



CONGREGHE DI GUERRA

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature dell'Adeptus Mechanicus. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e abilità speciale che potrebbe avere.

KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatteverai in keyword <**MONDO FORGIA**>. Si tratta di un indicatore per una keyword a tua scelta, come descritto di seguito.

<**MONDO FORGIA**>

Gran parte delle forze dell'Adeptus Mechanicus appartiene a un mondo forgia. Alcune schede tecniche specificano a quale mondo forgia proviene l'unità (ad esempio Belisarius Cawl ha la keyword **MARTE**, quindi proviene dal mondo forgia Marte). Se una scheda tecnica dell'**ADEPTUS MECHANICUS** non specifica da quale mondo forgia proviene, essa ha la keyword <**MONDO FORGIA**>. Quando includi un'unità di questo tipo nella tua armata, devi decidere a quale mondo forgia appartiene. Poi sostituisci la keyword <**MONDO FORGIA**> ogni volta che appare su quella scheda tecnica con il nome del mondo forgia che hai scelto.

Ad esempio, se vuoi includere nella tua armata un Tech-Priest Dominus e hai deciso che proviene da Lucius, la sua keyword <**MONDO FORGIA**> cambia in **LUCIUS** e la sua abilità Signore del Culto della Macchina sarà: 'Ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di **LUCIUS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità'.

BELISARIUS CAWL



10



Belisarius Cawl è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: atomizzatore solare; ascia dell'Omnissiah. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-----------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Belisarius Cawl | 6" | 2+ | 2+ | 1 | 2 | 7 | 4+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|----------------------|---------|---------|---|-----|-----|---------|
| Atomizzatore solare | Pesante | 12" | 1 | 9+ | 6+ | - |
| Ascia dell'Omnissiah | Mischia | Mischia | 1 | 8+ | 8+ | - |

ABILITÀ

Signore di Marte: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **MARTE** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Signore delle Macchine: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di riparare una singola unità **VEICOLO** dell'**IMPERIUM** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

Arcimagos: all'inizio del passo Generare Risorse Comando, se questa unità è un **GENERALE** e si trova sul campo di battaglia, genera una Risorsa Comando extra.

Meccanismi di Autoriparazione: all'inizio della fase di Azione puoi rimuovere un segnalino danno da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, MARTE

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECH-PRIEST, BELISARIUS CAWL

TECH-PRIEST MANIPULUS



6



Un Tech-Priest Manipulus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lancia a rotaia magnetica; bastone dell'Omnissiah.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-----------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Tech-Priest Manipulus | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 4+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|---------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Lancia a rotaia magnetica | Pesante | 18" | 1 | 8+ | 7+ | - |
| Cannone transonico | Pesante | 8" | 1 | 7+ | 9+ | Inferno |
| Bastone dell'Omnissiah | Mischia | Mischia | Mod. | 10+ | 10+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lancia a rotaia magnetica, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone transonico.

ABILITÀ

Campo Galvanico: aggiungi 3" alla caratteristica Gittata delle armi da tiro delle unità di <MONDO FORGIA> fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

Signore delle Macchine: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di riparare una singola unità di **VEICOLO** di <MONDO FORGIA> amica o di **VEICOLO** di **QUESTOR MECHANICUS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECH-PRIEST, MANIPULUS

TECH-PRIEST DOMINUS



Un Tech-Priest Dominus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi dei Tech-Priests; ascia dell'Omnissiah.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|---------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Tech-Priest Dominus | 6" | 3+ | 2+ | 1 | 1 | 6 | 4+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------------|---------|---------|---|-----|-----|---------|
| Armi dei Tech-Priests | Pesante | 24" | 1 | 8+ | 8+ | - |
| Ascia dell'Omnissiah | Mischia | Mischia | 1 | 8+ | 8+ | - |

ABILITÀ

Signore del Culto della Macchina: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di <MONDO FORGIA> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Signore delle Macchine: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di riparare una singola unità di **VEICOLO** di <MONDO FORGIA> amica o di **VEICOLO** di **QUESTOR MECHANICUS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECH-PRIEST, DOMINUS

TECH-PRIEST ENGINEER



5



Un Tech-Priest Engineer è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: ascia dell'Omnissiah e servobraccio.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|----------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Tech-Priest Engineer | 6" | 4+ | 4+ | 1 | 1 | 6 | 5+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-------------------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Ascia dell'Omnissiah e servobraccio | Mischia | Mischia | Mod. | 8+ | 7+ | - |

ABILITÀ

Signore delle Macchine: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di riparare una singola unità di **VEICOLO** di <MONDO FORGIA> amica o di **VEICOLO** di **QUESTOR MECHANICUS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>
KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECH-PRIEST, ENGINEER

SKITARII RANGERS



Gli Skitarii Rangers sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 6). Sono equipaggiati con: fucili galvanici; armi da corpo a corpo.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--------------------------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Skitarii Rangers (5 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |
| Skitarii Rangers (10 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 2 | 2 | 5 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------------|---------|---------|------|-----|-----|----------------|
| Fucili galvanici | Piccola | 30" | Mod. | 7+ | 9+ | Cadenza Rapida |
| Armi da corpo a corpo | Mischia | Mischia | Mod. | 8+ | 10+ | - |

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SKITARII RANGERS

SKITARII VANGUARD



La Skitarii Vanguard è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 6). È equipaggiata con: carabine radium; armi da corpo a corpo.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--|----|----|----|---|----|---|----|
| Skitarii Vanguards (5 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |
| Skitarii Vanguards (10 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 2 | 2 | 5 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Carabine radium | Piccola | 18" | x3 | 7+ | 10+ | - |
| Armi da corpo a corpo | Mischia | Mischia | Mod. | 8+ | 10+ | - |

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SKITARII VANGUARD

KATAPHRON BREACHERS



6



I Kataphron Breachers sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 12**), 9 modelli (**Valore di Potenza 18**) o 12 modelli (**Valore di Potenza 24**). Sono equipaggiati con: artiglieria dei Kataphron.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|----------------------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Kataphron Breachers (3 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 6+ |
| Kataphron Breachers (6 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 2 | 4 | 5 | 6+ |
| Kataphron Breachers (9 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 3 | 6 | 5 | 6+ |
| Kataphron Breachers (12 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 4 | 8 | 5 | 6+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|------------------------|---------|---------|----|-----|-----|---------|
| Fucile pesante ad arco | Pesante | 36" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Cannone a torsione | Pesante | 24" | 1 | 9+ | 5+ | - |
| Artigli dei Kataphron | Mischia | Mischia | x2 | 6+ | 6+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 fucile pesante ad arco; 1 cannone a torsione.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, KATAPHRON BREACHERS

KATAPHRON DESTROYERS



I Kataphron Destroyers sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 14**), 9 modelli (**Valore di Potenza 21**) o 12 modelli (**Valore di Potenza 28**). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-----------------------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Kataphron Destroyers (3 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 1 | 2 | 5 | 8+ |
| Kataphron Destroyers (6 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 2 | 4 | 5 | 8+ |
| Kataphron Destroyers (9 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 3 | 6 | 5 | 8+ |
| Kataphron Destroyers (12 modelli) | 6" | 4+ | 4+ | 4 | 8 | 5 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------------|---------|---------|------|-----|-----|----------------|
| Lanciafiamme cognis | Pesante | 8" | 1 | 7+ | 10+ | Inferno |
| Cannone grav pesante | Pesante | 30" | 1 | 7+ | 5+ | - |
| Fucile phosphor | Pesante | 24" | 1 | 7+ | 9+ | Cadenza Rapida |
| Colubrina plasma | Pesante | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Sovraccarica |
| Armi da corpo a corpo | Mischia | Mischia | Mod. | 7+ | 9+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone grav pesante; 1 colubrina plasma.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 lanciafiamme cognis; 1 fucile phosphor.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, KATAPHRON DESTROYERS

SERVITORS



2



I Servitors sono un'unità che include 4 modelli. Sono equipaggiati con: servobracci.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-----------|----|----|----|---|----|---|----|
| Servitors | 5" | 5+ | 5+ | 1 | 1 | 4 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------|---------|---------|------|-----|-----|--------------|
| Requiem pesante | Pesante | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Multitermico | Pesante | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Cannone plasma | Pesante | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Sovraccarica |
| Servobracci | Mischia | Mischia | Mod. | 8+ | 8+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 requiem pesante; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

ABILITÀ

Blocco Mentale: cambia in 4+ le caratteristiche Abilità di Combattimento e Abilità Balistica di questa unità fintanto che si trova entro 6" da almeno un'unità di **TECH-PRIESTS** di <**MONDO FORGIA**> amica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, <**MONDO FORGIA**>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SERVITORS

CYBERNETICA DATASMITH



5



Un Cybernetica Datasmith è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-----------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Cybernetica Datasmith | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 4+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Armi da corpo a corpo | Mischia | Mischia | Mod. | 9+ | 9+ | - |

ABILITÀ

Signore delle Macchine: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di riparare una singola unità di **KASTELAN ROBOTS** di <MONDO FORGIA> amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità di **KASTELAN ROBOTS**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>
KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECH-PRIEST, CYBERNETICA DATASMITH

SICARIAN RUSTSTALKERS



4



I Sicarian Ruststalkers sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 10). Sono equipaggiati con: artigli di risonanza; armi transoniche.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|---|----|----|----|---|----|---|----|
| Sicarian Ruststalkers (5 modelli) | 8" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 5 | 8+ |
| Sicarian Ruststalkers (10 modelli) | 8" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 5 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|----------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Artigli di risonanza | Mischia | Mischia | Mod. | 7+ | 9+ | - |
| Armi transoniche | Mischia | Mischia | x3 | 6+ | 8+ | - |

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SICARIAN RUSTSTALKERS

SICARIAN INFILTRATORS



6



I Sicarian Infiltrators sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: carabine mitragliatrici; armi degli Infiltrators.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|------------------------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Sicarian Infiltrators (5 modelli) | 8" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 5 | 8+ |
| Sicarian Infiltrators (10 modelli) | 8" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 5 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Pistole a flechette | Piccola | 12" | x2 | 8+ | 10+ | - |
| Carabine mitragliatrici | Piccola | 18" | Mod. | 7+ | 9+ | - |
| Armi degli Infiltrators | Mischia | Mischia | x2 | 7+ | 9+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto delle carabine mitragliatrici, questa unità può essere equipaggiata con pistole a flechette.

ABILITÀ

Infiltratori, Truppe di Terrore

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SICARIAN INFILTRATORS

FULGURITE ELECTRO-PRIESTS



3



I Fulgurite Electro-Priests sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 6), 15 modelli (Valore di Potenza 9) o 20 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: bastoni elettroprosciugatori.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--|----|----|----|---|----|---|-----|
| Fulgurite Electro-Priests (5 modelli) | 6" | 3+ | 4+ | 1 | 1 | 6 | 10+ |
| Fulgurite Electro-Priests (10 modelli) | 6" | 3+ | 4+ | 2 | 2 | 6 | 10+ |
| Fulgurite Electro-Priests (15 modelli) | 6" | 3+ | 4+ | 3 | 3 | 6 | 10+ |
| Fulgurite Electro-Priests (20 modelli) | 6" | 3+ | 4+ | 4 | 4 | 6 | 10+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|------------------------------|---------|---------|----|-----|-----|---------|
| Bastoni elettroprosciugatori | Mischia | Mischia | x2 | 5+ | 7+ | - |

ABILITÀ

Ignora i Danni (5+)

Vigore Prosciugato: se qualsiasi unità nemica viene distrutta entro 1" da questa unità, cambia in 6+ la caratteristica Salvezza di questa unità per il resto della battaglia.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, ELECTRO-PRIESTS, FULGURITE

CORPUSCARIII ELECTRO-PRIESTS



4



I Corpuscarii Electro-Priests sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 8), 15 modelli (Valore di Potenza 12) o 20 modelli (Valore di Potenza 16). Sono equipaggiati con: guanti elettrostatici (tiro); guanti elettrostatici (mischia).

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--|----|----|----|---|----|---|-----|
| Corpuscarii Electro-Priests (5 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 10+ |
| Corpuscarii Electro-Priests (10 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 10+ |
| Corpuscarii Electro-Priests (15 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 3 | 3 | 6 | 10+ |
| Corpuscarii Electro-Priests (20 modelli) | 6" | 4+ | 3+ | 4 | 4 | 6 | 10+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|---------------------------------|---------|---------|----|-----|-----|---------|
| Guanti elettrostatici (tiro) | Piccola | 12" | x3 | 6+ | 8+ | - |
| Guanti elettrostatici (mischia) | Mischia | Mischia | x3 | 6+ | 8+ | - |

ABILITÀ

Ignora i Danni (5+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, ELECTRO-PRIESTS, CORPUSCARIII

SYDONIAN DRAGOONS



I Sydonian Dragoons sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 3 modelli (**Valore di Potenza 15**) o 6 modelli (**Valore di Potenza 30**). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--------------------------------------|-----|----|----|---|----|---|----|
| Sydonian Dragoons (1 modello) | 10" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 7+ |
| Sydonian Dragoons (3 modelli) | 10" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 6 | 7+ |
| Sydonian Dragoons (6 modelli) | 10" | 3+ | 3+ | 6 | 6 | 6 | 7+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-----------------------|---------|---------|------|-----|-----|------------|
| Phosphor serpenta | Pesante | 18" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Jezzail radium | Pesante | 30" | 1 | 6+ | 8+ | Precisione |
| Lancia taser | Mischia | Mischia | x2 | 6+ | 7+ | - |
| Armi da corpo a corpo | Mischia | Mischia | Mod. | 7+ | 9+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 jezzail radium; 1 lancia taser.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con 1 phosphor serpenta (**Valore di Potenza +1** per arma).

ABILITÀ

Nube di Incenso: questa unità è sempre un bersaglio oscurato.

Serie di Dati ad Ampio Spettro: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità di <MONDO FORGIA> fintanto che si trovano entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, SYDONIAN DRAGOONS

IRONSTRIDER BALLISTARII



6



Gli Ironstrider Ballistarii sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 3 modelli (Valore di Potenza 18) o 6 modelli (Valore di Potenza 36). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Ironstrider Ballistarii (1 modello) | 10" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 8+ |
| Ironstrider Ballistarii (3 modelli) | 10" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 6 | 8+ |
| Ironstrider Ballistarii (6 modelli) | 10" | 3+ | 3+ | 6 | 6 | 6 | 8+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|----------------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Doppio cannone automatico cognis | Pesante | 48" | 2 | 8+ | 8+ | - |
| Doppio cannone laser cognis | Pesante | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Armi da corpo a corpo | Mischia | Mischia | Mod. | 9+ | 10+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone automatico cognis; 1 doppio cannone laser cognis.

ABILITÀ

Serie di Dati ad Ampio Spettro: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità di <MONDO FORGIA> fintanto che si trovano entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, IRONSTRIDER BALLISTARII

KASTELAN ROBOTS



I Kastelan Robots sono un'unità che include 2 modelli. Può comprendere 4 modelli (**Valore di Potenza 14**) o 6 modelli (**Valore di Potenza 21**). Sono equipaggiati con: piedi corazzati.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-----------------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Kastelan Robots (2 modelli) | 8" | 4+ | 4+ | 2 | 2 | 8 | 5+ |
| Kastelan Robots (4 modelli) | 8" | 4+ | 4+ | 4 | 4 | 8 | 5+ |
| Kastelan Robots (6 modelli) | 8" | 4+ | 4+ | 6 | 6 | 8 | 5+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Fucile phosphor pesante | Pesante | 36" | 1 | 6+ | 8+ | - |
| Combustor incendine | Pesante | 12" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Piedi corazzati | Mischia | Mischia | Mod. | 9+ | 10+ | - |
| Magli del Kastelan | Mischia | Mischia | Mod. | 6+ | 5+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 fucile phosphor pesante; 1 combustor incendine.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 2 fucili phosphor pesanti; 1 magli del Kastelan.

ABILITÀ

Protocolli di Battaglia: questa unità ha una delle abilità elencate in basso, in base all'ordine impartito al suo Distaccamento nella fase degli Ordini. L'abilità dura fino alla fine del turno. Nota che anche se in seguito l'ordine del Distaccamento cambia, l'abilità che questa unità ha per questo turno non lo fa.

Avanzare: aggiungi 1 ai tiri salvezza effettuati per questa unità.

Mirare: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati da questa unità con le armi da tiro.

Assaltare: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati da questa unità con le armi da mischia.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, CULT MECHANICUS, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, KASTELAN ROBOTS

ONAGER DUNECRAWLER



8



Un Onager Dunecrawler è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: raggio di sradicamento; piedi corazzati.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--------------------|----|----|----|---|----|---|----|
| Onager Dunecrawler | 8" | 5+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 5+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|--------------------------------|---------|---------|------|-----|-----|--------------|
| Mitragliatore pesante cognis | Pesante | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Raggio di sradicamento | Pesante | 36" | 2 | 6+ | 6+ | - |
| Sistema icarus | Pesante | 48" | 2 | 10+ | 5+ | Antiaerea |
| Laser a neutroni | Pesante | 48" | 1 | 11+ | 3+ | Distruttrice |
| Doppio fucile phosphor pesante | Pesante | 36" | 2 | 6+ | 8+ | - |
| Piedi corazzati | Mischia | Mischia | Mod. | 9+ | 10+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 raggio di sradicamento, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 1 sistema icarus, 1 laser a neutroni e 1 mitragliatore pesante cognis; 1 doppio fucile phosphor pesante.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante cognis.

ABILITÀ

Campo di Forza Emanatus: aggiungi 1 ai tiri salvezza effettuati per questa unità fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi altra unità di **ONAGER DUNECRAWLERS** di <MONDO FORGIA> amica.

Serie di Dati ad Ampio Spettro: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità di <MONDO FORGIA> fintanto che si trovano entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, ONAGER DUNECRAWLER

SKORPIUS DUNERIDER



Uno Skorpius Dunerider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 mitragliatori pesanti cognis; doppio mitragliatore pesante cognis; corpo corazzato.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|--------------------|-----|----|----|---|----|---|----|
| Skorpius Dunerider | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|-------------------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------|
| Mitragliatore pesante cognis | Pesante | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Doppio mitragliatore pesante cognis | Pesante | 36" | 2 | 8+ | 10+ | - |
| Corpo corazzato | Mischia | Mischia | Mod. | 11+ | 11+ | - |

ABILITÀ

Serie di Dati ad Ampio Spettro: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità di <MONDO FORGIA> fintanto che si trovano entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare 10 modelli di FANTERIA SECUTARII o di FANTERIA di <MONDO FORGIA>. Non può trasportare unità di BELISARIUS CAWL, KATAPHRON BREACHER o KATAPHRON DESTROYERS.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, SKORPIUS DUNERIDER

SKORPIUS DISINTEGRATOR



8



Uno Skorpius Disintegrator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 3 mitragliatori pesanti cognis; lanciamissili disruptor; cannone ferrumite; corpo corazzato.

| | M | AC | AB | A | Fe | D | S |
|-------------------------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Skorpius Disintegrator | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| ARMA | TIPO | GITTATA | A | FCI | FCC | ABILITÀ |
|------------------------------|---------|---------|------|-----|-----|---------------|
| Cannone a energia belleros | Pesante | 48" | 2 | 6+ | 7+ | Bombardamento |
| Mitragliatore pesante cognis | Pesante | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Lanciamissili disruptor | Pesante | 36" | 1 | 7+ | 8+ | - |
| Cannone ferrumite | Pesante | 48" | 1 | 6+ | 5+ | - |
| Corpo corazzato | Mischia | Mischia | Mod. | 11+ | 11+ | - |

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone ferrumite, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a energia belleros (Valore di Potenza +1).

ABILITÀ

Serie di Dati ad Ampio Spettro: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità di <MONDO FORGIA> fintanto che si trovano entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDO FORGIA>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, SKORPIUS DISINTEGRATOR