

钛帝国



您可以借助这些数据表，用您的钛帝国微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

关键词

在这些数据表中，您会遇到**<宗族>**关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

<宗族>

所有的钛星人都隶属于某个宗族世界，或是来自远见飞地：为简洁起见，我们将它们统称为宗族。有些数据表会具体说明单位来自哪个宗族，但有些数据表不会说明，这种情况下单位便带有**<宗族>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个宗族。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<宗族>**关键词替换为您所选宗族的名称即可。

例如，如果您想将一名火眼神射手纳入军队，并且您决定该单位来自维奥拉宗族，则其**<宗族>**阵营关键词将变更为**维奥拉宗族**，其“无人机上行链路”技能也将相应地变更为：“如果某个**维奥拉宗族 MV71 狙击手**无人机单位使用远程武器攻击时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果增加 1 点。”

以太单位不可来自远见飞地。

战争大师

每场战斗限一次，您军队中的一名指挥官可在行动阶段开始时宣布发动持久战或者闪电战：

持久战：使用此技能的指挥官 12 英寸范围内的友方**<宗族>**单位如果在本回合中没有进行过移动，则其使用远程武器攻击时，可重掷命中骰，效果持续至本回合结束。

闪电战：在行动阶段开始时，使用此技能的指挥官 12 英寸范围内的友方**<宗族>**单位在执行突袭命令时，可进行射击行动而非肉搏行动，效果持续至本回合结束。

除非另有说明，否则无论您的军队有多少单位具有“战争大师”技能，您每场战斗仅可使用一次该技能。

指挥官武器列表

此列表包含指挥官数据表中的武器资料。每装备一把空爆破片发射器、热熔冲击炮或导弹舱会使能量评级加 1，每装备一把爆破加农炮、循环离子冲击炮、火焰喷射器或等离子步枪会使能量评级加 2。

指挥官武器列表

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
空爆破片发射器	重型	18 英寸	1	8+	10+	弹幕
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
循环离子冲击炮*	重型	18 英寸	2	8+	8+	-
火焰喷射器	重型	8 英寸	1	7+	10+	地狱火
热熔冲击炮	重型	18 英寸	1	10+	4+	-
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-
等离子步枪	重型	24 英寸	1	7+	7+	快速射击

* 装备了 XV86 冷星战斗装具的指挥官无法携带该武器。

指挥官影阳



11



指挥官影阳是包含 1 个模型的单位。它装备有：热熔冲击炮；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
指挥官影阳	8 英寸	3+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
热熔冲击炮	重型	18 英寸	2	10+	4+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可装备一架传令无人机（**能量评级 +1**）。如果该单位装备传令无人机，则将具有以下额外技能：**传令网络**。
- 该单位可装备护盾无人机（**能量评级 +1**）。如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

渗透者、潜行、战争大师

持久战天才：每场战斗仅限一次，在行动阶段开始时，该单位在发动持久战或者闪电战后，仍可以发起持久战。同一回合中无法既发起闪电战又发起持久战。

传令网络：如果该单位装备传令无人机，则您可以在该单位进行移动行动之后，选择该单位 6 英寸范围内的一个友方**钛帝国**单位。该友方单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰，效果持续至本阶段结束。

阵营关键词：钛帝国、钛宗族

关键词：轻型、步兵、飞行、战斗装具、角色、指挥官、XV22 追猎者、喷气背包、影阳

指挥官远见



13



指挥官远见是包含 1 个模型的单位。它装备有：高强度等离子步枪；黎明之刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
指挥官远见	8 英寸	2+	2+	1	1	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高强度等离子步枪	重型	30 英寸	1	6+	6+	快速射击
黎明之刃	近战	近战	x2	7+	7+	-

技能

深度打击、战争大师

闪电战天才：每场战斗仅限一次，在行动阶段开始时，该单位在发动持久战或者闪电战后，仍可以发起闪电战。同一回合中无法既发起闪电战又发起持久战。

短剑之道：该单位 6 英寸范围内的友方远见飞地单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰（如果目标为欧克蛮人单位，则远程武器攻击也同样适用）。

阵营关键词：钛帝国、远见飞地

关键词：轻型、战斗装具、飞行、角色、指挥官、喷气背包、远见

指挥官



5



指挥官是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
指挥官	8 英寸	3+	2+	1	1	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
高输出爆破加农炮	重型	18 英寸	4	8+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位必须装备指挥官武器列表中的两把武器。
- 该单位还可额外装备指挥官武器列表中的两种武器。
- 该模型可装备一种下列物品（能量评级 +1）：
 - XV8-02 危机铱战斗装具。如果该单位装备 XV8-02 危机铱战斗装具，则其豁免属性将提升 1 点。
 - XV85 执法者战斗装具。如果该单位装备 XV85 执法者战斗装具，则：
 - 具有以下额外技能：**执法者战斗装具**。
 - 具有 **XV85 执法者** 关键词而非 **XV8 危机** 关键词。
 - XV86 冷星战斗装具。如果该单位装备 XV86 冷星战斗装具，则：
 - 移动属性变为 20 英寸。
 - 将其指挥官武器列表中的一种武器替换为 1 把高输出爆破加农炮。
 - 具有 **XV86 冷星** 关键词而非 **XV8 危机** 关键词。
- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：
 - 火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

深度打击、战争大师

执法者战斗装具：在伤害阶段开始时，如果该单位装备 XV85 执法者战斗装具，您可以为该单位移除一枚爆炸标记。小型爆炸标记全部移除后才可移除大型爆炸标记。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、战斗装具、飞行、角色、XV8 危机、喷气背包、指挥官

昂瓦



5



昂瓦是包含 3 个模型的单位。它装备有：荣耀之刃。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
昂瓦（3 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	7	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
荣耀之刃	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

技能

永不言败：该单位 6 英寸范围内的友方钛帝国单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

无上忠诚：如果该单位处于战场，则该单位分遣队中的钛帝国单位进行士气测试时可以重新掷骰。

两面性悖论：以该单位为目标时，致伤掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词：钛帝国、钛宗族

关键词：轻型、步兵、角色、以太、以太守卫、昂瓦

昂史



4



昂史是包含 1 个模型的单位。它装备有：荣耀之刃。您的军队只能包含一个该单位。

移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
昂史	6 英寸	2+	4+	1	1	7 6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
荣耀之刃	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能

永不言败：该单位 6 英寸范围内的友方 钛帝国 单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

剑术大师：该单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：钛帝国、维奥拉宗族

关键词：轻型、步兵、角色、以太、昂史

以太



2



以太是包含 1 个模型的单位。它装备有：荣耀之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
以太	6 英寸	3+	4+	1	1	1	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
荣耀之刃	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	9+	-

武器装备选项

- 该单位最多可装备两种下列物品（**能量评级 +1**）：**火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机**。
 - 如果该单位装备**火炮无人机**，则将同时装备 1 把**脉冲卡宾枪**。
 - 如果该单位装备**标记者无人机**，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备**护盾无人机**，则其豁免属性将提升 1 点。
- 该单位可装备一架**盘旋无人机**（**能量评级 +1**）。如果该单位装备**盘旋无人机**，则：
 - 移动属性变为 8 英寸。
 - 获得以下额外关键词：**喷气背包、飞行**。

技能

永不言败：该单位 6 英寸范围内的友方**钛帝国**单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

阵营关键词：**钛帝国、<宗族>**

关键词：**轻型、步兵、角色、以太**

火刃首领



4



火刃首领是包含 1 个模型的单位。它装备有：脉冲步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
火刃首领	6 英寸	3+	2+	1	1	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲步枪	轻型	30 英寸	同使用者	9+	10+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

齐射火力：所有友方<宗族>火刃首领 6 英寸范围内的<宗族>单位使用脉冲卡宾枪和脉冲步枪攻击时，如果目标位于该次攻击所使用的武器射程的一半以内，则单位的攻击属性增加 1 点。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、步兵、角色、火刃首领

黑暗进击者



5



黑暗进击者是包含 1 个模型的单位。它装备有：脉冲卡宾枪；近战格斗武器。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
黑暗进击者	7 英寸	3+	2+	1	1	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	9+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

技能

渗透者

结构分析者：每回合仅限一次，您可以在该单位进行移动行动之后，选择该单位 6 英寸范围内的一个友方**轻型钛宗族**单位。如果所选单位使用远程武器攻击时的目标同时也是该单位在本回合中的目标，则所选单位攻击时的致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：钛帝国、钛宗族

关键词：轻型、步兵、角色、黑暗进击者

长击炮艇



12



长击炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把脉冲卡宾枪；磁轨炮；装甲外壳。您的军队只能包含一个该单位。

		移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
长击炮艇		12 英寸	6+	2+	1	2	6	6+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能		
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-		
离子加农炮	重型	60 英寸	2	6+	6+	增压		
磁轨炮	重型	72 英寸	1	8+	4+	毁灭者		
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕		
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	9+	-		
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-		

武器装备选项

- 该单位可将 1 把磁轨炮替换为 1 把离子加农炮。
- 该单位可将 2 把脉冲卡宾枪替换为一种下列武器：2 把爆破加农炮；智能导弹系统。

技能

王牌坦克：该单位使用远程武器攻击**重型**或**超重型**单位时，致伤掷骰结果增加 1 点。

火氏标兵：该单位 6 英寸范围内的友方钛宗族 TX7 锤头鲨炮艇单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：钛帝国、钛宗族

关键词：重型、载具、飞行、角色、TX7 锤头鲨炮艇、长击炮艇

攻坚小队



3



攻坚小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 6）。它装备有：脉冲炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
攻坚小队（5 个模型）	6 英寸	5+	4+	1	1	5	8+
攻坚小队（10 个模型）	6 英寸	5+	4+	2	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
脉冲炮	轻型	15 英寸	x2	5+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：守护者无人机、火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备守护者无人机，则将具有以下技能：**无视伤害 (6+)**。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、步兵、攻坚小队

突击小队



3



突击小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 6）或 12 个模型（能量评级 7）。它装备有：脉冲步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
突击小队（5 个模型）	6 英寸	5+	4+	1	1	5	8+
突击小队（10 个模型）	6 英寸	5+	4+	2	2	5	8+
突击小队（12 个模型）	6 英寸	5+	4+	3	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
脉冲步枪	轻型	30 英寸	同使用者	6+	9+	快速射击	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：**守护者无人机、火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。**
 - 如果该单位装备**守护者无人机**，则将具有以下技能：**无视伤害 (6+)**。
 - 如果该单位装备**火炮无人机**，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备**标记者无人机**，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备**护盾无人机**，则其豁免属性将提升 1 点。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、步兵、突击小队

克鲁特捕食者



4



克鲁特捕食者是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 7）。它装备有：克鲁特步枪（远程）；克鲁特步枪（近战）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克鲁特捕食者（10 个模型）	7 英寸	3+	4+	1	2	4	10+
克鲁特捕食者（20 个模型）	7 英寸	3+	4+	2	4	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
克鲁特步枪（远程）	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	快速射击
克鲁特步枪（近战）	近战	近战	x2	7+	9+	-

技能

渗透者

阵营关键词：钛帝国、克鲁特

关键词：轻型、步兵、克鲁特捕食者

克鲁特塑型者



3



克鲁特塑型者是包含 1 个模型的单位。它装备有：仪式之刃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克鲁特塑型者	7 英寸	3+	4+	1	1	5	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
仪式之刃	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

技能

种群智者：该单位 6 英寸范围内的友方 **克鲁特** 单位可使用该单位的领导力属性代替自身的领导力属性。

如臂使指：该单位 6 英寸范围内的友方 **克鲁特** 单位所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：钛帝国、克鲁特

关键词：轻型、步兵、角色、克鲁特塑型者

克鲁特兽骑兵



1



克鲁特兽骑兵是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 2）或 3 个模型（能量评级 3）。它装备有：克鲁特炮；克鲁特拳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克鲁特兽骑兵（1 个模型）	8 英寸	3+	4+	1	1	4	10+
克鲁特兽骑兵（2 个模型）	8 英寸	3+	4+	2	2	4	10+
克鲁特兽骑兵（3 个模型）	8 英寸	3+	4+	3	3	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
克鲁特炮	轻型	48 英寸	同使用者	8+	8+	快速射击	
克鲁特兽拳	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

阵营关键词：钛帝国、克鲁特

关键词：轻型、骑兵、克鲁特兽骑兵

XV25 隐形战斗装具



6



XV25 隐形战斗装具是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）。它装备有：爆破加农炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
XV25 隐形战斗装具（3 个模型）	8 英寸	5+	4+	1	1	6	6+
XV25 隐形战斗装具（6 个模型）	8 英寸	5+	4+	2	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆破加农炮	轻型	18 英寸	x3	8+	9+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

渗透者、潜行

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、战斗装具、飞行、步兵、喷气背包、XV25 隐形战斗装具

XV8 危机战斗装具

7

XV8 危机战斗装具是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 13）或 9 个模型（能量评级 19）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
XV8 危机战斗装具（3 个模型）	8 英寸	5+	4+	1	2	6	6+
XV8 危机战斗装具（6 个模型）	8 英寸	5+	4+	2	4	6	6+
XV8 危机战斗装具（9 个模型）	8 英寸	5+	4+	3	6	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
空爆破片发射器	重型	18 英寸	1	8+	10+	弹幕
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
循环离子冲击炮	重型	18 英寸	2	8+	8+	-
火焰喷射器	重型	8 英寸	1	7+	10+	地狱火
热熔冲击炮	重型	18 英寸	1	10+	4+	-
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-
等离子步枪	重型	24 英寸	1	7+	7+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 3 个模型，就必须装备一种下列武器（每把爆破加农炮、循环离子冲击炮、火焰喷射器或等离子步枪会使能量评级 +1）：3 把空爆破片发射器；3 把爆破加农炮；3 把循环离子冲击炮；3 把火焰喷射器；3 把热熔冲击炮；3 个导弹舱；3 把等离子步枪。
- 该单位最多可装备两种下列物品（该单位每包含 3 个模型，就会使能量评级 +1）：火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

深度打击

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、战斗装具、飞行、喷气背包、XV8 危机战斗装具

XV8 危机护卫



8



XV8 危机护卫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 15）或 9 个模型（能量评级 22）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
XV8 危机护卫（3 个模型）	8 英寸	5+	4+	1	2	6	6+
XV8 危机护卫（6 个模型）	8 英寸	5+	4+	2	4	6	6+
XV8 危机护卫（9 个模型）	8 英寸	5+	4+	3	6	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
空爆破片发射器	重型	18 英寸	1	8+	10+	弹幕
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
循环离子冲击炮	重型	18 英寸	2	8+	8+	-
火焰喷射器	重型	8 英寸	1	7+	10+	地狱火
热熔冲击炮	重型	18 英寸	1	11+	4+	-
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-
等离子步枪	重型	24 英寸	1	7+	7+	快速射击
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位每包含 3 个模型，就必须装备一种下列武器（每把爆破加农炮、循环离子冲击炮、火焰喷射器或等离子步枪会使**能量评级 +1**）：3 把空爆破片发射器；3 把爆破加农炮；3 把循环离子冲击炮；3 把火焰喷射器；3 把热熔冲击炮；3 个导弹舱；3 把等离子步枪。
- 该单位最多可装备两种下列物品（该单位每包含 3 个模型，就会使**能量评级 +1**）：火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

深度打击

忠诚保护者：在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有一枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方<宗族>角色单位。为所选角色单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、战斗装具、飞行、喷气背包、XV8 危机护卫

火眼神射手



3



火眼神射手是包含 1 个模型的单位。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
火眼神射手	5 英寸	5+	3+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

技能

潜行

无人机上行链路：如果某个<宗族> MV71 狙击手无人机单位使用远程武器攻击时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、步兵、角色、火眼神射手

XV95 鬼船战斗装具



12



XV95 鬼船战斗装具是包含 1 个模型的单位。它装备有：火焰喷射器；热熔对撞炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
XV95 鬼船战斗装具	12 英寸	5+	4+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
循环离子纵射炮	重型	24 英寸	2	8+	8+	增压
火焰喷射器	重型	8 英寸	2	7+	10+	地狱火
热熔冲击炮	重型	18 英寸	2	10+	4+	-
热熔对撞炮	重型	18 英寸	1	8+	3+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把热熔对撞炮替换为 1 把循环离子纵射炮。
- 该单位可将火焰喷射器替换为一种下列武器：2 把爆破加农炮；热熔冲击炮。

技能

渗透者、潜行

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、战斗装具、飞行、凶兽、喷气背包、XV95 鬼船战斗装具

XV104 激流战斗 装具



XV104 激流战斗装具是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型爆破加农炮；智能导弹系统；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
XV104 激流战斗装具	12 英寸	5+	4+	2	3	6	4+
武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	

热熔冲击炮	重型	18 英寸	2	10+	4+	-	
重型爆破加农炮	重型	36 英寸	6	7+	8+	-	
离子加速器	重型	72 英寸	4	6+	6+	增压	
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-	
等离子步枪	重型	24 英寸	2	7+	7+	快速射击	
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	8+	9+	-	

武器装备选项

- 该单位可将智能导弹系统替换为一种下列武器：热熔冲击炮；等离子步枪。
- 该单位可将 1 把重型爆破加农炮替换为 1 把离子加速器。
- 该单位最多可装备两架护盾导弹无人机（每架无人机会使能量评级 +1）。该单位每装备一架护盾导弹无人机，就会装备 1 个导弹舱。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、战斗装具、飞行、凶兽、喷气背包、XV104 激流战斗装具

探路者小队



5



探路者小队是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）。它装备有：脉冲卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
探路者小队（5 个模型）	7 英寸	5+	4+	1	1	5	8+
探路者小队（10 个模型）	7 英寸	5+	4+	2	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
离子步枪	重型	30 英寸	1	6+	8+	增压
脉冲卡宾枪	重型	18 英寸	x2	6+	8+	-
磁轨步枪	重型	30 英寸	1	8+	6+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可以任意组合方式装备最多三种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把离子步枪；1 把磁轨步枪。
- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。
- 该单位可装备一架侦察无人机（能量评级 +1）。如果该单位装备侦察无人机，则该单位使用远程武器攻击被遮挡的目标时也不会受到减益修正效果影响。
- 该单位最多可装备两种下列物品（能量评级 +1）：重力抑制无人机、脉冲加速无人机。
 - 如果敌方单位在其移动行动开始时位于任何拥有重力抑制无人机的单位 3 英寸范围内，则其移动属性减少 2 英寸，直到该次移动行动完成。
 - 如果该单位装备脉冲加速无人机，则其脉冲卡宾枪射程增加 6 英寸。

技能 渗透者

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、步兵、探路者小队

TX4 食人鱼战机



3



TX4 食人鱼战机是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 3 个模型（能量评级 9）或 5 个模型（能量评级 15）。它装备有：脉冲卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
TX4 食人鱼战机 (1 个模型)	16 英寸	6+	4+	1	1	4	8+
TX4 食人鱼战机 (3 个模型)	16 英寸	6+	4+	3	3	4	8+
TX4 食人鱼战机 (5 个模型)	16 英寸	6+	4+	5	5	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-	
热熔冲击炮	重型	18 英寸	1	10+	4+	-	
脉冲卡宾枪	重型	18 英寸	x2	6+	8+	-	
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型都须装备一种下列武器：1 把热熔冲击炮；1 把爆破加农炮。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、载具、飞行、TX4 食人鱼战机

战术无人机



3



战术无人机是包含 4 个模型的单位。该单位也可包含 8 个模型（能量评级 5）或 12 个模型（能量评级 7）。它装备有：脉冲卡宾枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
战术无人机（4 个模型）	8 英寸	5+	5+	1	1	4	8+
战术无人机（8 个模型）	8 英寸	5+	5+	2	2	4	8+
战术无人机（12 个模型）	8 英寸	5+	5+	3	3	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲卡宾枪	重型	18 英寸	x2	6+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位最多可装备两种下列物品（该单位每包含 4 个模型，就会使能量评级 +1）：
火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。

技能

深度打击

威胁识别协议：该单位进行射击行动时必须攻击距离最近的敌方单位。如果有一个以上敌方单位一样近，则从中选择一个单位。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、无人机、飞行、战术无人机

胡蜂尖翼战士



5



胡蜂尖翼战士是包含 4 个模型的单位。该单位也可包含 8 个模型（能量评级 11）或 12 个模型（能量评级 16）。它装备有：中子冲击炮；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
胡蜂尖翼战士（4 个模型）	14 英寸	4+	4+	1	1	6	8+
胡蜂尖翼战士（8 个模型）	14 英寸	4+	4+	2	2	6	8+
胡蜂尖翼战士（12 个模型）	14 英寸	4+	4+	3	3	6	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
中子冲击炮	轻型	18 英寸	同使用者	6+	6+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

技能

深度打击

阵营关键词：钛帝国、胡蜂

关键词：轻型、步兵、飞行、胡蜂尖翼战士

克鲁特猎犬



2



克鲁特猎犬是包含 4 个模型的单位。该单位也可包含 8 个模型（能量评级 4）或 12 个模型（能量评级 6）。它装备有：撕裂尖牙。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
克鲁特猎犬（4 个模型）	12 英寸	3+	-	1	1	4	10+
克鲁特猎犬（8 个模型）	12 英寸	3+	-	2	2	4	10+
克鲁特猎犬（12 个模型）	12 英寸	3+	-	3	3	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
撕裂尖牙	近战	近战	x2	7+	9+	-

技能

贪婪捕食者： 该单位攻击具有伤害标记的非载具单位时，致伤掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：钛帝国、克鲁特

关键词：轻型、野兽、克鲁特猎犬

XV88 舰炮战斗装具



XV88 舰炮战斗装具是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 11）或 3 个模型（能量评级 16）。它装备有：近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
XV88 舰炮战斗装具（1 个模型）	5 英寸	5+	4+	1	1	6	5+
XV88 舰炮战斗装具（2 个模型）	5 英寸	5+	4+	2	2	6	5+
XV88 舰炮战斗装具（3 个模型）	5 英寸	5+	4+	3	3	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型磁轨步枪	重型	60 英寸	1	9+	5+	-
高输出导弹舱	重型	36 英寸	2	7+	9+	-
等离子步枪	重型	24 英寸	2	7+	7+	快速射击
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	9+	10+	-

武器装备选项

- 该单位包含的每个模型都须装备一种下列武器：1 把重型磁轨步枪；2 个高输出导弹舱（能量评级 +1）。
- 该单位包含的每个模型都须装备一种下列武器：智能导弹系统；等离子步枪。
- 该单位最多可装备两种下列物品（该单位每包含一个模型，就会使能量评级 +1）：火炮无人机、标记者无人机、护盾无人机。
 - 如果该单位装备火炮无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备标记者无人机，则该单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。
 - 如果该单位装备护盾无人机，则其豁免属性将提升 1 点。
- 该单位每包含一个模型，就可装备最多两架导弹无人机（每架无人机会使能量评级 +1）。该单位每装备一架导弹无人机，就会装备 1 个导弹舱。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、战斗装具、XV88 舰炮战斗装具

TX7 锤头鲨炮艇



10



TX7 锤头鲨炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：磁轨炮；2 把脉冲卡宾枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
TX7 锤头鲨炮艇	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
离子加农炮	重型	60 英寸	2	6+	6+	增压
磁轨炮	重型	72 英寸	1	8+	4+	毁灭者
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	9+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把磁轨炮替换为 1 把离子加农炮。
- 该单位可将 2 把脉冲卡宾枪替换为一种下列武器（能量评级 +1）：2 把爆破加农炮；智能导弹系统。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、载具、飞行、TX7 锤头鲨炮艇

TX78 天光炮艇



9



TX78 天光炮艇是包含 1 个模型的单位。它装备有：探索者导弹；2 把脉冲卡宾枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
TX78 天光炮艇	12 英寸	6+	3+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	9+	-
探索者导弹	重型	72 英寸	1	8+	6+	弹幕
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把脉冲卡宾枪替换为一种下列武器（能量评级 +1）：2 把爆破加农炮；智能导弹系统。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

速度追踪器：该单位使用远程武器攻击飞行器单位时的命中掷骰结果增加 2 点。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、载具、飞行、TX78 天光炮艇

MV71 狙击手无人机



3



MV71 狙击手无人机是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 5）或 9 个模型（能量评级 7）。它装备有：远射脉冲步枪；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
MV71 狙击手无人机 (3 个模型)	8 英寸	5+	5+	1	1	4	8+
MV71 狙击手无人机 (6 个模型)	8 英寸	5+	5+	2	2	4	8+
MV71 狙击手无人机 (9 个模型)	8 英寸	5+	5+	3	3	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
远射脉冲步枪	轻型	48 英寸	同使用者	6+	8+	狙击手
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

技能

潜行

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：轻型、无人机、飞行、MV71 狙击手无人机

TY7 魔鬼鱼战机



7



TY7 魔鬼鱼战机是包含 1 个模型的单位。它装备有：爆破加农炮；2 把脉冲卡宾枪；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
TY7 魔鬼鱼战机	12 英寸	6+	4+	1	2	6	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	同使用者	9+	9+	-
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 2 把脉冲卡宾枪替换为智能导弹系统。

技能

悬停：尽管该单位有底座，但在测量距离时，始终以该单位的外壳为端点。

运输工具

该单位最多可运输 12 个<宗族>步兵或者无人机模型。它无法运输战斗装具。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、载具、飞行、运输工具、TY7 魔鬼鱼战机

AX3 剃刀鲨 歼击机



11



AX3 剃刀鲨歼击机是包含 1 个模型的单位。它装备有：爆破加农炮；四联离子炮塔；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
AX3 剃刀鲨歼击机	20-50 英寸	6+	4+	1	2	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-
四联离子炮塔	重型	30 英寸	2	7+	7+	增压
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位可将 1 把爆破加农炮替换为 1 个导弹舱。

技能

超音速

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、AX3 剃刀鲨歼击机

AX39 太阳鲨轰炸机



10



AX39 太阳鲨轰炸机是包含 1 个模型的单位。它装备有：离子步枪；导弹舱；装甲外壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
AX39 太阳鲨轰炸机	20-50 英寸	6+	4+	1	2	4	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
离子步枪	重型	30 英寸	2	6+	8+	增压
导弹舱	重型	36 英寸	1	6+	8+	-
装甲外壳	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

武器装备选项

- 该单位还可装备 1 个导弹舱（能量评级 +1）。

技能

超音速

轰炸航路：该单位完成移动行动后，选择它在该次移动行动中经过的一个敌方单位。掷三枚 D6 骰子，如果所选单位是**角色**，则每个掷骰结果减少 1 点，如果所选单位是**步兵**，则每个掷骰结果增加 1 点；每当结果为 4+ 时，在所选单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：重型、载具、飞行、飞行器、AX39 太阳鲨轰炸机

潮汐壁垒防御线



4



潮汐壁垒防御线是包含 1 个模型的单位，该模型可以是潮汐壁垒防御线模型，也可以是潮汐壁垒防御平台模型。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
潮汐壁垒防御线	6 英寸	-	-	-	2	4	7+

技能

开放式

潮汐壁垒网络：分遣队中每有一个防御工事位置，您就可在军队中携带两个潮汐壁垒防御线单位（而非一个）- 其中一个单位内含 1 个潮汐壁垒防御线模型，另一个单位则内含 1 个防御平台模型。同一个防御工事位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 1 英寸范围内。如果内含 1 个防御平台模型的潮汐壁垒防御线单位与内含 1 个潮汐壁垒防御线模型的潮汐壁垒防御线单位不处于同一防御工事位置中，则不能进行部署。

移动防御平台：该单位只有在搭载有模型时才可进行移动行动。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个钛帝国步兵模型。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：建筑、载具、运输工具、潮汐壁垒防御线

潮汐壁垒无人机港



4



潮汐壁垒无人机港是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 把脉冲卡宾枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
潮汐壁垒无人机港	6 英寸	-	5+	-	2	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
脉冲卡宾枪	轻型	18 英寸	1	9+	9+	

技能
开放式

自动化无人机控制系统：该单位始终会使用脉冲卡宾枪攻击距离最近的敌方单位。如果有两个敌方单位一样近，您可以选择一个作为目标。

移动防御平台：该单位只有在搭载有模型时才可进行移动行动。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个钛帝国步兵模型。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：建筑、载具、运输工具、潮汐壁垒无人机港

潮汐壁垒炮台



6



潮汐壁垒炮台是包含 1 个模型的单位。它装备有：霸主级磁轨炮。

移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免	
潮汐壁垒炮台	6 英寸	-	5+	-	2	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
霸主级磁轨炮	重型	72 英寸	1	8+	4+	毁灭者

技能
开放式

自动化开火控制系统：该单位始终会使用霸主级磁轨炮攻击距离最近的敌方单位，除非有友方<宗族>单位搭载其上。如果有两个敌方单位一样近，您可以选择一个作为目标。

移动防御平台：该单位只有在搭载有模型时才可进行移动行动。

运输工具

该单位最多可以运输 10 个钛帝国步兵模型。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：建筑、载具、运输工具、潮汐壁垒炮台

KV128 风暴潮 武器平台



20



KV128 风暴潮武器平台是包含 1 个模型的单位。它装备有：集群火箭系统；4 个毁灭者导弹；火焰喷射器；脉冲爆破炮；智能导弹系统；毁灭性巨足。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
KV128 风暴潮武器平台	6 英寸	5+	4+	1	5	6	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
空爆破片发射装置	重型	18 英寸	2	8+	10+	弹幕
爆破加农炮	重型	18 英寸	2	8+	9+	-
集群火箭系统	重型	48 英寸	8	8+	10+	-
毁灭者导弹	重型	60 英寸	1	5+	5+	毁灭者、一次性
火焰喷射器	重型	8 英寸	2	7+	10+	地狱火
脉冲爆破炮	重型	30 英寸	4	6+	5+	-
脉冲驱动加农炮	重型	72 英寸	1	8+	4+	毁灭者
智能导弹系统	重型	30 英寸	2	7+	9+	弹幕
毁灭性巨足	近战	近战	同使用者	8+	9+	-

武器装备选项

- 该单位可将火焰喷射器替换为一种下列武器：空爆破片发射器；2 把爆破加农炮。
- 该单位可将 1 把脉冲爆破炮替换为 1 把脉冲驱动加农炮。

技能

固定锚：如果该单位在本回合中没有进行移动行动，则它使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：钛帝国、<宗族>

关键词：超重型、巨型、载具、KV128 风暴潮武器平台