

VULGRAR THRICE-CURSED



Vulgrar Thrice-Cursed est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Lance-flammes Ventral ; Griffes Tailladeuses. Votre armée ne peut inclure cette unité qu'en un seul exemplaire.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Vulgrar Thrice-Cursed	5"	3+	6+	1	2	7	9+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAC	APTITUDES
Lance-flammes Ventral	Lourde	8"	Util.	8+	10+	Brasier
Griffes Tailladeuses	Mêlée	Mêlée	Util.	8+	8+	-

APTITUDES

Ignore les Dégâts (6+), Troupes de Terreur

Seigneur de la Rancune: Relancez les jets de touche de 1 pour les unités **GELLERPOX INFECTED** amies tant qu'elles sont à 6" ou moins de cette unité.

MOTS-CLÉS DE FACTION: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

MOTS-CLÉS: LÉGER, NURGLE, PERSONNAGE, INFANTERIE, TWISTED LORD, VULGRAR THRICE-CURSED

VOX-SHAMBLERS



1



Les Vox-Shamblers sont une unité comprenant 3 figurines. Elle est équipée de : Membres Mutés & Armes Improvisées. Votre armée ne peut inclure cette unité qu'en un seul exemplaire.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Vox-Shamblers (3 figurines)	5"	4+	4+	1	1	4	9+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAP	PAC	APTITUDES
Membres Mutés & Armes Improvisées	Mêlée	Mêlée	Util.	7+	9+	-

APTITUDES

Ignore les Dégâts (6+)

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, GELLERPOX INFECTED

MOTS-CLÉS : LÉGER, NURGLE, INFANTERIE, GELLERPOX MUTANTS, VOX-SHAMBLERS

GLITCHLINGS



Glitchlings sont une unité comprenant 4 figurines. Elle est équipée de : Griffes & Crocs Contaminés. Votre armée ne peut inclure cette unité qu'en un seul exemplaire.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Glitchlings (4 figurines)	6"	4+	-	1	1	5	9+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Griffes & Crocs Contaminés	Mêlée	Mêlée	Util.	10+	12+	-

APTITUDES

Discretion, Ignore les Dégâts (6+)

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, GELLERPOX INFECTED

MOTS-CLÉS : LÉGER, NURGLE, INFANTERIE, DAEMON, GLITCHLINGS

HULLBREAKERS



Les Hullbreakers sont une unité comprenant 3 figurines. Elle est équipée de : Mutations Hideuses.
Votre armée ne peut inclure cette unité qu'en un seul exemplaire.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Hullbreakers (3 figurines)	5"	4+	-	2	3	6	10+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Mutations Hideuses	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	7+	-

APTITUDES

Ignore les Dégâts (6+), Troupes de Terreur

Hachoir de la Peste : Relancez les jets de blessure de 1 pour les attaques d'armes de mêlée de cette unité.

MOTS-CLÉS DE FACTION : CHAOS, GELLERPOX INFECTED

MOTS-CLÉS : LÉGER, NURGLE, INFANTERIE, NIGHTMARE HULKS, HULLBREAKERS

MUTOID VERMIN



3



La Mutoid Vermin est une unité comprenant 12 figurines. Elle est équipée de : Appendices Insectoïdes. Votre armée ne peut inclure cette unité qu'en un seul exemplaire.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Mutoid Vermin	8"	4+	4+	1	3	6	11+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Appendices Insectoïdes	Mêlée	Mêlée	x3	10+	12+	-

APTITUDES

Sang Caustique: Quand un pion Explosion est placé à côté de cette unité, si elle est en contact socle à socle avec une ou plusieurs unités ennemies, choisissez 1 de ces unités et jetez 1 D6. Sur 5+, placez 1 pion Explosion à côté de l'unité choisie.

Vermine Mutante: Cette unité n'occupe pas de case dans un Détachement qui contient **VULGAR THRICE-CURSED**.

MOTS-CLÉS DE FACTION: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

MOTS-CLÉS: LÉGER, NURGLE, NUÉE, MUTOID VERMIN