



DIE GLÄUBIGEN AUS DER TIEFE

Diese Datenblätter ermöglichen dir, Apocalypse-Schlachten mit deinen Miniaturen der Genestealer Cults auszutragen. Jedes Datenblatt enthält die Profilwerte der beschriebenen Einheit sowie jedwede Ausrüstung und besondere Fähigkeiten, über die sie verfügt.

SCHLÜSSELWÖRTER

Auf den folgenden Datenblättern wirst du das Schlüsselwort <CULT> finden. Dies ist ein Platzhalter für ein Schlüsselwort deiner Wahl, wie unten beschrieben.

<CULT>

Alle Genestealer Cultists gehören einem Cult an. Wenn ein Datenblatt der Genestealer Cults keinen bestimmten Cult vorgibt, so wird darauf das Schlüsselwort <CULT> benutzt. Wenn du eine solche Einheit in deine Armee aufnimmst, musst du festlegen, welchem Cult sie angehört. Du ersetzt dann einfach jedes <CULT>-Schlüsselwort auf dem Datenblatt durch den Namen des von dir gewählten Cults.

Wenn du beispielsweise einen Acolyte Iconward in deine Armee aufnimmst und entscheidest, dass er zum Cult der Verdrehten Helix gehört, ändert sich sein <CULT>-Fraktions-schlüsselwort zu **VERDREHTE HELIX** und seine Fähigkeit *Heiliges Cult-Banner* lautet dann: „Befreundete **VERDREHTE-HELIX**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.“



PATRIARCH



7



Ein Patriarch ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Monströsen Zangenkrallen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Patriarch	9"	2+	5+	1	1	8	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Monströse Zangenkrallen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	4+	7+	-

FÄHIGKEITEN

Rottentelepathie: Addiere 1 auf Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter <CULT>-GENESTEALER-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete <CULT>-Einheiten mit dieser Fähigkeit befinden.

Lebende Gottheit: Befreundete <CULT>-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULT>

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, GENESTEALER, PATRIARCH

MAGUS



4



Ein Magus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Magus-Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Magus	6"	3+	3+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Magus-Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Spiritueller Anführer: Befreundete <CULT>-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Meisterspioniker: Einmal pro Schlacht darfst du am Ende deiner Befehlphase dein Kommandooptionen-Deck durchsuchen und entweder eine Kommandooption der Genestealer Cults deiner Wahl ziehen, sofern es sich um eine Psikraft handelt, oder du darfst die Karte Psibann oder Adamantener Wille ziehen. Nimm die gezogene Karte auf die Hand und mische anschließend das Kommandooptionen-Deck und lege es verdeckt hin.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULT>

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, MAGUS

PRIMUS

**3**

Ein Primus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Waffen der Cult-Elite.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primus	6"	2+	3+	1	1	1	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Waffen der Cult-Elite	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Cult-Demagogue: Addiere 1 auf Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter <CULT>-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete <CULT>-Einheiten mit dieser Fähigkeit befinden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULT>

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMUS

ACOLYTE ICONWARD

**3**

Ein Acolyte Iconward ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Zangenkralle.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Acolyte Iconward	6"	3+	3+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Zangenkralle	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Heiliges Cult-Banner: Befreundete <CULT>-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Nexus der Ergebenheit: Befreundete **LEICHTE** <CULT>-Einheiten haben die Fähigkeit *Schaden ignorieren* (6+), solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULT>

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ACOLYTE ICONWARD

ABOMINANT



4



Ein Abominant ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Bergbau-Vorschlaghammer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Abominant	6"	3+	6+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Bergbau-Vorschlaghammer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	7+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Der Auserwählte: Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6+ für eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe einer befreundeten <CULT>-ABERRANT-Einheit, die sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete <CULT>-Einheiten mit dieser Fähigkeit befindet, erzielt die Attacke 2 Treffer statt 1 – führe für jeden Treffer einen separaten Verwundungswurf durch.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULT>

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ABERRANT, ABOMINANT

JACKAL ALPHUS

**5**

Ein Jackal Alphus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Jackal-Scharfschützengewehr, Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Jackal Alphus	14"	3+	2+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Jackal-Scharfschützengewehr	Handfeuerwaffe	36"	Träger	8+	8+	Scharfschütze
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Tarnung

Prioritätsziel in Sicht: Wenn das Kontingent dieser Einheit zum Ausführen eines Befehls gewählt wird, wähle vor dem Ausführen jeglicher Aktionen eine feindliche Einheit innerhalb von 36 Zoll um diese Einheit, die sie sehen kann. Addiere bis zum Ende des Zuges 1 auf Trefferwürfe für Angriffe mit Fernkampfwaffen von befreundeten < CULT >-Einheiten, die sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden, sofern das Ziel der Angriffe die gewählte Einheit ist. Eine feindliche Einheit kann nicht mehr als einmal pro Zug von dieser Fähigkeit betroffen werden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, CHARAKTERMODELL, JACKAL ALPHUS

ACOLYTE HYBRIDS

**3**

Acolyte Hybrids sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 6**), 15 Modellen (**Macht 9**) oder 20 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Acolyte-Waffen; Zangenkrallen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Acolyte Hybrids (5 Modelle)	6"	3+	4+	1	1	6	10+
Acolyte Hybrids (10 Modelle)	6"	3+	4+	2	2	6	10+
Acolyte Hybrids (15 Modelle)	6"	3+	4+	3	3	6	10+
Acolyte Hybrids (20 Modelle)	6"	3+	4+	4	4	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Sprengladung	Schwer	6"	1	6+	4+	Nur eine Verwendung
Acolyte-Waffen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Schwere Felssäge	Nahkampf	Nahkampf	1	5+	8+	-
Schwerer Felsbohrer	Nahkampf	Nahkampf	1	8+	5+	-
Zangenkrallen	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils 5 Modelle, die diese Einheit enthält, kann sie mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Sprengladung; 1 Schwerer Felsbohrer; 1 Schwere Felssäge.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, ACOLYTE HYBRIDS

NEOPHYTE HYBRIDS



5



Neophyte Hybrids sind eine Einheit, die aus 10 Modellen besteht. Sie kann aus 20 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Zusammengeklauten Waffen; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Neophyte Hybrids (10 Modelle)	6"	4+	4+	2	2	6	8+
Neophyte Hybrids (20 Modelle)	6"	4+	4+	4	4	6	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Bergbaulaser	Schwer	36"	1	10+	6+	-
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Seismokanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Zusammengeklauten Waffen	Handfeuerwaffe	24"	Träger	9+	10+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Maschinengewehr; 1 Bergbaulaser; 1 Seismokanone.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, NEOPHYTE HYBRIDS

BROOD BROTHERS INFANTRY SQUAD



3



Ein Brood Brothers Infantry Squad ist eine Einheit, die aus 10 Modellen besteht. Sie kann aus 20 Modellen bestehen (**Macht 6**). Sie kann 1 Waffenteam-Modell anstelle von 2 anderen Modellen enthalten (**Macht +1**). Sie ist ausgerüstet mit: Lasergewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Brood Brothers Infantry Squad (9/10 Modelle)	6"	4+	4+	2	2	6	10+
Brood Brothers Infantry Squad (19/20 Modelle)	6"	4+	4+	4	4	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Maschinenkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	-
Mörser	Schwer	48"	1	8+	10+	Sperrfeuer
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Lasergewehre	Handfeuerwaffe	24"	Träger	8+	10+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit ein Waffenteam-Modell enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Laserkanone; 1 Maschinenkanone; 1 Mörser; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Bolter.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, BROOD BROTHERS INFANTRY SQUAD

HYBRID METAMORPHS



4



Hybrid Metamorphs sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 8**). Sie ist ausgerüstet mit: Metamorph-Fernkampfwaffen; Metamorph-Nahkampfwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Hybrid Metamorphs (5 Modelle)	6"	3+	4+	1	1	6	10+
Hybrid Metamorphs (10 Modelle)	6"	3+	4+	2	2	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Metamorph-Fernkampfwaffen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Metamorph-Nahkampfwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	8+	-

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, HYBRID METAMORPHS

ABERRANTS



Aberrants sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 9). Sie ist ausgerüstet mit: Aberrant-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Aberrants (5 Modelle)	6"	3+	6+	1	2	6	10+
Aberrants (10 Modelle)	6"	3+	6+	2	4	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Aberrant-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	7+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, ABERRANTS

PURESTRAIN GENESTEALERS



5



Purestrain Genestealers sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 10**), 15 Modellen (**Macht 15**) oder 20 Modellen (**Macht 20**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Purestrain-Krallen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Purestrain Genestealers (5 Modelle)	9"	3+	-	1	1	7	9+
Purestrain Genestealers (10 Modelle)	9"	3+	-	2	2	7	9+
Purestrain Genestealers (15 Modelle)	9"	3+	-	3	3	7	9+
Purestrain Genestealers (20 Modelle)	9"	3+	-	4	4	7	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Purestrain-Krallen	Nahkampf	Nahkampf	x3	6+	8+	-

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, GENESTEALER, PURESTRAIN GENESTEALERS

CLAMAVUS

**3**

Ein Clamavus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Clamavus	6"	3+	3+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Störsender: Feindliche Einheiten, die mit der Fähigkeit *Schocktruppen* als Verstärkung eintreffen, dürfen nicht innerhalb von 12 Zoll um diese Einheit aufgestellt werden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, CLAMAVUS

LOCUS

**3**

Ein Locus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Locus-Klingen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Locus	6"	2+	3+	1	1	6	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Locus-Klingen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Vollkommener Leibwächter: Zu Beginn der Schadensphase kannst du eine befreundete **LEICHTE < CULT > CHARAKTERMODELL**-Einheit innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit wählen; entferne bis zu W3 Explosionsmarker von der gewählten Einheit und lege sie dieser Einheit an.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, LOCUS

SANCTUS

**3**

Ein Sanctus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Totenstille-Scharfschützengewehr; Familiar-Klauen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Sanctus	6"	2+	2+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Totenstille-Scharfschützengewehr	Handfeuerwaffe	36"	Träger	8+	10+	Scharfschütze
Familiar-Klauen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	12+	-
Sanctus-Biodolch	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Totenstille-Scharfschützengewehr kann diese Einheit mit 1 Sanctus-Biodolch ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

Meuchelmörder des Cults: Diese Einheit kann kein KRIEGSHERR sein.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, SANCTUS

KELERMORPH

**4**

Ein Kelermorph ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Befreier-Revolvern; Cultist-Messer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Kelermorph	6"	3+	2+	1	1	6	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Befreier-Revolver	Handfeuerwaffe	12"	x2	8+	10+	-
Cultist-Messer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	12+	-

FÄHIGKEITEN

Held des Volkes: Wenn diese Einheit erfolgreich eine feindliche Einheit mit ihren Befreier-Revolvern verwundet, wiederhole bis zum Ende des Zugs Trefferwürfe von 1 für Attacken mit Fernkampfwaffen befreundeter < CULT >-INFANTERIE-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, KELERMORPH

NEXOS

**2**

Ein NEXOS ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Nexos	6"	3+	3+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Strategischer Koordinator: Wenn sich zu Beginn des Schrittes „Kommandooptionen ermitteln“ befreundete Modelle mit dieser Fähigkeit auf dem Schlachtfeld befinden, kannst du eine zusätzliche Kommandooption ermitteln.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, NEXOS

BIOPHAGUS

**2**

Ein Biophagus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Injektortreibstachel.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Biophagus	6"	3+	3+	1	1	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Injektortreibstachel	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	12+	-

FÄHIGKEITEN

Genomverbesserung: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du eine befreundete < CULT >-ABERRANT-Einheit innerhalb von 1 Zoll um diese Einheit verbessern. Addiere bis zum Ende der Schlacht 1 auf den Attackenwert der verbesserten Einheit. Eine Einheit kann nur einmal pro Schlacht auf diese Weise verbessert werden.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, BIOPHAGUS

ACHILLES RIDGERUNNERS



Achilles Ridgerunners sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 12**) oder 3 Modellen (**Macht 18**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Maschinengewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Achilles Ridgerunner (1 Modell)	14"	6+	4+	1	2	5	8+
Achilles Ridgerunners (2 Modelle)	14"	6+	4+	2	4	5	8+
Achilles Ridgerunners (3 Modelle)	14"	6+	4+	3	6	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Gefechtsmörser	Schwer	48"	1	7+	9+	Sperrfeuer
Maschinengewehre	Schwer	36"	x2	8+	10+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bergbaulaser	Schwer	36"	1	9+	5+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Gefechtsmörser; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Bergbaulaser.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

FRAKTION TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, ACHILLES RIDGERUNNERS

ATALAN JACKALS

**4**

Atalan Jackals sind eine Einheit, die aus 4 Modellen besteht. Sie kann aus 8 Modellen (**Macht 8**) oder 12 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Für je 4 Modelle, die diese Einheit enthält, darf sie 1 Atalan Wolfquad enthalten (**Macht +1** pro Modell). Sie ist ausgerüstet mit: Maschinengewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Atalan Jackals (4-5 Modelle)	14"	4+	4+	1	2	6	10+
Atalan Jackals (8-10 Modelle)	14"	4+	4+	2	4	6	10+
Atalan Jackals (12-15 Modelle)	14"	4+	4+	3	6	6	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Atalan-Brenner	Schwer	12"	1	6+	9+	Inferno
Bergbaulaser	Schwer	36"	1	10+	6+	-
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Maschinengewehr	Handfeuerwaffe	12"	Träger	8+	10+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Atalan-Wolfquad-Modell, das diese Einheit enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Atalan-Brenner; 1 Bergbaulaser; 1 Maschinengewehr.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, ATALAN JACKALS

CULT ARMOURED SENTINELS



3



Ein Cult Armoured Sentinel ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 6**) oder 3 Modellen (**Macht 9**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Gepanzerten Füßen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Cult Armoured Sentinel (1 Modell)	8"	4+	4+	1	1	5	6+
Cult Armoured Sentinels (2 Modelle)	8"	4+	4+	2	2	5	6+
Cult Armoured Sentinels (3 Modelle)	8"	4+	4+	3	3	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Maschinenkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	-
Multilaser	Schwer	36"	1	6+	10+	-
Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	12+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Laserkanone; 1 Maschinenkanone; 1 Multilaser; 1 Plasmakanone; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Flammenwerfer.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CULT ARMOURED SENTINELS

CULT SCOUT SENTINELS



4



Ein Cult Scout Sentinel ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 7**) oder 3 Modellen (**Macht 10**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Gepanzerten Füßen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Cult Scout Sentinel (1 Modell)	9"	4+	4+	1	1	5	8+
Cult Scout Sentinels (2 Modelle)	9"	4+	4+	2	2	5	8+
Cult Scout Sentinels (3 Modelle)	9"	4+	4+	3	3	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Maschinenkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	-
Multilaser	Schwer	36"	1	6+	10+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	12+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Laserkanone; 1 Maschinenkanone; 1 Multilaser; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Flammenwerfer.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CULT SCOUT SENTINELS

CULT LEMAN RUSS



8



Ein Cult Leman Russ ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Kampfgeschütz; Schwerem Bolter; Zermalmenden Ketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Cult Leman Russ	10"	6+	4+	1	2	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eradicator-Novakanone	Schwer	36"	2	5+	9+	-
Exterminator-Maschinenkanone	Schwer	48"	2	6+	8+	-
Kampfgeschütz	Schwer	72"	1	6+	6+	-
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Vanquisher-Panzerabwehrkanone	Schwer	72"	1	10+	4+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Zermalmende Ketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Kampfgeschütz kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Eradicator-Novakanone; 1 Exterminator-Maschinenkanone; 1 Vanquisher-Panzerabwehrkanone.
- Statt mit 1 Schwerem Bolter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Laserkanone.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +2**): 2 Multimelter; 2 Plasmakanonen; 2 Schwere Bolter, 2 Schwere Flammenwerfer.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Maschinengewehr; 1 Sturmbolter.

FÄHIGKEITEN

Zermalmender Vormarsch: Wenn diese Einheit eine Fernkampfaktion durchführt und in diesem Zug stationär geblieben ist oder sich weniger als die Hälfte ihres Bewegungswerts bewegt hat, verdopple für diese Aktion den Angriffswert für Kampfgeschütz, Eradicator-Novakanone, Exterminator-Maschinenkanone und Vanquisher-Panzerabwehrkanone dieser Einheit.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CULT LEMAN RUSS

BROOD BROTHERS HEAVY WEAPONS SQUAD

**3**

Ein Brood Brothers Heavy Weapons Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Brood Brothers Heavy Weapons Squad (3 Modelle)	6"	4+	4+	1	1	5	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Maschinenkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	-
Mörser	Schwer	48"	1	8+	10+	Sperrfeuer
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Laserkanone; 1 Maschinenkanone; 1 Mörser; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Bolter.

FÄHIGKEITEN

Waffenteams: Wenn bestimmt wird, welche Modelle eine Einheit transportieren kann, gelten die Modelle dieser Einheit als Waffenteam-Modelle.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, BROOD BROTHERS HEAVY WEAPONS SQUAD

GOLIATH ROCKGRINDER



7



Ein Goliath Rockgrinder ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Bergbaulaser; Maschinengewehr; Bohrdozerschaufel.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Goliath Rockgrinder	10"	4+	4+	1	2	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Räumungsbrenner	Schwer	12"	2	6+	9+	Inferno
Schwerer Bergbaulaser	Schwer	36"	1	9+	5+	-
Schwere Seismokanone	Schwer	24"	2	7+	7+	-
Bohrdozerschaufel	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Bergbaulaser kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Räumungsbrenner; 1 Schwere Seismokanone.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete < CULT > -INFANERIE -Modelle transportieren. Jedes PATRIARCH -Modell nimmt den Platz von 5 anderen INFANERIE -Modellen ein.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, GOLIATH ROCKGRINDER

GOLIATH TRUCK

**6**

Ein Goliath Truck ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Maschinengewehr; Zwillingsmaschinenkanone; Schwerer Karosserie.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Goliath Truck	12"	6+	4+	1	2	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Schwere Karosserie	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Offen, Schaden ignorieren (6+)

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete < CULT > - INFANERIE - Modelle transportieren. Jedes PATRIARCH - Modell nimmt den Platz von 5 anderen INFANERIE - Modellen ein.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, < CULT >

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, GOLIATH TRUCK

CULT CHIMERA



7



Eine Cult Chimera ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Bolter; 2 Lasergewehr-Reihen; Multilaser; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Cult Chimera	12"	6+	4+	1	2	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Multilaser	Schwer	36"	1	6+	10+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Lasergewehr-Reihe	Handfeuerwaffe	24"	1	8+	10+	Schnellfeuer
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schwerem Bolter kann diese Einheit mit 1 Schwerem Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Multilaser kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Bolter; 1 Schwerer Flammenwerfer.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Maschinengewehr; 1 Sturmbolter.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **BROOD-BROTHERS-INFANERIE**-Modelle transportieren. Jedes Waffenteam-Modell nimmt den Platz von 2 anderen **INFANERIE**-Modellen ein.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, CULT CHIMERA

TECTONIC FRAGDRILL



3



Ein Tectonic Fragdrill ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann nicht auf einem Missionszielmarker aufgestellt werden und muss weiter als 1 Zoll entfernt von allen Geländestücken aufgestellt werden. Nachdem diese Einheit aufgestellt wurde, wird sie als einnehmbares Geländestück behandelt und gilt für sämtliche Regelbelange nicht mehr als Einheit.

SEISMISCHES BEBEN

Einmal pro Schlacht darf der Spieler, der dieses Geländestück aufgestellt hat, zu Beginn der zweiten oder einer späteren Aktionsphase ein seismisches Beben auslösen, sofern sich **GENESTEALER-CULTS**-Einheiten seiner Armee innerhalb von 1 Zoll um dieses Geländestück befinden. Wenn er dies tut, ziehe eine imaginäre, gerade Linie von 1 mm Breite so von einem beliebigen Punkt einer Schlachtfeldkante zu einem beliebigen Punkt einer anderen Schlachtfeldkante, dass die Linie durch dieses Geländestück verläuft. Wurf für jede Einheit, durch die die Linie verläuft und die nicht das Schlüsselwort **FLIEGEN** hat, und für jede Einheit, die ein einnehmbares Geländestück besetzt, durch das die Linie verläuft, einen W6. Lege der Einheit, für die gewürfelt wurde, bei 5+ einen Explosionsmarker an.

FRAKTION: TYRANIDS, GENESTEALER CULTS

SCHLÜSSELWÖRTER: SECTOR MECHANICUS, TECTONIC FRAGDRILL