



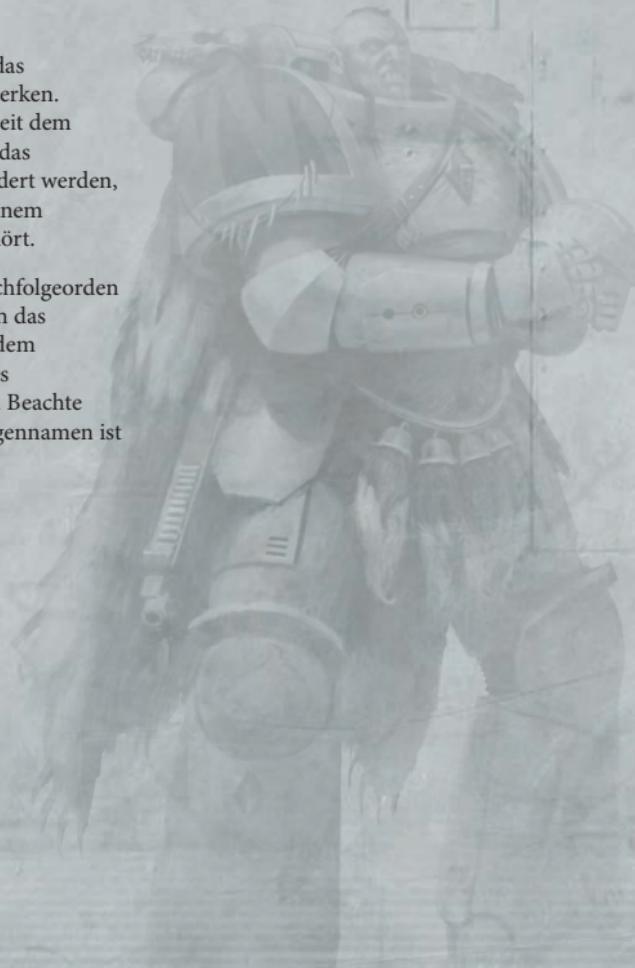
## SÖHNE DES RUSS

Mit diesen Datenblättern kannst du deine Miniaturen der Space Wolves in Apocalypse-Schlachten führen. Jedes Datenblatt enthält die Profilwerte der Einheit, die es beschreibt, außerdem ihre Ausrüstung und speziellen Fähigkeiten.

### Schlüsselwörter

Du wirst auf diesen Datenblättern das Schlüsselwort **SPACE WOLVES** bemerken. Es bedeutet, dass die jeweilige Einheit dem Orden der Space Wolves angehört, das Schlüsselwort kann aber auch geändert werden, um darzustellen, dass die Einheit einem Nachfolgeorden deiner Wahl angehört.

Stammt eine Einheit aus einem Nachfolgeorden der Space Wolves, ersetzt du einfach das Schlüsselwort **SPACE WOLVES** auf dem Datenblatt durch den Namen deines Nachfolgeordens der Space Wolves. Beachte aber: Für Charaktermodelle mit Eigennamen ist das nicht erlaubt.



# LOGAN GRIMNAR



7



Logan Grimnar ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Axt Morkai. Deine Armee kann **LOGAN GRIMNAR** nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Logan Grimnar</b>	5"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Axt Morkai	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

## FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

**Hochkönig von Fenris:** Befreundete **WOLF-GUARD**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Der Große Wolf:** Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, TERMINATOR, ORDENSMEISTER, WOLF LORD, LOGAN GRIMNAR

# LOGAN GRIMNAR AUF STORMRIDER



9



Logan Grimnar auf Stormrider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Axt Morkai; Klauen & Zähnen der Thunderwolves. Deine Armee kann **LOGAN GRIMNAR** nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Logan Grimnar auf Stormrider</b>	10"	2+	2+	1	2	7	4+

Waffe	Typ	Reichw.	A	Sp	Sf	Fähigkeiten
Axt Morkai	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Klauen & Zähne der Thunderwolves	Nahkampf	Nahkampf	2	9+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Hochkönig von Fenris:** Befreundete **WOLF-GUARD**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Der Große Wolf:** Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, CHARAKTERMODELL, STORMRIDER, ORDENSMEISTER, WOLF LORD, LOGAN GRIMNAR

# ARJAC ROCKFIST

**6**

Arjac Rockfist ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Feindhammer. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Arjac Rockfist</b>	5"	2+	3+	1	1	6	4+
Waffe	Typ	Reichw.	A	Sp	Sf	Fähigkeiten	
Feindhammer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	6+	-	

## FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

**Champion der Königswache:** Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken dieser Einheit gegen **CHARAKTERMODELLE** wiederholen.

**Vasall des Hochkönigs:** Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, TERMINATOR, WOLF GUARD, ARJAC ROCKFIST

# BJORN THE FELL-HANDED



9



Bjorn the Fell-handed ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Klaue der Wahrheit. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Bjorn the Fell-handed</b>	8"	2+	2+	2	2	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Kanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Klaue der Wahrheit	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	7+	Titanenkiller

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein:  
1 Helfrost-Kanone; 1 Schwere Plasmakanone; 1 Zwillingslaserkanone.

## FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (5+)

**Uralter Taktiker:** Wenn sich diese Einheit zu Beginn des Schritts „Kommandooptionen ermitteln“ auf dem Schlachtfeld befindet, erhältst du eine zusätzliche Kommandooption.

**Letzter der Kompanie der Russ:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, CHARAKTERMODELL, DREADNOUGHT,**

**BJORN THE FELL-HANDED**

# HARALD DEATHWOLF



7



Harald Deathwolf ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Glacius; Eis Zahns Klauen & Zähnen. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Harald Deathwolf</b>	10"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Glacius	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-
Eiszahns Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

**Jarl von Fenris:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Herr der Wölfe:** Wenn diese Einheit ein Kriegsherr ist, addierst du, solange sie sich auf dem Schlachtfeld befindet, 2 Zoll zum Bewegungswert von **THUNDERWOLVES**, **FENRISIAN WOLVES** und **CYBERWOLVES** im Kontingent dieser Einheit.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, KAVALLERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD, THUNDERWOLF,

**HARALD DEATHWOLF**

# CANIS WOLFBORN



7



Canis Wolfborn ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen; Fangirs Klauen & Zähnen. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Canis Wolfborn</b>	10"	2+	5+	1	1	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Fangirs Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	1	8+	9+	-
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Wolfsgeboren:** Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken von befreundeten Einheiten aus **FENRISIAN WOLVES** und **CYBERWOLVES**, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Champion der Deathwolves:** Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, KAVALLERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF GUARD, THUNDERWOLF, CANIS WOLFBORN

# ULRIK THE SLAYER

**6**

Ulrik the Slayer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Ulrik the Slayer</b>	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Schwur des Slayers:** Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken befriedeter **SPACE-WOLVES**-Einheiten mit Nahkampfwaffen wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Heilsalben:** Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befriedete **LEICHTE SPACE-WOLVES**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

**Spirituelle Führung:** Befriedete **SPACE-WOLVES**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, WOLF PRIEST, ULRIK THE SLAYER

# NJAL STORMCALLER

**5**

Njal Stormcaller ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: dem Stab des Sturmbringers. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Njal Stormcaller</b>	<b>6"</b>	<b>2+</b>	<b>2+</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>7</b>	<b>5+</b>
<b>Waffe</b>	<b>Typ</b>	<b>Reichw.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>Fähigkeiten</b>	
Stab des Sturmbringers	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Terminatorrüstung (**Macht +2**) erhalten. Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
  - einen Bewegungswert von 5 Zoll
  - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
  - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
  - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**

## FÄHIGKEITEN

**Meisterspioniker:** Einmal pro Schlacht kannst du am Ende der Befehlsphase dein Kommandooptionen-Deck durchsuchen und entweder eine Adeptus-Astartes-Kommandooption deiner Wahl, die eine Psikraft ist, oder die Karte Psibann oder Adamantener Wille auf die Hand nehmen. Mische dann das Kommandooptionen-Deck und lege es wieder verdeckt vor dich.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, RUNE PRIEST,

**NJAL STORMCALLER**

# KROM DRAGONGAZE

**6**

Krom Dragongaze ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Wyrmklaue. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Krom Dragongaze</b>	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Wyrmklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

### Terrortruppen

**Jarl von Fenris:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD,

KROM DRAGONGAZE

# RAGNAR BLACKMANE



6



Ragnar Blackmane ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann zusätzlich 1 Svangir-Modell und 1 Ulfgir-Modell (**Macht +1**) enthalten. Sie ist ausgerüstet mit: Frostfang. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Ragnar Blackmane (1/3 Modelle)</b>	6"	2+	2+	1	1	7	5+

Waffe	Typ	Reichw.	A	Sp	Sf	Fähigkeiten
Frostfang	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-
Svangirs und Ulfgirs Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	2	10+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit Svangir und Ulfgir enthält, ist sie außerdem mit Svangirs und Ulfgirs Klauen & Zähnen ausgerüstet.

## FÄHIGKEITEN

**Jarl von Fenris:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Schlachtruf des Wolfes:** Wenn diese Einheit ein Kriegsherr ist, addierst du, solange sie sich auf dem Schlachtfeld befindet, 2 Zoll zum Bewegungswert von **LEICHTEN SPACE-WOLVES**-Einheiten im Kontingenst dieser Einheit.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD,  
RAGNAR BLACKMANE

# WOLF LORD



5



Ein Wolf Lord ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Wolf Lord	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-
Klauen & Zähne des Thunderwolfs	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 12 Zoll
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
  - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 5 Zoll
    - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
  - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**
  - Thunderwolf (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Thunderwolf hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 10 Zoll
    - ist sie zusätzlich mit den Klauen & Zähnen des Thunderwolfs ausgerüstet
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALERIE**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

## FÄHIGKEITEN

**Jarl von Fenris:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF LORD

# PRIMARIS WOLF LORD

**5**

Ein Primaris Wolf Lord ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Primaris Wolf Lord</b>	6"	2+	2+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Phobos-Rüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Phobos-Rüstung hat, hat sie:
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren**, **Tarnung**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**
  - Gravis-Rüstung (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Gravis-Rüstung hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 5 Zoll und einen Rüstungswurf-Wert von 4+
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **Typ X GRAVIS**

## FÄHIGKEITEN

**Jarl von Fenris:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, WOLF LORD

# RUNE PRIEST

**3**

Ein Rune Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Rune Priest	6"	2+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 12 Zoll
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
  - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 5 Zoll
    - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
  - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, RUNE PRIEST

# PRIMARIS RUNE PRIEST



Ein Primaris Rune Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Rune Priest	6"	2+	3+	1	1	7	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Psiwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Phobos-Rüstung haben (Macht +2). Wenn diese Einheit Phobos-Rüstung hat, hat sie:
  - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: Infiltratoren, Tarnung
  - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: PHOBOS

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, RUNE PRIEST

# WOLF PRIEST

**6**

Ein Wolf Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Wolf Priest</b>	6"	2+	3+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 12 Zoll
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
  - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 5 Zoll
    - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
  - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

## FÄHIGKEITEN

**Kriegerschwur:** Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken befreundeter

**SPACE-WOLVES**-Einheiten mit Nahkampfwaffen wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Heilsalben:** Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE SPACE-WOLVES**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

**Spirituelle Führung:** Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, WOLF PRIEST

# PRIMARIS WOLF PRIEST



Ein Primaris Wolf Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Wolf Priest	6"	2+	3+	1	1	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Crozius Arcanum	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Kriegerschwur:** Du kannst misslungene Trefferwürfe für Attacken befreundeter **SPACE-WOLVES**-Einheiten mit Nahkampfwaffen wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Heilsalben:** Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE SPACE-WOLVES**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

**Spirituelle Führung:** Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, PRIESTER, WOLF PRIEST

# IRON PRIEST



5



Ein Iron Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Servoarm & Sturmhammer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Iron Priest	6"	2+	3+	1	1	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Klauen & Zähne des Thunderwolfs	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	10+	-
Servoarm & Sturmhammer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 12 Zoll
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
  - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**
  - Thunderwolf (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Thunderwolf hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 10 Zoll
    - ist sie zusätzlich mit den Klauen & Zähnen des Thunderwolfs ausgerüstet
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALERIE**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

## FÄHIGKEITEN

**Schlachtenschmied:** Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **SPACE-WOLVES-FAHRZEUG**-Einheit in Basekontakt mit ihr zu reparieren. Wenn sie dies tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **FAHRZEUG**-Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu reparieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, IRON PRIEST

# WOLF GUARD BATTLE LEADER



4



Ein Wolf Guard Battle Leader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Wolf Guard Battle Leader</b>	6"	2+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-
Klauen & Zähne des Thunderwolfs	Nahkampf	Nahkampf	1	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 12 Zoll
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
  - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 5 Zoll
    - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
  - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**
  - Thunderwolf (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Thunderwolf hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 10 Zoll
    - ist sie zusätzlich mit den Klauen & Zähnen des Thunderwolfs ausgerüstet
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **KAVALERIE**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

## FÄHIGKEITEN

**Huskarl des Jarls:** Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, WOLF GUARD,**

**BATTLE LEADER**

# PRIMARIS BATTLE LEADER

**4**

Ein Primaris Battle Leader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Primaris Battle Leader</b>	6"	2+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Phobos-Rüstung haben (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Phobos-Rüstung hat, hat sie:
  - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
  - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**

## FÄHIGKEITEN

**Huskarl des Jarls:** Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, BATTLE LEADER

# LAND RAIDER EXCELSIOR



15



Ein Land Raider Excelsior ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Zwillingslaserkanonen; Gravkanone; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Land Raider Excelsior</b>	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Gravkanone	Schwer	24"	1	8+	6+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

## FÄHIGKEITEN

**Data-Auguren:** Ändere die Ballistische Fertigkeit dieser Einheit zu 2+, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete **SPACE-WOLVES-RHINO-PRIMARIS**-Einheiten befindet.

**Jarl von Fenris:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken von befreundeten **SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS Astartes, Space Wolves

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, CHARAKTERMODELL, LAND RAIDER, LAND RAIDER EXCELSIOR

# RHINO PRIMARIS



8



Ein Rhino Primaris ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Orbitalmatrix; Zwillingsplasmawerfer; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Rhino Primaris	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Orbitalmatrix	Schwer	72"	2	6+	6+	Nur eine Verwendung, Sperrfeuer, Titanenkiller
Zwillingsplasmawerfer	Handfeuerwaffe	24"	Träger	8+	8+	Schnellfeuer, Überladung
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Servoschädel-Verteiler:** Zu Beginn der Schadensphase kannst du einen kleinen Explosionsmarker von einer einzelnen befreundeten **SPACE-WOLVES-FAHRZEUG**-Einheit innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit entfernen.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO PRIMARIS

# BLOOD CLAWS

**3**

Blood Claws sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 6**) oder 15 Modellen (**Macht 9**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Kettenschwertern.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Blood Claws (5 Modelle)</b>	6"	3+	4+	1	1	5	6+
<b>Blood Claws (10 Modelle)</b>	6"	3+	4+	2	2	5	6+
<b>Blood Claws (15 Modelle)</b>	6"	3+	4+	3	3	5	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Kettenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Sprungmodule haben (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
  - einen Bewegungswert von 12 Zoll
  - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
  - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, BLOOD CLAWS

# GREY HUNTERS

**4**

Grey Hunters sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Grey Hunters (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Grey Hunters (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-
Kettenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Handwaffen kann diese Einheit mit Kettenschwertern ausgerüstet sein (**Macht +1**).

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, GREY HUNTERS

# INTERCESSORS

**6**

Intercessors sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 12). Sie ist ausgerüstet mit: Boltgewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Intercessors (5 Modelle)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessors (10 Modelle)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Boltgewehre	Handfeuerwaffe	30"	Träger	5+	8+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, INTERCESSORS

# INFILTRATORS

**8**

Infiltrators sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 14**). Sie ist ausgerüstet mit: Schützen-Boltkarabinern; Handwaffen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Infiltrators (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Infiltrators (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Schützen-Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

### Infiltratoren

**Omni-Störer:** Feindliche Einheiten können während des Schritts „Verstärkungen aufstellen“ nicht innerhalb von 12 Zoll um diese Einheit aufgestellt werden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, PHOBOS, INFILTRATORS

# WOLF SCOUTS

**4**

Wolf Scouts sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 7**). Sie ist ausgerüstet mit: Scoutwaffen; Kampfmessern.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Wolf Scouts (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	8+
<b>Wolf Scouts (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	8+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FAHIGKEITEN</b>
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Scharfschützen-gewehre	Handfeuerwaffe	36"	Träger	7+	9+	Scharfschütze
Scoutwaffen	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-
Kampfmesser	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Schwerer Bolter; 1 Raketenwerfer.
- Statt mit Scoutwaffen und Kampfmessern kann diese Einheit mit Scharfschützengewehren und Handwaffen ausgerüstet sein (**Macht +1**). Wenn sie dies ist, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Tarnung**.

## FAHIGKEITEN

Infiltratoren

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, SCOUT, WOLF SCOUTS**

# REIVERS



6



Reivers sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 11**). Sie ist ausgerüstet mit: Schweren Boltpistolen; Reiver-Klingen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Reivers (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Reivers (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	-
Schwere Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	1	6+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-
Reiver-Klingen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schweren Boltpistolen und Reiver-Klingen kann diese Einheit mit Boltkarabinern und Handwaffen ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann Gravschirme haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Gravschirme hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**.
- Diese Einheit kann Greifhakenwerfer haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Greifhakenwerfer hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren**.

## FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, PHOBOS, REIVERS**

# AGGRESSORS

**8**

Aggressors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 16**). Sie ist ausgerüstet mit: Schnellfeuer-Boltsturmfäusten; Fragmentsturm-Granatwerfern; Aggressor-Fäusten.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Aggressors (3 Modelle)</b>	5"	3+	3+	1	2	6	5+
<b>Aggressors (6 Modelle)</b>	5"	3+	3+	2	4	6	5+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FAHIGKEITEN</b>
Flammensturm-fäuste	Handfeuerwaffe	8"	x3	7+	9+	Inferno
Fragmentsturm-Granatwerfer	Handfeuerwaffe	18"	x2	7+	9+	-
Schnellfeuer-Boltsturmfäuste	Handfeuerwaffe	18"	x3	7+	9+	-
Aggressor-Fäuste	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schnellfeuer-Boltsturmfäusten und Fragmentsturm-Granatwerfern kann diese Einheit mit Flammensturmfäusten ausgerüstet sein.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, TYP X GRAVIS, AGGRESSORS**

# SERVITORS

**2**

Servitors sind eine Einheit, die aus 4 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Servoarmen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Servitors (4 Modelle)</b>	5"	5+	5+	1	1	4	8+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Servoarme	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone.

## FÄHIGKEITEN

**Lobotomie:** Ändere das Kampfgeschick und die Ballistische Fertigkeit dieser Einheit zu 4+, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens einen befreundeten **SPACE-WOLVES-IRON-PRIEST** befindet.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, SERVITORS

# LUKAS THE TRICKSTER

**6**

Lukas the Trickster ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Klaue des Schakalwolfs. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Lukas the Trickster</b>	6"	2+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Klaue des Schakalwolfs	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

### Terrortruppen

**Herr des Unsinns:** Diese Einheit kann kein **KRIEGSHERR** sein.

**Wer zuletzt lacht ...** Wenn diese Einheit zerstört wird, wählst du eine feindliche Einheit in Basekontakt mit dieser Einheit und platzierst einen Explosionsmarker neben der gewählten Einheit, bevor du diese Einheit vom Schlachtfeld entfernst. Dadurch kann es passieren, dass während der Schadensphase mehrmals Schaden an derselben Einheit abgehandelt werden muss.

**Gangrelfell:** Ziehe von Trefferwürfen für Attacken feindlicher Einheiten mit Nahkampfwaffen gegen diese Einheit 1 ab.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, BLOOD CLAW,

**LUKAS THE TRICKSTER**

# WULFEN DREADNOUGHT

**5**

Ein Wulfen Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter; Fenris-Streitaxt; Großer Wolfsklaue.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Wulfen Dreadnought</b>	8"	3+	5+	2	2	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Fenris-Streitaxt	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	5+	-
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Fenris-Streitaxt oder 1 Großen Wolfsklaue kann diese Einheit mit 1 Sturmbolter und einem Blizzard-Schild ausgerüstet sein. Wenn diese Einheit einen Blizzard-Schild hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 4+.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, WULFEN DREADNOUGHT

# GREAT COMPANY ANCIENT

**4**

Ein Great Company Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Great Company Ancient</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Bike haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
  - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
  - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
  - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

## FÄHIGKEITEN

**Banner der Großkompanie:** Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ANCIENT, GREAT COMPANY ANCIENT

# PRIMARIS ANCIENT

**4**

Ein Primaris Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Primaris Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

**Banner der Großkompanie:** Befreundete **SPACE-WOLVES**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, ANCIENT

# GREAT COMPANY CHAMPION

**5**

Ein Great Company Champion ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Great Company Champion</b>	6"	2+	3+	1	1	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Bike haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat:
  - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
  - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
  - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

## FÄHIGKEITEN

**Ehre oder Tod:** Du kannst Verwundungswürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen, die **CHARAKTERMODELL**-Einheiten als Ziel haben.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, GREAT COMPANY CHAMPION

# WOLF GUARD

**5**

Wolf Guard sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Spezialwaffen; Wolf-Guard-Waffen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Wolf Guard (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Wolf Guard (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FAHIGKEITEN</b>
Spezialwaffen	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	8+	-
Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Wolf-Guard-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
  - Sprungmodule (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
    - einen Bewegungswert von 12 Zoll
    - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
    - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
  - Bikes (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Bikes hat:
    - hat sie einen Bewegungswert von 14 Zoll
    - ist sie statt mit Spezialwaffen mit Zwillingsboltern ausgerüstet
    - hat sie die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
    - verliert sie die folgenden Schlüsselwörter: **INFANERIE**

## FAHIGKEITEN

**Veteranen der Großkompanie:** Du kannst Verwundungswürfe von 1 für Attacken mit den Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, WOLF GUARD

# WOLF GUARD TERMINATORS



# 11



Wolf Guard Terminators sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 21**). Sie ist ausgerüstet mit: Sturmboltern; Terminator-Energiewaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Wolf Guard Terminators (5 Modelle)</b>	5"	3+	3+	1	2	6	4+
<b>Wolf Guard Terminators (10 Modelle)</b>	5"	3+	3+	2	4	6	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Cyclone-Raketenwerfer	Schwer	36"	2	7+	7+	-
Schnitter-Maschinenkanone	Schwer	36"	2	8+	8+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Terminator-Energiewaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils 5 Modelle, aus denen diese Einheit besteht, kann sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Sturmkanone; 1 Cyclone-Raketenwerfer; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schnitter-Maschinenkanone.

## FÄHIGKEITEN

### Schocktruppen

**Veteranen der Großkompanie:** Du kannst Verwundungswürfe von 1 für Attacken mit den Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, TERMINATOR, WOLF GUARD

# DREADNOUGHT



Ein Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Dreadnought</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Kanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsflammenwerfer	Schwer	8"	2	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingsmaschinikanone	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein:  
1 Schwere Plasmakanone; 1 Helfrost-Kanone; 1 Multimelter; 1 Zwillingsmaschinikanone; 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Schwerer Zwillingsflammenwerfer; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Raketenwerfer; 1 Zwillingsmaschinikanone.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe kann diese Einheit mit 1 Große Wolfsklaue ausgerüstet sein.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT**

# VENERABLE DREADNOUGHT



# 8



Ein Venerable Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Venerable Dreadnought</b>	6"	2+	2+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Helfrost-Kanone	Schwer	24"	1	7+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwere Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsflammenwerfer	Schwer	8"	2	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingsmaschinenkanone	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-
Gepanzerte Füße	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Schwere Plasmakanone; 1 Helfrost-Kanone; 1 Multimelter; 1 Zwillingsmaschinenkanone; 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Schwerer Zwillingsflammenwerfer; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und einer der folgenden Waffen ausgerüstet sein: 1 Raketenwerfer; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe kann diese Einheit mit 1 Große Wolfsklaue ausgerüstet sein.

## FAHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT**

# CONTEMPTOR DREADNOUGHT

**8**

Ein Contemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Kheres-Schema-Sturmkanone; Kombibolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Contemptor Dreadnought</b>	9"	2+	2+	2	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Kheres-Schema-Sturmkanone	Schwer	24"	2	5+	7+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Kombibolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Kheres-Schema-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Multimelter ausgerüstet sein.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

# REDEMPTOR DREADNOUGHT



Ein Redemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Flammenwerfer; Schwerer Sturmflak; Defensivwaffensystem; Redemptor-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Redemptor Dreadnought</b>	8"	3+	3+	2	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Icarus-Raketenmagazin	Schwer	24"	1	9+	8+	Flak
Makro-Plasmabrenner	Schwer	36"	2	5+	6+	Überladung
Schwere Sturmflak	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmflak	Schwer	24"	2	7+	9+	-
Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Redemptor-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	5+	5+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Flammenwerfer kann diese Einheit mit 1 Sturmflak ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Statt mit 1 Schweren Sturmflak kann diese Einheit mit 1 Makro-Plasmabrenner ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Icarus-Raketenmagazin ausgerüstet sein (**Macht +1**).

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT**

# WULFEN



7



Wulfen sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 12). Sie ist ausgerüstet mit: Wulfen-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Wulfen (5 Modelle)</b>	8"	3+	5+	1	2	5	7+
<b>Wulfen (10 Modelle)</b>	8"	3+	5+	2	4	5	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Wulfen-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	5+	7+	-

## FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

**Todesraserei:** Addiere 1 zum Attackenwert dieser Einheit, solange ihr mindestens ein Schadensmarker anliegt.

**Fluch des Wulfen:** Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken **LEICHTER SPACE-WOLVES**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete **WULFEN**-Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, WULFEN

# MURDERFANG

**6**

Murderfang ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Mordklauen. Deine Armee kann diese Einheit nur einmal enthalten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Murderfang</b>	9"	2+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Mordklauen	Nahkampf	Nahkampf	x3	5+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Unbezähmbare Kraft der Zerstörung:** Diese Einheit kann kein **KRIEGSHERR** sein.

**Mordlust:** Wenn sich diese Einheit zu Beginn der Aktionsphase innerhalb von 1 Zoll um mindestens eine feindliche Einheit befindet, der mindestens ein Explosionsmarker anliegt, addiere bis zum Ende der Phase 1 zum Attackenwert dieser Einheit.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, CHARAKTERMODELL, DREADNOUGHT,

**MURDERFANG**

# SWIFTCLAWS

**6**

Swiftclaws sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen (**Macht 12**), 9 Modellen (**Macht 18**), 12 Modellen (**Macht 24**) oder 15 Modellen bestehen (**Macht 30**). Sie kann außerdem 1 Swiftclaw-Attack-Bike-Modell enthalten (**Macht +1**). Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltern; Kettenschwertern.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Swiftclaws (3/4 Modelle)</b>	14"	3+	4+	1	1	5	5+
<b>Swiftclaws (6/7 Modelle)</b>	14"	3+	4+	2	2	5	5+
<b>Swiftclaws (9/10 Modelle)</b>	14"	3+	4+	3	3	5	5+
<b>Swiftclaws (12/13 Modelle)</b>	14"	3+	4+	4	4	5	5+
<b>Swiftclaws (15/16 Modelle)</b>	14"	3+	4+	5	5	5	5+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FAHIGKEITEN</b>
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Kettenschwerter	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit ein Attack Bike hat:
  - addierst du 1 zu ihrem Lebenspunkte-Wert
  - ist sie außerdem mit einer der folgenden Optionen bewaffnet: 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, BIKER, BLOOD CLAWS, SWIFTCLAWS

# SWIFTCLAW ATTACK BIKES



3



Swiftclaw Attack Bikes sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 6**) oder 3 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Swiftclaw Attack Bike (1 Modell)</b>	14"	3+	4+	1	1	5	5+
<b>Swiftclaw Attack Bikes (2 Modelle)</b>	14"	3+	4+	2	2	5	5+
<b>Swiftclaw Attack Bikes (3 Modelle)</b>	14"	3+	4+	3	3	5	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das die Einheit enthält, muss sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Multimelter; 1 Schwerer Bolter.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, BIKER, BLOOD CLAWS, SWIFTCLAW ATTACK BIKES

# LAND SPEEDERS



4



Land Speeders sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen bestehen (**Macht 8**) oder aus 3 Modellen (**Macht 12**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Land Speeder (1 Modell)</b>	16"	3+	3+	1	1	5	6+
<b>Land Speeders (2 Modelle)</b>	16"	3+	3+	2	2	5	6+
<b>Land Speeders (3 Modelle)</b>	20"	3+	3+	3	3	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Typhoon-Raketenwerfer	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter.
- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, kann sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Sturmkanone; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Typhoon-Raketenwerfer.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, LAND SPEEDERS**

# INCEPTORS

**11**

Inceptors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 22**). Sie ist ausgerüstet mit: Angriffsboltern; Handwaffen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Inceptors (3 Modelle)</b>	<b>10"</b>	<b>3+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>5+</b>
<b>Inceptors (6 Modelle)</b>	<b>10"</b>	<b>3+</b>	<b>3+</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>5+</b>

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Angriffsbolter	Handfeuerwaffe	18"	x3	7+	9+	-
Plasma-Exterminatoren	Handfeuerwaffe	18"	x2	5+	6+	Überladung
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Angriffsboltern kann diese Einheit mit Plasma-Exterminatoren ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS,**

**Typ X Gravis, Inceptors**

# THUNDERWOLF CAVALRY



9



Thunderwolf Cavalry ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 18**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Klauen & Zähnen der Thunderwolves; Wolf-Guard-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Thunderwolf Cavalry (3 Modelle)</b>	10"	3+	3+	2	2	6	6+
<b>Thunderwolf Cavalry (6 Modelle)</b>	10"	3+	3+	4	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Klauen & Zähne der Thunderwolves	Nahkampf	Nahkampf	2	9+	10+	-
Wolf-Guard-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x3	7+	9+	-

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, KAVALLERIE, WOLF GUARD, THUNDERWOLF CAVALRY**

# FENRISIAN WOLVES

**1**

Fenrisian Wolves sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 2) oder aus 15 Modellen (Macht 3). Sie ist ausgerüstet mit: Klauen & Zähnen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Fenrisian Wolves (5 Modelle)</b>	<b>10"</b>	<b>3+</b>	<b>-</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>4</b>	<b>10+</b>
<b>Fenrisian Wolves (10 Modelle)</b>	<b>10"</b>	<b>3+</b>	<b>-</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>10+</b>
<b>Fenrisian Wolves (15 Modelle)</b>	<b>10"</b>	<b>3+</b>	<b>-</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>10+</b>

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Klauen & Zähne	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, BESTIE, FENRISIAN WOLVES

# WOLF SCOUT BIKERS



7



Wolf Scout Bikers sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (Macht 14) oder aus 9 Modellen (Macht 21). Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Wolf Scout Bikers (3 Modelle)</b>	16"	3+	3+	1	1	6	7+
<b>Wolf Scout Bikers (6 Modelle)</b>	16"	3+	3+	2	2	6	7+
<b>Wolf Scout Bikers (9 Modelle)</b>	16"	3+	3+	3	3	6	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Zwillingsbolter	Handfeuerwaffe	24"	x2	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, BIKER, WOLF SCOUT BIKERS

# CYBERWOLVES

**2**

Cyberwolves sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 4**), 3 Modellen (**Macht 6**), 4 Modellen (**Macht 8**) oder 5 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Klauen & Zähnen der Cyberwolves.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Cyberwolf (1 Modell)</b>	<b>11"</b>	<b>3+</b>	-	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>4</b>	<b>7+</b>
<b>Cyberwolves (2 Modelle)</b>	<b>11"</b>	<b>3+</b>	-	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>7+</b>
<b>Cyberwolves (3 Modelle)</b>	<b>11"</b>	<b>3+</b>	-	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>7+</b>
<b>Cyberwolves (4 Modelle)</b>	<b>11"</b>	<b>3+</b>	-	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>7+</b>
<b>Cyberwolves (5 Modelle)</b>	<b>11"</b>	<b>3+</b>	-	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>7+</b>

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FAHIGKEITEN</b>
Klauen & Zähne der Cyberwolves	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	8+	-

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BESTIE, CYBERWOLVES**

# SUPPRESSORS

**8**

Suppressors sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Beschleuniger-Maschinenkanonen; Handwaffen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Suppressors</b>	12"	3+	3+	1	2	6	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Beschleuniger-Maschinenkanonen	Schwer	48"	3	8+	8+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS, SUPPRESSORS

# LONG FANGS

**3**

Long Fangs sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann 6 Modelle enthalten (**Macht 4**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Long Fangs (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Long Fangs (6 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Gravkanone	Schwer	24"	1	8+	6+	-
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Plasmakanone	Schwer	36"	1	7+	7+	Überladung
Raketenwerfer	Schwer	48"	1	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit bis zu vier der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Gravkanone; 1 Schwerer Bolter; 1 Laserkanone; 1 Raketenwerfer; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone.
- Wenn diese Einheit aus 6 Modellen besteht, kann sie zusätzlich mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Gravkanone; 1 Schwerer Bolter; 1 Laserkanone; 1 Raketenwerfer; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone.
- Wenn diese Einheit nicht mit Schweren Waffen ausgerüstet ist, ist sie zusätzlich mit Boltern ausgerüstet.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, LONG FANGS**

# HELLBLASTERS



7



Hellblasters sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 14). Sie ist ausgerüstet mit: Plasmabrennern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Hellblasters (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Hellblasters (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Plasmabrenner	Schwer	30"	Träger	5+	6+	Schnellfeuer, Überladung
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, HELLBLASTERS

# ELIMINATORS



8



Eliminators sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Bolt-Scharfschützengewehren; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Eliminators	6"	3+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Bolt-Scharfschützengewehre	Handfeuerwaffe	36"	Träger	6+	9+	Scharfschütze
Präzisionslaser	Handfeuerwaffe	36"	Träger	9+	6+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Bolt-Scharfschützengewehren kann diese Einheit mit Präzisionslasern ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

Infiltratoren, Tarnung

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, PHOBOS, ELIMINATORS**

# HUNTER



9



Ein Hunter ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Skyspear-Raketenwerfer; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Hunter</b>	10"	6+	3+	1	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Skyspear-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	4+	Flak, Titanenkiller
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, HUNTER

# STALKER

**8**

Ein Stalker ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
2 Icarus-Sturmkanonen; Panzerketten.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Waffe</b>	<b>Typ</b>	<b>Reichw.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>Fähigkeiten</b>	
Icarus-Sturmkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	Flak	
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-	

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, STALKER

# WHIRLWIND

**6**

Ein Whirlwind ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Whirlwind-Raketenwerfer; Panzerketten.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Waffe</b>	<b>Typ</b>	<b>Reichw.</b>	<b>A</b>	<b>Sp</b>	<b>SF</b>	<b>Fähigkeiten</b>	
Whirlwind-Raketenwerfer	Schwer	72"	2	6+	8+	Sperrfeuer	
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-	

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, WHIRLWIND

# PREDATOR



7



Ein Predator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Predator-Maschinenkanone; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Predator</b>	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Predator-Maschinenkanone	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Predator-Maschinenkanone kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +2**):  
2 Schwere Bolter; 2 Laserkanonen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, PREDATOR

# VINDICATOR

**9**

Ein Vindicator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Demolisher-Geschütz; Panzerketten.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Vindicator</b>	<b>10"</b>	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>5+</b>
Demolisher-Geschütz	Schwer	24"	2	6+	6+	Titanenkiller	
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-	

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann einen Belagerungsschild haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Belagerungsschild hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von **4+**.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, VINDICATOR

# LAND RAIDER



13



Ein Land Raider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Zwillingsbolter; 2 Zwillingslaserkanonen; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER

# LAND RAIDER CRUSADER



19



Ein Land Raider Crusader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Hurricane-Boltern; Zwillingssturmkanone; Splittergranatwerfern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	Schwer	24"	2	7+	9+	Schnellfeuer
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingssturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Splittergranatwerfer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 16 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

# LAND RAIDER REDEEMER



19



Ein Land Raider Redeemer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Flammensturmkanonen; Zwillingssurmkanone; Splittergranatwerfer.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Land Raider Redeemer</b>	10"	5+	3+	2	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Flammensturmkanone	Schwer	8"	2	5+	8+	Inferno
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Zwillingssurmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Splittergranatwerfer	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	8+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER,  
LAND RAIDER REDEEMER**

# REPULSOR EXECUTIONER



24



Ein Repulsor Executioner ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerer Sturm-Gatlingkanone; Icarus-Waffen; Makro-Plasmabrenner; Schwerem Zwillingsbolter; Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Repulsor Executioner	10"	5+	3+	3	3	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Icarus-Waffen	Schwer	30"	1	8+	10+	Flak
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Makro-Plasmabrenner	Schwer	36"	2	5+	6+	Überladung
Schwere Sturm-Gatlingkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Zerstörerlaser	Schwer	72"	2	9+	4+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Repulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Makro-Plasmabrenner kann diese Einheit mit 1 Schweren Zerstörerlaser ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein (**Macht +1**).

## FÄHIGKEITEN

**Schweber:** Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

**Aquilon-Optik:** Wenn diese Einheit eine Fernkampfaktion durchführt und sie in diesem Zug stationär geblieben ist oder sich eine Entfernung von weniger als der Hälfte ihres Bewegungswerts bewegt hat, verdopple für die Aktion den Attackenwert ihres Schweren Zerstörerlasers und ihres Makro-Plasmabrenners.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-PRIMARIS-INFANERIE**-Modelle transportieren. Jedes **Typ-X-Gravis**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, REPULSOR EXECUTIONER

# RHINO

**5**

Ein Rhino ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Sturmbolter; Panzerketten.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Rhino</b>	<b>12"</b>	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO

# RAZORBACK



6



Ein Razorback ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Schwerem Zwillingsbolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Razorback	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Zwillingssturmkanone	Schwer	24"	4	6+	8+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Zwillingssturmkanone (**Macht +1**); 1 Zwillingslaserkanone.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RAZORBACK

# DROP POD

**5**

Ein Drop Pod ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Drop Pod</b>	-	-	3+	-	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Deathwind-Werfer	Schwer	12"	2	7+	9+	-
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Deathwind-Werfer ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

### Schocktruppen

**Drop-Pod-Angriff:** Nachdem diese Einheit auf dem Schlachtfeld aufgestellt wurde, müssen in dieser Einheit transportierte Einheiten sofort aussteigen und für den Rest der Schlacht können keine Einheiten mehr in diese Einheit einsteigen. Einheiten, die aus dieser Einheit aussteigen, können nicht innerhalb von 9 Zoll um feindliche Einheiten aufgestellt werden. Wenn eine von dieser Einheit transportierte Einheit nicht aussteigen kann, wird sie zerstört.

**Unbeweglich:** Diese Einheit befindet sich nie außer Befehlsreichweite: der Einheit wird niemals ein „Außer Befehlsreichweite“-Marker angelegt.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **WULFEN**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, DROP POD

# LAND SPEEDER STORM

**6**

Ein Land Speeder Storm ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Cerberus-Werfer; Schwerem Bolter; Handwaffen.

Land Speeder Storm	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
	18"	3+	3+	1	1	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Cerberus-Werfer	Schwer	18"	1	7+	9+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	1	10+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

Offen

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 5 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANTERIE-SCOUT**-Modelle transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, LAND SPEEDER, SCOUT, LAND SPEEDER STORM

# REPULSOR



13



Ein Repulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Laserklaue; Icarus-Waffen; Eisenhagel-Maschinengewehr; Schwerem Zwillingsbolter; Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Repulsor</b>	10"	5+	3+	3	3	7	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Icarus-Waffen	Schwer	30"	1	8+	10+	Flak
Laserklaue	Schwer	24"	2	10+	5+	-
Schwere Sturmflakkanone	Schwer	30"	4	7+	9+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Sturmflakkanone	Schwer	24"	2	7+	9+	-
Zwillingslaserkanone	Schwer	48"	2	10+	5+	-
Repulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	2	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Laserklaue kann diese Einheit mit 1 Schweren Sturmflakkanone ausgerüstet sein (**Macht +3**).
- Statt mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Sturmflakkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Diese Einheit kann zusätzlich mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

**Schweber:** Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **SPACE-WOLVES-PRIMARIS-INFANERIE**-Modelle transportieren. Jedes **Typ-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, REPULSOR**

# STORMFANG GUNSHIP

**19**

Ein Stormfang Gunship ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Helfrost-Destruktor; 2 Sturmschlag-Raketenwerfern; 2 Schweren Zwillingsboltern; Gepanzertem Rumpf.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Stormfang Gunship</b>	<b>20"-50"</b>	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Destruktor	Schwer	24"	1	5+	5+	Titanenkiller
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Skyhammer-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	6+	Flak
Sturmschlag-Raketenwerfer	Schwer	72"	1	10+	6+	-
Zwillingsmultimelter	Schwer	24"	2	10+	4+	-
Gepanzelter Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Zwillingsboltern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 2 Zwillingsmultimelter.
- Statt mit 2 Sturmschlag-Raketenwerfern kann diese Einheit mit 2 Laserkanonen ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

### Überschall

**Schwebe-Jet:** Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann 6 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TERMINATOR**-, **SPRUNGMODUL**- oder **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Modelle transportieren.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, FLUGZEUG,**

**STORMFANG GUNSHIP**

# STORMHAWK INTERCEPTOR

**16**

Ein Stormhawk Interceptor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Sturmkanonen; 2 Schweren Boltern; Icarus-Sturmkanone; Gepanzertem Rumpf.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Stormhawk Interceptor</b>	<b>20-60"</b>	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Icarus-Sturmkanone	Schwer	48"	1	8+	8+	Flak
Laserklaue	Schwer	24"	2	10+	5+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Skyhammer-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	6+	Flak
Sturmkanone	Schwer	24"	2	6+	8+	-
Typhoon-Raketenwerfer	Schwer	48"	2	7+	7+	-
Gepanzelter Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Boltern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 1 Typhoon-Raketenwerfer.
- Statt mit 1 Icarus-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Laserklaue ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

Überschall

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, FLUGZEUG, STORMHAWK INTERCEPTOR**

# STORMWOLF



# 20



Ein Stormwolf ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Laserkanonen; 2 Schweren Zwillingsboltern; 1 Helfrost-Zwillingskanone; Gepanzertem Rumpf.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Stormwolf	20"-50"	6+	3+	1	3	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Zwillingskanone	Schwer	24"	2	7+	7+	-
Laserkanone	Schwer	48"	1	10+	5+	-
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Skyhammer-Raketenwerfer	Schwer	60"	1	8+	6+	Flak
Sturmschlag-Raketenwerfer	Schwer	72"	1	10+	6+	-
Zwillingsmultimelter	Schwer	24"	2	10+	4+	-
Gepanzelter Rumpf	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Zwillingsboltern kann diese Einheit mit 1 der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 2 Zwillingsmultimelter.
- Statt mit 2 Sturmschlag-Raketenwerfern kann diese Einheit mit 2 Laserkanonen ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

### Überschall

**Schwebe-Jet:** Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann 16 befreundete **SPACE-WOLVES-INFANERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TERMINATOR**-, **SPRUNGMODUL**- oder **WULFEN**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Modelle transportieren.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, FLUGZEUG, STORMWOLF

# INCURSORS



8



Incursors sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 15**). Sie ist ausgerüstet mit: Occulus-Boltkarabinern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Incursors (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Incursors (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Occulus-Boltkarabiner	Handfeuerwaffe	24"	Träger	6+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

### Infiltratoren

**Multispektrale Visiere:** Wende keine negativen Modifikatoren auf Trefferwürfe für Attacken mit Fernkampfwaffen dieser Einheit an.

**Impulssprengladung:** Einmal pro Schlacht kannst du am Ende der Nahkampfphase eine feindliche Einheit innerhalb von 3 Zoll um diese Einheit wählen. Wenn die gewählte Einheit ein **FAHRZEUG** oder ein **GEBÄUDE** ist, lege ihr zwei Explosionsmarker an; lege ihr ansonsten einen Explosionsmarker an.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, PRIMARIS, PHOBOS, INCURSORS

# INVICTOR TACTICAL WARSUIT



# 15



Ein Invictor Tactical Warsuit ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Incendium-Kanone; 2 Eisenhagel-Maschinengewehren; Schwerem Bolter; Invictor-Faust.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Invictor Tactical Warsuit</b>	<b>10"</b>	<b>3+</b>	<b>3+</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Eisenhagel-Zwillingsmaschinengewehr	Schwer	48"	2	8+	8+	-
Incendium-Kanone	Schwer	12"	2	7+	9+	Inferno
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Invictor-Faust	Nahkampf	Nahkampf	Träger	6+	6+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Incendium-Kanone kann diese Einheit mit 1 Eisenhagel-Zwillingsmaschinengewehr ausgerüstet sein.

## FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, INVICTOR TACTICAL WARSUIT**

# IMPULSOR



6



Ein Impulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Eisenhagel-Maschinengewehr; Impulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Impulsor</b>	14"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Eisenhagel-Himmelsschlaglafette	Schwer	36"	2	8+	10+	Flak
Eisenhagel-Maschinengewehr	Schwer	36"	1	8+	10+	-
Impulsor-Raketenmagazin	Schwer	48"	1	7+	7+	Flak
Orbitalmatrix	Schwer	72"	2	6+	6+	Nur eine Verwendung, Sperrfeuer, Titanenkiller
Impulsor-Defensivwaffensystem	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	-
Repulsorfeld	Nahkampf	Nahkampf	Träger	9+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann entweder eine Schildkuppel erhalten (**Macht +1**) oder mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Orbitalmatrix; 1 Impulsor-Raketenmagazin; 1 Eisenhagel-Himmelsschlaglafette. Wenn diese Einheit eine Schildkuppel hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 5+.

## FÄHIGKEITEN

**Schweber:** Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **SPACE-WOLVES-PRIMARIS-INFANERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**- oder **Typ-X-GRAVIS**-Einheiten transportieren.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, IMPULSOR**