

DAEMON PRINCE OF NURGLE



Ein Daemon Prince of Nurgle ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Dämonischen Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Daemon Prince of Nurgle	8"	2+	2+	2	2	8	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Seuchenspeier	Schwer	9"	1	6+	10+	Inferno
Dämonische Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit 1 Seuchenspeier ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Diese Einheit kann Flügel haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Flügel hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **FLIEGEN**

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Prinz des Nurgle: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **DEATH-GUARD-** und **NURGLE-DAEMON**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, MONSTER, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, DAEMON, DAEMON PRINCE

TYPHUS



10



Typhus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: dem Vernichterschwarm; Meisterhafter Pestsense. Diese Einheit darf nur einmal in deiner Armee enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Typhus	4"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Vernichterschwarm	Handfeuerwaffe	6"	2	8+	8+	-
Meisterhafte Pestsense	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+), Schocktruppen

Wirt des Vernichterschwärms: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter **POXWALKER**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 7 Zoll um diese Einheit befinden.

Nurgles Gabe: Wurf am Ende der Aktionsphase einen W12 für jede Einheit innerhalb von 7 Zoll um mindestens eine feindliche Einheit mit dieser Fähigkeit; lege bei 12 einen Explosionsmarker an die Einheit, für die gewürfelt wurde.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, LORD OF CONTAGION, TERMINATOR, TYPHUS

LORD OF CONTAGION



7



Ein Lord of Contagion ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Ungeheuer Seuchenwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Lord of Contagion	4"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Ungeheure Seuchenwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+), Schocktruppen

Nurgles Gabe: Wirf am Ende der Aktionsphase einen W12 für jede Einheit innerhalb von 7 Zoll um mindestens eine feindliche Einheit mit dieser Fähigkeit; lege bei 12 einen Explosionsmarker an die Einheit, für die gewürfelt wurde.



FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, TERMINATOR,

LORD OF CONTAGION

CHAOS LORD



5



Ein Chaos Lord ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Höllengeschmiedeten Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Chaos Lord	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Bösartige Gliedmaßen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-
Höllengeschmiedete Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen wahrnehmen:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Palanquin of Nurgle (**Macht +1**). Wenn diese Einheit eine Palanquin of Nurgle hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - hat sie einen Lebenspunkte-Wert von 2
 - ist sie auch ausgerüstet mit Bösartigen Gliedmaßen
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALLERIE, DAEMON**
 - hat sie nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FAHIGKEITEN

Fürst des Nurgle: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **DEATH-GUARD**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, CHAOS LORD

SORCERER

**3**

Ein Sorcerer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Sorcerer	6"	3+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Bösartige Gliedmaßen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen wahrnehmen:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Palanquin of Nurgle (**Macht +1**). Wenn diese Einheit eine Palanquin of Nurgle hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - hat sie einen Lebenspunktewert von 2
 - ist sie auch mit Bösartigen Gliedmaßen ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **FLIEGEN, KAVALLERIE, DAEMON**
 - hat sie nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, SORCERER

MALIGNANT PLAGUECASTER



Ein Malignant Plaguecaster ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Korrumpter Stab.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Malignant Plaguecaster	5"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Korrumpter Stab	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Pestilenz-Fallout: Wenn diese Einheit ausgewählt wird, um eine Psikraft zu manifestieren, wirf einen W12, wenn sich, nachdem deren Effekte abgehandelt wurden, mindestens eine feindliche Einheit innerhalb von 7 Zoll um diese Einheit befindet; lege bei 7+ der feindlichen Einheit, die dieser Einheit am nächsten ist, einen Explosionsmarker an. Kommen dafür mehrere feindliche Einheiten infrage, wähle eine davon und lege ihr einen Explosionsmarker an.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, INFANTERIE,

MALIGNANT PLAGUECASTER

PLAQUE MARINES



4



Plague Marines sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 7**), 15 Modellen (**Macht 10**) oder 20 Modellen (**Macht 13**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Seuchenwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Plague Marines (5 Modelle)	5"	3+	3+	1	1	6	6+
Plague Marines (10 Modelle)	5"	3+	3+	2	2	6	6+
Plague Marines (15 Modelle)	5"	3+	3+	3	3	6	6+
Plague Marines (20 Modelle)	5"	3+	3+	4	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Pestwerfer	Schwer	24"	1	7+	8+	-
Seuchenspeier	Schwer	9"	1	6+	10+	Inferno
Seuchenwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Pestwerfer; 1 Seuchenspeier.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Meister des Seuchenheers: Befindet sich diese Einheit in einem Kontingent, das nur Einheiten der **DEATH GUARD** enthält, ist ihre Schlachtfeldrolle Standard statt Elite.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, PLAGUE MARINES

CHAOS CULTISTS

**2**

Chaos Cultists sind eine Einheit, die aus 10 Modellen besteht. Sie kann aus 20 Modellen (**Macht 6**), 30 Modellen (**Macht 9**) oder 40 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmgewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Chaos Cultists (10 Modelle)	6"	4+	4+	2	2	4	10+
Chaos Cultists (20 Modelle)	6"	4+	4+	4	4	4	10+
Chaos Cultists (30 Modelle)	6"	4+	4+	6	6	4	10+
Chaos Cultists (40 Modelle)	6"	4+	4+	8	8	4	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Maschinenpistolen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	8+	10+	-
Sturmgewehre	Handfeuerwaffe	24"	Träger	8+	10+	Schnellfeuer
Brutale Nahkampfwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils 10 Modelle, die diese Einheit enthält, kann sie auch mit 1 Maschinengewehr ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe).
- Statt mit Sturmgewehren und Handwaffen kann diese Einheit mit Maschinenpistolen und Brutalen Nahkampfwaffen ausgerüstet sein.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHAOS CULTISTS

POXWALKERS

**3**

Poxwalkers sind eine Einheit, die aus 10 Modellen besteht. Sie kann aus 20 Modellen bestehen (**Macht 6**). Sie ist ausgerüstet mit: Improvisierten Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Poxwalkers (10 Modelle)	4"	5+	6+	2	2	2	11+
Poxwalkers (20 Modelle)	4"	5+	6+	4	4	2	11+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Improvisierte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	8+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Geistlos: Für diese Einheit abgelegte Moraltests werden automatisch bestanden.

Verseuchte Horde: Addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken dieser Einheit, wenn diese Einheit mindestens 20 Modelle enthält.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, POXWALKERS

PLAGUEBEARERS

**4**

Plaguebearers sind eine Einheit, die aus 10 Modellen besteht. Sie kann aus 20 Modellen (**Macht 7**) oder 30 Modellen (**Macht 11**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Seuchenschwertern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Plaguebearers (10 Modelle)	5"	4+	4+	2	3	5	9+
Plaguebearers (20 Modelle)	5"	4+	4+	4	6	5	9+
Plaguebearers (30 Modelle)	5"	4+	4+	6	9	5	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Seuchenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Fliegenwolke: Wenn diese Einheit 30 Modelle enthält, ist sie immer ein verdecktes Ziel.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, DAEMON, LEGIONES DAEMONICA

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PLAGUEBEARERS

NURGLINGS

**3**

Nurglings sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen (**Macht 5**) oder 9 Modellen (**Macht 7**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Infizierenden Klauen und Zähnen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Nurglings (3 Modelle)	5"	4+	4+	2	2	5	9+
Nurglings (6 Modelle)	5"	4+	4+	4	4	5	9+
Nurglings (9 Modelle)	5"	4+	4+	6	6	5	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Infizierende Klauen und Zähne	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	11+	-

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren, Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, DAEMON, LEGIONES DAEMONICA

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, SCHWARM, NURGLINGS

NOXIOUS BLIGHTBRINGER



Ein Noxious Blightbringer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Verfluchter Seuchenglocke.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Noxious Blightbringer	5"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Verfluchte Seuchenglocke	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+), Terrortruppen

Glocke des Elends: Wenn eine DEATH-GUARD-Einheit eine Bewegungsaktion innerhalb von 7 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit beginnt, addiere für diese Aktion 2 Zoll zum Bewegungswert der Einheit.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, NOXIOUS BLIGHTBRINGER

FOUL BLIGHTSPAWN



Ein Foul Blightspawn ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Seucheninkubatum; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Foul Blightspawn	5"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Seucheninkubatum	Schwer	9"	2	6+	8+	Inferno
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Abstoßender Gestank: Ziehe 1 von Trefferwürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen feindlicher Einheiten ab, die diese Einheit als Ziel haben.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, FOUL BLIGHTSPAWN

BIOLOGUS PUTRIFIER

**4**

Ein Biologus Putrifier ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Injektorpistole & Seuchenmesser.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Waffe	Typ	Reichw.	A	Sp	Sf	Fähigkeiten	
Injektorpistole & Seuchenmesser	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Seuchenvorrat: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken mit Fernkampfwaffen von **DEATH-GUARD-PLAQUE-MARINE**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 3 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befinden.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, BIOLOGUS PUTRIFIER

PLAQUE SURGEON

**4**

Ein Plague Surgeon ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Fäulnisschwert.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Plague Surgeon	5"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Fäulnisschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Verdorbenes Narthecium: Wiederhole Würfe von 1 für *Schaden ignorieren* für befreundete **DEATH-GUARD-INFANTERIE**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 3 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PLAGUE SURGEON

TALLYMAN

**5**

Ein Tallyman ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Tallyman-Werkzeugen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Tallyman	5"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Tallyman-Werkzeuge	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Das Siebenfache Gebet: Befindet sich zu Beginn des Schritts „Kommandooptionen ermitteln“ mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit auf dem Schlachtfeld, wirf einen W12; bei 10+ ermittelst du eine zusätzliche Kommandooption.

Schwärender Eiferer: Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter DEATH-GUARD-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 7 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, TALLYMAN

DEATHSHROUD TERMINATORS



Deathshroud Terminators sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 23**). Sie ist ausgerüstet mit: Seuchenfäusten; Pestsenen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Deathshroud Terminators (3 Modelle)	4"	3+	3+	1	2	7	4+
Deathshroud Terminators (6 Modelle)	4"	3+	3+	2	4	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Seuchenfäuste	Handfeuerwaffe	6"	x3	8+	10+	Inferno
Pestsense	Nahkampf	Nahkampf	x2	4+	6+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+), Schocktruppen

Schweigende Leibwache: Zu Beginn der Schadensphase kannst du eine befreundete **DEATH-GUARD-CHARAKTERMODELL**-Einheit wählen, der mindestens ein Explosionsmarker anliegt und die sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befindet. Entferne bis zu W3 Explosionsmarker von der gewählten **CHARAKTERMODELL**-Einheit und lege sie dieser Einheit an.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, TERMINATOR, DEATHSHROUD TERMINATORS

BLIGHTLORD TERMINATORS



Blightlord Terminators sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 25**). Sie ist ausgerüstet mit: Kombiboltern; Bubonenwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Blightlord Terminators (5 Modelle)	4"	3+	3+	1	2	7	4+
Blightlord Terminators (10 Modelle)	4"	3+	3+	2	4	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Pestwerfer	Schwer	24"	1	7+	8+	-
Seuchenspeier	Schwer	9"	1	6+	10+	Inferno
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	36"	2	8+	8+	-
Kombibolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Bubonenwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für je 5 Modelle, die diese Einheit enthält, kann sie auch mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Pestwerfer; 1 Seuchenspeier; 1 Zwillingsmaschinenkanone.

FAHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+), Schocktruppen

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, TERMINATOR, BLIGHTLORD TERMINATORS

HELBRUTE



7



Ein Helbrute ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Multimelter; Helbrute-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Helbrute	8"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helbrute-Plasmakanone	Schwer	36"	1	6+	6+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	36"	2	8+	8+	-
Energiegeiβel	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	9+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Helbrute-Faust	Nahkampf	Nahkampf	2	6+	6+	-
Helbrute-Hammer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	5+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Multimelter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Helbrute-Plasmakanone; 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Zwillingslaserkanone; 1 Zwillingsmaschinenkanone; 1 Helbrute-Faust.
- Statt mit 1 Helbrute-Faust kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Energiegeiβel; 1 Helbrute-Hammer.
- Statt mit 1 Helbrute-Faust kann diese Einheit mit 1 Raketenwerfer und Gepanzerten Füßen ausgerüstet sein.
- Für jede Helbrute-Faust, mit der diese Einheit ausgerüstet ist, kann sie auch mit 1 Schwerem Flammenwerfer ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Kampfrausch: Wirf am Ende der Aktionsphase einen W6 für jeden Explosionsmarker, der dieser Einheit in dieser Phase angelegt wurde; ist das Ergebnis mindestens eines Würfels eine 6, kannst du mit dieser Einheit eine Fernkampf- oder eine Nahkampfaktion ausführen.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, HELBRUTE

BEASTS OF NURGLE



Beasts of Nurgle sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 3 Modellen (**Macht 3**), 6 Modellen (**Macht 9**) oder 9 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Fauligen Gliedmaßen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Beast of Nurgle (1 Modell)	6"	4+	-	1	1	5	9+
Beasts of Nurgle (3 Modelle)	6"	4+	-	3	3	5	9+
Beasts of Nurgle (6 Modelle)	6"	4+	-	6	6	5	9+
Beasts of Nurgle (9 Modelle)	6"	4+	-	9	9	5	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Faulige Gliedmaßen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)



FRAKTION: CHAOS, NURGLE, DAEMON, LEGIONES DAEMONICA

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BESTIE, BEASTS OF NURGLE

POSSESSED



4



Possessed sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 11**), 15 Modellen (**Macht 16**) oder 20 Modellen (**Macht 21**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Entsetzlichen Mutationen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Possessed (5 Modelle)	7"	3+	3+	W3	2	6	5+
Possessed (10 Modelle)	7"	3+	3+	2W3	4	6	5+
Possessed (15 Modelle)	7"	3+	3+	3W3	6	6	5+
Possessed (20 Modelle)	7"	3+	3+	4W3	8	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Entsetzliche Mutationen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Windende Tentakel: Jedes Mal, wenn diese Einheit mit einer Nahkampfwaffe kämpft, wirft einen W3 für jeweils 5 Modelle, die diese Einheit enthält, um die Anzahl der Attacken zu ermitteln, die sie ausführt.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, DAEMON, POSSESSED

FOETID BLOAT-DRONE



Eine Foetid Bloat-drone ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Seuchensonde; 2 Seuchenspuckern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Foetid Bloat-drone	10"	4+	4+	1	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Pestwerfer	Schwer	36"	2	7+	8+	-
Seuchenspucker	Schwer	9"	1	5+	8+	Inferno
Fleischmäher	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	7+	-
Seuchensonde	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Seuchenspuckern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Fleischmäher; 1 Schwerer Pestwerfer.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, DAEMON, DÄMONENMASCHINE,

FOETID BLOAT-DRONE

MYPHITIC BLIGHT-HAULERS



9



Myphitic Blight-haulers sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 18**) oder 3 Modellen (**Macht 27**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Multimeltern; Raketenwerfern; Gallespeichern; Reißenden Mäulern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Myphitic Blight-hauler (1 Modell)	10"	4+	4+	1	2	6	5+
Myphitic Blight-haulers (2 Modelle)	10"	4+	4+	2	4	6	5+
Myphitic Blight-haulers (3 Modelle)	10"	4+	4+	3	6	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	Träger	10+	4+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	Träger	7+	7+	-
Gallespeier	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	8+	-
Reißendes Maul	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Nebel der Verwesung: **LEICHTE DEATH-GUARD**-Einheiten sind immer verdeckte Ziele, solange sie sich vollständig innerhalb von 7 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befinden.

Dreifaltigkeit: Wenn diese Einheit 3 Modelle enthält, addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken dieser Einheit.

Ekelhafter Gestank: Ziehe 1 von Trefferwürfen für Attacken feindlicher Einheiten mit Nahkampfwaffen ab, die diese Einheit als Ziel haben.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DAEMON, DÄMONENMASCHINE,

MYPHITIC BLIGHT-HAULERS

CHAOS SPAWN



Chaos Spawn sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 4**), 3 Modellen (**Macht 7**), 4 Modellen (**Macht 9**) oder 5 Modellen (**Macht 11**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Abscheulichen Mutationen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Chaos Spawn (1 Modell)	7"	4+	-	1	1	7	10+
Chaos Spawn (2 Modelle)	7"	4+	-	2	2	7	10+
Chaos Spawn (3 Modelle)	7"	4+	-	3	3	8	10+
Chaos Spawn (4 Modelle)	7"	4+	-	4	4	8	10+
Chaos Spawn (5 Modelle)	7"	4+	-	5	5	8	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Abscheuliche Mutationen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	7+	-

FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

Mutiert jenseits aller Vernunft: Wenn diese Einheit eine Nahkampfaktion ausführt, würfle, bevor du Ziele auswählst, mit einem W3 auf der folgenden Tabelle, um zu ermitteln, welche Mutation sie bis zum Ende der Aktion erhält:

W3	MUTATION
1	Rasiermesserscharfe Klauen: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken dieser Einheit mit Nahkampfwaffen.
2	Greifende Pseudopodien: Addiere 1 zum Attackenwert dieser Einheit.
3	Giftsekret: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken dieser Einheit mit Nahkampfwaffen.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BESTIE, CHAOS SPAWN

PLAQUE DRONES

**6**

Plague Drones sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen (**Macht 11**) oder 9 Modellen (**Macht 16**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Totenschädeln; Greifrüsseln; Seuchenschwertern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Plague Drones (3 Modelle)	10"	4+	4+	2	3	5	9+
Plague Drones (6 Modelle)	10"	4+	4+	4	6	5	9+
Plague Drones (9 Modelle)	10"	4+	4+	6	9	5	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Totenschädel	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Greifrüssel	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	10+	-
Seuchenschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, DAEMON, LEGIONES DAEMONICA

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, KAVALLERIE, FLIEGEN, PLAGUE DRONES

CHAOS LAND RAIDER



13



Ein Chaos Land Raider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Schwerem Zwillingsbolter; 2 Zwillingslaserkanonen; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Chaos Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **DEATH-GUARD-INFANTERIE**-Modelle transportieren.
Jedes **TERMINATOR**- und **SPRUNGMODUL**-Modell nimmt den Platz von zwei anderen Modellen ein.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, CHAOS LAND RAIDER

PLAGUEBURST CRAWLER

**8**

Ein Plagueburst Crawler ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Maschinengewehr; Seuchenmörser; 2 Seuchenspuckern; Panzerketten.

Plagueburst Crawler	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
	9"	6+	4+	1	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Entropiekanone	Schwer	36"	1	10+	6+	-
Faulhagel-Salvenkanone	Schwer	24"	1	6+	8+	-
Schweres Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Seuchenmörser	Schwer	48"	2	6+	8+	Sperrfeuer
Seuchenspucker	Schwer	9"	1	5+	8+	Inferno
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Seuchenspuckern kann diese Einheit mit 2 Entropiekanonen ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Schwerem Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Faulhagel-Salvenkanone ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DAEMON, DÄMONENMASCHINE,

PLAGUEBURST CRAWLER

DEFILER



11



Ein Defiler ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Kampfgeschütz; Schwerem Zwillingsflammenwerfer; Zwillingsmaschinenkanone; Defiler-Zangen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Defiler	8"	4+	4+	3	3	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Kampfgeschütz	Schwer	72"	1	6+	6+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsflammenwerfer	Schwer	8"	2	6+	9+	Inferno
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	36"	2	8+	8+	-
Defiler-Geißel	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	5+	-
Defiler-Zangen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	5+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schwerem Zwillingsflammenwerfer kann diese Einheit mit 1 Defiler-Geißel ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Zwillingsmaschinenkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Zwillingslaserkanone.

FÄHIGKEITEN

Infernale Regeneration: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du einen Schadensmarker von dieser Einheit entfernen.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DAEMON, DÄMONENMASCHINE, DEFILER

CHAOS PREDATOR



7



Ein Chaos Predator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Predator-Maschinenkanone; Panzerketten.

Chaos Predator	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Predator-Maschinenkanone	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Predator-Maschinenkanone kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +2**): 2 Schwere Bolter; 2 Laserkanonen.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CHAOS PREDATOR

CHAOS RHINO

**5**

Ein Chaos Rhino ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Kombibolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Chaos Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Kombibolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **DEATH-GUARD-INFANERIE**-Modelle transportieren.
Sie kann keine **TERMINATOR**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC ASTARTES, DEATH GUARD
SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, CHAOS RHINO

MORTARION

**19**

Mortarion ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Stille; der Laterne. Diese Einheit darf nur einmal in deiner Armee enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Mortarion	12"	2+	2+	2	4	8	5+

WAFFE	Typ	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laterne	Schwer	18"	2	5+	5+	-
Stille	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	5+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Der Harnisch von Barbarus: Diese Einheit erleidet keine Abzüge für kritischen Schaden.

Primarch der Death Guard: Du kannst für Attacken befreundeter **DEATH-GUARD**-Einheiten Trefferwürfe und Verwundungswürfe wiederholen, solange sie sich innerhalb von 7 Zoll um diese Einheit befinden.

Seuchenwirt: Wirf am Ende der Aktionsphase einen W12 für jede feindliche Einheit innerhalb von 7 Zoll um diese Einheit; lege bei 10+ der Einheit, für die gewürfelt wurde, einen Explosionsmarker an.

FRAKTION: CHAOS, NURGLE, HERETIC Astartes, DEATH GUARD

SCHLÜSSELWÖRTER: SUPERSCHWER, TITANISCH, MONSTER, CHARAKTERMODELL, DAEMON, PRIMARCH, PSIONIKER, FLIEGEN, MORTARION