



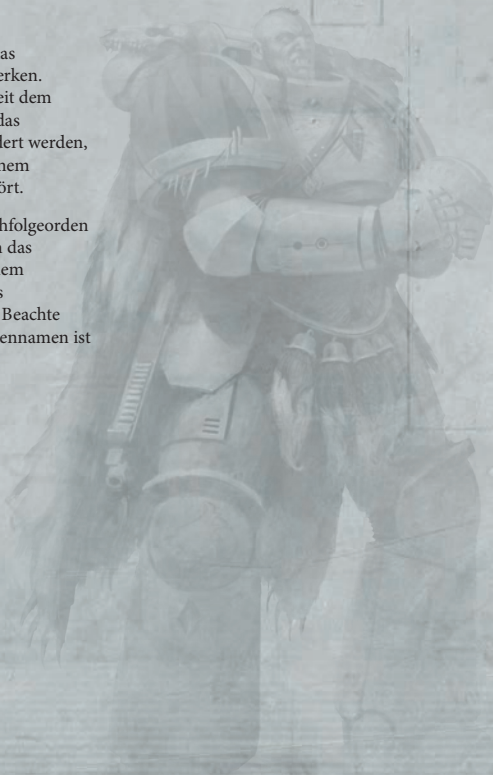
SÖHNE DES RUSS

Mit diesen Datenblättern kannst du deine Miniaturen der Space Wolves in Apocalypse-Schlachten führen. Jedes Datenblatt enthält die Profilwerte der Einheit, die es beschreibt, außerdem ihre Ausrüstung und speziellen Fähigkeiten.

SCHLÜSSELWÖRTER

Du wirst auf diesen Datenblättern das Schlüsselwort **SPACE WOLVES** bemerken. Es bedeutet, dass die jeweilige Einheit dem Orden der Space Wolves angehört, das Schlüsselwort kann aber auch geändert werden, um darzustellen, dass die Einheit einem Nachfolgeorden deiner Wahl angehört.

Stammt eine Einheit aus einem Nachfolgeorden der Space Wolves, ersetzt du einfach das Schlüsselwort **SPACE WOLVES** auf dem Datenblatt durch den Namen deines Nachfolgeordens der Space Wolves. Beachte aber: Für Charaktermodelle mit Eigennamen ist das nicht erlaubt.



LOGAN GRIMNAR



Logan Grimnar ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Axt Morkai.
Deine Armee kann **LOGAN GRIMNAR** nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Logan Grimnar	5"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Axt Morkai	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Hochkönig von Fenris: Befreundete **WOLF-GUARD**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Der Große Wolf: Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacks von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, TERMINATOR, ORDENSMEISTER, WOLF LORD, LOGAN GRIMNAR

LOGAN GRIMNAR AUF STORMRIDER



Logan Grimnar auf Stormrider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Axt Morkai; Klauen & Zähnen der Thunderwolves. Deine Armee kann **LOGAN GRIMNAR** nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Logan Grimnar auf Stormrider	10"	2+	2+	1	2	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Axt Morkai	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Klauen & Zähne der Thunderwolves	Nahkampf	Nahkampf	2	9+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Hochkönig von Fenris: Befreundete **WOLF-GUARD**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Der Große Wolf: Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CHARAKTERMODELL, STORMRIDER, ORDENSMEISTER, WOLF LORD, LOGAN GRIMNAR

ARJAC ROCKFIST



Arjac Rockfist ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Feindhammer.
Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Arjac Rockfist	5"	2+	3+	1	1	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Feindhammer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	6+	-

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Champion der Königswache: Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken dieser Einheit gegen **CHARAKTERMODELLE** wiederholen.

Vasall des Hochkönigs: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, TERMINATOR, WOLF GUARD,
ARJAC ROCKFIST

BJORN THE FELL-HANDED



Bjorn the Fell-handed ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Klaue der Wahrheit. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Bjorn the Fell-handed	8"	2+	2+	2	2	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Kanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Klaue der Wahrheit	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	7+	Titanenkiller

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Helfrost-Kanone; 1 Schwere Plasmakanone; 1 Zwillingslaserkanone.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (5+)

Uralter Taktiker: Wenn sich diese Einheit zu Beginn des Schritts „Kommandooptionen ermitteln“ auf dem Schlachtfeld befindet, erhältst du eine zusätzliche Kommandooption.

Letzter der Kompanie der Russ: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten SPACE-WOLVES-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CHARAKTERMODELL, DREADNOUGHT,

BJORN THE FELL-HANDED

HARALD DEATHWOLF



Harald Deathwolf ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Glacius; Eiszahns Klauen & Zähnen. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Harald Deathwolf	10"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Glacius	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-
Eiszahns Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Jarl von Fenris: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Herr der Wölfe: Wenn diese Einheit ein Kriegsherr ist, addierst du, solange sie sich auf dem Schlachtfeld befindet, 2 Zoll zum Bewegungswert von **THUNDERWOLVES**, **FENRISIAN WOLVES** und **CYBERWOLVES** im Kontingent dieser Einheit.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, KAVALLERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD, THUNDERWOLF, HARALD DEATHWOLF

CANIS WOLFBORN



Canis Wolfborn ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen; Fangirs Klauen & Zähnen. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Canis Wolfborn	10"	2+	5+	1	1	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Fangirs Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	1	8+	9+	-
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Wolfsgeboren: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken von befreundeten Einheiten aus **FENRISIAN WOLVES** und **CYBERWOLVES**, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Champion der Deathwolves: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, KAVALLERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF GUARD, THUNDERWOLF, CANIS WOLFBORN

ULRIK THE SLAYER



Ulrik the Slayer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Ulrik the Slayer	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Schwur des Slayers: Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken befreundeter **SPACE-WOLVES**-Einheiten mit Nahkampfwaffen wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Heilsalben: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE SPACE-WOLVES**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

Spirituelle Führung: Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, WOLF PRIEST, ULRIK THE SLAYER

NJAL STORMCALLER



Njal Stormcaller ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: dem Stab des Sturmbringers. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Njal Stormcaller	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Stab des Sturmbringers	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Terminorrüstung (**Macht +2**) erhalten. Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

FÄHIGKEITEN

Meisterspioniker: Einmal pro Schlacht kannst du am Ende der Befehlsphase dein Kommandooptionen-Deck durchsuchen und entweder eine Adeptus-Astartes-Kommandooption deiner Wahl, die eine Psikraft ist, oder die Karte Psibann oder Adamantener Wille auf die Hand nehmen. Mische dann das Kommandooptionen-Deck und lege es wieder verdeckt vor dich.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, RUNE PRIEST, NJAL STORMCALLER

KROM DRAGONGAZE



Krom Dragongaze ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Wyrmklaue. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Krom Dragongaze	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Wyrmklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

Jarl von Fenris: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD, KROM DRAGONGAZE

RAGNAR BLACKMANE



Ragnar Blackmane ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann zusätzlich 1 Svangir-Modell und 1 Ulfgir-Modell (**Macht +1**) enthalten. Sie ist ausgerüstet mit: Frostfang. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Ragnar Blackmane (1/3 Modelle)	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Frostfang	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-
Svangirs und Ulfgirs Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	2	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit Svangir und Ulfgir enthält, ist sie außerdem mit Svangirs und Ulfgirs Klauen & Zähnen ausgerüstet.

FÄHIGKEITEN

Jarl von Fenris: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Schlachtruf des Wolfes: Wenn diese Einheit ein Kriegsherr ist, addierst du, solange sie sich auf dem Schlachtfeld befindet, 2 Zoll zum Bewegungswert von **LEICHTEN SPACE-WOLVES**-Einheiten im Kontingent dieser Einheit.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD,
RAGNAR BLACKMANE

WOLF LORD



5



Ein Wolf Lord ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Lord	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-
Klauen & Zähne des Thunderwolfs	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**
 - Thunderwolf (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Thunderwolf hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 10 Zoll
 - ist sie zusätzlich mit den Klauen & Zähnen des Thunderwolfs ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALLERIE**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Jarl von Fenris: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD

PRIMARIS WOLF LORD



Ein Primaris Wolf Lord ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Wolf Lord	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Phobos-Rüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Phobos-Rüstung hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**
 - Gravis-Rüstung (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Gravis-Rüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll und einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TYP X GRAVIS**

FÄHIGKEITEN

Jarl von Fenris: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, WOLF LORD

RUNE PRIEST



3



Ein Rune Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Rune Priest	6"	2+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, RUNE PRIEST

PRIMARIS RUNE PRIEST



Ein Primaris Rune Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Rune Priest	6"	2+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Phobos-Rüstung haben (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Phobos-Rüstung hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, RUNE PRIEST

WOLF PRIEST



6



Ein Wolf Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Priest	6"	2+	3+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Kriegerschwur: Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken befreundeter

SPACE-WOLVES-Einheiten mit Nahkampfwaffen wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Heilsalben: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE SPACE-WOLVES**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

Spirituelle Führung: Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, WOLF PRIEST

PRIMARIS WOLF PRIEST



Ein Primaris Wolf Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Wolf Priest	6"	2+	3+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

FÄHIGKEITEN

Kriegerschwur: Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken befreundeter **SPACE-WOLVES**-Einheiten mit Nahkampfwaffen wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Heilsalben: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE SPACE-WOLVES**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

Spirituelle Führung: Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, PRIESTER, WOLF PRIEST

IRON PRIEST



Ein Iron Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Servoarm & Sturmhammer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Iron Priest	6"	2+	3+	1	1	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Klauen & Zähne des Thunderwolfs	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	10+	-
Servoarm & Sturmhammer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL**, **FLIEGEN**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**
 - Thunderwolf (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Thunderwolf hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 10 Zoll
 - ist sie zusätzlich mit den Klauen & Zähnen des Thunderwolfs ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALLERIE**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Schlachtenschmied: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **SPACE-WOLVES-FAHRZEUG**-Einheit in Basekontakt mit ihr zu reparieren. Wenn sie dies tut, wirft einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **FAHRZEUG**-Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu reparieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, IRON PRIEST

WOLF GUARD BATTLE LEADER



4



Ein Wolf Guard Battle Leader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Guard Battle Leader	6"	2+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-
Klauen & Zähne des Thunderwolfs	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**
 - Thunderwolf (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Thunderwolf hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 10 Zoll
 - ist sie zusätzlich mit den Klauen & Zähnen des Thunderwolfs ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALLERIE**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Huskarl des Jarls: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF GUARD, BATTLE LEADER

PRIMARIS BATTLE LEADER



Ein Primaris Battle Leader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Battle Leader	6"	2+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Phobos-Rüstung haben (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Phobos-Rüstung hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**

FÄHIGKEITEN

Huskarl des Jarls: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacks von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, BATTLE LEADER

LAND RAIDER EXCELSIOR



Ein Land Raider Excelsior ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Zwillingslaserkanonen; Gravkanone; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider Excelsior	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Gravkanone	Schwer	24"	1	8+	6+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Data-Auguren: Ändere die Ballistische Fertigkeit dieser Einheit zu 2+, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete **SPACE-WOLVES-RHINO-PRIMARIS**-Einheiten befindet.

Jarl von Fenris: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, CHARAKTERMODELL, LAND RAIDER, LAND RAIDER EXCELSIOR

RHINO PRIMARIS



Ein Rhino Primaris ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Orbitalmatrix; Zwillingsplasmawerfer; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Rhino Primaris	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Orbitalmatrix	Schwer	72"	2	6+	6+	Nur eine Verwendung, Sperrfeuer, Titanenkiller
Zwillingsplasmawerfer	Handfeuerwaffe	24"	Träger	8+	8+	Schnellfeuer, Überladung
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Servoschädel-Verteiler: Zu Beginn der Schadensphase kannst du einen kleinen Explosionsmarker von einer einzelnen befreundeten **SPACE-WOLVES-FAHRZEUG**-Einheit innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit entfernen.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO PRIMARIS

BLOOD CLAWS



3



Blood Claws sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 6**) oder 15 Modellen (**Macht 9**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistoleten; Kettenschwertern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Blood Claws (5 Modelle)	6"	3+	4+	1	1	5	6+
Blood Claws (10 Modelle)	6"	3+	4+	2	2	5	6+
Blood Claws (15 Modelle)	6"	3+	4+	3	3	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Kettenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Sprungmodule haben (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, BLOOD CLAWS

GREY HUNTERS



Grey Hunters sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Grey Hunters (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Grey Hunters (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-
Kettenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Handwaffen kann diese Einheit mit Kettenschwertern ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, GREY HUNTERS

INTERCESSORS



Intercessors sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 12). Sie ist ausgerüstet mit: Boltgewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Intercessors (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessors (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Boltgewehre	Handfeuerwaffe	30"	Träger	5+	8+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, INTERCESSORS

INFILTRATORS



8



Infiltrators sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 14**). Sie ist ausgerüstet mit: Schützen-Boltkarabinern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Infiltrators (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Infiltrators (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schützen-Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

Omni-Störer: Feindliche Einheiten können während des Schritts „Verstärkungen aufstellen“ nicht innerhalb von 12 Zoll um diese Einheit aufgestellt werden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, INFILTRATORS

WOLF SCOUTS



4



Wolf Scouts sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 7**). Sie ist ausgerüstet mit: Scoutwaffen; Kampfmessern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Scouts (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	1	6	8+
Wolf Scouts (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	2	6	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Scharfschützengewehre	Handfeuerwaffe	36"	Träger	7+	9+	Scharfschütze
Scoutwaffen	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-
Kampfmesser	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**):
1 Schwerer Bolter; 1 Raketenwerfer.
- Statt mit Scoutwaffen und Kampfmessern kann diese Einheit mit Scharfschützengewehren und Handwaffen ausgerüstet sein (**Macht +1**). Wenn sie dies ist, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Tarnung**.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, SCOUT, WOLF SCOUTS

REIVERS



Reivers sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 11**). Sie ist ausgerüstet mit: Schwere Boltpistolen; Reiver-Klingen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Reivers (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Reivers (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	-
Schwere Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	1	6+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-
Reiver-Klingen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schwere Boltpistolen und Reiver-Klingen kann diese Einheit mit Boltkarabinern und Handwaffen ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann Gravschirme haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Gravschirme hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**.
- Diese Einheit kann Greifhakenwerfer haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Greifhakenwerfer hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren**.

FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, REIVERS

AGGRESSORS



8



Aggressors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 16**). Sie ist ausgerüstet mit: Schnellfeuer-Boltsturm-fäusten; Fragmentsturm-Granatwerfern; Aggressor-Fäusten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Aggressors (3 Modelle)	5"	3+	3+	1	2	6	5+
Aggressors (6 Modelle)	5"	3+	3+	2	4	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Flammensturm-fäuste	Handfeuerwaffe	8"	x3	7+	9+	Inferno
Fragmentsturm-Granatwerfer	Handfeuerwaffe	18"	x2	7+	9+	-
Schnellfeuer-Boltsturm-fäuste	Handfeuerwaffe	18"	x3	7+	9+	-
Aggressor-Fäuste	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schnellfeuer-Boltsturm-fäusten und Fragmentsturm-Granatwerfern kann diese Einheit mit Flammensturm-fäusten ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, TYP X GRAVIS, AGGRESSORS

SERVITORS



Servitors sind eine Einheit, die aus 4 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Servoarmen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Servitors (4 Modelle)	5"	5+	5+	1	1	4	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Servoarme	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone.

FÄHIGKEITEN

Lobotomie: Ändere das Kampfgeschick und die Ballistische Fertigkeit dieser Einheit zu 4+, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens einen befreundeten **SPACE-WOLVES-IRON-PRIEST** befindet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, SERVITORS

LUKAS THE TRICKSTER



Lukas the Trickster ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Klaue des Schakalwolfs. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Lukas the Trickster	6"	2+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Klaue des Schakalwolfs	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

Herr des Unsinns: Diese Einheit kann kein **KRIEGSHERR** sein.

Wer zuletzt lacht ... Wenn diese Einheit zerstört wird, wählst du eine feindliche Einheit in Basekontakt mit dieser Einheit und platzierst einen Explosionsmarker neben der gewählten Einheit, bevor du diese Einheit vom Schlachtfeld entfernst. Dadurch kann es passieren, dass während der Schadensphase mehrmals Schaden an derselben Einheit abgehandelt werden muss.

Gangrelfell: Ziehe von Trefferwürfen für Attacken feindlicher Einheiten mit Nahkampfwaffen gegen diese Einheit 1 ab.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, BLOOD CLAW, LUKAS THE TRICKSTER

WULFEN DREADNOUGHT



Ein Wulfen Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter; Fenris-Streitaxt; Große Wolfsklaue.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wulfen Dreadnought	8"	3+	5+	2	2	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Fenris-Streitaxt	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	5+	-
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Fenris-Streitaxt oder 1 Großen Wolfsklaue kann diese Einheit mit 1 Sturmbolter und einem Blizzard-Schild ausgerüstet sein. Wenn diese Einheit einen Blizzard-Schild hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 4+.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, WULFEN DREADNOUGHT

GREAT COMPANY ANCIENT



4



Ein Great Company Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Great Company Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Bike haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Banner der Großkompanie: Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ANCIENT, GREAT COMPANY ANCIENT

PRIMARIS ANCIENT



4



Ein Primaris Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Banner der Großkompanie: Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, ANCIENT

GREAT COMPANY CHAMPION



Ein Great Company Champion ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Great Company Champion	6"	2+	3+	1	1	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Bike haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Ehre oder Tod: Du kannst Verwundungswürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen, die **CHARAKTERMODELL**-Einheiten als Ziel haben.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, GREAT COMPANY CHAMPION

WOLF GUARD



5



Wolf Guard sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Spezialwaffen; Wolf-Guard-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Guard (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Wolf Guard (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Spezialwaffen	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	-
Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Wolf-Guard-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodule (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Bikes (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Bikes hat:
 - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - ist sie statt mit Spezialwaffen mit Zwillingsboltern ausgerüstet
 - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Veteranen der Großkompanie: Du kannst Verwundungswürfe von 1 für Attacken mit den Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, WOLF GUARD

WOLF GUARD TERMINATORS



11



Wolf Guard Terminators sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 21**). Sie ist ausgerüstet mit: Sturmboltern; Terminator-Energiewaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Guard Terminators (5 Modelle)	5"	3+	3+	1	2	6	4+
Wolf Guard Terminators (10 Modelle)	5"	3+	3+	2	4	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Cyclone-Raketenwerfer	Schwer	36"	2	7+	7+	-
Schnitter-Maschinenkanone	Schwer	36"	2	8+	8+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkano	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Terminator-Energiewaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils 5 Modelle, aus denen diese Einheit besteht, kann sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Sturmkano; 1 Cyclone-Raketenwerfer; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schnitter-Maschinenkanone.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Veteranen der Großkompanie: Du kannst Verwundungswürfe von 1 für Attacks mit den Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, TERMINATOR, WOLF GUARD

DREADNOUGHT



Ein Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Dreadnought	6"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Kanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsflammenwerfer	Schwer	8"	2	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Schwere Plasmakanone; 1 Helfrost-Kanone; 1 Multimelter; 1 Zwillingsmaschinenkanone; 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Schwerer Zwillingsflammenwerfer; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Raketenwerfer; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe kann diese Einheit mit 1 Große Wolfsklaue ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT

VENERABLE DREADNOUGHT



Ein Venerable Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Kanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsflammenwerfer	Schwer	8"	2	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Schwere Plasmakanone; 1 Helfrost-Kanone; 1 Multimelter; 1 Zwillingsmaschinenkanone; 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Schwerer Zwillingsflammenwerfer; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Raketenwerfer; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe kann diese Einheit mit 1 Große Wolfsklaue ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

CONTEMPTOR DREADNOUGHT



Ein Contemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Kheres-Schema-Sturmkanone; Kombibolter; Dreadnought-Nahkampf-Waffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Kheres-Schema-Sturmkanone	Schwer	24"	2	5+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Kombibolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought-Nahkampf-Waffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Kheres-Schema-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Multimelter ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

REDEMTOR DREADNOUGHT



Ein Redemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Flammenwerfer; Schwerer Sturmgatlingkanone; Defensivwaffensystem; Redemptor-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Redemptor Dreadnought	8"	3+	3+	2	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Icarus-Raketenmagazin	Schwer	24"	1	9+	8+	Flak
Makro-Plasmabrenner	Schwer	36"	2	5+	6+	Überladung
Schwere Sturmgatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmgatlingkanone	Schwer	24"	2	7+	9+	-
Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Redemptor-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	5+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Flammenwerfer kann diese Einheit mit 1 Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Statt mit 1 Schweren Sturmgatlingkanone kann diese Einheit mit 1 Makro-Plasmabrenner ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Icarus-Raketenmagazin ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, REDEMTOR DREADNOUGHT

WULFEN



Wulfen sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 12**). Sie ist ausgerüstet mit: Wulfen-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wulfen (5 Modelle)	8"	3+	5+	1	2	5	7+
Wulfen (10 Modelle)	8"	3+	5+	2	4	5	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Wulfen-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	5+	7+	-

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Todesraserei: Addiere 1 zum Attackenwert dieser Einheit, solange ihr mindestens ein Schadensmarker anliegt.

Fluch des Wulfen: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacks **LEICHTER SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete **WULFEN**-Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, WULFEN

MURDERFANG



6



Murderfang ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Mordklauen.
Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Murderfang	9"	2+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Mordklauen	Nahkampf	Nahkampf	x3	5+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Unbezähmbare Kraft der Zerstörung: Diese Einheit kann kein **KRIEGSHERR** sein.

Mordlust: Wenn sich diese Einheit zu Beginn der Aktionsphase innerhalb von 1 Zoll um mindestens eine feindliche Einheit befindet, der mindestens ein Explosionsmarker anliegt, addiere bis zum Ende der Phase 1 zum Attackenwert dieser Einheit.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CHARAKTERMODELL, DREADNOUGHT,
MURDERFANG

SWIFTCLAWS



Swiftclaws sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen (**Macht 12**), 9 Modellen (**Macht 18**), 12 Modellen (**Macht 24**) oder 15 Modellen bestehen (**Macht 30**). Sie kann außerdem 1 Swiftclaw-Attack-Bike-Modell enthalten (**Macht +1**). Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltern; Kettenschwertern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Swiftclaws (3/4 Modelle)	14"	3+	4+	1	1	5	5+
Swiftclaws (6/7 Modelle)	14"	3+	4+	2	2	5	5+
Swiftclaws (9/10 Modelle)	14"	3+	4+	3	3	5	5+
Swiftclaws (12/13 Modelle)	14"	3+	4+	4	4	5	5+
Swiftclaws (15/16 Modelle)	14"	3+	4+	5	5	5	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Kettenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit ein Attack Bike hat:
 - addierst du 1 zu ihrem Lebenspunkte-Wert
 - ist sie außerdem mit einer der folgenden Optionen bewaffnet: 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, BLOOD CLAWS, SWIFTCLAWS

SWIFTCLAW ATTACK BIKES



3



Swiftclaw Attack Bikes sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 6**) oder 3 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Swiftclaw Attack Bike (1 Modell)	14"	3+	4+	1	1	5	5+
Swiftclaw Attack Bikes (2 Modelle)	14"	3+	4+	2	2	5	5+
Swiftclaw Attack Bikes (3 Modelle)	14"	3+	4+	3	3	5	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimeter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das die Einheit enthält, muss sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Multimeter; 1 Schwerer Bolter.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, BLOOD CLAWS, SWIFTCLAW ATTACK BIKES

LAND SPEEDERS



4



Land Speeders sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen bestehen (**Macht 8**) oder aus 3 Modellen (**Macht 12**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Speeder (1 Modell)	16"	3+	3+	1	1	5	6+
Land Speeders (2 Modelle)	16"	3+	3+	2	2	5	6+
Land Speeders (3 Modelle)	20"	3+	3+	3	3	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Typhoon- Raketenwerfer	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter.
- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, kann sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Sturmkanone; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Typhoon-Raketenwerfer.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, LAND SPEEDERS

INCEPTORS



Inceptors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 22**). Sie ist ausgerüstet mit: Angriffsboltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Inceptors (3 Modelle)	10"	3+	3+	1	2	6	5+
Inceptors (6 Modelle)	10"	3+	3+	2	4	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Angriffsbolter	Handfeuerwaffe	18"	x3	7+	9+	-
Plasma-Exterminatoren	Handfeuerwaffe	18"	x2	5+	6+	Überladung
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Angriffsboltern kann diese Einheit mit Plasma-Exterminatoren ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS, TYP X GRAVIS, INCEPTORS

THUNDERWOLF CAVALRY



Thunderwolf Cavalry ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 18**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistoleten; Klauen & Zähnen der Thunderwolves; Wolf-Guard-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Thunderwolf Cavalry (3 Modelle)	10"	3+	3+	2	2	6	6+
Thunderwolf Cavalry (6 Modelle)	10"	3+	3+	4	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Boltpistoleten	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Klauen & Zähne der Thunderwolves	Nahkampf	Nahkampf	2	9+	10+	-
Wolf-Guard-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, KAVALLERIE, WOLF GUARD, THUNDERWOLF CAVALRY

FENRISIAN WOLVES



Fenrisian Wolves sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 2**) oder aus 15 Modellen (**Macht 3**). Sie ist ausgerüstet mit: Klauen & Zähnen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Fenrisian Wolves (5 Modelle)	10"	3+	-	1	1	4	10+
Fenrisian Wolves (10 Modelle)	10"	3+	-	2	2	4	10+
Fenrisian Wolves (15 Modelle)	10"	3+	-	3	3	5	10+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BESTIE, FENRISIAN WOLVES

WOLF SCOUT BIKERS



Wolf Scout Bikers sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 14**) oder aus 9 Modellen (**Macht 21**). Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Scout Bikers (3 Modelle)	16"	3+	3+	1	1	6	7+
Wolf Scout Bikers (6 Modelle)	16"	3+	3+	2	2	6	7+
Wolf Scout Bikers (9 Modelle)	16"	3+	3+	3	3	6	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, WOLF SCOUT BIKERS

CYBERWOLVES



Cyberwolves sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 4**), 3 Modellen (**Macht 6**), 4 Modellen (**Macht 8**) oder 5 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Klauen & Zähnen der Cyberwolves.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Cyberwolf (1 Modell)	11"	3+	-	1	1	4	7+
Cyberwolves (2 Modelle)	11"	3+	-	2	2	4	7+
Cyberwolves (3 Modelle)	11"	3+	-	3	3	4	7+
Cyberwolves (4 Modelle)	11"	3+	-	4	4	4	7+
Cyberwolves (5 Modelle)	11"	3+	-	5	5	4	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Klauen & Zähne der Cyberwolves	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	8+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BESTIE, CYBERWOLVES

SUPPRESSORS



8



Suppressors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Beschleuniger-Maschinenkanonen; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Suppressors	12"	3+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Beschleuniger-Maschinenkanonen	Schwer	48"	3	8+	8+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS, SUPPRESSORS

LONG FANGS



3



Long Fangs sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann 6 Modelle enthalten (**Macht 4**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Long Fangs (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Long Fangs (6 Modelle)	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Gravkanone	Schwer	24"	1	8+	6+	-
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit bis zu vier der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Gravkanone; 1 Schwerer Bolter; 1 Laserkanone; 1 Raketenwerfer; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone.
- Wenn diese Einheit aus 6 Modellen besteht, kann sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Gravkanone; 1 Schwerer Bolter; 1 Laserkanone; 1 Raketenwerfer; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone.
- Wenn diese Einheit nicht mit Schweren Waffen ausgerüstet ist, ist sie zusätzlich mit Boltern ausgerüstet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, LONG FANGS

HELLBLASTERS



Hellblasters sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 14**). Sie ist ausgerüstet mit: Plasmabrennern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Hellblasters (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Hellblasters (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Plasmabrenner	Schwer	30"	Träger	5+	6+	Schnellfeuer, Überladung
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, HELLBLASTERS

ELIMINATORS



8



Eliminators sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Bolt-Scharfschützengewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Eliminators	6"	3+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Bolt-Scharfschützengewehre	Handfeuerwaffe	36"	Träger	6+	9+	Scharfschütze
Präzisionslaser	Handfeuerwaffe	36"	Träger	9+	6+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Bolt-Scharfschützengewehren kann diese Einheit mit Präzisionslasern ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren, Tarnung

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, ELIMINATORS

HUNTER



Ein Hunter ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Skyspear-Raketenwerfer; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Hunter	10"	6+	3+	1	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Skyspear-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	4+	Flak, Titanenkiller
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, HUNTER

STALKER



Ein Stalker ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Icarus-Sturmkanonen; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Stalker	10"	6+	3+	1	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Icarus-Sturmkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	Flak
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, STALKER

WHIRLWIND



Ein Whirlwind ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Whirlwind-Raketenwerfer; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Whirlwind	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Whirlwind-Raketenwerfer	Schwer	72"	2	6+	8+	Sperrfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, WHIRLWIND

PREDATOR



Ein Predator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Predator-Maschinenkanone; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Predator	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Predator-Maschinenkanone	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Predator-Maschinenkanone kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +2**):
2 Schwere Bolter; 2 Laserkanonen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, PREDATOR

VINDICATOR



Ein Vindicator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Demolisher-Geschütz; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Vindicator	10"	6+	3+	1	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Demolisher-Geschütz	Schwer	24"	2	6+	6+	Titanenkiller
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann einen Belagerungsschild haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Belagerungsschild hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 4+.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, VINDICATOR

LAND RAIDER



13



Ein Land Raider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Zwillingsbolter; 2 Zwillingslaserkanonen; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER

LAND RAIDER CRUSADER



19



Ein Land Raider Crusader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Hurricane-Boltern; Zwillingssturmkanone; Splittergranatwerfern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	Schwer	24"	2	7+	9+	Schnellfeuer
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingssturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Splittergranatwerfer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 16 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

LAND RAIDER REDEEMER



Ein Land Raider Redeemer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Flammensturmkanonen; Zwillingsschurkkanonen; Splittergranatwerfer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider Redeemer	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Flammensturmkanone	Schwer	8"	2	5+	8+	Inferno
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingsschurkkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Splittergranatwerfer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WOLFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER, LAND RAIDER REDEEMER

REPULSOR EXECUTIONER



24



Ein Repulsor Executioner ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerer Sturmgatlingkanone; Icarus-Waffen; Makro-Plasmabrenner; Schwerem Zwillingsbolter; Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Repulsor Executioner	10"	5+	3+	3	3	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Icarus-Waffen	Schwer	30"	1	8+	10+	Flak
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Makro-Plasmabrenner	Schwer	36"	2	5+	6+	Überladung
Schwere Sturmgatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Zerstörerlaser	Schwer	72"	2	9+	4+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Repulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Makro-Plasmabrenner kann diese Einheit mit 1 Schweren Zerstörerlaser ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

Aquilon-Optik: Wenn diese Einheit eine Fernkampfkation durchführt und sie in diesem Zug stationär geblieben ist oder sich eine Entfernung von weniger als der Hälfte ihres Bewegungswerts bewegt hat, verdoppelt für die Aktion den Attackenwert ihres Schweren Zerstörerlasers und ihres Makro-Plasmabrenners.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TYP-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, REPULSOR EXECUTIONER

RHINO



Ein Rhino ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Sturmbolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO

RAZORBACK



Ein Razorback ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Schwerem Zwillingsbolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Razorback	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingssturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Zwillingssturmkanone (**Macht +1**); 1 Zwillingslaserkanone.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RAZORBACK

DROP POD



Ein Drop Pod ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Drop Pod	-	-	3+	-	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwind-Werfer	Schwer	12"	2	7+	9+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Deathwind-Werfer ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Drop-Pod-Angriff: Nachdem diese Einheit auf dem Schlachtfeld aufgestellt wurde, müssen in dieser Einheit transportierte Einheiten sofort aussteigen und für den Rest der Schlacht können keine Einheiten mehr in diese Einheit einsteigen. Einheiten, die aus dieser Einheit aussteigen, können nicht innerhalb von 9 Zoll um feindliche Einheiten aufgestellt werden. Wenn eine von dieser Einheit transportierte Einheit nicht aussteigen kann, wird sie zerstört.

Unbeweglich: Diese Einheit befindet sich nie außer Befehlsreichweite: der Einheit wird niemals ein „Außer Befehlsreichweite“-Marker angelegt.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, DROP POD

LAND SPEEDER STORM



Ein Land Speeder Storm ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Cerberus-Werfer; Schwerem Bolter; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Speeder Storm	18"	3+	3+	1	1	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Cerberus-Werfer	Schwer	18"	1	7+	9+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	1	10+	10+	-

FÄHIGKEITEN

Offen

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 5 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE-SCOUT**-Modelle transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, LAND SPEEDER, SCOUT, LAND SPEEDER STORM

REPULSOR



13



Ein Repulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Laserklaue; Icarus-Waffen; Eisenhagel-Maschinengewehr; Schwerem Zwillingsbolter; Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Repulsor	10"	5+	3+	3	3	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Icarus-Waffen	Schwer	30"	1	8+	10+	Flak
Laserklaue	Schwer	24"	2	10+	5+	-
Schwere Sturmgatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Sturmgatlingkanone	Schwer	24"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Repulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Laserklaue kann diese Einheit mit 1 Schweren Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (Macht +3).
- Statt mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (Macht +1).
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TYP-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, REPULSOR

STORMFANG GUNSHIP



19



Ein Stormfang Gunship ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Helfrost-Destruktor; 2 Sturmschlag-Raketenwerfern; 2 Schweren Zwillingssboltern; Gepanzertem Rumpf.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Stormfang Gunship	20"-50"	6+	3+	1	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Destruktor	Schwer	24"	1	5+	5+	Titanenkiller
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Schwerer Zwillingssbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Skyhammer-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	6+	Flak
Sturmschlag-Raketenwerfer	Schwer	72"	1	10+	6+	-
Zwillingsmultimelter	Schwer	24"	2	10+	4+	-
Gepanzelter Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Zwillingssboltern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 2 Zwillingsmultimelter.
- Statt mit 2 Sturmschlag-Raketenwerfern kann diese Einheit mit 2 Laserkanonen ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Überschall

Schwebe-Jet: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann 6 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TERMINATOR**-, **SPRUNGMODUL**- oder **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Modelle transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, FLUGZEUG, STORMFANG GUNSHIP

STORMHAWK INTERCEPTOR



16



Ein Stormhawk Interceptor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Sturmkanonen; 2 Schweren Boltern; Icarus-Sturmkanone; Gepanzertem Rumpf.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Stormhawk Interceptor	20-60"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Icarus-Sturmkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	Flak
Laserklaue	Schwer	24"	2	10+	5+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Skyhammer-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	6+	Flak
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Typhoon-Raketenwerfer	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Gepanzelter Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Boltern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 1 Typhoon-Raketenwerfer.
- Statt mit 1 Icarus-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Laserklaue ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Überschall

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, FLUGZEUG, STORMHAWK INTERCEPTOR

STORMWOLF



20



Ein Stormwolf ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Laserkanonen; 2 Schweren Zwillingsboltern; 1 Helfrost-Zwillingskanone; Gepanzertem Rumpf.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Stormwolf	20"-50"	6+	3+	1	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Zwillingskanone	Schwer	24"	2	7+	7+	-
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Skyhammer-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	6+	Flak
Sturmschlag-Raketenwerfer	Schwer	72"	1	10+	6+	-
Zwillingsmultimelter	Schwer	24"	2	10+	4+	-
Gepanzert Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Zwillingsboltern kann diese Einheit mit 1 der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 2 Zwillingsmultimelter.
- Statt mit 2 Sturmschlag-Raketenwerfern kann diese Einheit mit 2 Laserkanonen ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Überschall

Schwebe-Jet: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann 16 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TERMINATOR**-, **SPRUNGMODUL**- oder **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Modelle transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, FLUGZEUG, STORMWOLF

INCURSORS



8



Incursors sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 15**). Sie ist ausgerüstet mit: Oculus-Boltkarabinern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Incursors (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Incursors (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Oculus-Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

Multispektrale Visiere: Wende keine negativen Modifikatoren auf Trefferwürfe für Attacken mit Fernkampfswaffen dieser Einheit an.

Impulssprengladung: Einmal pro Schlacht kannst du am Ende der Nahkampfphase eine feindliche Einheit innerhalb von 3 Zoll um diese Einheit wählen. Wenn die gewählte Einheit ein **FAHRZEUG** oder ein **GEBÄUDE** ist, lege ihr zwei Explosionsmarker an; lege ihr ansonsten einen Explosionsmarker an.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, INCURSORS

INVICTOR TACTICAL WARSUIT



Ein Invictor Tactical Warsuit ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Incendium-Kanone; 2 Eisenhagel-Maschinengewehren; Schwerem Bolter; Invictor-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Invictor Tactical Warsuit	10"	3+	3+	2	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Eisenhagel-Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Incendium-Kanone	Schwer	12"	2	7+	9+	Inferno
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Invictor-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Incendium-Kanone kann diese Einheit mit 1 Eisenhagel-Zwillingsmaschinenkanone ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, INVICTOR TACTICAL WARSUIT

IMPULSOR



6



Ein Impulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Eisenhagel-Maschinengewehr; Impulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Impulsor	14"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Himmelsschlaglafette	Schwer	36"	2	8+	10+	Flak
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Impulsor-Raketenmagazin	Schwer	48"	1	7+	7+	Flak
Orbitalmatrix	Schwer	72"	2	6+	6+	Nur eine Verwendung, Sperrfeuer, Titanenkiller
Impulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann entweder eine Schildkuppel erhalten (**Macht +1**) oder mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Orbitalmatrix; 1 Impulsor-Raketenmagazin; 1 Eisenhagel-Himmelsschlaglafette. Wenn diese Einheit eine Schildkuppel hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 5+.

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**- oder **TYP-X-GRAVIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, IMPULSOR