

CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS



9



Il Captain-General Trajann Valoris è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Ascia del Guardiano. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Captain-General Trajann Valoris	6"	2+	2+	1	2	8	3+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Ascia del Guardiano	Mischia	Mischia	Mod.	6+	7+	-

ABILITÀ

Comandante Leggendario: ripeti i tiri per colpire e per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità degli **ADEPTUS CUSTODES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Blocco Temporale: se questa unità è un **GENERALE** e si trova sul campo di battaglia all'inizio del passo Generare Risorse Comando, genera una Risorsa Comando extra.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS

SHIELD-CAPTAIN



6



Uno Shield-Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Relievi della Terra.

		M	AC	AB	A	Fe	D	S
Shield-Captain		6"	2+	2+	1	1	1	4+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ		
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida		
Lanciamissili a raffica	Pesante	24"	1	9+	4+	Antiaerea		
Lanciagranate balistus	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-		
Relievi della Terra	Mischia	Mischia	Mod.	6+	7+	-		

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Moto a reazione Dawnagle (**Valore di Potenza +4**). Se questa unità ha una moto a reazione Dawnagle:
 - Ha una caratteristica Movimento di 16" e una caratteristica Ferite di 2.
 - È equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem hurricane; 1 lanciamissili a raffica.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **MOTOCICLISTA, VOLARE**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.
 - Armatura Terminator Allarus (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator Allarus:
 - Ha una caratteristica Salvezza di 3+.
 - È equipaggiata anche con lanciagranate balistus.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.

ABILITÀ

Combattente Esemplare: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità degli **ADEPTUS CUSTODES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, SHIELD-CAPTAIN

CUSTODIAN GUARD



7



La Custodian Guard è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 5 modelli (**Valore di Potenza 10**) o 10 modelli (**Valore di Potenza 27**). È equipaggiata con: armi dei Custodian (tiro); armi dei Custodian (mischia).

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Custodian Guards (3 modelli)	6"	2+	2+	1	2	6	4+
Custodian Guards (5 modelli)	6"	2+	2+	2	3	6	4+
Custodian Guards (10 modelli)	6"	2+	2+	4	6	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi dei Custodian (tiro)	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	Cadenza Rapida
Armi dei Custodian (mischia)	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere scudi tempesta (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha scudi tempesta ha una caratteristica Salvezza di 3+.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, CUSTODIAN GUARD

CUSTODIAN WARDENS



8



I Custodian Wardens sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 5 modelli (Valore di Potenza 12) o 10 modelli (Valore di Potenza 32). Sono equipaggiati con: armi dei Wardens (tiro); armi dei Wardens (mischia).

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Custodian Wardens (3 modelli)	6"	2+	2+	1	2	7	4+
Custodian Wardens (5 modelli)	6"	2+	2+	2	3	7	4+
Custodian Wardens (10 modelli)	6"	2+	2+	4	6	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi dei Wardens (tiro)	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	Cadenza Rapida
Armi dei Wardens (mischia)	Mischia	Mischia	x2	6+	6+	-

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, CUSTODIAN WARDENS

VEXILUS PRAETOR



6



Un Vexilus Praetor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi del Vexilus.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciagranate balistus	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Armi del Vexilus	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può prendere un'armatura Terminator Allarus (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator Allarus:
 - Ha una caratteristica Salvezza di 3+.
 - È equipaggiata anche con lanciagranate balistus.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.

ABILITÀ

Custodes Vexilla: puoi ripetere i test di Morale delle unità **LEGGERE** dell'**IMPERIUM** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità. Inoltre, aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle unità **LEGGERE** degli **ADEPTUS CUSTODES** amiche che stanno svolgendo azioni Combattimento fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VEXILUS PRAETOR

ALLARUS CUSTODIANS



Gli Allarus Custodians sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 5 modelli (**Valore di Potenza 21**) o 10 modelli (**Valore di Potenza 41**). Sono equipaggiati con: armi degli Allarus (tiro); lanciagranate balistus; armi degli Allarus (mischia).

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Allarus Custodians (3 modelli)	6"	2+	2+	1	3	1	4+
Allarus Custodians (5 modelli)	6"	2+	2+	2	4	1	4+
Allarus Custodians (10 modelli)	6"	2+	2+	4	8	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi degli Allarus (tiro)	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	Cadenza Rapida
Lanciagranate balistus	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Armi degli Allarus (mischia)	Mischia	Mischia	x2	6+	6+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Assassini di Tiranni: puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

VERTUS PRAETORS



12



I Vertus Praetors sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 5 modelli (**Valore di Potenza 20**) o 10 modelli (**Valore di Potenza 40**). Sono equipaggiati con: lance interceptor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Vertus Praetors (3 modelli)	16"	2+	2+	1	2	7	4+
Vertus Praetors (5 modelli)	16"	2+	2+	2	3	7	4+
Vertus Praetors (10 modelli)	16"	2+	2+	4	6	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Lanciamissili a raffica	Pesante	24"	1	9+	4+	Antiaerea
Lance interceptor	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem hurricane; 1 lanciamissili a raffica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, VOLARE, VERTUS PRAETORS

VENERABLE CONTEMPTOR DREADNOUGHT



10



Un Venerable Contemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto modello Kheres; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Venerable Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto modello Kheres	Pesante	24"	2	5+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto modello Kheres, questa unità può essere equipaggiata con 1 multitermico.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

VENERABLE LAND RAIDER



20



Un Venerable Land Raider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; 2 doppi cannoni laser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Venerable Land Raider	10"	5+	2+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 5 modelli di FANTERIA degli ADEPTUS CUSTODES amici.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, VENERABLE LAND RAIDER