



鲁斯之子

您可以借助这些数据表，用您的太空野狼微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到太空野狼关键词。这表示这些单位来自太空野狼军团，但您也可以改变关键词，表示这些单位来自您所选继承军团。

如果该单位来自某个太空野狼继承军团，那么用您的太空野狼继承军团名称替代“太空野狼”关键词即可。不过请注意，您无法对著名角色进行该操作。



洛根·格里姆纳尔



7



洛根·格里姆纳尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：默尔凯之斧。您的军队只能包含一个洛根·格里姆纳尔。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
洛根·格里姆纳尔	5 英寸	2+	2+	1	1	7	4+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
默尔凯之斧	近战	近战	同使用者	6+	6+	-	

技能

深度打击

芬里斯至高王：该单位 6 英寸范围内的友方**野狼**守卫单位将自动通过士气测试。

巨狼：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位攻击时，您可重掷其失败的命中掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、终结者、军团长、野狼领主、洛根·格里姆纳尔

乘着御风者的 洛根·格里姆纳尔



9



乘着御风者的洛根·格里姆纳尔是包含 1 个模型的单位。它装备有：默尔凯之斧；雷狼的尖牙利爪。您的军队只能包含一个洛根·格里姆纳尔。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
乘着御风者的洛根·格里姆纳尔	10 英寸	2+	2+	1	2	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
默尔凯之斧	近战	近战	同使用者	6+	6+	-
雷狼的尖牙利爪	近战	近战	2	9+	10+	-

技能

芬里斯至高王：该单位 6 英寸范围内的友方 **野狼** 守卫单位将自动通过士气测试。

巨狼：该单位 6 英寸范围内的友方 **太空野狼** 单位攻击时，您可重掷其失败的命中骰。

阵营关键词： 帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词： 重型、载具、角色、御风者、军团长、野狼领主、洛根·格里姆纳尔

阿贾克·岩拳



阿贾克·岩拳是包含 1 个模型的单位。它装备有：破敌之锤。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
阿贾克·岩拳	5 英寸	2+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
破敌之锤	近战	近战	同使用者	7+	6+	-

技能

深度打击

王卫勇士：该单位攻击**角色**时，您可重掷其失败的命中掷骰。

忠于至高王：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、终结者、野狼守卫、阿贾克·岩拳

凶残比约恩



9



凶残比约恩是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；凶爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
凶残比约恩	8 英寸	2+	2+	2	2	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
地狱寒霜炮	重型	24 英寸	1	7+	7+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
凶爪	近战	近战	使用者	6+	7+	毁灭者

武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 门地狱寒霜炮；1 门双联激光炮。

技能

无视伤害 (5+)

古老战术家：如果生成指挥资源步骤开始时该单位位于战场上，则您可额外生成一个指挥资源。

鲁斯连的最后一人：该单位 6 英寸范围内的友方 **太空野狼** 单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、角色、无畏机甲、凶残比约恩

哈拉尔德·亡狼



7



哈拉尔德·亡狼是包含 1 个模型的单位。它装备有：格拉修斯寒霜斧；冰牙的尖牙利爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
哈拉尔德·亡狼	10 英寸	2+	2+	1	1	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
格拉修斯寒霜斧	近战	近战	同使用者	7+	8+	-
冰牙的尖牙利爪	近战	近战	1	9+	9+	-

技能

芬里斯首领：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

狼群领主：如果该单位是战争领主，那么当它位于战场时，可将该单位分遣队中雷狼、芬里斯狼和机械狼的移动属性增加 2 英寸。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、骑兵、角色、野狼领主、雷狼、哈拉尔德·亡狼

卡尼斯·狼子



7



卡尼斯·狼子是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器；范吉尔的尖牙利爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
卡尼斯·狼子	10 英寸	2+	5+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
范吉尔的尖牙利爪	近战	近战	1	8+	9+	-
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

生而为狼：该单位 6 英寸范围内的友方芬里斯狼和机械狼单位所做攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。

亡狼勇士：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、骑兵、角色、野狼守卫、雷狼、卡尼斯·狼子

杀戮者乌尔里克

**6**

杀戮者乌尔里克是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
杀戮者乌尔里克	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-	

技能

杀戮者的誓言：该单位 6 英寸范围内的友方 **太空野狼** 单位使用近战武器攻击时，您可重掷其失败的命中掷骰。

疗伤药膏：在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方 **太空野狼** **轻型** 单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰：若结果为 4+，为该 **轻型** 单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方 **太空野狼** 单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、祭司、野狼祭司、杀戮者乌尔里克

风暴召唤者纳吉奥

**5**

风暴召唤者纳吉奥是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴召唤者之杖。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴召唤者纳吉奥	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
风暴召唤者之杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-	

武器装备选项

- 该单位可装备终结者护甲（能量评级 **+2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 **4+**。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：终结者。

技能

掌控灵能：每场战斗仅限一次，在命令阶段结束时，您可以查看您的指挥资源牌堆并任意抽取一张阿斯塔特修会灵能指挥资源，或抽取一张“化解巫术”或“精金意志”卡片。将抽取的卡片纳入您的手牌，随后洗乱指挥资源牌堆，并将其正面朝下放置。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、符文祭司、风暴召唤者纳吉奥

克罗姆·恶视



克罗姆·恶视是包含 1 个模型的单位。它装备有：龙爪斧。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克罗姆·恶视	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
龙爪斧	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

恐惧部队

芬里斯首领：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、野狼领主、克罗姆·恶视

拉格纳·黑鬃



6



拉格纳·黑鬃是包含 1 个模型的单位。该单位还可包含 1 个斯凡吉尔模型和 1 个乌尔夫吉尔模型（能量评级 +1）。它装备有：寒霜之牙。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
拉格纳·黑鬃（1/3 模型）	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
寒霜之牙	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
斯凡吉尔和乌尔夫吉尔的尖牙利爪	近战	近战	2	10+	10+	-

武器装备选项

- 如果该单位包含斯凡吉尔和乌尔夫吉尔，则还可装备斯凡吉尔和乌尔夫吉尔的尖牙利爪。

技能

芬里斯首领：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

战斗狼嚎：如果该单位是战争领主，那么当它位于战场时，可将该单位分遣队中轻型太空野狼单位的移动属性增加 2 英寸。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、野狼领主、拉格纳·黑鬃

野狼领主



5



野狼领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼领主	6 英寸	2+	2+	1	1	1	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
雷狼的尖牙利爪	近战	近战	1	9+	10+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
 - 终结者护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：终结者。
 - 摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。
 - 雷狼（能量评级 +1）。如果该单位拥有雷狼，则：
 - 移动属性变为 10 英寸。
 - 还可装备雷狼的尖牙利爪。
 - 具有以下额外关键词：骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

芬里斯首领：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、野狼领主

基因原体野狼领主

**5**

基因原体野狼领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体野狼领主	6 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
 - 具有以下新技能：渗透者、潜行。
 - 具有以下额外关键词：火卫。
 - 重力装甲（能量评级 +1）。如果该单位装备重力装甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸，豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外关键词：Mk X 重力装甲。

技能

芬里斯首领：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、野狼领主

符文祭司



3



符文祭司是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
符文祭司	6 英寸	2+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能： **深度打击**。
 - 具有以下额外关键词： **喷气背包**、 **飞行**。
 - 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能： **深度打击**。
 - 具有以下额外关键词： **终结者**。
 - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词： **摩托骑兵**。
 - 失去以下关键词： **步兵**。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、符文祭司

基因原体符文祭司

**3**

基因原体符文祭司是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体符文祭司	6 英寸	2+	3+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（能量评级 +2）。如果该单位装备火卫护甲，则：
 - 具有以下新技能：渗透者、潜行。
 - 具有以下额外关键词：火卫。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因原体、符文祭司

野狼祭司



6



野狼祭司是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼祭司	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
 - 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：终结者。
 - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

杀戮者的誓言：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

疗伤药膏：在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**太空野狼**轻型单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该轻型单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、祭司、野狼祭司

基因原体野狼祭司

**6**

基因原体野狼祭司是包含 1 个模型的单位。它装备有：克罗修斯法杖。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体野狼祭司	6 英寸	2+	3+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克罗修斯法杖	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

杀戮者的誓言：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位使用近战武器攻击时，您可重掷其命中掷骰。

精神领袖：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

疗伤药膏：在行动阶段结束时，该单位可尝试治疗一个与其底座相接触的友方**太空野狼**轻型单位。尝试治疗后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该**轻型**单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次治疗。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、祭司、野狼祭司

钢铁祭司



5



钢铁祭司是包含 1 个模型的单位。它装备有：伺服臂和风暴锤。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
钢铁祭司	6 英寸	2+	3+	1	1	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伺服臂和风暴锤	近战	近战	同使用者	9+	9+	-
雷狼的尖牙利爪	近战	近战	1	9+	10+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
 - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。
 - 雷狼（**能量评级 +1**）。如果该单位拥有雷狼，则：
 - 移动属性变为 10 英寸。
 - 还可装备雷狼的尖牙利爪。
 - 具有以下额外关键词：骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

战斗铁匠：在行动阶段结束时，该单位可尝试修理一个与其底座相接触的友方**太空野狼载具**单位。尝试修理后，进行一次 D6 掷骰；若结果为 4+，为该载具单位移除一枚伤害标记。每个单位每回合仅可尝试进行一次修理。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、钢铁祭司

野狼守卫战斗领袖



4



野狼守卫战斗领袖是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼守卫战斗领袖	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-
雷狼的尖牙利爪	近战	近战	1	9+	10+	-

武器装备选项

- 该模型可装备一种下列物品：
 - 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
 - 终结者护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备终结者护甲，则：
 - 移动属性变为 5 英寸。
 - 豁免属性变为 4+。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：终结者。
 - 摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。
 - 雷狼（**能量评级 +1**）。如果该单位拥有雷狼，则：
 - 移动属性变为 10 英寸。
 - 还可装备雷狼的尖牙利爪。
 - 具有以下额外关键词：骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

首领亲兵：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、野狼守卫、战斗领袖

基因原体战斗领袖

**4**

基因原体战斗领袖是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体战斗领袖	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位可装备火卫护甲（**能量评级 +2**）。如果该单位装备火卫护甲，则：
 - 具有以下新技能：**渗透者**、**潜行**。
 - 具有以下额外关键词：**火卫**。

技能

首领亲兵：该单位 6 英寸范围内的友方太空野狼单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、战斗领袖

精益型兰德 掠袭者战车

**15**

精益型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门双联激光炮；重力炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
精益型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

技能

占卜数据：如果该单位位于任何友方 **太空野狼基因原体犀牛战车** 单位 6 英寸范围内，则其射击技巧属性将变为 2+。

芬里斯首领：该单位 6 英寸范围内的友方 **太空野狼** 单位所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方 **太空野狼步兵** 模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间，每个狼人模型都会占据等同于 3 个其他步兵模型的空间。它不可运输 **基因原体** 单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、角色、兰德掠袭者战车、精益型兰德掠袭者战车

基因原体犀牛战车



8



基因原体犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：轨道阵列；双联等离子枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者
双联等离子枪	轻型	24 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击、增压
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

技能

伺服头骨交换机：在伤害阶段开始时，您可以为该单位 6 英寸范围内的一个友方 太空野狼 载具单位移除一枚小型爆炸标记。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方 太空野狼 步兵模型。它不可运输 基因原体、终结者、狼人 和 喷气背包 单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、基因原体犀牛战车

血爪



3



血爪是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 6）或 15 个模型（能量评级 9）。它装备有：爆矢手枪；链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
血爪（5 个模型）	6 英寸	3+	4+	1	1	5	6+
血爪（10 个模型）	6 英寸	3+	4+	2	2	5	6+
血爪（15 个模型）	6 英寸	3+	4+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位可装备喷气背包（能量评级 +2）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、血爪

灰色猎手

**4**

灰色猎手是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
灰色猎手（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
灰色猎手（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将近战格斗武器替换为链锯剑（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、灰色猎手

仲裁者



6



仲裁者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：爆矢步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
仲裁者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
仲裁者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢步枪	轻型	30 英寸	同使用者	5+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、仲裁者

渗透者



8



渗透者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：神射手爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
渗透者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
渗透者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
神射手爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

技能

渗透者

全方位扰频器：敌方单位在部署增援步骤中不可部署在该单位 12 英寸范围内的位置。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、渗透者

野狼侦察兵



4



野狼侦察兵是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 7）。它装备有：侦察武器；战斗匕首。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼侦察兵（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	8+
野狼侦察兵（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
侦察武器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-	
狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	7+	9+	狙击手	
格斗匕首	近战	近战	同使用者	6+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 把重型爆矢枪；1 把导弹发射器。
- 该单位可将侦察武器和战斗匕首替换为狙击步枪和近战格斗武器（能量评级 +1）。若替换，该单位将具有以下额外技能：潜行。

技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、侦察兵、野狼侦察兵

掠夺者



6



掠夺者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 11）。它装备有：重型爆矢手枪；掠夺者之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠夺者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
掠夺者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	-
重型爆矢手枪	轻型	12 英寸	1	6+	9+	-
掠夺者之刃	近战	近战	x3	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将重型爆矢手枪和掠夺者之刃替换为爆矢卡宾枪和近战格斗武器。
- 该单位可装备重力降落伞（能量评级 +1）。如果该单位装备重力降落伞，则将具有以下额外技能：深度打击。
- 该单位可装备抓钩发射器（能量评级 +1）。如果该单位装备抓钩发射器，则将具有以下额外技能：渗透者。

技能

恐惧部队

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、掠夺者

侵略者



8



侵略者是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 16）。它装备有：自动爆矢风暴臂铠；破片风暴手雷发射器；侵略者臂铠。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
侵略者（3 个模型）	5 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
侵略者（6 个模型）	5 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
自动爆矢风暴臂铠	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-	
火焰风暴臂铠	轻型	8 英寸	x3	7+	9+	地狱火	
破片风暴手雷发射器	轻型	18 英寸	x2	7+	9+	-	
侵略者臂铠	近战	近战	x2	6+	7+	-	

武器装备选项

- 该单位可将自动爆矢风暴臂铠和破片风暴手雷发射器替换为火焰风暴臂铠。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、Mk X 重力装甲、侵略者

奴工

**2**

奴工是包含 4 个模型的单位。它装备有：伺服臂。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
奴工 (4 个模型)	5 英寸	5+	5+	1	1	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
伺服臂	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多两种下列武器（每种武器会使**能量评级 +1**）：1 把重型爆矢枪；1 把热熔枪；1 门等离子炮。

技能

意志锁定：如果该单位位于任一方**太空野狼钢铁祭司** 6 英寸范围内，则该单位的械斗技巧和射击技巧属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、奴工

骗徒卢卡斯

**6**

骗徒卢卡斯是包含 1 个模型的单位。它装备有：豺狼之爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
骗徒卢卡斯	6 英寸	2+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
豺狼之爪	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

恐惧部队

骗术大师：该单位不能是战争领主。

临死反扑：当该单位被摧毁后，在将其从战场上移除之前，选择一个与该单位底座接触的敌方单位，并在该敌方单位旁放置一个爆炸标记。这意味着在伤害阶段可能要对同一单位进行不止一次伤害结算。

幻形皮毛：敌方单位使用近战武器攻击该单位时，命中掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、血爪、骗徒卢卡斯

狼人无畏机兵

**5**

狼人无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；芬里斯巨斧；巨大狼爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
狼人无畏机兵	8 英寸	3+	5+	2	2	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火	
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击	
芬里斯巨斧	近战	近战	同使用者	7+	5+	-	
巨大狼爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-	

武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把芬里斯巨斧或 1 个巨大狼爪替换为 1 把风暴爆矢枪，并装备一面暴风雪之盾。如果该单位装备暴风雪之盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、无畏机兵、狼人无畏机兵

伟大连队旗手

**4**

伟大连队旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
伟大连队旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（**能量评级 +1**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：**摩托骑兵**。
 - 失去以下关键词：**步兵**。

技能

伟大连队战旗：该单位 6 英寸范围内的友方**太空野狼**单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、旗手、伟大连队旗手

基因原体旗手

**4**

基因原体旗手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因原体旗手	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

伟大连队战旗：该单位 6 英寸范围内的友方 **太空野狼** 单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、基因原体、旗手

伟大连队勇士

**5**

伟大连队勇士是包含 1 个模型的单位。它装备有：大师级武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
伟大连队勇士	6 英寸	2+	3+	1	1	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
大师级武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一辆摩托（能量评级 +1）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

血战至死：该单位使用近战武器攻击角色单位时，您可重掷其致伤掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、角色、伟大连队勇士

野狼守卫



5



野狼守卫是包含 5 个模型的单位。它装备有：特殊武器：野狼守卫武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼守卫（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
野狼守卫（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
特殊武器	轻型	24 英寸	同使用者	6+	8+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
野狼守卫武器	近战	近战	x3	7+	9+	-

武器装备选项

• 该模型可装备一种下列物品：

- 喷气背包（**能量评级 +2**）。如果该单位装备喷气背包，则：
 - 移动属性变为 12 英寸。
 - 具有以下额外技能：深度打击。
 - 具有以下额外关键词：喷气背包、飞行。
- 摩托（**能量评级 +2**）。如果该单位装备摩托，则：
 - 移动属性变为 14 英寸。
 - 用双联爆矢枪替换特殊武器。
 - 具有以下额外关键词：摩托骑兵。
 - 失去以下关键词：步兵。

技能

伟大连队老兵：该单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、野狼守卫

野狼守卫终结者

**11**

野狼守卫终结者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 21）。它装备有：风暴爆矢枪；终结者能量武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼守卫终结者 (5 个模型)	5 英寸	3+	3+	1	2	6	4+
野狼守卫终结者 (10 个模型)	5 英寸	3+	3+	2	4	6	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
飓风导弹发射器	重型	36 英寸	2	7+	7+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
掠夺者自动炮	重型	36 英寸	2	8+	8+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
终结者能量武器	近战	近战	x2	6+	7+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 5 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 门突击炮；1 把飓风导弹发射器；1 把重型火焰喷射器；1 门掠夺者自动炮。

技能

深度打击

伟大连队老兵：该单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、终结者、野狼守卫

无畏机兵



7



无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
无畏机兵	6 英寸	3+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
地狱寒霜炮	重型	24 英寸	1	7+	7+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-
巨大狼爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 门 地狱寒霜炮；1 把多管热熔枪；1 门 双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 门双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器替换为 1 个巨大狼爪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、无畏机兵

神圣无畏机兵



8



神圣无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏机兵格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
神圣无畏机兵	6 英寸	2+	2+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-	
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火	
重型等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压	
地狱寒霜炮	重型	24 英寸	1	7+	7+	-	
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-	
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-	
双联重型火焰喷射器	重型	8 英寸	2	6+	9+	地狱火	
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击	
装甲巨足	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-	
巨大狼爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-	

武器装备选项

- 该单位可将 1 门突击炮替换为一种下列武器：1 门重型等离子炮；1 门地狱寒霜炮；1 把多管热熔枪；1 门双联自动炮；1 把双联重型爆矢枪；1 把双联重型火焰喷射器；1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器和 1 把风暴爆矢枪替换为 1 个装甲巨足和一种下列武器：1 把导弹发射器；1 门双联自动炮。
- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把重型火焰喷射器。
- 该单位可将 1 把无畏机兵格斗武器替换为 1 个巨大狼爪。

技能

无视伤害 (6+)

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、无畏机兵、神圣无畏机兵

蔑视者无畏机兵

**8**

蔑视者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：克勒斯型突击炮；双联爆矢枪；蔑视者格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
蔑视者无畏机兵	9 英寸	2+	2+	2	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克勒斯型突击炮	重型	24 英寸	2	5+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
无畏机兵格斗武器	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门克勒斯型突击炮替换为 1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、无畏机兵、蔑视者无畏机兵

救赎者无畏机兵

**10**

救赎者无畏机兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型火焰喷射器；重型猛攻加特林炮；防御武器系统；救赎者之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者无畏机兵	8 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯火箭舱	重型	24 英寸	1	9+	8+	防空
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
救赎者之拳	近战	近战	同使用者	5+	5+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把重型火焰喷射器替换为 1 门猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位可将 1 门重型猛攻加特林炮替换为 1 把巨型等离子焚化枪。
- 该单位还可装备 1 个伊卡洛斯火箭舱（能量评级 +1）。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、无畏机兵、救赎者无畏机兵

狼人



7



狼人是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 12）。它装备有：狼人武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
狼人（5 个模型）	8 英寸	3+	5+	1	2	5	7+
狼人（10 个模型）	8 英寸	3+	5+	2	4	5	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
狼人武器	近战	近战	x3	5+	7+	-

技能

无视伤害 (6+)

濒死狂怒：如果该单位旁有任何伤害标记，则将其攻击属性加 1。

狼人诅咒：该单位 6 英寸范围内的友方**轻型太空野狼**单位所做攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、狼人

杀戮之牙

**6**

杀戮之牙是包含 1 个模型的单位。它装备有：杀戮之爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
杀戮之牙	9 英寸	2+	3+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
杀戮之爪	近战	近战	x3	5+	10+	-

技能

野性毁灭之力：该单位不能是战争领主。

杀戮欲望：在行动阶段开始时，如果该单位位于任何旁边有爆炸标记的敌方单位 1 英寸范围内，则将该单位的攻击属性提升 1 点，效果持续至该阶段结束。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、角色、无畏机兵、杀戮之牙

迅爪



6



迅爪是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 12）、9 个模型（能量评级 18）、12 个模型（能量评级 24）或 15 个模型（能量评级 30）。该单位还可包含 1 个迅爪攻击摩托模型（能量评级 +1）。它装备有：双联爆矢枪；链锯剑。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
迅爪（3/4 模型）	14 英寸	3+	4+	1	1	5	5+
迅爪（6/7 模型）	14 英寸	3+	4+	2	2	5	5+
迅爪（9/10 模型）	14 英寸	3+	4+	3	3	5	5+
迅爪（12/13 模型）	14 英寸	3+	4+	4	4	5	5+
迅爪（15/16 模型）	14 英寸	3+	4+	5	5	5	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击	
链锯剑	近战	近战	x2	7+	9+	-	

武器装备选项

- 如果该单位装备攻击摩托，则：
 - 耐伤属性提升 1 点。
 - 还将装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、摩托骑兵、血爪、迅爪

迅爪攻击摩托

**3**

迅爪攻击摩托是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 6）或 3 个模型（能量评级 9）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
迅爪攻击摩托（1 个模型）	14 英寸	3+	4+	1	1	5	5+
迅爪攻击摩托（2 个模型）	14 英寸	3+	4+	2	2	5	5+
迅爪攻击摩托（3 个模型）	14 英寸	3+	4+	3	3	5	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、摩托骑兵、血爪、迅爪攻击摩托

兰德速攻艇



4



兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 8）或 3 个模型（能量评级 12）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德速攻艇（1 个模型）	16 英寸	3+	3+	1	1	5	6+
兰德速攻艇（2 个模型）	16 英寸	3+	3+	2	2	5	6+
兰德速攻艇（3 个模型）	20 英寸	3+	3+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
重型火焰喷射器	重型	8 英寸	1	6+	9+	地狱火	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型还须装备一种下列武器：1 把重型爆矢枪；1 把多管热熔枪。
- 该单位包含的每个模型还可装备一种下列武器：1 门突击炮；1 把重型火焰喷射器；1 把台风导弹发射器。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、兰德速攻艇

先驱者

**11**

先驱者是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 22）。它装备有：突击爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
先驱者（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	1	2	6	5+
先驱者（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	4	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
突击爆矢枪	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-	
等离子灭绝者	轻型	18 英寸	x2	5+	6+	增压	
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位可将突击爆矢枪替换为等离子灭绝者。

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、Mk X 重力装甲、先驱者

雷狼骑兵



9



雷狼骑兵是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 18）。它装备有：爆矢手枪；雷狼的尖牙利爪；野狼守卫武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
雷狼骑兵（3 个模型）	10 英寸	3+	3+	2	2	6	6+
雷狼骑兵（6 个模型）	10 英寸	3+	3+	4	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆矢手枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
雷狼的尖牙利爪	近战	近战	2	9+	10+	-	
野狼守卫武器	近战	近战	x3	7+	9+	-	

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、骑兵、野狼守卫、雷狼骑兵

芬里斯狼



芬里斯狼是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 2）或 15 个模型（能量评级 3）。它装备有：尖牙利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
芬里斯狼（5 个模型）	10 英寸	3+	-	1	1	4	10+
芬里斯狼（10 个模型）	10 英寸	3+	-	2	2	4	10+
芬里斯狼（15 个模型）	10 英寸	3+	-	3	3	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
尖牙利爪	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、野兽、芬里斯狼

野狼侦察摩托骑兵



7



野狼侦察摩托骑兵是包含 3 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 14）或 9 个模型（能量评级 21）。它装备有：双联爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
野狼侦察摩托骑兵 (3 个模型)	16 英寸	3+	3+	1	1	6	7+
野狼侦察摩托骑兵 (6 个模型)	16 英寸	3+	3+	2	2	6	7+
野狼侦察摩托骑兵 (9 个模型)	16 英寸	3+	3+	3	3	6	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联爆矢枪	轻型	24 英寸	x2	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、摩托骑兵、野狼侦察摩托骑兵

机械狼

**2**

机械狼是包含 1 个模型的单位。该单位可以包含 2 个模型（能量评级 4）、3 个模型（能量评级 6）、4 个模型（能量评级 8）或 5 个模型（能量评级 10）。它装备有：机械狼的尖牙利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
机械狼（1 个模型）	11 英寸	3+	-	1	1	4	7+
机械狼（2 个模型）	11 英寸	3+	-	2	2	4	7+
机械狼（3 个模型）	11 英寸	3+	-	3	3	4	7+
机械狼（4 个模型）	11 英寸	3+	-	4	4	4	7+
机械狼（5 个模型）	11 英寸	3+	-	5	5	4	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
机械狼的尖牙利爪	近战	近战	同使用者	6+	8+	-	

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、野兽、机械狼

压制者



8



压制者是包含 3 个模型的单位。它装备有：极速自动炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
压制者	12 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
极速自动炮	重型	48 英寸	3	8+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

技能

深度打击

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、飞行、喷气背包、基因原体、压制者

长牙



3



长牙是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 6 个模型（能量评级 4）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
长牙 (5 个模型)	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+
长牙 (6 个模型)	6 英寸	3+	3+	1	1	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重力炮	重型	24 英寸	1	8+	6+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
导弹发射器	重型	48 英寸	1	7+	7+	-
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
等离子炮	重型	36 英寸	1	7+	7+	增压
爆矢枪	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多四种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 门重力炮；1 把重型爆矢枪；1 门激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 门等离子炮。
- 如果该单位包含 6 个模型，则还可装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 门重力炮；1 把重型爆矢枪；1 门激光炮；1 把导弹发射器；1 把多管热熔枪；1 门等离子炮。
- 如果该单位未装备任何重型武器，则还将装备爆矢枪。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、长牙

地狱轰击者

**7**

地狱轰击者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 14）。它装备有：等离子焚化枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
地狱轰击者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
地狱轰击者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子焚化枪	重型	30 英寸	同使用者	5+	6+	快速射击、增压
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、地狱轰击者

歼灭者



8



歼灭者是包含 3 个模型的单位。它装备有：爆矢狙击步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
歼灭者	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆矢狙击步枪	轻型	36 英寸	同使用者	6+	9+	狙击手
激光燧发枪	轻型	36 英寸	同使用者	9+	6+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将爆矢狙击步枪替换为激光燧发枪。

技能

渗透者、潜行

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、歼灭者

狩猎者战车

**9**

狩猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：天矛导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
狩猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
天矛导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	4+	防空、毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、狩猎者战车

追猎者战车

**8**

追猎者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门伊卡洛斯风暴炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
追猎者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、追猎者战车

旋风战车



6



旋风战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：旋风导弹发射器；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
旋风战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
旋风导弹发射器	重型	72 英寸	2	6+	8+	弹幕
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、旋风战车

掠食者战车



7



掠食者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掠食者战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-	
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-	
掠食者自动炮	重型	48 英寸	2	7+	7+	-	
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-	
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位可将 1 门掠食者自动炮替换为 1 门双联激光炮。
- 该单位还可装备一种下列武器（能量评级 +2）：2 把重型爆矢枪；2 门激光炮。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、掠食者战车

复仇者战车

**9**

复仇者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：粉碎者炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
复仇者战车	10 英寸	6+	3+	1	2	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
粉碎者炮	重型	24 英寸	2	6+	6+	毁灭者
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可装备攻城盾（能量评级 +1）。如果该单位装备攻城盾，则其豁免属性将变为 4+。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、复仇者战车

兰德掠袭者战车

**13**

兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；2 门双联激光炮；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方太空野狼步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间，每个狼人模型都会占据等同于 3 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车

十字军型兰德掠袭者战车

**19**

十字军型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把飓风爆矢枪；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
十字军型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
飓风爆矢枪	重型	24 英寸	2	7+	9+	快速射击
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
破片突击发射器	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 16 个友方太空野狼步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间，每个狼人模型都会占据等同于 3 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、十字军型兰德掠袭者战车

救赎者型兰德 掠袭者战车



19



救赎者型兰德掠袭者战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门火焰风暴加农炮；双联突击炮；破片突击发射器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎者型兰德掠袭者战车	10 英寸	5+	3+	2	3	7	4+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
火焰风暴加农炮	重型	8 英寸	2	5+	8+	地狱火	
多管热熔枪	重型	24 英寸	1	10+	4+	-	
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-	
破片突击发射器	近战		近战	同使用者	7+	8+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 把多管热熔枪（能量评级 +1）。

运输工具

该单位最多可以运输 12 个友方太空野狼步兵模型。每个喷气背包或终结者模型都会占据等同于 2 个其他步兵模型的空间，每个狼人模型都会占据等同于 3 个其他步兵模型的空间。它不可运输基因原体单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、兰德掠袭者战车、救赎者型兰德掠袭者战车

处决者反重力战车

**24**

处决者反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型猛攻加特林炮；伊卡洛斯武器；巨型等离子焚化枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
处决者反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型激光毁灭者	重型	72 英寸	2	9+	4+	-
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
巨型等离子焚化枪	重型	36 英寸	2	5+	6+	增压
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把巨型等离子焚化枪替换为 1 把重型激光毁灭者。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪（能量评级 +1）。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阿奎隆目镜：该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动或移动距离小于其移动属性的一半，则在该次射击行动中，该单位的重型激光毁灭者和巨型等离子焚化枪的攻击属性将翻倍。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方太空野狼基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。它不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、处决者反重力战车

犀牛战车

**5**

犀牛战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
犀牛战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方太空野狼步兵模型。它不可运输基因原体、终结者、狼人和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、犀牛战车

豪猪战车



6



豪猪战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
豪猪战车	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
双联突击炮	重型	24 英寸	4	6+	8+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
装甲履带	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 门双联突击炮（能量评级 +1）；1 门双联激光炮。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方太空野狼步兵模型。它不可运输基因原体、终结者、狼人和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、豪猪战车

空投舱



5



空投舱是包含 1 个模型的单位。它装备有：风暴爆矢枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
空投舱	-	-	3+	-	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
死亡之风发射器	重型	12 英寸	2	7+	9+	-
风暴爆矢枪	轻型	24 英寸	1	9+	10+	快速射击

武器装备选项

- 该单位可将 1 把风暴爆矢枪替换为 1 把死亡之风发射器。

技能

深度打击

空投舱突击：该单位部署到战场后，上面搭载的所有单位必须立即离开，并且在战斗剩余时间内都不能再次登上该单位。离开该单位的单位不能部署在任何敌方单位 9 英寸范围内。如果该单位搭载的某个单位无法离开，则将其视为被摧毁。

固定：该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方太空野狼步兵模型。它不可运输基因原体、终结者、狼人和喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、运输工具、空投舱

风暴型兰德速攻艇

**6**

风暴型兰德速攻艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱犬发射器；重型爆矢枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴型兰德速攻艇	18 英寸	3+	3+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱犬发射器	重型	18 英寸	1	7+	9+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	1	10+	10+	-

技能

开放式

运输工具

该单位最多可以运输 5 个友方太空野狼步兵侦察兵模型。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、兰德速攻艇、侦察兵、风暴型兰德速攻艇

反重力战车



13



反重力战车是包含 1 个模型的单位。它装备有：激光爪；伊卡洛斯武器；钢铁之雨重型机枪；双联重型爆矢枪；反重力防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
反重力战车	10 英寸	5+	3+	3	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型猛攻加特林炮	重型	30 英寸	4	7+	9+	-
伊卡洛斯武器	重型	30 英寸	1	8+	10+	防空
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
猛攻加特林炮	重型	24 英寸	2	7+	9+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联激光炮	重型	48 英寸	2	10+	5+	-
反重力防御武器系统	轻型	24 英寸	2	7+	9+	-
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把双联重型爆矢枪替换为 1 门双联激光炮。
- 该单位可将 1 把激光爪替换为 1 门重型猛攻加特林炮（能量评级 +3）。
- 该单位可将 1 把钢铁之雨重型机枪替换为 1 门猛攻加特林炮（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备 1 把钢铁之雨重型机枪。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方太空野狼基因原体步兵模型。每个 Mk X 重力装甲模型都会占据等同于 2 个其他模型的空间。它不可运输喷气背包单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、反重力战车

风暴牙炮艇

**19**

风暴牙炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：地狱寒霜毁灭炮；2 个风暴突击导弹发射器；2 个双联重型爆矢枪；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴牙炮艇	20-50 英寸	6+	3+	1	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
地狱寒霜毁灭炮	重型	24 英寸	1	5+	5+	毁灭者
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联多管热熔枪	重型	24 英寸	2	10+	4+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把天锤导弹发射器；2 把双联多管热熔枪。
- 该单位可将 2 把风暴突击导弹发射器替换为 2 门激光炮。

技能

超音速

盘旋喷气机：您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

运输工具

该单位可以运输 6 个太空野狼步兵模型。每个终结者、喷气背包或狼人模型都会占据等同于两个其他模型的空间。它不可运输基因原体模型。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、飞行器、风暴牙炮艇

风暴鹰拦截者战机



16



风暴鹰拦截者战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门突击炮；2 把重型爆矢枪；伊卡洛斯风暴炮；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴鹰拦截者战机	20-60 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
突击炮	重型	24 英寸	2	6+	8+	-
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
伊卡洛斯风暴炮	重型	48 英寸	1	8+	8+	防空
激光爪	重型	24 英寸	2	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
台风导弹发射器	重型	48 英寸	2	7+	7+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把天锤导弹发射器；1 把台风导弹发射器。
- 该单位可将 1 门伊卡洛斯风暴炮替换为 1 个激光爪。

技能

超音速

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、风暴鹰拦截者战机

风暴狼战机

**20**

风暴狼战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门激光炮；2 把双联重型爆矢枪；1 门双联地狱寒霜炮；装甲机身。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
风暴狼战机	20-50 英寸	6+	3+	1	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
激光炮	重型	48 英寸	1	10+	5+	-
天锤导弹发射器	重型	60 英寸	1	8+	6+	防空
风暴突击导弹发射器	重型	72 英寸	1	10+	6+	-
双联重型爆矢枪	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
双联地狱寒霜炮	重型	24 英寸	2	7+	7+	-
双联多管热熔枪	重型	24 英寸	2	10+	4+	-
装甲机身	近战	近战	同使用者	11+	11+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把双联重型爆矢枪替换为一种下列武器：1 把天锤导弹发射器；2 把双联多管热熔枪。
- 该单位可将 2 把风暴突击导弹发射器替换为 2 门激光炮。

技能

超音速

盘旋喷气机：您可以在行动阶段开始时宣布该单位将悬停在空中。若宣布悬停，该单位的移动属性将变为 20 英寸但会失去其“超音速”技能，效果持续至该阶段结束。

运输工具

该单位可以运输 16 个太空野狼步兵模型。每个终结者、喷气背包或狼人模型都会占据等同于两个其他模型的空间。它不可运输基因原体模型。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、飞行器、风暴狼战机

入侵者



8



入侵者是包含 5 个模型的单位。该单位可以包含 10 个模型（能量评级 15）。它装备有：全知者爆矢卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
入侵者（5 个模型）	6 英寸	3+	3+	1	2	6	6+
入侵者（10 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	4	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
全知者爆矢卡宾枪	轻型	24 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	x2	7+	9+	-

技能

渗透者

多重光谱瞄准器：该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰不会受到减益修正效果影响。

缠丝地雷：每场战斗仅限一次，您可以在肉搏阶段结束时，选择该单位 3 英寸范围内的一个敌方单位。如果所选单位是载具或建筑，则在旁边放置两枚爆炸标记；如果不是，则放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：轻型、步兵、基因原体、火卫、入侵者

不败者战术铠甲

**15**

不败者战术铠甲是包含 1 个模型的单位。它装备有：燃烧炮；2 把钢铁之雨重型机枪；重型爆矢枪；不败者之拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
不败者战术铠甲	10 英寸	3+	3+	2	3	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
燃烧炮	重型	12 英寸	2	7+	9+	地狱火
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-
双联钢铁之雨自动炮	重型	48 英寸	2	8+	8+	-
不败者之拳	近战	近战	同使用者	6+	6+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 门燃烧炮替换为 1 门双联钢铁之雨自动炮。

技能

渗透者

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、不败者战术铠甲

脉冲战机



6



脉冲战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：钢铁之雨重型机枪；脉冲战机防御武器系统；反重力场。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
脉冲战机	14 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
脉冲战机导弹阵列	重型	48 英寸	1	7+	7+	防空	
钢铁之雨重型机枪	重型	36 英寸	1	8+	10+	-	
钢铁之雨天爪阵列	重型	36 英寸	2	8+	10+	防空	
轨道阵列	重型	72 英寸	2	6+	6+	一次性、弹幕、毁灭者	
脉冲战机防御武器系统	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-	
反重力场	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位可装备穹顶护盾（能量评级 +1），或者还可以装备一种下列武器（能量评级 +1）：1 个轨道阵列；1 个脉冲战机导弹阵列；1 个钢铁之雨天爪阵列。如果该单位装备穹顶护盾，则其豁免属性将变为 5+。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可以运输 6 个友方太空野狼基因原体步兵模型。它不可运输喷气背包和 Mk X 重力装甲单位。

阵营关键词：帝国、阿斯塔特修会、太空野狼

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、脉冲战机