

关键词：超重型、载具、巨型、飞行、方尖碑

# 超立方体



22



超立方体是包含 1 个模型的单位。它装备有：4 个特斯拉球；不羈星神之力；毁灭性机体。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
方尖碑	8 英寸	6+	3+	1	6	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特斯拉球	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
不羈星神之力	重型	24 英寸	2	5+	5+	毁灭者
毁灭性机体	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

阵营关键词：太空死灵、星神碎片、<王朝>

关键词：超重型、载具、巨型、飞行、超立方体