



# DIFENSORI DEL GENERE UMANO

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature degli Space Marines. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e abilità speciale che potrebbe avere.

## KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatterai nella keyword <**CAPITOLO**>. Si tratta di un indicatore per una keyword a tua scelta, come descritto di seguito.

### <**CAPITOLO**>

Tutte le unità di Space Marines appartengono a un Capitolo. Alcune schede tecniche specificano a quale Capitolo appartiene l'unità, ma quando non lo fanno hanno la keyword <**CAPITOLO**>.

Quando includi un'unità di questo tipo nella tua armata, devi decidere a quale Capitolo appartiene.

Poi sostituisci la keyword <**CAPITOLO**> ogni volta che appare su quella scheda tecnica con il nome del Capitolo che hai scelto.

Ad esempio, se vuoi includere nella tua armata un Captain e hai deciso che appartiene al Capitolo Blood Ravens, la sua keyword di fazione <**CAPITOLO**> cambia in **BLOOD RAVENS** e la sua abilità Riti di Battaglia sarà: 'Ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **BLOOD RAVENS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.'

Quando scegli il Capitolo da cui proviene un'unità non puoi selezionare le keywords **BLOOD ANGELS**, **DARK ANGELS**, **DEATHWATCH**, **GREY KNIGHTS**, **LEGION OF THE DAMNED** o **SPACE WOLVES**. Questi Capitoli hanno le proprie schede tecniche di Apocalypse. Inoltre, le unità di **LIBRARIAN** non possono provenire dal Capitolo **BLACK TEMPLARS**.

# TACTICAL SQUAD



4



Una Tactical Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 9**). È equipaggiata con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Tactical Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Tactical Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità include 10 modelli, può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, TACTICAL SQUAD

# SCOUT SQUAD



4



Una Scout Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 7**). È equipaggiata con: armi degli Scouts; coltelli da combattimento.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Scout Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	8+
<b>Scout Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Armi degli Scouts	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	-
Fucili di precisione	Piccola	36"	Mod.	7+	9+	Precisione
Coltelli da combattimento	Mischia	Mischia	Mod.	6+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 requiem pesante; 1 lanciamissili.
- Al posto di armi degli Scouts e coltelli da combattimento questa unità può essere equipaggiata con fucili di precisione e armi da corpo a corpo (**Valore di Potenza +1**). In tal caso ha la seguente abilità addizionale: **Furtività**.

## ABILITÀ

Infiltratori

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, SCOUT, SCOUT SQUAD

# CAPTAIN



5



Un Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Captain</b>	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
  - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
    - Ha una caratteristica Movimento di 12".
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
  - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
    - Ha una caratteristica Movimento di 5".
    - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
  - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
    - Ha una caratteristica Movimento di 14".
    - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
    - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

## ABILITÀ

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di <CAPITOLO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN

# PRIMARIS CAPTAIN



5



Un Primaris Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
  - Armatura Phobos (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
    - Ha le seguenti nuove abilità: **Infiltratori**, **Furtività**.
    - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.
  - Armatura Gravis (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha l'armatura Gravis:
    - Ha una caratteristica Movimento di 5" e una caratteristica Salvezza di 4+.
    - Ha la seguente keyword addizionale: **MK X GRAVIS**.

## ABILITÀ

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di <CAPITOLO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, CAPTAIN

# LIBRARIAN



3



Un Librarian è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
  - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
    - Ha una caratteristica Movimento di 12".
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
  - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
    - Ha una caratteristica Movimento di 5".
    - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
  - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
    - Ha una caratteristica Movimento di 14".
    - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
    - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, LIBRARIAN



5



Un Techmarine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: servobraccio e arma potenziata.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Techmarine	6"	3+	2+	1	1	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme e fresa plasma	Pesante	12"	1	8+	9+	Inferno
Servobraccio e arma potenziata	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
  - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
    - Ha una caratteristica Movimento di 12".
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
  - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
    - Ha una caratteristica Movimento di 14".
    - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
    - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.
- Questa unità può avere servoarnesi (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha i servoarnesi:
  - Ha una caratteristica Attacchi di 2.
  - È equipaggiata anche con 1 lanciafiamme e fresa plasma.

## ABILITÀ

**Benedizione dell'Omniessiah:** alla fine della fase di Azione questa unità può provare a riparare una singola unità **VEICOLO** di <CAPITOLO> amica con cui è a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6: con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ogni unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECHMARINE

# SERVITORS



2



I Servitors sono un'unità che include 4 modelli. Sono equipaggiati con: servobracci.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Servitors (4 modelli)</b>	5"	5+	5+	1	1	4	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Servobracci	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi in qualunque combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 requiem pesante; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

## ABILITÀ

**Blocco Mentale:** cambia in 4+ le caratteristiche Abilità di Combattimento e Abilità Balistica di quest'unità fintanto che essa si trova entro 6" da almeno un **TECHMARINE** di <**CAPITOLO**> amico.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, SERVITORS

# CHAPLAIN



5



Un Chaplain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Chaplain	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
  - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
    - Ha una caratteristica Movimento di 12".
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
  - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
    - Ha una caratteristica Movimento di 5".
    - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
    - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
    - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
  - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
    - Ha una caratteristica Movimento di 14".
    - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
    - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

## ABILITÀ

**Litanie dell'Odio:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia dalle unità di <CAPITOLO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Leader Spirituale:** le unità di <CAPITOLO> amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, CHAPLAIN

# APOTHECARY



4



Un Apothecary è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Apothecary</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
  - Ha una caratteristica Movimento di 14".
  - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
  - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

## ABILITÀ

**Narthecium:** alla fine della fase di Azione questa unità può provare a guarire una singola unità **LEggera** di <**CAPITOLO**> amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEggera**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ogni unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, APOTHECARY

# PRIMARIS LIEUTENANT



4



Un Primaris Lieutenant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Lieutenant	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Phobos (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
  - Ha le seguenti nuove abilità: **Infiltratori, Furtività**.
  - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.

## ABILITÀ

**Eroi della Compagnia:** ogni riquadro QG in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a due esemplari di questa unità, invece che uno solo. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro QG deve essere collocata nello stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

**Precisione Tattica:** ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di <CAPITOLO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, LIEUTENANT

# COMPANY ANCIENT



4



Un Company Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Company Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
  - Ha una caratteristica Movimento di 14".
  - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
  - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

## ABILITÀ

**Stendardo degli Astartes:** i test di Morale effettuati per le unità di <CAPITOLO> amiche vengono superati automaticamente fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ANCIENT, COMPANY ANCIENT

# PRIMARIS ANCIENT



4



Un Primaris Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

## ABILITÀ

**Stendardo degli Astartes:** i test di Morale effettuati per le unità di <CAPITOLO> amiche vengono superati automaticamente fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, ANCIENT

# COMPANY CHAMPION



5



Un Company Champion è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Company Champion</b>	6"	2+	3+	1	1	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
  - Ha una caratteristica Movimento di 14".
  - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
  - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

## ABILITÀ

**Onore o Morte:** puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, COMPANY CHAMPION

# COMPANY VETERANS



5



I Company Veterans sono un'unità che include 5 modelli. Sono equipaggiati con: armi speciali; armi dei Veterans.

Company Veterans (5 modelli)	M	AC	AB	A	Fe	D	S
	6"	3+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi speciali	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	-
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi dei Veterans	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere le moto (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha le moto:
  - Ha una caratteristica Movimento di 14".
  - È equipaggiata con doppi fucili requiem al posto delle armi speciali.
  - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
  - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

## ABILITÀ

**Guardia del Corpo della Squadra Comando:** all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere una unità **LEggera** di **PERSONAGGIO** di <**CAPITOLO**> amica che ha accanto almeno un segnalino esplosione e che si trova entro 6" da questa unità. Rimuovi fino a D3 segnalini esplosione da quell'unità **PERSONAGGIO** e collocali accanto a questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, COMPANY VETERANS

# INTERCESSOR SQUAD



6



Una Intercessor Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 12). È equipaggiata con: fucili requiem a lunga gittata; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Intercessor Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessor Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Fucili requiem a lunga gittata	Piccola	30"	Mod.	5+	8+	Cadenza Rapida	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

# CENTURION ASSAULT SQUAD



9



Una Centurion Assault Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza** 22). È equipaggiata con: trivelle d'assedio Centurion.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Centurion Assault Squad (3 modelli)</b>	4"	3+	3+	1	2	6	4+
<b>Centurion Assault Squad (6 modelli)</b>	4"	3+	3+	2	4	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Coppia di lanciafiamme	Pesante	8"	1	7+	9+	Inferno
Coppia di fucili termici	Pesante	12"	1	10+	4+	-
Lanciagranate d'assalto Centurion	Mischia	Mischia	1	8+	9+	-
Trivelle d'assedio Centurion	Mischia	Mischia	x2	6+	5+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: coppia di lanciafiamme; coppia di fucili termici.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza** +2 per requiem Hurricane): 1 requiem hurricane; lanciagranate d'assalto Centurion.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, CENTURION ASSAULT SQUAD

# STERNGUARD VETERAN SQUAD



5



Una Sternguard Veteran Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 10). È equipaggiata con: fucili requiem specialistici; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Sternguard Veteran Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	7	6+
<b>Sternguard Veteran Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem specialistici	Piccola	30"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi in qualunque combinazione (Valore di Potenza +1 per arma): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, STERNGUARD VETERAN SQUAD

# VANGUARD VETERAN SQUAD



5



Una Vanguard Veteran Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 10**). È equipaggiata con: pistole requiem; armi dei Vanguards.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Vanguard Veteran Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	7	6+
<b>Vanguard Veteran Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Armi dei Vanguards	Mischia	Mischia	x3	6+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere i reattori dorsali (**Valore di Potenza +2** per 5 modelli, o **Valore di Potenza +4** per 10 modelli). Se questa unità ha i reattori dorsali:
  - Ha una caratteristica Movimento di 12".
  - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
  - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, VANGUARD VETERAN SQUAD

# DREADNOUGHT



7



Un Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Dreadnought</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio lanciafiamme pesante	Pesante	8"	2	6+	9+	Inferno
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 multitermico; 1 doppio cannone automatico; 1 doppio requiem pesante; 1 doppio lanciafiamme pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e una delle seguenti armi: 1 lanciamissili; 1 doppio cannone automatico.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT

# VENERABLE DREADNOUGHT



8



Un Venerable Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	2	2	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-	
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica	
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-	
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-	
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio lanciafiamme pesante	Pesante	8"	2	6+	9+	Inferno	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida	
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-	

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 multitermico; 1 doppio cannone automatico; 1 doppio requiem pesante; 1 doppio lanciafiamme pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e una delle seguenti armi: 1 lanciamissili; 1 doppio cannone automatico.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.

## ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

# CONTEMPTOR DREADNOUGHT



8



Un Contemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto modello Kheres; combirequiem; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Contemptor Dreadnought</b>	9"	2+	2+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto modello Kheres	Pesante	24"	2	5+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Combirequiem	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto modello Kheres, questa unità può essere equipaggiata con 1 multitermico.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

# IRONCLAD DREADNOUGHT



8



Un Ironclad Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: fucile termico; requiem tempesta; 2 armi da mischia ironclad.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Ironclad Dreadnought</b>	6"	3+	3+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Arma da mischia ironclad	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 arma da mischia ironclad e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 requiem hurricane.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 1 fucile termico, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Questa unità può avere il lanciagranate d'assalto ironclad (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha il lanciagranate d'assalto ironclad, ha una caratteristica Abilità di Combattimento di 2+.

## ABILITÀ

**Demolitore:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità se è equipaggiata con 2 armi da mischia ironclad.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, IRONCLAD DREADNOUGHT

# TERMINATOR SQUAD



11



Una Terminator Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 21). È equipaggiata con: requiem tempesta; armi potenziate dei Terminators.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Terminator Squad (5 modelli)	5"	3+	3+	1	2	1	4+
Terminator Squad (10 modelli)	5"	3+	3+	2	4	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciamissili cyclone	Pesante	36"	2	7+	7+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone automatico reaper	Pesante	36"	2	8+	8+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi potenziate dei Terminators	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Ogni 5 modelli inclusi in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (Valore di Potenza +1 per arma): 1 cannone d'assalto; 1 lanciamissili cyclone; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone automatico reaper.

## ABILITÀ

Attacco in Profondità

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, TERMINATOR, TERMINATOR SQUAD

# TERMINATOR ASSAULT SQUAD



9



Una Terminator Assault Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 18). È equipaggiata con: artigli fulmine.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Terminator Assault Squad (5 modelli)</b>	5"	3+	3+	1	2	7	4+
<b>Terminator Assault Squad (10 modelli)</b>	5"	3+	3+	2	4	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artigli fulmine	Mischia	Mischia	x3	6+	8+	-
Martelli tuono	Mischia	Mischia	x2	6+	6+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto degli artigli fulmine, questa unità può essere equipaggiata con martelli tuono e avere scudi tempesta (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha gli scudi tempesta, ha una caratteristica Salvezza di 3+.

## ABILITÀ

Attacco in Profondità

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, TERMINATOR, TERMINATOR ASSAULT SQUAD

# REDEMPTOR DREADNOUGHT



Un Redemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili pesanti; cannone a ripetizione pesante onslaught; sistema d'arma difensivo; maglio del Redemptor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Redemptor Dreadnought	8"	3+	3+	2	3	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Lanciamissili pesanti	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Gondola di razzi icarus	Pesante	24"	1	9+	8+	Antiaereo	
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica	
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-	
Sistema d'arma difensivo	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Maglio del Redemptor	Mischia	Mischia	Mod.	5+	5+	-	

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lanciamissili pesanti, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Al posto di 1 cannone a ripetizione pesante onslaught, questa unità può essere equipaggiata con 1 macroinceneritore plasma.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 gondola di razzi icarus (**Valore di Potenza +1**).

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT

# BIKE SQUAD



8



Una Bike Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 16) o 9 modelli (Valore di Potenza 24). Può comprendere anche 1 modello di Attack Bike (Valore di Potenza +1). È equipaggiata con: doppi fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Bike Squad (3/4 modelli)	14"	3+	3+	1	1	6	5+
Bike Squad (6/7 modelli)	14"	3+	3+	2	2	6	5+
Bike Squad (9/10 modelli)	14"	3+	3+	3	3	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità ha una Attack Bike:
  - Aggiungi 1 alla sua caratteristica Ferite.
  - È equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, MOTOCICLISTA, BIKE SQUAD

# ASSAULT SQUAD



3



Una Assault Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 6**). È equipaggiata con: pistole requiem; spade a catena.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Assault Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Assault Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-	
Spade a catena	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	
Eviscerator	Mischia	Mischia	1	8+	8+	-	

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere i reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
  - Ha una caratteristica Movimento di 12".
  - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
  - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
- Ogni 5 modelli inclusi in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con 1 Eviscerator.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, ASSAULT SQUAD

# LAND SPEEDERS



4



I Land Speeders sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 8) o 3 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Land Speeders (1 modello)</b>	16"	3+	3+	1	1	5	6+
<b>Land Speeders (2 modelli)</b>	16"	3+	3+	2	2	5	6+
<b>Land Speeders (3 modelli)</b>	20"	3+	3+	3	3	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 cannone d'assalto; 1 lanciafiamme pesante; 1 lanciamissili typhoon.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, LAND SPEEDERS

# ATTACK BIKE SQUAD



4



Una Attack Bike Squad è un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 8) o 3 modelli (Valore di Potenza 12). È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Attack Moto Squad (1 modello)</b>	14"	3+	3+	1	1	6	5+
<b>Attack Moto Squad (2 modelli)</b>	14"	3+	3+	2	2	6	5+
<b>Attack Moto Squad (3 modelli)</b>	14"	3+	3+	3	3	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, MOTOCICLISTA, ATTACK BIKE SQUAD

# SCOUT BIKE SQUAD



7



Una Scout Bike Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 14) o 9 modelli (Valore di Potenza 21). È equipaggiata con: doppi fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Scout Bike Squad (3 modelli)</b>	16"	3+	3+	1	1	6	7+
<b>Scout Bike Squad (6 modelli)</b>	16"	3+	3+	2	2	6	7+
<b>Scout Bike Squad (9 modelli)</b>	16"	3+	3+	3	3	6	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, MOTOCICLISTA, SCOUT BIKE SQUAD

# INCEPTOR SQUAD



11



Una Inceptor Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 22). È equipaggiata con: requiem d'assalto; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Inceptor Squad (3 modelli)</b>	10"	3+	3+	1	2	6	5+
<b>Inceptor Squad (6 modelli)</b>	10"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem d'assalto	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Sterminatori plasma	Piccola	18"	x2	5+	6+	Sovraccarica
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei requiem d'assalto questa unità può essere equipaggiata con sterminatori plasma.

## ABILITÀ

Attacco in Profondità

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS, MK X GRAVIS,

**INCEPTOR SQUAD**

# DEVASTATOR SQUAD



3



Una Devastator Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 7**). È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Devastator Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Devastator Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di quattro delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1 per arma**): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.
- Se questa unità include 10 modelli o non è equipaggiata con nessuna arma Pesante, essa è armata anche con fucili requiem.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, DEVASTATOR SQUAD

# CENTURION DEVASTATOR SQUAD



11



Una Centurion Devastator Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 22). È equipaggiata con: guanti corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Centurion Devastator Squad (3 modelli)</b>	4"	3+	3+	1	2	6	4+
<b>Centurion Devastator Squad (6 modelli)</b>	4"	3+	3+	2	4	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Lanciamissili Centurion	Pesante	36"	1	8+	8+	-	
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-	
Requiem Hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Guanti corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-	

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (Valore di Potenza +1 per requiem Hurricane): 1 requiem Hurricane; 1 lanciamissili Centurion.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 doppio requiem pesante; 1 doppio cannone laser; 1 cannone grav.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, CENTURION, CENTURION DEVASTATOR SQUAD

# HELLBLASTER SQUAD



Una Hellblaster Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 14). È equipaggiata con: inceneritori plasma; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Hellblaster Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Hellblaster Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Inceneritori plasma	Pesante	30"	Mod.	5+	6+	Cadenza Rapida, Sovraccarica
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, HELLBLASTER SQUAD

# THUNDERFIRE CANNON



7



Un Thunderfire Cannon è un'unità che include 2 modelli. È equipaggiato con: lanciafiamme e fresa plasma del Techmarine Gunner; cannone thunderfire; servobracci del Techmarine Gunner.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Thunderfire Cannon</b>	3"	3+	3+	1	1	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme e fresa plasma del Techmarine Gunner	Pesante	12"	1	8+	9+	Inferno
Cannone thunderfire	Pesante	60"	4	9+	9+	Bombardamento
Servobracci del Techmarine Gunner	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, ARTIGLIERIA, TECHMARINE, THUNDERFIRE CANNON

# HUNTER



9



Un Hunter è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili skyspear; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Hunter</b>	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili skyspear	Pesante	60"	1	8+	4+	Antiaereo, Distruttrice
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, HUNTER

# STALKER



8



Uno Stalker è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 stormcannon icarus; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stalker	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Stormcannon icarus	Pesante	48"	1	8+	8+	Antiaereo
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, STALKER

# WHIRLWIND



6



Un Whirlwind è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili whirlwind; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Whirlwind	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili whirlwind	Pesante	72"	2	6+	8+	Bombardamento
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, WHIRLWIND

# PREDATOR



7



Un Predator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone automatico predator; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Predator</b>	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Cannone automatico predator	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone automatico predator questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti opzioni (Valore di Potenza +2): 2 requiem pesanti; 2 cannoni laser.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, PREDATOR

# VINDICATOR



9



Un Vindicator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone demolisher; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Vindicator</b>	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone demolisher	Pesante	24"	2	6+	6+	Distruttrice
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno scudo da assedio (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha uno scudo da assedio, ha una caratteristica Salvezza di 4+.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VINDICATOR

# LAND RAIDER



13



Un Land Raider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; 2 doppi cannone laser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di <**CAPITOLO**> amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, ed ogni modello di **CENTURION** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER

# LAND RAIDER CRUSADER



19



Un Land Raider Crusader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 requiem hurricane; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 16 modelli di **FANTERIA** di <**CAPITOLO**> amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, ed ogni modello di **CENTURION** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

# LAND RAIDER REDEEMER



19



Un Land Raider Redeemer è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni flamestorm; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Land Raider Redeemer</b>	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone flamestorm	Pesante	8"	2	5+	8+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di **FANTERIA** di <**CAPITOLO**> amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, ed ogni modello di **CENTURION** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER REDEEMER

# RHINO



5



Un Rhino è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di <**CAPITOLO**> amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **CENTURIONS** o con **REATTORI DORSALI**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO

# RAZORBACK



6



Un Razorback è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Razorback	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone d'assalto (**Valore di Potenza +1**); 1 doppio cannone laser.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di FANTERIA di <**CAPITOLO**> amici. Non può trasportare unità di PRIMARIS, TERMINATORS, CENTURIONS o con REATTORI DORSALI.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RAZORBACK

# DROP POD



5



Una Drop Pod è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: requiem tempesta.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Drop Pod	-	-	3+	-	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili deathwind	Pesante	12"	2	7+	9+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciamissili deathwind.

## ABILITÀ

### Attacco in Profondità

**Assalto delle Drop Pods:** dopo che questa unità viene schierata sul campo, le unità imbarcate al suo interno devono sbarcare immediatamente, e le unità non possono imbarcarsi in essa per il resto della battaglia. Le unità che sbarcano da questa unità non possono essere schierate entro 9" da qualsiasi unità nemica. Se un'unità imbarcata in questa unità non può sbarcare, viene distrutta.

**Immobile:** questa unità non è mai Lontana dal Comando: non collocare mai un segnalino Lontano dal Comando accanto ad essa.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di <CAPITOLO> amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **CENTURIONS** o con **REATTORI DORSALI**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, DROP POD

# LAND SPEEDER STORM



6



Un Land Speeder Storm è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili cerberus; requiem pesante; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Speeder Storm	18"	3+	3+	1	1	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili cerberus	Pesante	18"	1	7+	9+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	1	10+	10+	-

## ABILITÀ

Scoperto

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 5 modelli di FANTERIA SCOUT di <CAPITOLO> amici.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, LAND SPEEDER, SCOUT, LAND SPEEDER STORM

# REPULSOR



13



Un Repulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: artiglio laser; armi icarus; mitragliatore pesante ironhail; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor	10"	5+	3+	3	3	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaereo	
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-	
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 artiglio laser, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione pesante onslaught (**Valore di Potenza +3**).
- Al posto di 1 mitragliatore pesante ironhail, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail.

## ABILITÀ

**Fluttuante:** le distanze sono misurate da e verso lo scafo di quest'unità, anche se ha una basetta.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di <**CAPITOLO**> amici. Ogni modello **Mk X Gravis** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, REPULSOR

# STORMHAWK INTERCEPTOR



16



Uno Stormhawk Interceptor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni d'assalto; 2 requiem pesanti; stormcannon icarus; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Stormhawk Interceptor</b>	<b>20-60"</b>	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Stormcannon icarus	Pesante	48"	1	8+	8+	Antiaereo
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaereo
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 lanciamissili skyhammer; 1 lanciamissili typhoon.
- Al posto di 1 stormcannon icarus, questa unità può essere equipaggiata con 1 artiglio laser.

## ABILITÀ

Supersonico

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, AEROMOBILE, STORMHAWK INTERCEPTOR

# STORMRAVEN GUNSHIP



20



Una Stormraven Gunship è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: 2 lanciamissili stormstrike; doppio cannone d'assalto; doppio requiem pesante; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormraven Gunship	20-45"	6+	3+	1	3	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Lanciamissili stormstrike	Pesante	72"	1	10+	6+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone plasma pesante	Pesante	36"	2	7+	7+	Sovraccarica
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Doppio multitermico	Pesante	24"	2	10+	4+	-
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone plasma pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio multitermico; 1 lanciamissili typhoon.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 2 requiem hurricane (**Valore di Potenza +4**).

## ABILITÀ

Supersonico

**Volo Stazionario:** all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di FANTERIA di <CAPITOLO> amici e 1 DREADNOUGHT di <CAPITOLO> amico. Ogni modello con la keyword REATTORI DORSALI o TERMINATOR occupa lo spazio di 2 modelli di FANTERIA, ed ogni modello di CENTURION occupa lo spazio di 3 modelli di FANTERIA. Non può trasportare unità di PRIMARIS.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, AEROMOBILE, STORMRAVEN GUNSHIP

# STORMTALON GUNSHIP



9



Una Stormtalon Gunship è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: doppio cannone d'assalto; 2 requiem pesanti; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Stormtalon Gunship</b>	<b>20-50"</b>	<b>6+</b>	<b>3+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>6+</b>

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaereo
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 2 cannoni laser; 1 lanciamissili skyhammer; 1 lanciamissili typhoon.

## ABILITÀ

Supersonico

**Volo Stazionario:** all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, AEROMOBILE, STORMTALON GUNSHIP

# PRIMARIS LIBRARIAN



3



Un Primaris Librarian è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Phobos (Valore di Potenza +2). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
  - Ha le seguenti nuove abilità: **Infiltratori**, **Furtività**.
  - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, PRIMARIS, LIBRARIAN

# INFILTRATOR SQUAD



8



Una Infiltrator Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 14**). È equipaggiata con: carabine requiem marksman; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Infiltrator Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Infiltrator Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem marksman	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## ABILITÀ

### Infiltratori

**Omnidisturbatori:** le unità nemiche non possono essere schierate entro 12" da questa unità durante il passo Schierare Rinforzi.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, INFILTRATOR SQUAD

# SUPPRESSOR SQUAD



8



Una Suppressor Squad è un'unità che include 3 modelli. È equipaggiata con: cannoni automatici accelerator; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Suppressor Squad</b>	12"	3+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannoni automatici accelerator	Pesante	48"	3	8+	8+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## ABILITÀ

Attacco in Profondità

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS,

SUPPRESSOR SQUAD

# ELIMINATOR SQUAD



8



Una Eliminator Squad è un'unità che include 3 modelli. È equipaggiata con: fucili di precisione requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Eliminator Squad	6"	3+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili di precisione requiem	Piccola	36"	Mod.	6+	9+	Precisione
Fucili laser di precisione	Piccola	36"	Mod.	9+	6+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei fucili di precisione requiem, questa unità può essere equipaggiata con fucili laser di precisione.

## ABILITÀ

Infiltratori, Furtività

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, ELIMINATOR SQUAD

# REPULSOR EXECUTIONER



24



Un Repulsor Executioner è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a ripetizione pesante onslaught; armi icarus; macroinceneritore plasma; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Repulsor Executioner</b>	10"	5+	3+	3	3	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Distruttore laser pesante	Pesante	72"	2	9+	4+	-
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-
Armi Icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaereo
Mitragliatore pesante Ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 macroinceneritore plasma, questa unità può essere equipaggiata con 1 distruttore laser pesante.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail (**Valore di Potenza +1**).

## ABILITÀ

**Fluttuante:** le distanze sono misurate da e verso lo scafo di quest'unità, anche se ha una basetta.

**Ottiche Aquilon:** quando questa unità svolge un'azione Tiro, se in questo turno è rimasta stazionaria o si è mossa di una distanza inferiore alla metà della sua caratteristica Movimento, raddoppia la caratteristica Attacchi del suo distruttore laser pesante o del suo macroinceneritore plasma per quell'azione.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di <CAPITOLO> amici. Ogni modello MK X **GRAVIS** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, REPULSOR EXECUTIONER

# PRIMARIS CHAPLAIN



5



Un Primaris Chaplain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Chaplain	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Litanie dell'Odio:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di <CAPITOLO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Leader Spirituale:** le unità di <CAPITOLO> amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, PRETE, CHAPLAIN

# PRIMARIS APOTHECARY



4



Un Primaris Apothecary è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: pistole dell'Apothecary.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Primaris Apothecary</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole dell'Apothecary	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## ABILITÀ

**Narthecium:** alla fine della fase di Azione questa unità può provare a guarire una singola unità LEGGERA di <CAPITOLO> amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEggera**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ogni unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, APOTHECARY

# LIEUTENANT



4



Un Lieutenant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Lieutenant	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere i reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
  - Ha una caratteristica Movimento di 12".
  - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
  - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

## ABILITÀ

**Eroi della Compagnia:** ogni riquadro QG in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a due esemplari di questa unità, invece che uno solo. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro QG deve essere schierata allo stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

**Precisione Tattica:** ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di <CAPITOLO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, LIEUTENANT

# REIVER SQUAD



6



Una Reiver Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 11**). È equipaggiata con: pistole requiem pesanti; lame dei Reivers.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Reiver Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Reiver Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	-
Pistole requiem pesanti	Piccola	12"	1	6+	9+	-
Lame dei Reivers	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di pistole requiem pesanti e lame dei Reivers, questa unità può essere equipaggiata con carabine requiem e armi da corpo a corpo.
- Questa unità può avere paracadute gravitazionali (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha paracadute gravitazionali, ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
- Questa unità può avere lanciarampini (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha lanciarampini, ha la seguente abilità addizionale: **Infiltratori**.

## ABILITÀ

Truppe di Terrore

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, REIVER SQUAD

# AGGRESSOR SQUAD



8



Una Aggressor Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 16**). È equipaggiata con: guanti tempesta requiem automatici; lanciagranate fragstorm; guanti degli Aggressors.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Aggressor Squad (3 modelli)</b>	5"	3+	3+	1	2	6	5+
<b>Aggressor Squad (6 modelli)</b>	5"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Guanti tempesta requiem automatici	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Guanti flamestorm	Piccola	8"	x3	7+	9+	Inferno
Lanciagranate fragstorm	Piccola	18"	x2	7+	9+	-
Guanti degli Aggressors	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei guanti tempesta requiem automatici e dei lanciagranate fragstorm, questa unità può essere equipaggiata con guanti flamestorm.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, MK X GRAVIS, AGGRESSOR SQUAD

# IMPERIAL SPACE MARINE



3



Un Imperial Space Marine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: combifucile disintegration; armi da corpo a corpo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Imperial Space Marine</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Combifucile disintegration	Piccola	24"	Mod.	8+	8+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, IMPERIAL SPACE MARINE

# HONOUR GUARD



5



L'Honour Guard è un'unità che include 2 modelli. È equipaggiata con: armi venerate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Honour Guard</b>	6"	3+	3+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi venerate	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Guardia d'Onore:** all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere un'unità **LEggera** di **PERSONAGGIO** di <**CAPITOLO**> amica che ha accanto almeno un segnalino esplosione e che si trova entro 6" da questa unità. Rimuovi fino a D3 segnalini esplosione da quell'unità **PERSONAGGIO** e collocali accanto a questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, HONOUR GUARD

# CHAPTER ANCIENT



5



Un Chapter Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Chapter Ancient</b>	6"	3+	3+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## ABILITÀ

**Stendardo Capitolare:** i test di Morale effettuati per le unità di <CAPITOLO> amiche vengono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 9" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ANCIENT, CHAPTER ANCIENT

# CHAPTER CHAMPION



5



Un Chapter Champion è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lama del campione.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Chapter Champion	6"	2+	3+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lama del campione	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Onore o Morte:** puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, CHAPTER CHAMPION

# ROBOUTE GUILLIMAN



15



Roboute Guilliman è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Spada dell'Imperatore; Mano del Dominio. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Roboute Guilliman</b>	8"	2+	2+	2	2	8	3+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mano del Dominio	Pesante	24"	1	6+	8+	Cadenza Rapida
Spada dell'Imperatore	Mischia	Mischia	Mod.	4+	4+	Distruitrice

## ABILITÀ

**XIII Primarch:** puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire degli attacchi effettuati dalle unità di **ULTRAMARINES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Armatura del Destino:** tira un D6 la prima volta che il numero di segnalini danno accanto a questa unità è uguale alla sua caratteristica Ferite; con 4+ questa unità non viene distrutta e rimuovi un segnalino danno da essa.

**Signore della Battaglia:** una volta per fase di Azione, quando scegli un Distaccamento della tua armata guidato da un Comandante dell'**IMPERIUM** affinché esegua un ordine, ma prima che qualsiasi unità di quel Distaccamento svolga un'azione in quella fase (escluse le azioni gratuite), puoi sostituire l'ordine di quel Distaccamento con Avanzare, Mirare o Assaltare.

**Autore del Codex Astartes:** se questa unità è sul campo di battaglia all'inizio del passo Generare Risorse Comando, genera una Risorsa Comando extra.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** PESANTE, MOSTRO, PERSONAGGIO, PRIMARCH, ROBOUTE GUILLIMAN

# MARNEUS CALGAR



9



Marneus Calgar è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Guanti di Ultramar (tiro); Guanti di Ultramar (mischia). Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Marneus Calgar	6"	2+	2+	1	2	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Guanti di Ultramar (tiro)	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Guanti di Ultramar (mischia)	Mischia	Mischia	x2	7+	7+	-

## ABILITÀ

**Maestro Capitolare:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **ULTRAMARINES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Grande Stratega:** se questa unità è sul campo di battaglia all'inizio del passo Generare Risorse Comando, tira un D6; con 4+ genera una Risorsa Comando extra.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, MK X GRAVIS, MAESTRO CAPITOLARE,

MARNEUS CALGAR

# VICTRIX HONOUR GUARD



5



La Victrix Honour Guard è un'unità che include 2 modelli. È equipaggiata con: armi potenziate della Honour Guard.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Victrix Honour Guard</b>	6"	3+	3+	2	2	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi potenziate della Honour Guard	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Guardia d'Onore di Macragge:** all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere un'unità **LEGGERA** di **PERSONAGGIO** degli **ULTRAMARINES** amica che ha accanto almeno un segnalino esplosione e che si trova entro 6" da questa unità. Rimuovi fino a D3 segnalini esplosione da quell'unità **PERSONAGGIO** e collocali accanto a questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, VICTRIX HONOUR GUARD

# CHAPLAIN CASSIUS



6



Il Chaplain Cassius è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcanum. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Chaplain Cassius</b>	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcanum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## ABILITÀ

**Litanie dell'Odio:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **ULTRAMARINES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Leader Spirituale:** le unità di **ULTRAMARINES** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

**Spingere alla Vendetta:** ogni volta che un segnalino esplosione viene collocato accanto a un'unità di **ULTRAMARINES** amica entro 6" da questa unità come risultato di un attacco effettuato da un'unità nemica con un'arma da mischia, tira un D6; con 6 quell'unità amica può combattere con un'arma da mischia di cui è dotata. Questi attacchi devono avere come bersaglio quell'unità nemica.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, CHAPLAIN, RECLUSIARCH, CASSIUS

# CAPTAIN SICARIUS



7



Il Captain Sicarius è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Lama di Tempesta Talassarian. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Captain Sicarius</b>	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lama di Tempesta Talassarian	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **ULTRAMARINES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Eroi Forgiati nella Battaglia:** aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **TACTICAL SQUADS** degli **ULTRAMARINES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN, SICARIUS

# SERGEANT CHRONUS



4



Il Sergeant Chronus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: servobraccio. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Sergeant Chronus</b>	6"	3+	2+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Servobraccio	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## ABILITÀ

**Capocorazzato degli Ultramarines:** invece di essere schierata sul campo durante lo schieramento, questa unità deve iniziare la battaglia al comando di un corazzato. Quando raduni la tua armata, scegli un'unità **VEICOLO** degli **ULTRAMARINES** amica dalla seguente lista affinché sia comandata dal Sergeant Chronus:

- Rhino
- Razorback
- Predator
- Vindicator
- Whirlwind
- Hunter
- Stalker
- Land Raider
- Land Raider Crusader
- Land Raider Redeemer

Fintanto che un'unità **VEICOLO** è comandata dal Sergeant Chronus, essa ha Abilità Balistica 2+ e ottiene le keywords **PERSONAGGIO** e **SERGEANT CHRONUS**. Inoltre, all'inizio della fase di Azione puoi rimuovere un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. Fintanto che comanda un corazzato, il Sergeant Chronus non può attaccare con il suo servobraccio.

Se un'unità **VEICOLO** comandata dal Sergeant Chronus viene distrutta, schiera questa unità entro 6" da quell'unità **VEICOLO** allo stesso modo di un'unità che sbarca da un **TRASPORTO**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, SERGEANT CHRONUS

# SERGEANT TELION



5



Il Sergeant Telion è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Quietus; armi da corpo a corpo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Sergeant Telion</b>	7"	3+	2+	1	1	6	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Quietus	Piccola	36"	1	7+	9+	Precisione
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## ABILITÀ

Infiltratori, Furtività

**Voce dell'Esperienza:** aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **SCOUTS** degli **ULTRAMARINES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, SCOUT, SERGEANT TELION

# PEDRO KANTOR



8



Pedro Kantor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Freccia di Dorn; maglio potenziato. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Pedro Kantor	6"	2+	2+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Freccia di Dorn	Piccola	24"	x2	7+	9+	-
Maglio potenziato	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

## ABILITÀ

**Maestro Capitolare:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **CRIMSON FISTS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Giuramento di Rynn:** aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **CRIMSON FISTS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, CRIMSON FISTS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, MAESTRO CAPITOLARE, PEDRO KANTOR

# HIGH MARSHAL HELBRECHT



8



L'High Marshal Helbrecht è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Spada degli High Marshals. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>High Marshal Helbrecht</b>	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Spada degli High Marshals	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

## ABILITÀ

**Maestro Capitolare:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **BLACK TEMPLARS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Crociata di Odio:** aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **BLACK TEMPLARS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLACK TEMPLARS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, MAESTRO CAPITOLARE, HIGH MARSHAL HELBRECHT

# THE EMPEROR'S CHAMPION



5



L'Emperor's Champion è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Spada Nera. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
The Emperor's Champion	6"	2+	3+	1	1	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Spada Nera	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

## ABILITÀ

**Sterminatore di Campioni:** puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLACK TEMPLARS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, THE EMPEROR'S CHAMPION

# CHAPLAIN GRIMALDUS



Il Chaplain Grimaldus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcanum. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Chaplain Grimaldus</b>	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcanum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## ABILITÀ

**Litanie dell'Odio:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **BLACK TEMPLARS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Leader Spirituale:** le unità di **BLACK TEMPLARS** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

**Fanatismo Senza Pari:** una volta per battaglia, nella fase di Azione, quando scegli il Distaccamento di questa unità affinché svolga il suo ordine, ma prima che qualsiasi unità di quel Distaccamento svolga un'azione in quella fase (escluse le azioni gratuite), puoi sostituire l'ordine di quel Distaccamento con Assaltare.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLACK TEMPLARS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, CHAPLAIN, GRIMALDUS

# CENOBYTE SERVITORS



1



I Cenobyte Servitors sono un'unità che include 3 modelli. Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Cenobyte Servitors</b>	5"	5+	5+	1	1	4	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

## ABILITÀ

**Reliquie di Helsreach:** i test di Morale effettuati dalle unità di **BLACK TEMPLARS** amiche vengono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 12" da questa unità.

**Lavaggio del Cervello:** cambia in 4+ le caratteristiche Abilità di Combattimento e Abilità Balistica di questa unità fintanto che si trova entro 6" da un'unità **GRIMALDUS** amica.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLACK TEMPLARS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, SERVITORS, CENOBYTE SERVITORS

# CRUSADER SQUAD



4



Una Crusader Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 8**), 15 modelli (**Valore di Potenza 12**) o 20 modelli (**Valore di Potenza 16**). È equipaggiata con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Crusader Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	6+
<b>Crusader Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	6	6+
<b>Crusader Squad (15 modelli)</b>	6"	3+	3+	3	3	6	6+
<b>Crusader Squad (20 modelli)</b>	6"	3+	3+	4	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLACK TEMPLARS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, CRUSADER SQUAD

# KOR'SARRO KHAN



7



Kor'sarro Khan è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Zannaluna. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Kor'sarro Khan</b>	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Zannaluna	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **WHITE SCARS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Cacciatore di Teste:** aggiungi 2 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

**Per il Khan!:** aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità **LEGGERE** di **WHITE SCARS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, WHITE SCARS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, CAPTAIN, KOR'SARRO KHAN

# VULKAN HE'STAN



8



Vulkan He'stan è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Guanto della Forgia; Lancia di Vulkan. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Vulkan He'stan</b>	6"	2+	2+	1	1	7	3+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Guanto della Forgia	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Lancia di Vulkan	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Padre della Forgia:** fintanto che si trovano entro 6" da questa unità, aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con armi Piccole dalle unità di **SALAMANDERS** amiche che hanno come bersaglio le unità nemiche entro metà della gittata massima dell'arma.

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SALAMANDERS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SALAMANDERS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN, VULKAN HE'STAN

# KAYVAAN SHRIKE



10



Kayvaan Shrike è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Blackout; Artigli del Corvo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Kayvaan Shrike</b>	14"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Blackout	Piccola	18"	Mod.	7+	8+	Precisione
Artigli del Corvo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

### Attacco in Profondità, Infiltratori, Furtività

**Maestro Capitolare:** puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **RAVEN GUARD** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, RAVEN GUARD

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, PRIMARIS, PHOBOS, REATTORI DORSALI, MAESTRO CAPITOLARE, KAYVAAN SHRIKE

# TYRANNIC WAR VETERANS



5



I Tyrannic War Veterans sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 10**). Sono equipaggiati con: fucili requiem specialistici; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Tyrannic War Veterans (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	1	7	6+
<b>Tyrannic War Veterans (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili requiem specialistici	Piccola	30"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

## ABILITÀ

**Vendica i Caduti della 1<sup>a</sup>:** puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire degli attacchi effettuati da questa unità che hanno come bersaglio unità di **FLOTTA ALVEARE** dei **TYRANIDS**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, TYRANNIC WAR VETERANS

# LAND RAIDER EXCELSIOR



15



Un Land Raider Excelsior è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 doppi cannoni laser; cannone grav; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Excelsior	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

## ABILITÀ

**Auguri Dati:** cambia in 2+ la caratteristica Abilità Balistica di questo modello fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi unità di **RHINO PRIMARIS** di <**CAPITOLO**> amica.

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di <**CAPITOLO**> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di <**CAPITOLO**> amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, ed ogni modello di **CENTURION** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, PERSONAGGIO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER EXCELSIOR

# RHINO PRIMARIS



8



Un Rhino Primaris è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: sistema orbitale; doppio fucile plasma; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino Primaris	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Sistema orbitale	Pesante	72"	2	6+	6+	Un Solo Uso, Bombardamento, Distruttrice
Doppio fucile plasma	Piccola	24"	Mod.	8+	8+	Cadenza Rapida, Sovraccarica
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## ABILITÀ

**Sistema di Servoteschi:** all'inizio della fase dei Danni puoi rimuovere un segnalino esplosione piccolo da un'unità **VEICOLO** di <**CAPITOLO**> amica entro 6" da questa unità.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** di <**CAPITOLO**> amici. Non può trasportare unità **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **CENTURIONS** o con **REATTORI DORSALI**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO PRIMARIS

# DAMNED LEGIONNAIRES



I Damned Legionnaires sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 15). Sono equipaggiati con: fucili requiem fiammeggianti; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Damned Legionnaires (5 modelli)</b>	5"	3+	3+	1	1	8	5+
<b>Damned Legionnaires (10 modelli)</b>	5"	3+	3+	2	2	8	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Fucili requiem fiammeggianti	Piccola	24"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (Valore di Potenza +1): 1 lanciafiamme pesante; 1 multitermico.

## ABILITÀ

### Attacco in Profondità

**Spettri Inesorabili:** usa i D12 quando effettui tiri salvezza per questa unità, indipendentemente dalle dimensioni dei segnalini esplosione accanto ad essa.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, LEGION OF THE DAMNED

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, DAMNED LEGIONNAIRES

# CHIEF LIBRARIAN TIGURIUS



4



Il Chief Librarian Tigurius è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Bastone di Tigurius. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Chief Librarian Tigurius</b>	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Bastone di Tigurius	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

## ABILITÀ

**Maestro Psionico:** una volta per battaglia, alla fine della fase degli Ordini, puoi scorrere il tuo mazzo Risorse Comando e pescare una Risorsa Comando degli Adeptus Astartes a tua scelta che è un potere psionico, oppure la carta Bloccare il Potere o Volontà Adamantina. Aggiungi la carta pescata alla tua mano, poi mischia il mazzo Risorse Comando e mettilo a faccia in giù.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, PRIMARIS, LIBRARIAN, CHIEF LIBRARIAN, TIGURIUS

# CAPTAIN LYSANDER



9



Il Captain Lysander è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Pugno di Dorn. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Captain Lysander</b>	5"	2+	2+	1	1	7	3+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pugno di Dorn	Mischia	Mischia	Mod.	7+	6+	-

## ABILITÀ

### Attacco in Profondità

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **IMPERIAL FISTS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Icona di Perseveranza:** all'inizio della fase dei Danni puoi rimuovere un segnalino esplosione piccolo da un'unità di **IMPERIAL FISTS** amica entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, IMPERIAL FISTS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN, TERMINATOR, LYSANDER

# INCURSOR SQUAD



8



Una Incursor Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 15**). È equipaggiata con: carabine requiem oculus; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Incursor Squad (5 modelli)</b>	6"	3+	3+	1	2	6	6+
<b>Incursor Squad (10 modelli)</b>	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem oculus	Piccola	24"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

## ABILITÀ

### Infiltratori

**Mirini Multispettro:** non applicare modificatori negativi ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da tiro da questa unità.

**Mina Elettromagnetica:** una volta per battaglia, alla fine della fase di Combattimento, puoi scegliere un'unità nemica entro 3" da questa unità. Se l'unità scelta è un **VEICOLO** o un **EDIFICIO**, colloca accanto ad essa due segnalini esplosione; altrimenti, colloca accanto ad essa un segnalino esplosione.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, INCURSOR SQUAD

# CAPTAIN TOR GARADON



8



Il Captain Tor Garadon è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Mano del Coraggio. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Captain Tor Garadon</b>	5"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mano del Coraggio	Mischia	Mischia	Mod.	7+	6+	-

## ABILITÀ

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **IMPERIAL FISTS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Capitano d'Assedio:** fintanto che si trovano entro 6" da questa unità, puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati dalle unità di **IMPERIAL FISTS** amiche che hanno come bersaglio unità **VEICOLO o EDIFICIO**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, IMPERIAL FISTS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, MK X GRAVIS, CAPTAIN, TOR GARADON

# ADRAX AGATONE



8



Adrax Agatone è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Drakkis; Malleus Noctum.  
Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Adrax Agatone</b>	6"	2+	2+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Drakkis	Piccola	12"	1	7+	9+	Inferno
Malleus Noctum	Mischia	Mischia	Mod.	7+	6+	-

## ABILITÀ

**Riti di Battaglia:** ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SALAMANDERS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**Sull'Incudine:** aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità **LEGGERE** di **SALAMANDERS** amiche e dalle unità di **DREADNOUGHTS** di **SALAMANDERS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SALAMANDERS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, CAPTAIN, ADRAX AGATONE

# IRON FATHER FEIRROS



9



L'Iron Father Feirros è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Ira della Gorgone; Mano del Supplizio e Servobracci. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Iron Father Feirros</b>	5"	3+	2+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Ira della Gorgone	Pesante	36"	1	7+	8+	-
Mano del Supplizio e Servobracci	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

## ABILITÀ

**Ignora i Danni (6+)**

**Riti della Temperanza:** aggiungi 1 ai tiri salvezza effettuati per le unità di **IRON HANDS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità. Non puoi migliorare un tiro salvezza oltre 4+ in questo modo.

**Benedizione dell'Omniessiah:** alla fine della fase di Azione, questa unità può tentare di riparare una singola unità **VEICOLO** di **IRON HANDS** amica a contatto di basetta con essa. In tal caso, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danni da quell'unità **VEICOLO**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, IRON HANDS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, MK X GRAVIS, IRON FATHER,

TECHMARINE, FEIRROS

# INVICTOR TACTICAL WARSUIT



# 15



Un Invictor Tactical Warsuit è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone incendium; 2 mitragliatori pesanti ironhail; requiem pesante; maglio dell'Invictor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Invictor Tactical Warsuit</b>	10"	3+	3+	2	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone incendium	Pesante	12"	2	7+	9+	Inferno
Doppio cannone automatico ironhail	Pesante	48"	2	8+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Maglio dell'Invictor	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone automatico ironhail al posto di 1 cannone incendium.

## ABILITÀ

Infiltratori

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, INVICTOR TACTICAL WARSUIT

# IMPULSOR



6



Un Impulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante ironhail; sistema d'arma difensivo dell'Impulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Impulsor	14"	6+	3+	1	2	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Sistema di missili dell'Impulsor	Pesante	48"	1	7+	7+	Antiaereo	
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Sistema artiglio celeste ironhail	Pesante	36"	2	8+	10+	Antiaereo	
Sistema orbitale	Pesante	72"	2	6+	6+	Un Solo Uso, Bombardamento, Distruttrice	
Sistema d'arma difensivo dell'Impulsor	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	-	
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una cupola scudo (**Valore di Potenza +1**) oppure essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 sistema orbitale; 1 sistema di missili dell'Impulsor; 1 sistema artiglio celeste ironhail. Se questa unità ha una cupola scudo, ha una caratteristica Salvezza di 5+.

## ABILITÀ

**Fluttuante:** le distanze sono misurate da e verso lo scafo di questa unità, anche se ha una basetta.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di <**CAPITOLO**> amici. Non può trasportare unità con la keyword **REATTORI DORSALI** o **Mk X Gravis**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <**CAPITOLO**>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, IMPULSOR

# TERMINUS ULTRA



13



Un Terminus Ultra è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni laser; 3 doppi cannoni laser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Terminus Ultra	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata inoltre con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

## ABILITÀ

**Sovraccarico Energetico:** quando risolvi un'azione Tiro con questa unità, se effettui tre o più tiri per colpire pari a 1 per gli attacchi effettuati con i cannoni laser o i doppi cannoni laser di questa unità, colloca due segnalini esplosione accanto ad essa.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, ULTRAMARINES

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, LAND RAIDER, TERMINUS ULTRA