

CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS



9



Captain-General Trajann Valoris ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Wächteraxt. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Captain-General Trajann Valoris	6"	2+	2+	1	2	8	3+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Wächteraxt	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	7+	-

FÄHIGKEITEN

Legendärer Kommandant: Wiederhole Trefferwürfe von 1 und Verwundungswürfe von 1 für Attacken befreundeter **ADEPTUS-CUSTODES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Fessel des Augenblicks: Wenn diese Einheit ein **KRIEGSHERR** ist und sich zu Beginn des Schritts „Kommandooptionen ermitteln“ auf dem Schlachtfeld befindet, ermittelst du eine zusätzliche Komandooption.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL,

CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS

SHIELD-CAPTAIN



6



Ein Shield-Captain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Reliquien von Terra.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Shield-Captain	6"	2+	2+	1	1	1	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	Schwer	24"	2	7+	9+	Schnellfeuer
Salvenwerfer	Schwer	24"	1	9+	4+	Flak
Balistus-Granatwerfer	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Reliquien von Terra	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen wahrnehmen:
- Dawnagle-Jetbike (**Macht +4**). Wenn diese Einheit ein Dawnagle-Jetbike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 16 Zoll und einen Lebenspunkte-Wert von 2
 - ist sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet: 1 Hurricane-Bolter; 1 Salvenwerfer
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER, FLIEGEN**
 - hat sie nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**
- Allarus-Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Allarus-Terminatorrüstung hat:
 - hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 3+
 - ist sie zusätzlich mit einem Balistus-Granatwerfer ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

FÄHIGKEITEN

Inspirierender Kämpfer: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befriedeter **ADEPTUS-CUSTODES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, SHIELD-CAPTAIN

CUSTODIAN GUARD



7



Custodian Guard sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 5 Modellen (**Macht 10**) oder 10 Modellen (**Macht 27**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Custodian-Waffen (Fernkampf); Custodian-Waffen (Nahkampf).

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Custodian Guard (3 Modelle)	6"	2+	2+	1	2	6	4+
Custodian Guard (5 Modelle)	6"	2+	2+	2	3	6	4+
Custodian Guard (10 Modelle)	6"	2+	2+	4	6	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Custodian-Waffen (Fernkampf)	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	Schnellfeuer
Custodian-Waffen (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Sturmschilde haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Sturmschilde hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 3+.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CUSTODIAN GUARD

CUSTODIAN WARDENS



8



Custodian Wardens sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 5 Modellen (**Macht 12**) oder 10 Modellen (**Macht 32**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Warden-Waffen (Fernkampf); Warden-Waffen (Nahkampf).

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Custodian Wardens (3 Modelle)	6"	2+	2+	1	2	7	4+
Custodian Wardens (5 Modelle)	6"	2+	2+	2	3	7	4+
Custodian Wardens (10 Modelle)	6"	2+	2+	4	6	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Warden-Waffen (Fernkampf)	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	Schnellfeuer
Warden-Waffen (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	6+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CUSTODIAN WARDENS

VEXILUS PRAETOR



6



Ein Vexilus Praetor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Vexilus-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	1	1	1	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Balistus-Granatwerfer	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Vexilus-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Allarus-Terminatorrüstung haben (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Allarus-Terminatorrüstung hat:
 - hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 3+
 - ist sie zusätzlich mit einem Balistus-Granatwerfer ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

FÄHIGKEITEN

Custodes-Vexillum: Du kannst Moraltests für befreundete **LEICHTE IMPERIUM**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden. Addiere außerdem 1 zum Attackenwert befreundeter **LEICHTER ADEPTUS-CUSTODES**-Einheiten, wenn sie Nahkampfactionen ausführen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, VEXILUS PRAETOR

ALLARUS CUSTODIANS



13



Allarus Custodians sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 5 Modellen (**Macht 21**) oder 10 Modellen (**Macht 41**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Allarus-Waffen (Fernkampf); Balistus-Granatwerfer; Allarus-Waffen (Nahkampf).

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Allarus Custodians (3 Modelle)	6"	2+	2+	1	3	1	4+
Allarus Custodians (5 Modelle)	6"	2+	2+	2	4	1	4+
Allarus Custodians (10 Modelle)	6"	2+	2+	4	8	1	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Allarus-Waffen (Fernkampf)	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	Schnellfeuer
Balistus- Granatwerfer	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Allarus-Waffen (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	6+	-

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Scharfrichter von Tyrannen: Für Attacken mit Nahkampfwaffen dieser Einheit, die **CHARAKTER-MODELL**-Einheiten zum Ziel haben, kannst du Verwundungswürfe wiederholen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

VERTUS PRAETORS



12



Vertus Praetors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 5 Modellen (**Macht 20**) oder 10 Modellen (**Macht 40**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Abfanglanzen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Vertus Praetors (3 Modelle)	16"	2+	2+	1	2	7	4+
Vertus Praetors (5 Modelle)	16"	2+	2+	2	3	7	4+
Vertus Praetors (10 Modelle)	16"	2+	2+	4	6	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	Schwer	24"	2	7+	9+	Schnellfeuer
Salvenwerfer	Schwer	24"	1	9+	4+	Flak
Abfanglanze	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Hurricane-Bolter; 1 Salvenwerfer.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, FLIEGEN, VERTUS PRAETORS

VENERABLE CONTEMPTOR DREADNOUGHT



10



Ein Venerable Contemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Kheres-Schema-Sturmkanone; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Venerable Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Kheres-Schema-Sturmkanone	Schwer	24"	2	5+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Kheres-Schema-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Multimelter ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

VENERABLE LAND RAIDER



20



Ein Venerable Land Raider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Zwillingsbolter; 2 Zwillingslaserkanonen; Panzerketten.

Venerable Land Raider	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
	10"	5+	2+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 5 befreundete **ADEPTUS-CUSTODES-INFANTERIE**-Modelle transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, VENERABLE LAND RAIDER