

# 盾牌防御线



4



一个盾牌防御线单位包含 4 个大型盾墙模型和 4 个小型盾墙模型。该单位部署后将被视作障碍物，且在任何规则下都将不再被视为一个单位。

## 静态防御网络

部署该单位时，必须确保所有模型都至少与该单位中的一个其他模型接连。

阵营关键词：中立

关键词：重型、盾牌防御线

# 盾牌防御线炮位



2



盾牌防御线炮位包含 1 个模型。它装备有：伊卡洛斯激光炮。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
盾牌防御线炮位	-	-	5+	-	1	8	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伊卡洛斯激光炮	重型	96 英寸	1	10+	5+	防空
四联机枪	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空

## 武器装备选项

- 该单位可将伊卡洛斯激光炮替换为 1 把四联机枪。

## 技能

**盾牌防御线：**该单位只能加入至少含有一个**盾牌防御线**单位的分遣队，并且不会占据分遣队位置。该单位必须部署在**盾牌防御线**单位 6 英寸范围内；如果该条件无法满足，则将该单位视为已遭摧毁。

**阵地武器：**除非有友方步兵单位在该单位 1 英寸范围内，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位或最近的敌方飞行单位为目标；如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

阵营关键词：中立

关键词：重型、载具、炮位

# 帝国堡垒



8



帝国堡垒是包含 1 个模型的单位。它装备有：4 把重型爆矢枪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
帝国堡垒	-	-	5+	-	4	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
伊卡洛斯激光炮	重型	96 英寸	1	10+	5+	防空
四联机枪	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空

## 武器装备选项

- 该单位还可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 门伊卡洛斯激光炮；1 把四联机枪。

## 技能

### 开放式

**火力点数：**每回合最多只有一个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这个单位最多只可包含 10 个模型。

**自动武器：**除非有友方步兵单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位为目标。该单位装备的具有“防空”技能的武器可转而以最近的敌方飞行单位为目标。如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

## 运输工具

该单位最多可以运输 20 个友方步兵模型。

阵营关键词：中立

关键词：重型、建筑、运输工具、载具、帝国堡垒

# 帝国防御线



4



一个帝国防御线单位包含 2 个战壕主体模型和至多 4 个战壕末端模型，或是 3 个防御位置模型和至多 2 个战壕末端模型。该单位部署后将被视作障碍物，且在任何规则下都将不再被视为一个单位。

## 殉难者之墙

部署该单位时，必须确保所有模型都至少与一个其它**殉难者之墙**模型接连。

阵营关键词：中立

关键词：重型、殉难者之墙、帝国防御线

# 帝国碉堡



5



帝国碉堡是包含 1 个模型的单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
帝国碉堡	-	-	5+	-	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
伊卡洛斯激光炮	重型	96 英寸	1	10+	5+	防空
四联机枪	重型	48 英寸	2	8+	8+	防空

## 武器装备选项

- 该单位可装备一种下列武器（**能量评级 +1**）：1 门伊卡洛斯激光炮；1 把四联机枪。

## 技能

### 开放式

**受限火力点数：**每回合最多只有一个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这个单位最多只可包含 5 个模型。

**自动武器：**除非有友方步兵单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位或最近的敌方飞行单位为目标：如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

## 运输工具

该单位最多可以运输 10 个友方步兵模型。

阵营关键词：中立

关键词：重型、建筑、运输工具、载具、殉难者之墙、帝国碉堡



# 复仇武器阵列



4



复仇武器阵列是包含 1 个模型的单位。它装备有：战斗炮。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
复仇武器阵列	-	-	5+	-	2	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
战斗炮	重型	72 英寸	1	6+	6+	-
惩罚者加特林炮	重型	24 英寸	6	7+	10+	-
四联伊卡洛斯激光炮	重型	96 英寸	4	10+	5+	防空

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把战斗炮替换为一种下列武器（每门四联伊卡洛斯激光炮会使**能量评级 +2**）：  
1 门惩罚者加特林炮；1 门四联伊卡洛斯激光炮。

## 技能

**全自动武器：**该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位为目标。该单位装备的具有“防空”技能的武器可转而以最近的敌方**飞行**单位为目标。如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

阵营关键词：中立

关键词：重型、载具、建筑、殉难者之墙、复仇武器阵列

# 火力风暴之垒



9



火力风暴之垒是包含 1 个模型的单位。它装备有：2 门战斗炮。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
火力风暴之垒	-	-	5+	-	4	8	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
战斗炮	重型	72 英寸	1	6+	6+	-
惩罚者加特林炮	重型	24 英寸	6	7+	10+	-
四联伊卡洛斯激光炮	重型	96 英寸	4	10+	5+	防空

## 武器装备选项

- 该单位可将 1 把战斗炮替换为一种下列武器（每门四联伊卡洛斯激光炮会使**能量评级 +2**）：1 门惩罚者加特林炮；1 门四联伊卡洛斯激光炮。
- 该单位可将 2 门战斗炮替换为任意组合方式的两种下列武器（每门四联伊卡洛斯激光炮会使**能量评级 +2**）：1 门惩罚者加特林炮；1 门四联伊卡洛斯激光炮。

## 技能

### 开放式

**火力点数：**每回合最多只有一个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这个单位最多只可包含 10 个模型。

**自动武器：**除非有友方**步兵**单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位为目标。该单位装备的具有“防空”技能的武器可转而以最近的敌方**飞行**单位为目标。如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

## 运输工具

该单位最多可以运输 20 个友方**步兵**模型。

阵营关键词：中立

关键词：重型、建筑、载具、运输工具、殉难者之墙、火力风暴之垒

# 等离子湮灭者



8



等离子湮灭者是包含 1 个模型的单位。它装备有：等离子湮灭者。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
等离子湮灭者	-	-	5+	-	4	10	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
等离子湮灭者	重型	72 英寸	2	6+	6+	-

## 技能

### 开放式

**火力点数：**每回合最多只有一个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这个单位最多只可包含 10 个模型。

**自动武器：**除非有友方步兵单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位或最近的敌方飞行单位为目标。如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

## 运输工具

该单位最多可以运输 20 个友方步兵模型。

阵营关键词：中立

关键词：重型、建筑、载具、运输工具、等离子湮灭者



# 巨型加农炮天鹰据点



15



巨型加农炮天鹰据点是包含 1 个模型的单位。它装备有：天鹰巨型加农炮。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
巨型加农炮天鹰据点	-	-	5+	-	6	10	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
天鹰巨型加农炮	重型	180 英寸	4	4+	4+	毁灭者

## 武器装备选项

- 该单位还可装备至多 4 把重型爆矢枪。

## 技能

### 开放式

**扩展火力点数：**每回合最多只有两个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这些单位总共最多只可包含 15 个模型。

**自动武器：**除非有友方步兵单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位或最近的敌方飞行单位为目标：如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

## 运输工具

该单位最多可以运输 30 个友方步兵模型。

阵营关键词：中立

关键词：超重型、建筑、载具、运输工具、殉难者之墙、天鹰据点、巨型加农炮

# 漩涡导弹天鹰据点



漩涡导弹天鹰据点是包含 1 个模型的单位。它装备有：漩涡导弹阵列。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
漩涡导弹天鹰据点	-	-	5+	-	6	10	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
漩涡导弹阵列	重型	180 英寸	6	3+	3+	弹幕、毁灭者

## 武器装备选项

- 该单位还可装备最多 4 把重型爆矢枪（每把武器会使能量评级 +1）。

## 技能

### 开放式

**扩展火力点数：**每回合最多只有两个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这些单位总共最多只可包含 15 个模型。

**自动武器：**除非有友方步兵单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位为目标：如果多个单位同样接近，则从中选择一个单位作为目标。

## 运输工具

该单位最多可以运输 30 个友方步兵模型。

阵营关键词：中立

关键词：超重型、建筑、载具、运输工具、殉难者之墙、天鹰据点、漩涡导弹

# 虚空护盾发生器



虚空护盾发生器是包含 1 个模型的单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
虚空护盾发生器	-	-	-	-	3	10	8+

## 技能

**投射型虚空护盾：**如果友方单位完全位于该单位 12 英寸范围内，则其豁免属性提升 1 点（最高可提升至 3+）。

阵营关键词：中立

关键词：重型、载具、建筑、虚空护盾发生器

# 天盾降落场



5



天盾降落场是包含 1 个模型的单位。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
天盾降落场	-	-	-	-	4	8	8+

## 技能

**天盾降落场：**在伤害阶段开始时，您可以为该单位上空的一个友方飞行器单位移除一枚伤害标记。小型爆炸标记全部移除后才可移除大型爆炸标记。

阵营关键词：中立

关键词：重型、建筑、载具、天盾降落场

# 救赎堡垒



# 17



救赎堡垒是包含 1 个模型的单位。它装备有：救赎导弹发射井；双联伊卡洛斯激光炮。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
救赎堡垒	-	-	5+	-	6	10	6+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
重型爆矢枪	重型	36 英寸	1	7+	9+	-
救赎导弹发射井	重型	96 英寸	4	5+	6+	弹幕
双联伊卡洛斯激光炮	重型	96 英寸	2	10+	5+	防空

## 武器装备选项

- 该单位还可装备最多 4 把重型爆矢枪（每把武器会使**能量评级**+1）。

## 技能

### 开放式

**扩展火力点数：**每回合最多只有两个单位可使用该单位的“开放式”技能 - 这些单位总共最多只可包含 15 个模型。

**自动武器：**除非有友方**步兵**单位部署于该单位上，否则该单位在进行射击行动时必须以最近的敌方单位为目标。该单位装备的具有“防空”技能的武器可以转而以最近的**飞行**敌方单位为目标。如果有一个以上敌方单位一样近，则从中选择一个单位。

## 运输工具

该单位最多可以运输 30 个友方**步兵**模型。

阵营关键词：中立

关键词：超重型、建筑、载具、运输工具、救赎堡垒



# 纺锤型无人机



4



纺锤型无人机是包含 4 个模型的单位。它装备有：无人机脉冲；近战格斗武器。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
纺锤型无人机（4 个模型）	6 英寸	3+	3+	2	2	8	8+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
无人机脉冲	轻型	18 英寸	同使用者	8+	10+	-
近战格斗武器	近战	近战	同使用者	10+	10+	-

## 技能

**威胁等级上升：**如果该单位旁有爆炸标记，将该单位所做攻击的致伤掷骰增加 1 点。

阵营关键词：黑石构造、中立

关键词：轻型、步兵、纺锤型无人机

# 甲虫人



5



甲虫人是包含 1 个模型的单位。它装备有：巨爪。

	移动	械斗技巧	射击技巧	攻击	耐伤	领导力	豁免
甲虫人	6 英寸	3+	6+	1	2	4	7+

武器	类型	射程	攻击	SAP	SAT	技能
巨爪	近战	近战	同使用者	7+	8+	-

技能  
深度打击

阵营关键词：中立

关键词：重型、凶兽、甲虫人