



# 世界毁灭者

您可以借助这些数据表，用您的泰伦虫巢舰队微缩模型参与《末日天启》中的战斗。每个数据表均包含所说明单位的属性资料，以及该单位可能拥有的武器装备和特殊技能。

## 关键词

在这些数据表中，您会遇到**<虫巢舰队>**关键词。它是您自行选择的某个关键词的简写，详见下方。

### <虫巢舰队>

所有泰伦虫族都隶属于某个虫巢舰队。如果某个泰伦虫巢舰队单位的数据表未具体说明它来自哪个舰队，它便会具有**<虫巢舰队>**关键词。当您的军队中包含了这样的单位时，您必须指明该单位具体来自哪一个虫巢舰队。然后，直接将该单位数据表上的每一处**<虫巢舰队>**关键词替换为您所选舰队的名称即可。

例如，如果您想将一个母虫纳入军队，并且您决定该单位来自克拉肯虫巢舰队，则其**<虫巢舰队>**阵营关键词将变更为**克拉肯**，且其“虫巢之母”技能也将相应地变更为“该单位 6 英寸范围内的友方**克拉肯**枪虫单位使用远程武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。”

# 族群领主



6



族群领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：畸形撕裂爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
族群领主	9 英寸	2+	-	2	1	8	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
畸形撕裂爪	近战	近战	同使用者	4+	7+	-

## 技能

**虫巢心灵感应：**如果某个<虫巢舰队>基因窃取者单位使用近战武器攻击时位于任何拥有此技能的友方<虫巢舰队>单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、灵能者、角色、基因窃取者、突触生物、族群领主

# 虫巢暴君



9



虫巢暴君是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型毒液加农炮；畸形镰刀爪；攫取尾鳌。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
虫巢暴君	9 英寸	2+	3+	1	2	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者	重型	24 英寸	2	5+	8+	-
发射噬脑虫的吞噬者	重型	18 英寸	3	6+	9+	-
绞杀荆棘加农炮	重型	36 英寸	1	4+	8+	-
重型毒液加农炮	重型	36 英寸	1	8+	4+	-
畸形生物武器	近战	近战	x2	6+	7+	-
攫取尾鳌	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
畸形镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 个畸形镰刀爪替换为一种下列武器：发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者；发射噬脑虫的吞噬者；畸形生物武器。
- 该单位可将 1 把重型毒液加农炮替换为一种下列武器：发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者；发射噬脑虫的吞噬者；畸形生物武器；畸形镰刀爪；绞杀荆棘加农炮。
- 该单位可装备翅膀（能量评级 +2）。如果该单位装备翅膀，则：
  - 移动属性变为 16 英寸。
  - 具有以下额外技能：深度打击。
  - 具有以下额外关键词：飞行。

## 技能

**虫巢意志之愿：**在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为战争领主且位于战场，您可以额外生成一个指挥资源。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、灵能者、角色、突触生物、虫巢暴君

# 虫群领主



12



虫群领主是包含 1 个模型的单位。它装备有：骨刃；攫取尾鳌。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
虫群领主	9 英寸	2+	3+	2	2	8	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
骨刃	近战	近战	x2	6+	6+	毁灭者
攫取尾鳌	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**虫巢意志之愿：**在生成指挥资源步骤开始时，如果该单位为战争领主且位于战场，您可以额外生成一个指挥资源。

**虫巢指挥官：**该单位 18 英寸范围内的友方<虫巢舰队>单位将自动通过士气测试。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、灵能者、角色、突触生物、虫巢暴君、虫群领主

# 泰伦精兵



泰伦精兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：远程生物武器；近战生物武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
泰伦精兵	6 英寸	2+	3+	1	1	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
远程生物武器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
近战生物武器	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 技能

一流战士：如果某个<虫巢舰队>泰伦战士单位攻击时位于任何拥有此技能的友方单位 6 英寸范围内，则其命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、角色、突触生物、泰伦精兵

# 母虫



10



母虫是包含 1 个模型的单位。它装备有：齐射毒针；巨型镰刀爪

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
母虫	8 英寸	4+	4+	1	3	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
齐射毒针	重型	24 英寸	1	7+	9+	-
巨型粉碎爪	近战	近战	同使用者	7+	5+	-
巨型镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将巨型镰刀爪替换为巨型粉碎爪。

## 技能

**虫巢之母：**该单位 6 英寸范围内的友方<虫巢舰队>枪虫单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

**突触反噬：**如果该单位被摧毁，在将其移除战场之前，在该单位 6 英寸范围内的所有友方<虫巢舰队>枪虫单位旁放置一枚爆炸标记。

**孵化枪虫：**每回合仅限一次，在命令阶段的部署增援步骤开始时，该单位可孵化枪虫。如若此做，为您的军队添加一个由 10 个装备有蚀肉枪的枪虫模型组成的单位：此新增单位属于该单位的分遣队且具有<虫巢舰队>关键词。新增单位必须完全部署在该单位 6 英寸范围内的战场上，且必须距敌方单位 1 英寸以上。如果新增单位无法照此要求部署，则会被摧毁。随后进行一次 D6 掷骰：若结果为 1-3 点，该单位在此次战斗中无法再次使用此技能。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、灵能者、角色、突触生物、母虫

# 强化脑虫



强化脑虫是包含 1 个模型的单位。它装备有：灵魂汲取；尖牙利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
强化脑虫	5 英寸	4+	3+	1	1	1	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵魂汲取	轻型	18 英寸	同使用者	8+	8+	巫火
尖牙利爪	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

## 技能

**亚空间领域：**对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、飞行、灵能者、角色、步兵、脑虫、突触生物、强化脑虫

# 老独眼



7



老独眼是包含 1 个模型的单位。它装备有：畸形粉碎爪；畸形镰刀爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
老独眼	7 英寸	3+	-	2	2	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
畸形粉碎爪	近战	近战	同使用者	6+	5+	-
畸形镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

## 技能

**一流领袖：**该单位 6 英寸范围内的友方<虫巢舰队>刽子手单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

**再生：**您可以在行动阶段开始时为该单位移除一枚伤害标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、角色、刽子手、老独眼

# 泰伦战士



4



泰伦战士是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 8）或 9 个模型（能量评级 12）。它装备有：远程生物武器；近战生物武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
泰伦战士（3 个模型）	6 英寸	3+	4+	2	2	7	8+
泰伦战士（6 个模型）	6 英寸	3+	4+	4	4	7	8+
泰伦战士（9 个模型）	6 英寸	3+	4+	6	6	7	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
倒钩绞杀炮	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
毒液加农炮	重型	36 英寸	1	9+	7+	-
远程生物武器	轻型	24 英寸	同使用者	7+	9+	-
近战生物武器	近战	近战	同使用者	7+	7+	-

## 武器装备选项

- 该单位每包含 3 个模型，就还可装备一种下列武器（每种武器会使能量评级 +1）：1 把倒钩绞杀炮；1 把毒液加农炮；

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、突触生物、泰伦战士

# 基因窃取者



5



基因窃取者是包含 5 个模型的单位。该单位也可包含 10 个模型（能量评级 9）、15 个模型（能量评级 13）或 20 个模型（能量评级 17）。它装备有：基因窃取者近战武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
基因窃取者（5 个模型）	9 英寸	3+	4+	1	1	7	9+
基因窃取者（10 个模型）	9 英寸	3+	4+	2	2	7	9+
基因窃取者（15 个模型）	9 英寸	3+	4+	4	3	7	9+
基因窃取者（20 个模型）	9 英寸	3+	4+	5	4	7	9+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
基因窃取者近战武器	近战	近战	x3	6+	8+	-	

技能  
渗透者

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、基因窃取者

# 枪虫



2



枪虫是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 4）或 30 个模型（能量评级 7）。它装备有：蚀肉枪；枪虫近战武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
枪虫（10 个模型）	6 英寸	4+	4+	2	2	4	10+
枪虫（20 个模型）	6 英寸	4+	4+	4	4	4	10+
枪虫（30 个模型）	6 英寸	4+	4+	6	6	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
蚀肉枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-
刺拳枪	轻型	12 英寸	x2	8+	10+	-
吞噬者	轻型	18 英寸	x3	7+	9+	-
枪虫近战武器	近战	近战	同使用者	8+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将蚀肉枪替换为刺拳枪（该单位每包含 10 个模型，就会使能量评级 +1）。
- 该单位可将蚀肉枪替换为吞噬者（该单位每包含 10 个模型，就会使能量评级 +2）。

## 技能

**活体弹药库：**如果该单位包含 30 个模型，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、枪虫

# 角虫



2



角虫是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 4）或 30 个模型（能量评级 7）。它装备有：镰刀爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
角虫（10 个模型）	9 英寸	4+	4+	2	2	4	10+
角虫（20 个模型）	9 英寸	4+	4+	4	4	4	10+
角虫（30 个模型）	9 英寸	4+	4+	6	6	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
镰刀爪	近战	近战	x2	7+	9+	-

## 技能

**饥饿虫群：**如果该单位包含 30 个模型，则该单位使用近战武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、角虫

# 开膛虫群



2



开膛虫群是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 4）或 9 个模型（能量评级 6）。它装备有：尖牙利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
开膛虫群（3 个模型）	6 英寸	5+	5+	2	2	4	11+
开膛虫群（6 个模型）	6 英寸	5+	5+	4	4	4	11+
开膛虫群（9 个模型）	6 英寸	5+	5+	6	6	4	11+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
尖牙利爪	近战	近战	同使用者	8+	10+	-	

技能

深度打击

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、虫群、开膛虫群

# 泰伦虫族守卫



5



泰伦虫族守卫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）。它装备有：泰伦虫族守卫近战武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
泰伦虫族守卫（3 个模型）	7 英寸	3+	4+	2	2	4	6+
泰伦虫族守卫（6 个模型）	7 英寸	3+	4+	4	4	4	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
泰伦虫族守卫近战武器	近战	近战	x2	4+	8+	-

## 技能

**盾墙：**在伤害阶段开始时，您可以选择一个至少拥有一枚爆炸标记且位于该单位 6 英寸范围内的友方<虫巢舰队>虫巢暴君单位。为该虫巢暴君单位移除最多 D3 枚爆炸标记，并将其放置在该单位旁。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、泰伦虫族守卫

# 虫巢守卫



5



虫巢守卫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）。它装备有：穿刺者加农炮；前肢。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
虫巢守卫（3 个模型）	5 英寸	4+	3+	1	2	5	8+
虫巢守卫（6 个模型）	5 英寸	4+	3+	2	4	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
穿刺者加农炮	轻型	36 英寸	同使用者	4+	7+	弹幕
冲击加农炮	轻型	24 英寸	同使用者	7+	5+	-
前肢	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将穿刺者加农炮替换为冲击加农炮。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、虫巢守卫

# 巨镰虫



3



巨镰虫是包含 1 个模型的单位。它装备有：血肉刺钩；摄取爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巨镰虫	9 英寸	2+	4+	1	1	1	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血肉刺钩	轻型	6 英寸	同使用者	8+	9+	-
摄取爪	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 技能

深度打击、潜行

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、巨镰虫

# 死亡跳跃者



4



死亡跳跃者是包含 1 个模型的单位。它装备有：血肉刺钩；摄取爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
死亡跳跃者	9 英寸	2+	4+	1	1	8	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
血肉刺钩	轻型	6 英寸	同使用者	8+	9+	-
摄取爪	近战	近战	同使用者	6+	8+	-

## 技能

深度打击、潜行

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、角色、恐惧部队、巨镰虫、死亡跳跃者

# 脑虫



5



脑虫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）。它装备有：亚空间冲击；脑虫近战武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
脑虫（3 个模型）	5 英寸	4+	3+	1	2	7	6+
脑虫（6 个模型）	5 英寸	4+	3+	2	4	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
亚空间冲击	轻型	24 英寸	同使用者	4+	4+	巫火	
脑虫近战武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-	

## 技能

**亚空间领域：**对该单位进行豁免掷骰时，无论它旁边的爆炸标记大小如何，都进行 D12 掷骰。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、飞行、灵能者、突触生物、脑虫

# 钻脑虫



9



钻脑虫是包含 1 个模型的单位。它装备有： 灵能过载； 巨型镰刀爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
钻脑虫	7 英寸	4+	4+	1	3	7	5+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
灵能过载	重型	18 英寸	6	7+	7+	巫火
巨型镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、灵能者、突触生物、钻脑虫

# 毒液虫



4



毒液虫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 8）。它装备有：毒鞭（远程）；毒鞭（近战）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毒液虫（3 个模型）	5 英寸	4+	4+	1	2	4	10+
毒液虫（6 个模型）	5 英寸	4+	4+	2	4	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
毒鞭（远程）	轻型	6 英寸	同使用者	5+	9+	-	
毒鞭（近战）	近战	近战	x2	5+	9+	-	

## 技能

**漫天孢子：**该单位 6 英寸范围内的友方轻型<虫巢舰队>和重型<虫巢舰队>单位将获得“潜行”技能。如果该单位包含 6 个模型，则此技能的范围增加 3 英寸。

**有毒瘴气：**在行动阶段结束时，为所有拥有此技能的敌方单位 6 英寸范围内的每个单位进行一次 D6 掷骰；若结果为 6，在相应单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、飞行、毒液虫

# 喷火虫



3



喷火虫是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 5）或 3 个模型（能量评级 7）。它装备有：火焰喷腔；酸液胃。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
喷火虫（1 个模型）	5 英寸	4+	4+	1	1	4	8+
喷火虫（2 个模型）	5 英寸	4+	4+	2	2	4	8+
喷火虫（3 个模型）	5 英寸	4+	4+	3	3	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
火焰喷腔	重型	10 英寸	同使用者	4+	8+	地狱火	
酸液胃	近战	近战	同使用者	5+	8+	-	

## 技能

**酸性血液：**为该单位放置爆炸标记时，如果该单位底座与任何敌方单位接触，则选择其中一个敌方单位并进行一次 D6 掷骰。若结果为 4+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、喷火虫

# 巨嘴兽



7



巨嘴兽是包含 1 个模型的单位。它装备有：摄取舌；贪婪之胃；铲状爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巨嘴兽	7 英寸	4+	4+	2	3	4	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
攫取舌	轻型	12 英寸	1	7+	9+	-
贪婪之胃	近战	近战	x2	6+	9+	-
铲状爪	近战	近战	1	5+	4+	-

## 技能

**酸性血液：**为该单位放置爆炸标记时，如果该单位底座与任何敌方单位接触，则选择其中一个敌方单位并进行一次 D6 掷骰。若结果为 4+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

**贪婪渴望：**当与该单位底座接触的敌方**轻型**单位被摧毁时，如果该单位旁至少有一枚伤害标记，则为该单位移除一枚伤害标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、巨嘴兽

# 石像鬼



石像鬼是包含 10 个模型的单位。该单位也可包含 20 个模型（能量评级 8）或 30 个模型（能量评级 12）。它装备有：蚀肉枪；致盲毒液。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
石像鬼（10 个模型）	12 英寸	4+	4+	2	2	4	10+
石像鬼（20 个模型）	12 英寸	4+	4+	4	4	4	10+
石像鬼（30 个模型）	12 英寸	4+	4+	6	6	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能	
蚀肉枪	轻型	12 英寸	同使用者	7+	9+	-	
致盲毒液	近战	近战	同使用者	7+	9+	-	

## 技能

### 深度打击

**活体弹药库：**如果该单位包含 30 个模型，则该单位使用远程武器所做攻击的致伤掷骰结果为 1 点时，可以重新掷骰。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、飞行、石像鬼

# 蛇虫



蛇虫是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 10）或 9 个模型（能量评级 15）。它装备有：蛇虫远程武器；蛇虫近战武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
蛇虫（3 个模型）	12 英寸	3+	4+	1	2	4	10+
蛇虫（6 个模型）	12 英寸	3+	4+	2	4	4	10+
蛇虫（9 个模型）	12 英寸	3+	4+	3	6	4	10+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
蛇虫远程武器	轻型	18 英寸	同使用者	7+	9+	-
蛇虫近战武器	近战	近战	x2	6+	8+	-

## 技能

深度打击

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、蛇虫

# 红色恐惧



5



红色恐惧是包含 1 个模型的单位。它装备有：攫取尾螯；镰刀爪。您的军队只能包含一个该单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
红色恐惧	12 英寸	3+	4+	1	1	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
攫取尾螯	近战	近战	同使用者	8+	8+	-
镰刀爪	近战	近战	x2	7+	9+	-

## 技能

深度打击

**疯狂摄食：**该单位 6 英寸范围内的友方<虫巢舰队>蛇虫单位使用近战武器所做攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、角色、蛇虫、红色恐惧

# 粘液孢子



1



粘液孢子是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 2）或 3 个模型（能量评级 3）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
粘液孢子（1 个模型）	3 英寸	-	-	-	1	8	12+
粘液孢子（2 个模型）	3 英寸	-	-	-	2	8	12+
粘液孢子（3 个模型）	3 英寸	-	-	-	3	8	12+

## 技能

深度打击

**活体炸弹：**该单位将自动通过士气测试。

**漂浮死亡：**该单位如果在任何单位的移动行动之后位于敌方单位 3 英寸范围内，则为该单位中的每一个模型进行一次 D6 掷骰。每掷出一个 2 点或 3 点，便在最近的一个敌方单位旁放置一枚爆炸标记，每掷出一个 4+，便在最近的一个敌方单位旁放置两枚爆炸标记。随后，该单位将被摧毁。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、飞行、粘液孢子

# 孢子雷



2



孢子雷是包含 3 个模型的单位。该单位也可包含 6 个模型（能量评级 4）或 9 个模型（能量评级 6）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
孢子雷（3 个模型）	3 英寸	-	-	-	1	8	12+
孢子雷（6 个模型）	3 英寸	-	-	-	2	8	12+
孢子雷（9 个模型）	3 英寸	-	-	-	3	8	12+

## 技能

深度打击

**活体炸弹：**该单位将自动通过士气测试。

**漂浮死亡：**该单位如果在任何单位的移动行动之后位于敌方单位 3 英寸范围内，则为该单位中的每一个模型进行一次 D6 掷骰。每掷出一个 3+，便在最近的敌方单位旁放置一枚爆炸标记。随后，该单位将被摧毁。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、飞行、孢子雷

# 巨炮兽



巨炮兽是包含 1 个模型的单位。它装备有：生物电浆加农炮；强壮节肢。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巨炮兽	6 英寸	4+	4+	1	3	4	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
生物电浆加农炮	重型	36 英寸	3	4+	6+	-
强壮节肢	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 技能

**巨兽兵器：**该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动，则在该次射击行动中它的生物电浆加农炮的攻击属性将翻倍。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、巨炮兽

# 暴虐兽



11



暴虐兽是包含 1 个模型的单位。它装备有：酸液喷射器；齐射毒针；强壮节肢。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
暴虐兽	6 英寸	4+	4+	1	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
酸液喷射器	重型	18 英寸	2	5+	8+	地狱火
蚀肉虫巢	重型	18 英寸	5	4+	9+	-
破坏加农炮	重型	48 英寸	3	9+	4+	-
齐射毒针	重型	24 英寸	1	7+	9+	-
强壮节肢	近战	近战	同使用者	8+	8+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把酸液喷射器替换为一种下列武器：1 把蚀肉虫巢；1 把破坏加农炮。

## 技能

**巨兽兵器：**当该单位进行射击行动时，如果在本回合中没有进行过移动，则在该次射击行动中它的酸液喷射器、蚀肉虫巢、破坏加农炮和齐射毒针的攻击属性将翻倍。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、暴虐兽

# 孢子兽



2



孢子兽是包含 1 个模型的单位。该单位也可包含 2 个模型（能量评级 4）或 3 个模型（能量评级 6）。它装备有：孢子雷发射器；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
孢子兽（1 个模型）	5 英寸	4+	4+	1	1	4	8+
孢子兽（2 个模型）	5 英寸	4+	4+	2	2	4	8+
孢子兽（3 个模型）	5 英寸	4+	4+	3	3	4	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
孢子雷发射器	轻型	48 英寸	同使用者	6+	6+	弹幕
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	7+	9+	-

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：轻型、步兵、孢子兽

# 毒雾虫



8



毒雾虫是包含 1 个模型的单位。它装备有：窒息孢子；巨型毒鞭（远程）；巨型毒鞭（近战）。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
毒雾虫	8 英寸	3+	4+	1	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
窒息孢子	轻型	12 英寸	同使用者	6+	9+	-
巨型毒鞭（远程）	轻型	8 英寸	x2	5+	8+	-
巨型毒鞭（近战）	近战	近战	x2	5+	8+	-

## 技能

**剧毒瘴气：**在行动阶段结束时，为所有拥有此技能的敌方单位 6 英寸范围内的每个单位进行一次 D6 掷骰；若结果为 5+，在相应单位旁放置一枚爆炸标记。

**酸性血液：**为该单位放置爆炸标记时，如果该单位底座与任何敌方单位接触，则选择其中一个敌方单位并进行一次 D6 掷骰。若结果为 4+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、毒雾虫

# 刽子手



5



刽子手是包含 1 个模型的单位。它装备有：重型毒液加农炮；刽子手之颚；刽子手近战武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
刽子手	7 英寸	3+	4+	2	2	4	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者	重型	24 英寸	2	5+	8+	-
发射噬脑虫的吞噬者	重型	18 英寸	3	6+	9+	-
重型毒液加农炮	重型	36 英寸	1	8+	4+	-
脊刺	重型	6 英寸	1	7+	9+	-
绞杀荆棘加农炮	重型	36 英寸	1	4+	8+	-
刽子手之颚	近战	近战	同使用者	11+	11+	-
刽子手近战武器	近战	近战	同使用者	6+	5+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将刽子手近战武器替换为一种下列武器：发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者；发射噬脑虫的吞噬者。
- 该单位可将 1 把重型毒液加农炮替换为一种下列武器：刽子手近战武器；发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者；发射噬脑虫的吞噬者；绞杀荆棘加农炮。
- 该单位还可装备脊刺（能量评级 +1）。
- 该单位可装备强化感知（能量评级 +1）。如果该单位具有强化感知，则其射击技巧将变为 3+。
- 该单位可装备荆棘甲壳（能量评级 +1）。如果该单位装备荆棘甲壳，则将具有以下额外技能：荆棘甲壳。

## 技能

**荆棘甲壳：**在行动阶段结束时，为所有拥有“荆棘甲壳”技能的敌方单位 6 英寸范围内的每个单位进行一次 D6 掷骰；若结果为 6 点，在相应单位旁放置一枚爆炸标记。

**畸形虫巢：**分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、刽子手

# 尖啸杀手



6



尖啸杀手是包含 1 个模型的单位。它装备有：生物电浆尖啸；尖啸杀手利爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
尖啸杀手	7 英寸	3+	4+	1	2	4	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
生物电浆尖啸	重型	18 英寸	2	7+	7+	-
尖啸杀手利爪	近战	近战	x2	5+	6+	-

## 技能

恐惧部队

**畸形虫巢：**分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、刽子手、尖啸杀手

# 棘背兽



6



棘背兽是包含 1 个模型的单位。它装备有：发射噬脑虫的吞噬者；畸形镰刀爪。该单位拥有荆棘甲壳。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
棘背兽	7 英寸	3+	4+	2	2	4	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者	重型	24 英寸	2	5+	8+	-
发射噬脑虫的吞噬者	重型	18 英寸	3	6+	9+	-
脊刺	重型	6 英寸	1	7+	9+	-
绞杀荆棘加农炮	重型	36 英寸	1	4+	8+	-
畸形镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	6+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将发射噬脑虫的吞噬者替换为发射粉碎蛆虫的死亡喷吐者。
- 该单位可将畸形镰刀爪替换为 1 把绞杀荆棘加农炮。
- 该单位还可装备脊刺（能量评级 +1）。
- 该单位还可装备强化感知（能量评级 +1）。如果该单位具有强化感知，则其射击技巧将变为 3+。

## 技能

**荆棘甲壳：**在行动阶段结束时，为所有拥有“荆棘甲壳”技能的敌方单位 6 英寸范围内的每个单位进行一次 D6 掷骰；若结果为 6 点，在相应单位旁放置一枚爆炸标记。

**畸形虫巢：**分遣队中每有一个重型支援位置，您就可在军队中携带最多三个该单位，而非一个。同一个重型支援位置纳入的各个单位必须同时放置，并且初次部署时同一个位置纳入的单位必须位于彼此 6 英寸范围内。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、刽子手、棘背兽

# 沙蟒



7



沙蟒是包含 1 个模型的单位。它装备有：扩张颚；镰刀爪。

沙蟒	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
	9 英寸	4+	-	1	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
扩张颚	近战	近战	1	5+	6+	-
镰刀爪	近战	近战	x2	7+	9+	-

## 技能

### 深度打击

**掘穴：**该单位进行移动行动时，可以掘穴代替移动。若如此做，将该单位从战场中移除并放置在战术预备役中。该单位作为增援抵达战场时，按照“地底恐怖”技能所述进行部署。如果该单位在本回合被部署至战场，或该单位底座与任何敌方单位底座相接触，或该单位旁有任何爆炸标记，则都不能进行掘穴。

**地底恐怖：**该单位使用“深度打击”技能时，您可以将其部署在战场上所有敌方单位 1 英寸范围外（而非 9 英寸范围外）的任意位置。使用“深度打击”部署该单位后，如果该单位 3 英寸范围内有任何敌方单位存在，从中选择一个敌方单位并进行一次 D12 掷骰。若结果为 3-5 点，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记；若结果为 6-9 点，放置两枚爆炸标记；若结果为 10+，则放置三枚爆炸标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、沙蟒

# 掘蟒



10



掘蟒是包含 1 个模型的单位。它装备有：生物电脉冲；巨型镰刀爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掘蟒	9 英寸	3+	4+	3	3	5	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
生物电脉冲	重型	12 英寸	2	7+	9+	-
巨型镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

## 技能

深度打击

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、掘蟒

# 掘蟒精兵



11



掘蟒精兵是包含 1 个模型的单位。它装备有：带有储能尖刺的生物电脉冲；巨型镰刀爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
掘蟒精兵	9 英寸	3+	4+	3	3	7	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
带有储能尖刺的生物电脉冲	重型	12 英寸	4	7+	9+	-
巨型镰刀爪	近战	近战	同使用者	5+	7+	-

技能

深度打击

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、角色、突触生物、掘蟒精兵

# 孢子舱



8



孢子舱是包含 1 个模型的单位。它装备有：死亡喷吐者；尖刺触须。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
孢子舱	6 英寸	5+	5+	1	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
倒钩绞杀炮	重型	36 英寸	5	7+	9+	-
死亡喷吐者	重型	24 英寸	5	6+	9+	-
毒液加农炮	重型	36 英寸	5	9+	7+	-
尖刺触须	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将死亡喷吐者替换为一种下列武器：倒钩绞杀炮；毒液加农炮。

## 技能

### 深度打击

**运输孢子：**将该单位部署至预备役时，您还可在该单位内部署一个最多包含 20 个模型的<虫巢舰队>步兵单位或一个耐伤属性不超过 4 点的<虫巢舰队>凶兽单位（该单位不能是孢子舱或孢囊）。当该单位使用“深度打击”技能时，可将任意部署在该单位内的单位部署至战场，但必须完全位于该单位 6 英寸范围内且位于敌方单位 9 英寸范围外。如果无法照此要求部署，则会被摧毁。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、飞行、孢子舱

# 天妖



9



天妖是包含 1 个模型的单位。它装备有：齐射毒针；绞杀荆棘加农炮；镰状翼。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
天妖	30 英寸	4+	4+	1	2	7	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型毒液加农炮	重型	36 英寸	1	8+	4+	-
绞杀荆棘加农炮	重型	36 英寸	1	4+	8+	-
齐射毒针	重型	24 英寸	1	7+	9+	-
镰状翼	近战	近战	同使用者	9+	9+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将绞杀荆棘加农炮替换为重型毒液加农炮。

## 技能

**孢子雷囊：**您可以在该单位进行移动行动之后，选择它在该次移动行动中经过的一个敌方单位。进行一次 D6 掷骰；若结果为 3+，在该敌方单位旁放置一枚爆炸标记。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、飞行、天妖

# 天巫



9



天巫是包含 1 个模型的单位。它装备有：涎液加农炮；齐射毒针；触须导弹；镰状翼；邪恶尖刺。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
天巫	30 英寸	4+	4+	1	2	7	8+

武器	类型	射程		SAP	SAT	技能	
涎液加农炮	重型	8 英寸	1	5+	8+	地狱火	
齐射毒针	重型	24 英寸	1	7+	9+	-	
触须导弹	重型	36 英寸	1	9+	5+	防空	
镰状翼	近战	近战	同使用者	5+	9+	-	
邪恶尖刺	近战	近战	同使用者	9+	5+	-	

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、飞行、天巫

# 孢囊



7



孢囊是包含 1 个模型的单位。它装备有：死亡喷吐者；孢子节点；尖刺触须。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
孢囊	-	5+	5+	1	2	5	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
倒钩绞杀炮	重型	36 英寸	5	7+	9+	-
死亡喷吐者	重型	24 英寸	5	6+	9+	-
孢子节点	重型	9 英寸	1	4+	4+	弹幕
毒液加农炮	重型	36 英寸	5	9+	7+	-
尖刺触须	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 武器装备选项

- 该单位可将死亡喷吐者替换为一种下列武器：倒钩绞杀炮；毒液加农炮。

## 技能

深度打击

**固定：**该单位永远不会“脱离指挥”：该单位旁不可放置脱离指挥标记。

**生物堡垒：**该单位进行射击行动时，能够以与其底座相接触的敌方单位为目标。

阵营关键词：泰伦虫族、泰伦虫巢舰队、<虫巢舰队>

关键词：重型、凶兽、突触生物、孢囊