



SCHRECKENSHEER

Diese Datenblätter erlauben dir das Spielen von Apocalypse-Schlachten mit deinen Miniaturen der Chaos Knights. Jedes Datenblatt enthält die Profilwerte der beschriebenen Einheit sowie sämtliche Ausrüstung und Fähigkeiten, über die sie verfügt.

SCHLÜSSELWÖRTER

Auf diesen Datenblättern wirst du auf das Schlüsselwort **<QUESTOR TRAITORIS>** stoßen. Dies steht stellvertretend für die Schlüsselwörter **INFERNOHAUSVERBAND** oder **IKONOKLASTENHAUSVERBAND**, wie im Folgenden beschrieben.

<QUESTOR TRAITORIS>

Alle Chaos Knights halten entweder einem Ikonoklastenhausverband oder einem Infernohausverband die Treue.

Datenblätter der Chaos Knights haben das Schlüsselwort **<QUESTOR TRAITORIS>**. Wenn du eine Einheit Chaos Knights in deine Armee aufnimmst, musst du entscheiden, ob diese Einheit einem Infernohausverband oder einem Ikonoklastenhausverband die Treue hält. Ist Ersteres der Fall, ersetzt du das Schlüsselwort **<QUESTOR TRAITORIS>** an allen Stellen des Datenblattes der Einheit durch **INFERNOHAUSVERBAND**; ist Letzteres der Fall, ersetzt du das Schlüsselwort **<QUESTOR TRAITORIS>** an allen Stellen des Datenblattes der Einheit durch **IKONOKLASTENHAUSVERBAND**.

FURCHTKLINGEN

Zusätzlich kannst du erklären, dass beliebige Chaos Knights Furcklingen sind, unabhängig davon, ob sie einem Infernohausverband oder einem Ikonoklastenhausverband die Treue halten. Wenn du dies tust, erhält die Einheit das Schlüsselwort **FURCHTKLINGE** als Fraktionschlüsselwort auf ihrem Datenblatt.



WAR DOG



9



Ein War Dog ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Maschinengewehr; 2 War-Dog-Maschinenkanonen; Gepanzerten Füßen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
War Dog	14"	3+	3+	2	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Melter	Schwer	12"	1	11+	7+	-
Thermalspeer	Schwer	30"	1	10+	4+	-
War-Dog-Maschinenkanone	Schwer	60"	2	7+	7+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Schnitter-Kettenspalter	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Melter ausgerüstet sein.
- Statt mit 2 War-Dog-Maschinenkanonen kann diese Einheit mit 1 Thermalspeer und 1 Schnitter-Kettenschwert ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Fahrzeugschwadron: Jede Kriegskoloss-Auswahl eines Kontingents erlaubt dir, diese Einheit bis zu dreimal in deine Armee aufzunehmen statt einmal. Jede Einheit, die als Teil einer einzelnen Kriegskoloss-Auswahl in die Armee aufgenommen wurde, muss, wenn die Einheit zum ersten Mal aufgestellt wird, gleichzeitig und innerhalb von 6 Zoll um jede andere für dieselbe Auswahl aufgenommene Einheit aufgestellt werden.

FRAKTION: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, WAR DOG

KNIGHT DESPOILER



24



Ein Knight Despoiler ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Maschinengewehr; Donnerschlag-Faust; Schnitter-Kettenschwert.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Knight Despoiler	12"	3+	3+	4	5	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisensturm-Raketenmagazin	Schwer	72"	2	6+	9+	Sperrfeuer
Icarus-Zwillingsmaschinengewehr	Schwer	48"	2	8+	8+	Flak
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Melter	Schwer	12"	1	11+	7+	-
Rächer-Gatlingkanone	Schwer	36"	4	4+	8+	-
Schnellfeuer-Kampfgeschütz	Schwer	72"	4	6+	6+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmspeer-Raketenmagazin	Schwer	48"	1	6+	5+	-
Thermalkanone	Schwer	36"	2	6+	4+	Titanenkiller
Donnerschlag-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	5+	Titanenkiller
Schnitter-Kettenschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	6+	Titanenkiller
Titanische Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**):
 - 1 Eisensturm-Raketenmagazin; 1 Sturmspeer-Raketenmagazin; 1 Icarus-Zwillingsmaschinengewehr.
- Statt mit 1 Donnerschlag-Faust kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Rächer-Gatlingkanone und 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schnellfeuer-Kampfgeschütz und 1 Maschinengewehr; 1 Thermalkanone.
- Statt mit 1 Schnitter-Kettenschwert kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Rächer-Gatlingkanone und 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schnellfeuer-Kampfgeschütz und 1 Maschinengewehr; 1 Thermalkanone.
- Statt mit 1 Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Melter ausgerüstet sein.
- Wenn diese Einheit nicht mit anderen Nahkampfwaffen ausgerüstet ist, ist sie außerdem mit Titanischen Füßen ausgerüstet.

FÄHIGKEITEN

Zerstörungsmaschine: Wenn diese Einheit mit 1 Schnitter-Kettenschwert und 1 Donnerschlag-Faust ausgerüstet ist, ändere ihr Kampfgeschick zu 2+.

FRAKTION: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

SCHLÜSSELWÖRTER: SUPERSCHWER, TITANISCH, FAHRZEUG, KNIGHT DESPOILER

KNIGHT TYRANT



30



Ein Knight Tyrant ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Plasmadezimator; 2 Schildbrecherraketen; 2 Zwillingsmeltern; 2 Zwillingsbelagerungsbrecherkanonen; Vulkanlanze; Titanischen Füßen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Knight Tyrant	10"	4+	3+	4	6	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Donnerspulenharpune	Schwer	12"	1	8+	2+	Vernichtend
Feuersbrunstkanone	Schwer	18"	4	4+	8+	Inferno
Plasmadezimator	Schwer	48"	2	6+	6+	Überladung
Schildbrecherrakete	Schwer	48"	1	9+	5+	Nur eine Verwendung
Vulkanlanze	Schwer	80"	2	10+	3+	Titanenkiller
Zwillingsbelagerungs- brecherkanone	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Zwillingsmelter	Schwer	12"	2	11+	4+	-
Titanische Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Zwillingsbelagerungsbrecherkanone kann diese Einheit mit 2 Schildbrecherraketen ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Vulkanlanze und 1 Plasmadezimator kann diese Einheit mit 1 Feuersbrunstkanone und 1 Donnerspulenharpune ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Doppelplasmakernexplosion: Wenn diese Einheit zerstört wird, wirf zwei W12 statt einen W12, um zu ermitteln, ob sie explodiert; sie explodiert bei mindestens einer 10+. Wenn diese Einheit explodiert, lege jeder Einheit (außer **SUPERSCHWEREN** Einheiten) einen Explosionsmarker an, die sich innerhalb von 12 Zoll um diese Einheit befindet statt innerhalb von 6 Zoll.

Vernichtend: Wenn ein Verwundungswurf für eine Attacke mit dieser Waffe erfolgreich ist, lege der Zieleinheit vier Explosionsmarker anstelle von einem an.

FRAKTION: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

SCHLÜSSELWÖRTER: SUPERSCHWER, TITANISCH, FAHRZEUG, KNIGHT TYRANT

KNIGHT RAMPAGER

**19**

Ein Knight Rampager ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Maschinengewehr; Schnitter-Kettenschwert; Donnerschlag-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Knight Rampager	12"	2+	3+	4	5	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Donnerschlag-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	5+	Titanenkiller
Schnitter-Kettenschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	6+	Titanenkiller

FRAKTION: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

SCHLÜSSELWÖRTER: SUPERSCHWER, TITANISCH, FAHRZEUG, ABSCHEU-KLASSE,

KNIGHT RAMPAGER

KNIGHT DESECRATOR

**21**

Ein Knight Desecrator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Maschinengewehr; Laser-Annihilator; Schnitter-Kettenschwert.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Knight Desecrator	12"	3+	3+	4	5	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laser-Annihilator	Schwer	60"	1	10+	3+	Titanenkiller
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Donnerschlag-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	5+	Titanenkiller
Schnitter-Kettenschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	6+	Titanenkiller

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schnitter-Kettenschwert kann diese Einheit mit 1 Donnerschlag-Faust ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Zuchtmeister: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter <QUESTOR TRAITORIS>-WAR-DOG-Einheiten, die sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

SCHLÜSSELWÖRTER: SUPERSCHWER, TITANISCH, FAHRZEUG, ABSCHEU-KLASSE,

KNIGHT DESECRATOR