



L'OST EFFROYABLE

Ces fiches techniques vous permettent de livrer des batailles d'Apocalypse avec vos figurines de Chaos Knights. Chaque fiche technique inclut les profils de caractéristiques de l'unité qu'elle décrit, ainsi que son équipement et ses aptitudes.

MOTS-CLÉS

Ces fiches techniques feront souvent référence au mot-clé **<QUESTOR TRAITORIS>**. Il s'agit d'un renvoi au mot-clé **MAISONNÉE INFERNALE**, ou au mot-clé **MAISONNÉE ICONOCLASTE**, comme décrit ci-dessous.

<QUESTOR TRAITORIS>

Tous les Chaos Knights doivent allégeance à une maisonnée iconoclaste ou à une maisonnée infernale.

Les fiches techniques de Chaos Knights ont le mot-clé **<QUESTOR TRAITORIS>**. Lorsque vous incluez une unité Chaos Knights à votre armée, vous devez décider si cette unité voue allégeance à une maisonnée iconoclaste ou infernale. Dans le premier cas, remplacez chaque occurrence du mot-clé **<QUESTOR TRAITORIS>** de la fiche technique de l'unité par **MAISONNÉE INFERNALE**; dans le second cas, remplacez chaque occurrence du mot-clé **<QUESTOR TRAITORIS>** de la fiche technique de l'unité par **MAISONNÉE ICONOCLASTE**.

DREADBLADES

En outre, vous pouvez faire de n'importe quel Chaos Knight un Dreadblade, qu'il doive allégeance à une maisonnée iconoclaste ou infernale. Dans ce cas, l'unité gagne le mot-clé **DREADBLADE** en tant que mot-clé de Faction sur sa fiche technique.

WAR DOG



9



Un War Dog est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de: Mitrailleuse; 2 Autocanons War Dog; Pieds Blindés.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
War Dog	14"	3+	3+	2	2	6	5+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAc	APTITUDES
Mitrailleuse	Lourde	36"	1	8+	10+	-
Fuseur	Lourde	12"	1	11+	7+	-
Lance Thermique	Lourde	30"	1	10+	4+	-
Autocanon War Dog	Lourde	60"	2	7+	7+	-
Pieds Blindés	Mêlée	Mêlée	Util.	9+	10+	-
Bitronçonneur Reaper	Mêlée	Mêlée	Util.	7+	7+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Au lieu de 1 Mitrailleuse, cette unité peut être équipée de 1 Fuseur.
- Au lieu de 2 Autocanons War Dog, cette unité peut être équipée de 1 Lance Thermique et 1 Bitronçonneur Reaper.

APTITUDES

Escadron de Véhicules: Chaque case Seigneur des Batailles d'un Détachement vous permet de prendre jusqu'à 3 exemplaires de cette unité dans votre armée, au lieu de 1. Toutes les unités prises pour une même case Seigneur des Batailles doivent être placées en même temps et à 6" ou moins les unes des autres la première fois qu'elles sont placées.

MOTS-CLÉS DE FACTION: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

MOTS-CLÉS: LOURD, VÉHICULE, WAR DOG

KNIGHT DESPOILER



24



Un Knight Despoiler est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Mitrailleuse ; Gantelet Thunderstrike ; Tronçonneuse Reaper.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Knight Despoiler	12"	3+	3+	4	5	7	5+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAC	APTITUDES
Canon Gatling Avenger	Lourde	36"	4	4+	8+	-
Lance-flammes Lourde	Lourde	8"	1	6+	9+	Brasier
Mitrailleuse	Lourde	36"	1	8+	10+	-
Nacelle Lance-missiles Ironstorm	Lourde	72"	2	6+	9+	Barrage
Fuseur	Lourde	12"	1	11+	7+	-
Obusier à Tir Rapide	Lourde	72"	4	6+	6+	-
Nacelle Lance-roquettes Stormspear	Lourde	48"	1	6+	5+	-
Canon Thermique	Lourde	36"	2	6+	4+	Destructeur
Autocanon Icarus Jumelé	Lourde	48"	2	8+	8+	Anti-aérien
Tronçonneuse Reaper	Mêlée	Mêlée	Util.	5+	6+	Destructeur
Gantelet Thunderstrike	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	5+	Destructeur
Pieds Titanesques	Mêlée	Mêlée	Util	7+	7+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Cette unité peut également être équipée de 1 des choix suivants (**Rang de Puissance +1**) : 1 Nacelle Lance-missiles Ironstorm ; 1 Nacelle Lance-roquettes Stormspear ; 1 Autocanon Icarus Jumelé.
- Au lieu de 1 Gantelet Thunderstrike, cette unité peut être équipée de 1 des choix suivants : 1 Canon Gatling Avenger et 1 Lance-flammes Lourde ; 1 Obusier à Tir Rapide et 1 Mitrailleuse ; 1 Canon Thermique.
- Au lieu de 1 Tronçonneuse Reaper, cette unité peut être équipée de 1 des choix suivants : 1 Canon Gatling Avenger et 1 Lance-flammes Lourde ; 1 Obusier à Tir Rapide et 1 Mitrailleuse ; 1 Canon Thermique.
- Au lieu de 1 Mitrailleuse, cette unité peut être équipée de 1 Fuseur.
- Si cette unité n'est équipée d'aucune autre arme de mêlée, elle est également équipée de Pieds Titanesques.

APTITUDES

Machine de Destruction : Si cette unité est équipée de 1 Tronçonneuse Reaper et 1 Gantelet Thunderstrike, sa caractéristique de Capacité de Combat devient 2+.

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

MOTS-CLÉS : SUPER-LOURD, TITANESQUE, VÉHICULE, KNIGHT DESPOILER

KNIGHT TYRANT



30



Un Knight Tyrant est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Décimateur à plasma ; 2 Missiles Shieldbreaker ; 2 Fuseurs Jumelés ; 2 Canons Siegebreaker Jumelés ; Lance Volcano ; Pieds Titanesques.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Knight Tyrant	10"	4+	3+	4	6	7	5+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAC	APTITUDES
Canon Conflagration	Lourde	18"	4	4+	8+	Brasier
Décimateur à plasma	Lourde	48"	2	6+	6+	Surcharge
Missile Shieldbreaker	Lourde	48"	1	9+	5+	Usage Unique
Harpon Thundercoil	Lourde	12"	1	8+	2+	Destructeur Apocalyptique
Fuseur Jumelé	Lourde	12"	2	11+	4+	-
Canon Siegebreaker Jumelé	Lourde	48"	2	7+	7+	-
Lance Volcano	Lourde	80"	2	10+	3+	Destructeur
Pieds Titanesques	Mêlée	Mêlée	Util.	7+	7+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Au lieu de 1 Canon Siegebreaker Jumelé, cette unité peut être équipée de 2 Missiles Shieldbreaker.
- Au lieu de 1 Lance Volcano et 1 Décimateur à plasma, cette unité peut être équipée de 1 Canon Conflagration et 1 Harpon Thundercoil.

APTITUDES

Explosion de Biréacteur à Plasma : Lorsque cette figurine est détruite, jetez deux D12 au lieu de 1 D12 pour déterminer si elle explose, ce qui se produit sur le moindre résultat de 10+. Quand cette unité explose, placez 1 pion Explosion à côté de chaque unité (à l'exclusion des unités **SUPER-LOURDES**) se trouvant à 12" ou moins de cette unité au lieu de 6" ou moins d'elle.

Destructeur Apocalyptique : Si un jet de blessure pour une attaque effectuée avec une arme ayant cette aptitude réussit, placez 4 pions Explosion à côté de l'unité ciblée au lieu de 1.

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

MOTS-CLÉS : SUPER-LOURD, TITANESQUE, VÉHICULE, KNIGHT TYRANT

KNIGHT RAMPAGER



Un Knight Rampager est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Mitrailleuse ; Tronçonneuse Reaper ; Gantelet Thunderstrike.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Knight Rampager	12"	2+	3+	4	5	7	5+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAC	APTITUDES
Mitrailleuse	Lourde	36"	1	8+	10+	-
Tronçonneuse Reaper	Mêlée	Mêlée	Util.	5+	6+	Destructeur
Gantelet Thunderstrike	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	5+	Destructeur

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

MOTS-CLÉS : SUPER-LOURD, TITANESQUE, VÉHICULE, CLASSE ABHORRENT, KNIGHT RAMPAGER

KNIGHT DESECRATOR



21



Un Knight Desecrator est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Mitrailleuse ; Destructeur Laser ; Tronçonneuse Reaper.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Knight Desecrator	12"	3+	3+	4	5	7	5+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAc	APTITUDES
Mitrailleuse	Lourde	36"	1	8+	10+	-
Destructeur Laser	Lourde	60"	1	10+	3+	Destructeur
Tronçonneuse Reaper	Mêlée	Mêlée	Util.	5+	6+	Destructeur
Gantelet Thunderstrike	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	5+	Destructeur

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Au lieu de 1 Tronçonneuse Reaper, cette unité peut être équipée de 1 Gantelet Thunderstrike.

APTITUDES

Tyrannique : Relancez les jets de touche de 1 pour les attaques des unités <QUESTOR TRAITORIS> WAR DOG amies tant qu'elles sont à 6" ou moins de cette unité.

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

MOTS-CLÉS : SUPER-LOURD, TITANESQUE, VÉHICULE, CLASSE ABHORRENT, KNIGHT DESECRATOR