



GUERRIERI DI BAAL

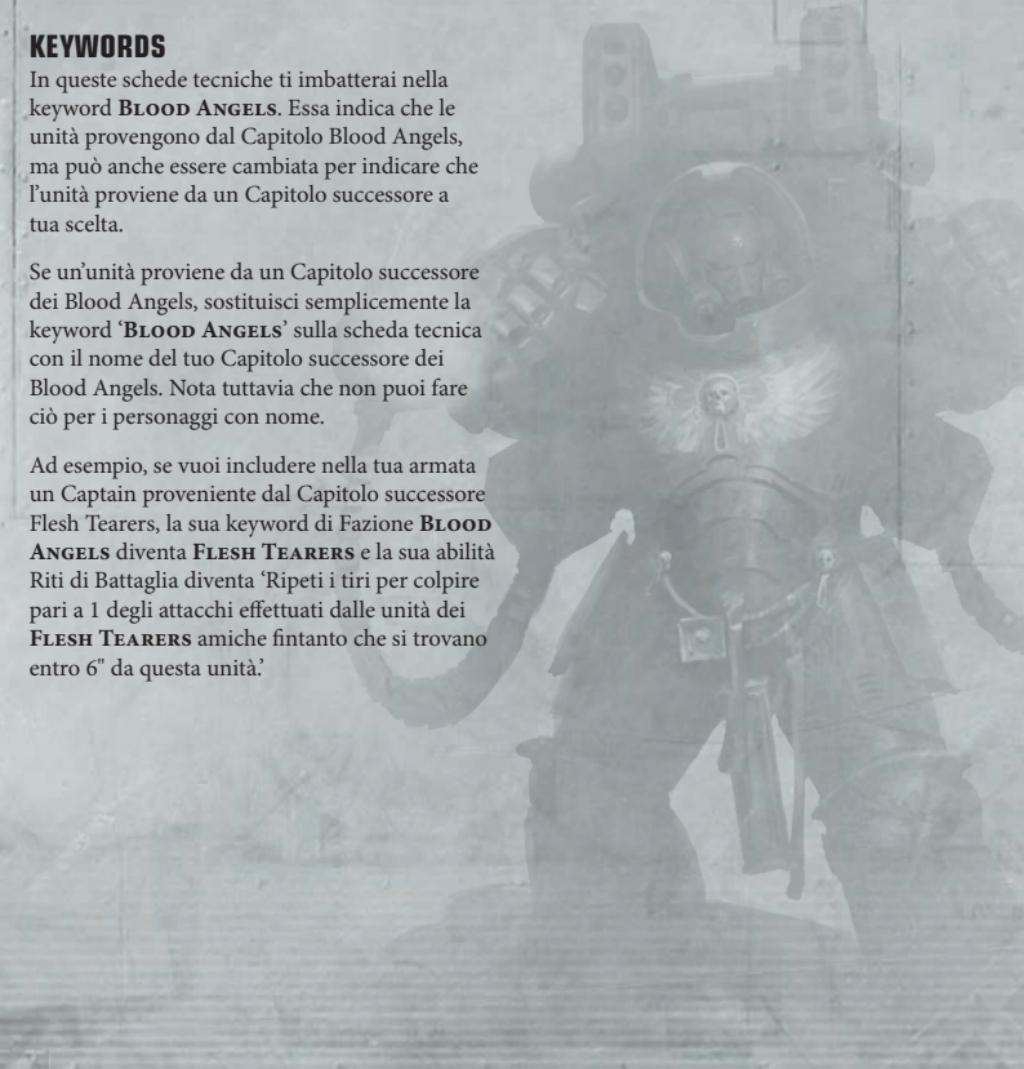
Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature dei Blood Angels. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e regola speciale che potrebbe avere.

KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatterai nella keyword **BLOOD ANGELS**. Essa indica che le unità provengono dal Capitolo Blood Angels, ma può anche essere cambiata per indicare che l'unità proviene da un Capitolo successore a tua scelta.

Se un'unità proviene da un Capitolo successore dei Blood Angels, sostituisci semplicemente la keyword '**BLOOD ANGELS**' sulla scheda tecnica con il nome del tuo Capitolo successore dei Blood Angels. Nota tuttavia che non puoi fare ciò per i personaggi con nome.

Ad esempio, se vuoi includere nella tua armata un Captain proveniente dal Capitolo successore Flesh Tearers, la sua keyword di Fazione **BLOOD ANGELS** diventa **FLESH TEARERS** e la sua abilità Riti di Battaglia diventa 'Ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **FLESH TEARERS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.'



COMMANDER DANTE



9



Il Commander Dante è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Ascia Mortalis. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Commander Dante	12"	2+	2+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Ascia Mortalis	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità, Truppe di Terrore

Maestro Capitolare: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, MAESTRO CAPITOLARE, REATTORI DORSALI,

COMMANDER DANTE

GABRIEL SETH



6



Gabriel Seth è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Predatrice Sanguinaria. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Gabriel Seth	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Predatrice Sanguinaria	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-

ABILITÀ

Maestro Capitolare: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **FLESH TEARERS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Vortice di Sangue: alla fine della fase di Azione puoi collocare un segnalino esplosione accanto a un'unità **LEggera** nemica entro 1" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, FLESH TEARERS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, MAESTRO CAPITOLARE, GABRIEL SETH

THE SANGUINOR



9



Il Sanguinor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: spadone encarmine. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
The Sanguinor	12"	2+	2+	1	1	7	3+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Spadone encarmine	Mischia	Mischia	Mod.	5+	5+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità, Truppe di Terrore

Aura di Fervore: aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi di tutte le unità **LEGGERE** di **BLOOD**

ANGELS amiche e di **DREADNOUGHT** di **BLOOD ANGELS** amiche che stanno svolgendo azioni Combattimento entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, REATTORI DORSALI,

THE SANGUINOR

BROTHER CORBULO



4



Brother Corbulo è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Zanne del Cielo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Brother Corbulo	6"	2+	2+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Zanne del Cielo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

ABILITÀ

Il Graal Rosso: aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità **LEGGERE** dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità di **SANGUINARY PRIESTS** amica. Inoltre, puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità **LEGGERE** dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Narthecium: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di guarire un'unità **LEGGERA** dei **BLOOD ANGELS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEGGERA**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, SANGUINARY PRIEST, BROTHER CORBULO

SANGUINARY PRIEST



4



Un Sanguinary Priest è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sanguinary Priest	6"	2+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Calice del Sangue: aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità **LEGGERE** dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità di **SANGUINARY PRIESTS** amica.

Narthecium: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di guarire un'unità **LEGGERA** dei **BLOOD ANGELS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEGGERA**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, SANGUINARY PRIEST

CHIEF LIBRARIAN MEPHISTON



7



Il Chief Librarian Mephiston è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Vitarus. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Chief Librarian Mephiston	7"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Vitarus	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

Signore della Morte: all'inizio della fase dei Danni puoi rimuovere un segnalino esplosione da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, LIBRARIAN, CHIEF LIBRARIAN, MEPHISTON

LIBRARIAN DREADNOUGHT



Un Librarian Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; maglio Furioso; alabarda psichica Furioso.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Librarian Dreadnought	6"	2+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Maglio Furioso	Mischia	Mischia	1	6+	6+	-
Alabarda psichica Furioso	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante o 1 fucile termico (**Valore di Potenza +1**).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PSIONICO, PERSONAGGIO, DREADNOUGHT, LIBRARIAN

LIBRARIAN



3



Un Librarian è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, LIBRARIAN

PRIMARIS LIBRARIAN



3



Un Primaris Librarian è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Phobos (Valore di Potenza +2). Se ha l'armatura Phobos:
 - Ha le seguenti abilità addizionali: **Infiltratori**, **Furtività**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, PRIMARIS, LIBRARIAN

ASTORATH



9



Astorath è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Ascia del Carnefice. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Astorath	12"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Ascia del Carnefice	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Litanie dell'Odio: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Messa del Fato: una volta per battaglia, prima che questa unità svolga un'azione Movimento, puoi dichiarare che celebra una Messa del Fato. Se questa unità celebra la Messa del Fato, fino alla fine del turno le unità dei **BLOOD ANGELS** amiche ottengono l'abilità Ignora i Danni (5+) fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Redentore dei Perduti: le unità dei **BLOOD ANGELS** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa. Inoltre, i test di Morale effettuati per le unità di **DEATH COMPANY** amiche sono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, PRETE, CHAPLAIN, REATTORI

DORSALI, ASTORATH

LEMARTES



8



Lemartes è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Crozius del Sangue. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Lemartes	12"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Crozius del Sangue	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Guardiano dei Perduti: le unità di **DEATH COMPANY** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

Furia Scatenata: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **DEATH COMPANY** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questo modello.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, REATTORI DORSALI, PRETE,

CHAPLAIN, LEMARTES

CHAPLAIN



5



Un Chaplain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Chaplain	6"	2+	3+	1	1	1	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Litanie dell'Odio: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Leader Spirituale: le unità dei **BLOOD ANGELS** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, CHAPLAIN

PRIMARIS CHAPLAIN



5



Un Primaris Chaplain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Chaplain	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Litanie dell'Odio: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Leader Spirituale: le unità dei **BLOOD ANGELS** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, PRETE, CHAPLAIN

TYCHO THE LOST



6



Tycho the Lost è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Mano della Gloria. Nella tua armata puoi includere solo un'unità di **TYCHO**.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Tycho the Lost	6"	2+	2+	2	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Mano della Gloria	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

Aborrire la Bestia: aggiungi D3 alla caratteristica Attacchi di questo modello quando svolge un'azione Combattimento entro 1" da qualsiasi unità degli **ORKS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TYCHO

CAPTAIN TYCHO



6



Il Captain Tycho è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Mano della Gloria. Nella tua armata puoi includere solo un'unità di **TYCHO**.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Captain Tycho	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Mano della Gloria	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Aborrire la Bestia: aggiungi D3 alla caratteristica Attacchi di questo modello quando svolge un'azione Combattimento entro 1" da qualsiasi unità degli **ORKS** nemica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN, TYCHO

CAPTAIN



5



Un Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CAPTAIN

PRIMARIS CAPTAIN



5



Un Primaris Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Armatura Phobos (**Valore di Potenza +2**). Se ha l'armatura Phobos:
 - Ha le seguenti abilità addizionali: **Infiltratori**, **Furtività**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.
 - Armatura Gravis (**Valore di Potenza +1**). Se ha l'armatura Gravis:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5" e una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MK X GRAVIS**.

ABILITÀ

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, CAPTAIN

LIEUTENANT



4



Un Lieutenant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Lieutenant	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere i reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

ABILITÀ

Eroi della Compagnia: ogni riquadro QG in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a due esemplari di questa unità, invece che uno solo. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro QG deve essere schierata nello stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

Precisione Tattica: ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, LIEUTENANT

PRIMARIS LIEUTENANT



4



Un Primaris Lieutenant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Lieutenant	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Phobos (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
 - Ha le seguenti abilità addizionali: **Infiltratori**, **Furtività**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.

ABILITÀ

Eroi della Compagnia: ogni riquadro QG in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a due esemplari di questa unità, invece che uno solo. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro QG deve essere schierata nello stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

Precisione Tattica: ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, LIEUTENANT



5



Un Techmarine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: servobraccio e arma potenziata.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Techmarine	6"	3+	2+	1	1	6	4+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Lanciafiamme e fresa plasma	Pesante	12"	1	8+	9+	Inferno	
Servobraccio e arma potenziata	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.
- Questa unità può avere servoarnesi (**Valore di Potenza +1**). Se ha servoarnesi:
 - Ha una caratteristica Attacchi di 2.
 - È equipaggiata anche con 1 lanciafiamme e fresa plasma.

ABILITÀ

Benedizione dell'Omniessiah: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di riparare un'unità di **VEICOLO** dei **BLOOD ANGELS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità di **VEICOLO**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TECHMARINE

LAND RAIDER EXCELSIOR



15



Un Land Raider Excelsior è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 doppi cannoni laser; cannone grav; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Excelsior	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Auguri Dati: cambia in 2+ la caratteristica Abilità Balistica di questa unità fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi unità di **RHINO PRIMARIS** dei **BLOOD ANGELS** amica.

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici. Ogni modello con **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, e ogni modello di **CENTURION** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, PERSONAGGIO, LAND RAIDER, LAND RAIDER

EXCELSIOR

RHINO PRIMARIS



8



Un Rhino Primaris è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: sistema orbitale; doppio fucile plasma; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino Primaris	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Sistema orbitale	Pesante	72"	2	6+	6+	Un Solo Uso, Bombardamento, Distruttrice
Doppio fucile plasma	Piccola	24"	Mod.	8+	8+	Cadenza Rapida, Sovraccarica
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

ABILITÀ

Sistema di Servoteschi: all'inizio della fase dei Danni puoi rimuovere un segnalino esplosione piccolo da un'unità di **VEICOLO** dei **BLOOD ANGELS** amica entro 6" da questa unità.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **CENTURIONS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO PRIMARIS

TACTICAL SQUAD



4



Una Tactical Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 9**). È equipaggiata con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Tactical Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Tactical Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità include 10 modelli, può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TACTICAL SQUAD

SCOUT SQUAD



4



Una Scout Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 7**). È equipaggiata con: armi degli Scouts; coltelli da combattimento.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Scout Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	8+
Scout Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Armi degli Scouts	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	-
Fucili di precisione	Piccola	36"	Mod.	7+	9+	Precisione
Coltelli da combattimento	Mischia	Mischia	Mod.	6+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 requiem pesante; 1 lanciamissili.
- Al posto delle armi degli Scouts e dei coltelli da combattimento, questa unità può essere equipaggiata con fucili di precisione e armi da corpo a corpo (**Valore di Potenza +1**). In tal caso, essa ha la seguente abilità addizionale: **Furtività**.

ABILITÀ

Infiltratori

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SCOUT, SCOUT SQUAD

INTERCESSOR SQUAD



6



Una Intercessor Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 12). È equipaggiata con: fucili requiem a lunga gittata; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Intercessor Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessor Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Fucili requiem a lunga gittata	Piccola	30"	Mod.	5+	8+	Cadenza Rapida	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

INFILTRATOR SQUAD



8



Una Infiltrator Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 14**). È equipaggiata con: carabine requiem marksman; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Infiltrator Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Infiltrator Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem marksman	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

ABILITÀ

Infiltratori

Omnidisturbatori: le unità nemiche non possono essere schierate entro 12" da questa unità durante il passo Schierare Rinforzi.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, INFILTRATOR SQUAD

SANGUINARY GUARD



9



La Sanguinary Guard è un'unità che include 4 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 16**). È equipaggiata con: fucili requiem angelus; armi encarmine.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sanguinary Guards (4 modelli)	12"	3+	3+	1	1	6	4+
Sanguinary Guards (10 modelli)	12"	3+	3+	2	2	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Fucili requiem angelus	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Armi encarmine	Mischia	Mischia	Mod.	6+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere maschere funerarie (**Valore di Potenza +1**). Se ha le maschere funerarie ha la seguente abilità addizionale: **Truppe di Terrore**.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Eredi di Azkaellon: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati da questa unità fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi unità di **GENERALE** dei **BLOOD ANGELS** amica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, SANGUINARY GUARD

SANGUINARY ANCIENT



7



Un Sanguinary Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma encarmine.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sanguinary Ancient	12"	3+	3+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Arma encarmine	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una maschera funeraria (**Valore di Potenza +1**). Se ha una maschera funeraria:
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Truppe di Terrore**.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Stendardo Capitolare dei Blood Angels: le unità di **BLOOD ANGELS** amiche superano automaticamente i test di Morale fintanto che si trovano entro 9" da questo modello.

Eredi di Azkaellon: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati da questa unità fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi unità di **GENERALE** dei **BLOOD ANGELS** amica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, ANCIENT, REATTORI DORSALI, SANGUINARY GUARD, SANGUINARY ANCIENT

SANGUINARY NOVITIATE



4



Un Sanguinary Novitiate è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sanguinary Novitiate	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno dei seguenti equipaggiamenti:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Narthecium: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di guarire un'unità **LEggera** di **BLOOD ANGELS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEggera**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, APOTHECARY

DEATH COMPANY DREADNOUGHT



5



Un Death Company Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: fucile termico; requiem tempesta; 2 magli Furioso.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Death Company Dreadnought	9"	3+	3+	3	2	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Artigli del sangue	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-
Maglio Furioso	Mischia	Mischia	1	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante (**Valore di Potenza +1**).
- Al posto di 1 fucile termico, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 2 magli Furioso, questa unità può essere equipaggiata con artigli del sangue.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT

DEATH COMPANY



6



La Death Company è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 11**) o 15 modelli (**Valore di Potenza 16**). È equipaggiata con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Death Company (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	5	6+
Death Company (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	5	6+
Death Company (15 modelli)	6"	3+	3+	3	3	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Spade a catena	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-
Armi della Death Company	Mischia	Mischia	x3	5+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei fucili requiem e delle armi da corpo a corpo, questa unità può essere equipaggiata con pistole requiem e spade a catena.
- Questa unità può avere reattori dorsali (**Valore di Potenza +2** per 5 modelli, **Valore di Potenza +4** per 10 modelli o **Valore di Potenza +6** per 15 modelli). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
- Al posto delle spade a catena o delle armi da corpo a corpo, questa unità può essere equipaggiata con armi della Death Company (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA

PRIMARIS ANCIENT



4



Un Primaris Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

ABILITÀ

Stendardo degli Astartes: i test di Morale effettuati per le unità dei **BLOOD ANGELS** amiche sono automaticamente superati fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, ANCIENT

COMPANY ANCIENT



4



Un Company Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Company Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

ABILITÀ

Stendardo degli Astartes: i test di Morale effettuati per le unità dei **BLOOD ANGELS** amiche sono automaticamente superati fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ANCIENT, COMPANY ANCIENT

TERMINATOR ANCIENT



6



Un Terminator Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma potenziata dei Terminators.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Terminator Ancient	5"	3+	3+	1	1	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Arma potenziata dei Terminators	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Stendardo dell'Arcangelo: i test di Morale effettuati per le unità di **BLOOD ANGELS** amiche sono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 6" da questa unità. Inoltre, puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità dei **BLOOD ANGELS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ANCIENT, TERMINATOR

COMPANY CHAMPION



5



Un Company Champion è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Company Champion	6"	2+	3+	1	1	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

ABILITÀ

Onore o Morte: puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, COMPANY CHAMPION

COMPANY VETERANS



5



I Company Veterans sono un'unità che include 5 modelli. Sono equipaggiati con: armi speciali; armi dei Veterans.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Company Veterans (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi speciali	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	-
Armi dei Veterans	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

ABILITÀ

Guardia del Corpo della Squadra Comando: all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere un'unità **LEggera Personaggio** dei **BLOOD ANGELS** amica che ha accanto almeno un segnalino esplosione e che si trova entro 6" da questa unità. Rimuovi fino a D3 segnalini esplosione da quell'unità **PERSONAGGIO** e collocali accanto a questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, COMPANY VETERANS

SERVITORS



2



I Servitors sono un'unità che include 4 modelli. Sono equipaggiati con: servobracci.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Servitors (4 modelli)	5"	5+	5+	1	1	4	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Servobracci	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 requiem pesante; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

ABILITÀ

Blocco Mentale: cambia in 4+ le caratteristiche Abilità di Combattimento e Abilità Balistica di questa unità fintanto che si trova entro 6" da almeno un **TECHMARINE** dei **BLOOD ANGELS** amico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SERVITORS

PRIMARIS APOTHECARY



4



Un Primaris Apothecary è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: pistole dell'Apothecary.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Apothecary	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole dell'Apothecary	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Narthecium: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di guarire un'unità **LEGGERA** dei **BLOOD ANGELS** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEGGERA**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, APOTHECARY

REIVER SQUAD



6



Una Reiver Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 11**). È equipaggiata con: pistole requiem pesanti; lame dei Reivers.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Reiver Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Reiver Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	-
Pistole requiem pesanti	Piccola	12"	1	6+	9+	-
Lame dei Reivers	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto delle pistole requiem pesanti e delle lame dei Reivers, questa unità può essere equipaggiata con carabine requiem e armi da corpo a corpo.
- Questa unità può avere paracadute antigravitazionali (**Valore di Potenza +1**). Se ha i paracadute antigravitazionali, ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
- Questa unità può avere lanciarampini (**Valore di Potenza +1**). Se ha i lanciarampini, ha la seguente abilità addizionale: **Infiltratori**.

ABILITÀ

Truppe di Terrore

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, REIVER SQUAD

AGGRESSOR SQUAD



8



Una Aggressor Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 16). È equipaggiata con: guanti tempesta requiem automatici; lanciagranate fragstorm; guanti degli Aggressors.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Aggressor Squad (3 modelli)	5"	3+	3+	1	2	6	5+
Aggressor Squad (6 modelli)	5"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Guanti tempesta requiem automatici	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Guanti flamestorm	Piccola	8"	x3	7+	9+	Inferno
Lanciagranate fragstorm	Piccola	18"	x2	7+	9+	-
Guanti degli Aggressors	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei guanti tempesta requiem automatici e dei lanciagranate fragstorm, questa unità può essere equipaggiata con guanti flamestorm.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, MK X GRAVIS, AGGRESSOR SQUAD

TERMINATOR SQUAD



11



Una Terminator Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 21**). È equipaggiata con: requiem tempesta; armi potenziate dei Terminators.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Terminator Squad (5 modelli)	5"	3+	3+	1	2	1	4+
Terminator Squad (10 modelli)	5"	3+	3+	2	4	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciamissili cyclone	Pesante	36"	2	7+	7+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone automatico reaper	Pesante	36"	2	8+	8+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi potenziate dei Terminators	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Ogni 5 modelli inclusi in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1 per arma**): 1 cannone d'assalto; 1 lanciamissili cyclone; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone automatico reaper.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TERMINATOR, TERMINATOR SQUAD

TERMINATOR ASSAULT SQUAD



9



Una Terminator Assault Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 18). È equipaggiata con: artigli fulmine.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Terminator Assault Squad (5 modelli)	5"	3+	3+	1	2	1	4+
Terminator Assault Squad (10 modelli)	5"	3+	3+	2	4	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artigli fulmine	Mischia	Mischia	x3	6+	8+	-
Martelli tuono	Mischia	Mischia	x2	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto degli artigli fulmine, questa unità può essere equipaggiata con martelli tuono e avere scudi tempesta (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha gli scudi tempesta, ha una caratteristica Salvezza di 3+.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TERMINATOR, TERMINATOR ASSAULT SQUAD

IMPERIAL SPACE MARINE



3



Un Imperial Space Marine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: combifucile disintegration; armi da corpo a corpo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Imperial Space Marine	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Combifucile disintegration	Piccola	24"	Mod.	8+	8+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, IMPERIAL SPACE MARINE

VANGUARD VETERAN SQUAD



5



Una Vanguard Veteran Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 10**). È equipaggiata con: pistole requiem; armi dei Vanguards.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Vanguard Veteran Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	7	6+
Vanguard Veteran Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Armi dei Vanguards	Mischia	Mischia	x3	6+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere reattori dorsali (**Valore di Potenza +2 per 5 modelli, o Valore di Potenza +4 per 10 modelli**). Se ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VANGUARD VETERAN SQUAD

STERNGUARD VETERAN SQUAD



Una Sternguard Veteran Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 10). È equipaggiata con: fucili requiem specialistici; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sternguard Veteran Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	7	6+
Sternguard Veteran Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem specialistici	Piccola	30"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (Valore di Potenza +1 per arma): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, STERNGUARD VETERAN SQUAD

DREADNOUGHT



7



Un Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Dreadnought	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio lanciafiamme pesante	Pesante	8"	2	6+	9+	Inferno
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 multitermico; 1 doppio cannone automatico; 1 doppio requiem pesante; 1 doppio lanciafiamme pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e una delle seguenti armi: 1 lanciamissili; 1 doppio cannone automatico.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT

VENERABLE DREADNOUGHT



8



Un Venerable Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	2	2	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-	
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica	
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-	
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-	
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio lanciafiamme pesante	Pesante	8"	2	6+	9+	Inferno	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida	
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 multitermico; 1 doppio cannone automatico; 1 doppio requiem pesante; 1 doppio lanciafiamme pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e una delle seguenti armi: 1 lanciamissili; 1 doppio cannone automatico.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

CONTEMPTOR DREADNOUGHT



8



Un Contemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto modello Kheres; combirequiem; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto modello Kheres	Pesante	24"	2	5+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Combirequiem	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto modello Kheres, questa unità può essere equipaggiata con 1 multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

REDEMPTOR DREADNOUGHT



Un Redemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili pesanti; cannone a ripetizione pesante onslaught; sistema d'arma difensivo; maglio del Redemptor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Redemptor Dreadnought	8"	3+	3+	2	3	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Lanciamissili pesanti	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Gondola di razzi icarus	Pesante	24"	1	9+	8+	Antiaerea	
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica	
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-	
Sistema d'arma difensivo	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Maglio del Redemptor	Mischia	Mischia	Mod.	5+	5+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lanciamissili pesanti, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Al posto di 1 cannone a ripetizione pesante onslaught, questa unità può essere equipaggiata con 1 macroinceneritore plasma.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 gondola di razzi icarus (**Valore di Potenza +1**).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT

FURIOSO DREADNOUGHT



5



Un Furioso Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: fucile termico; requiem tempesta; 2 magli Furioso.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Furioso Dreadnought	8"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Cannone a frammentazione	Pesante	8"	2	5+	9+	Inferno
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Artigli del sangue	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-
Maglio Furioso	Mischia	Mischia	1	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 1 fucile termico, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 2 magli Furioso, questa unità può essere equipaggiata con artigli del sangue.
- Al posto di 1 maglio Furioso, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a frammentazione (**Valore di Potenza +1**).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, FURIOSO DREADNOUGHT

BIKE SQUAD



8



Una Bike Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 16) o 9 modelli (Valore di Potenza 24). Può includere anche 1 modello di Attack Bike (Valore di Potenza +1). È equipaggiata con: doppi fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Bike Squad (3/4 modelli)	14"	3+	3+	1	1	6	5+
Bike Squad (6/7 modelli)	14"	3+	3+	2	2	6	5+
Bike Squad (9/10 modelli)	14"	3+	3+	3	3	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità ha una Attack Bike:
 - Aggiungi 1 alla sua caratteristica Ferite.
 - È equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, BIKE SQUAD

ASSAULT SQUAD



3



Una Assault Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 6**). È equipaggiata con: pistole requiem; spade a catena.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Assault Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Assault Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-	
Spade a catena	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	
Eviscerator	Mischia	Mischia	1	8+	8+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
- Ogni 5 modelli inclusi in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con 1 eviscerator.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, ASSAULT SQUAD

SUPPRESSOR SQUAD



8



Una Suppressor Squad è un'unità che include 3 modelli. È equipaggiata con: cannoni automatici accelerator; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Suppressor Squad	12"	3+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannoni automatici accelerator	Pesante	48"	3	8+	8+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS,

SUPPRESSOR SQUAD

LAND SPEEDERS



4



I Land Speeders sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 8) o 3 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Speeders (1 modello)	16"	3+	3+	1	1	5	6+
Land Speeders (2 modelli)	16"	3+	3+	2	2	5	6+
Land Speeders (3 modelli)	20"	3+	3+	3	3	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 cannone d'assalto; 1 lanciafiamme pesante; 1 lanciamissili typhoon.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, LAND SPEEDERS

ATTACK BIKE SQUAD



4



Una Attack Bike Squad è un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 8) o 3 modelli (Valore di Potenza 12). È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Attack Bike Squad (1 modello)	14"	3+	3+	1	1	6	5+
Attack Bike Squad (2 modelli)	14"	3+	3+	2	2	6	5+
Attack Bike Squad (3 modelli)	14"	3+	3+	3	3	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, ATTACK BIKE SQUAD

SCOUT BIKE SQUAD



Una Scout Bike Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 14**) o 9 modelli (**Valore di Potenza 21**). È equipaggiata con: doppi fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Scout Bike Squad (3 modelli)	16"	3+	3+	1	1	6	7+
Scout Bike Squad (6 modelli)	16"	3+	3+	2	2	6	7+
Scout Bike Squad (9 modelli)	16"	3+	3+	3	3	6	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, SCOUT BIKE SQUAD

INCEPTOR SQUAD



11



Una Inceptor Squad è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 22). È equipaggiata con: requiem d'assalto; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Inceptor Squad (3 modelli)	10"	3+	3+	1	2	6	5+
Inceptor Squad (6 modelli)	10"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem d'assalto	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Sterminatori plasma	Piccola	18"	x2	5+	6+	Sovraccarica
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei requiem d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con sterminatori plasma.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS, MK X GRAVIS,

INCEPTOR SQUAD

ELIMINATOR SQUAD



8



Una Eliminator Squad è un'unità che include 3 modelli. È equipaggiata con: fucili requiem di precisione; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Eliminator Squad	6"	3+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili requiem di precisione	Piccola	36"	Mod.	6+	9+	Precisione
Fucili laser di precisione	Piccola	36"	Mod.	9+	6+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei fucili requiem di precisione, questa unità può essere equipaggiata con fucili laser di precisione.

ABILITÀ

Infiltratori, Furtività

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, ELIMINATOR SQUAD

DEVASTATOR SQUAD



3



Una Devastator Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 7**). È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Devastator Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Devastator Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di quattro delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.
- Se questa unità include 10 modelli o non è equipaggiata con nessuna arma Pesante, è equipaggiata anche con fucili requiem.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, DEVASTATOR SQUAD

HELLBLASTER SQUAD



Una Hellblaster Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 14). È equipaggiata con: inceneritori plasma; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hellblaster Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Hellblaster Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Inceneritori plasma	Pesante	30"	Mod.	5+	6+	Cadenza Rapida, Sovraccarica	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, HELLBLASTER SQUAD

BAAL PREDATOR



8



Un Baal Predator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio cannone d'assalto; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Baal Predator	14"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Cannone flamestorm	Pesante	8"	2	5+	8+	Inferno
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Cingoli corazzati	Mischia		Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti opzioni (**Valore di Potenza +2**): 2 requiem pesanti; 2 lanciafiamme pesanti.
- Al posto di 1 doppio cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone flamestorm.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PREDATOR, BAAL PREDATOR

HUNTER



9



Un Hunter è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili skyspear; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hunter	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili skyspear	Pesante	60"	1	8+	4+	Antiaerea, Distruttrice
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, HUNTER

STALKER



8



Uno Stalker è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 stormcannons icarus; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stalker	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Stormcannon icarus	Pesante	48"	1	8+	8+	Antiaerea
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, STALKER

WHIRLWIND



6



Un Whirlwind è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili whirlwind; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Whirlwind	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili whirlwind	Pesante	72"	2	6+	8+	Bombardamento
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, WHIRLWIND

PREDATOR



7



Un Predator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone automatico predator; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Predator	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Cannone automatico predator	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone automatico predator, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti opzioni (Valore di Potenza +2): 2 requiem pesanti; 2 cannoni laser.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PREDATOR

VINDICATOR



9



Un Vindicator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone demolisher; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Vindicator	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone demolisher	Pesante	24"	2	6+	6+	Distruttrice
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno scudo da assedio (**Valore di Potenza +1**). Se ha uno scudo da assedio, ha una caratteristica Salvezza di 4+.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VINDICATOR

REPULSOR EXECUTIONER



24



Un Repulsor Executioner è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a ripetizione pesante onslaught; armi icarus; macroinceneritore plasma; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor Executioner	10"	5+	3+	3	3	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Distruttore laser pesante	Pesante	72"	2	9+	4+	-	
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaerea	
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 macroinceneritore plasma, questa unità può essere equipaggiata con 1 distruttore laser pesante.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di questa unità, anche se ha una basetta.

Ottiche Aquilon: quando questa unità svolge un'azione Tiro, se in questo turno è rimasta stazionaria o si è mossa di una distanza inferiore a metà della sua caratteristica Movimento, raddoppia la caratteristica Attacchi del suo distruttore laser pesante o del suo macroinceneritore plasma per quell'azione.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** dei **BLOOD ANGELS** amici. Ogni modello di **Mk X GRAVIS** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, REPULSOR EXECUTIONER

LAND RAIDER



13



Un Land Raider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; 2 doppi cannoni laser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici. Ogni modello con **REATTORI DORSALI** o di **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER

LAND RAIDER CRUSADER



19



Un Land Raider Crusader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 requiem hurricane; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 16 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici.

Ogni modello con **REATTORI DORSALI** o di **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

LAND RAIDER REDEEMER



19



Un Land Raider Redeemer è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni flamestorm; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Redeemer	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone flamestorm	Pesante	8"	2	5+	8+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici.

Ogni modello con **REATTORI DORSALI** o di **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER REDEEMER

RHINO



5



Un Rhino è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO

RAZORBACK



6



Un Razorback è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Razorback	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone d'assalto (**Valore di Potenza +1**); 1 doppio cannone laser.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RAZORBACK

DROP POD



5



Una Drop Pod è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: requiem tempesta.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Drop Pod	-	-	3+	-	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili deathwind	Pesante	12"	2	7+	9+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciamissili deathwind.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Assalto delle Drop Pods: dopo che questa unità viene schierata sul campo, le unità imbarcate al suo interno devono sbarcare immediatamente, e le unità non possono imbarcarsi in essa per il resto della battaglia. Le unità che sbarcano da questa unità non possono essere schierate entro 9" da qualsiasi unità nemica. Se un'unità imbarcata in questa unità non può sbarcare, viene distrutta.

Immobile: questa unità non è mai Lontana dal Comando: non collocare mai accanto ad essa un segnalino Lontano dal Comando.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** dei **BLOOD ANGELS** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, DROP POD

LAND SPEEDER STORM



Un Land Speeder Storm è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili cerberus; requiem pesante; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Speeder Storm	18"	3+	3+	1	1	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili cerberus	Pesante	18"	1	7+	9+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	1	10+	10+	-

ABILITÀ

Scoperto

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 5 modelli di FANTERIA SCOUT dei **BLOOD ANGELS** amici.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, LAND SPEEDER, SCOUT,

LAND SPEEDER STORM

REPULSOR



13



Un Repulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: artiglio laser; armi icarus; mitragliatore pesante ironhail; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor	10"	5+	3+	3	3	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	

Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaerea	
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-	
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 artiglio laser, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione pesante onslaught (**Valore di Potenza +3**).
- Al posto di 1 mitragliatore pesante ironhail, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail.

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di questa unità, anche se ha una basetta.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** dei **BLOOD ANGELS** amici. Ogni modello di **Mk X GRAVIS** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, REPULSOR

STORMHAWK INTERCEPTOR



16



Uno Stormhawk Interceptor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni d'assalto; 2 requiem pesanti; stormcannon icarus; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormhawk Interceptor	20-60"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Stormcannon icarus	Pesante	48"	1	8+	8+	Antiaerea
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaerea
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 lanciamissili skyhammer; 1 lanciamissili typhoon.
- Al posto di 1 stormcannon icarus, questa unità può essere equipaggiata con 1 artiglio laser.

ABILITÀ

Supersonico

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, AEROMOBILE, STORMHAWK INTERCEPTOR

STORMRAVEN GUNSHIP



20



Una Stormraven Gunship è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: 2 lanciamissili stormstrike; doppio cannone d'assalto; doppio requiem pesante; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormraven Gunship	20-45"	6+	3+	1	3	7	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida	
Lanciamissili stormstrike	Pesante	72"	1	10+	6+	-	
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio cannone plasma pesante	Pesante	36"	2	7+	7+	Sovraccarica	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Doppio multitermico	Pesante	24"	2	10+	4+	-	
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-	
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone plasma pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio multitermico; 1 lanciamissili typhoon.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 2 requiem hurricane (**Valore di Potenza +4**).

ABILITÀ

Supersonico

Volo Stazionario: all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di FANTERIA dei BLOOD ANGELS amici e 1 DREADNOUGHT dei BLOOD ANGELS. Ogni modello con REATTORI DORSALI o di TERMINATOR occupa lo spazio di 2 modelli di FANTERIA. Non può trasportare unità di PRIMARIS.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, AEROMOBILE, STORMRAVEN GUNSHIP

STORMTALON GUNSHIP



9



Una Stormtalon Gunship è un'unità che include 1 modello. L'unità è equipaggiata con: doppio cannone d'assalto; 2 requiem pesanti; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormtalon Gunship	20-50"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaerea
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 2 cannoni laser; 1 lanciamissili skyhammer; 1 lanciamissili typhoon.

ABILITÀ

Supersonico

Volo Stazionario: all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, AEROMOBILE, STORMTALON GUNSHIP

INCURSOR SQUAD



8



Una Incursor Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 15**). È equipaggiata con: carabine requiem oculus; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Incursor Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Incursor Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Carabine requiem oculus	Piccola	24"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

ABILITÀ

Infiltratori

Mirini Multispettro: non applicare modificatori negativi ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da tiro da questa unità.

Mina Elettromagnetica: una volta per battaglia, alla fine della fase di Combattimento, puoi scegliere un'unità nemica entro 3" da questa unità. Se l'unità scelta è un **VEICOLO** o un **EDIFICIO**, colloca due segnalini esplosione accanto ad essa; altrimenti, colloca un segnalino esplosione accanto ad essa.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, INCURSOR SQUAD

INVICTOR TACTICAL WARSUIT



15



Un Invictor Tactical Warsuit è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone incendium; 2 mitragliatori pesanti ironhail; requiem pesante; maglio dell'Invictor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Invictor Tactical Warsuit	10"	3+	3+	2	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone incendium	Pesante	12"	2	7+	9+	Inferno
Maglio dell'Invictor	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Doppio cannone automatico ironhail	Pesante	48"	2	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone incendium, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone automatico ironhail.

ABILITÀ

Infiltratori

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, INVICTOR TACTICAL WARSUIT

IMPULSOR



6



Un Impulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante ironhail; sistema d'arma difensivo dell'Impulsor; campo repulsor.

M	AC	AB	A	Fe	D	S		
Impulsor		14"	6+	3+	1	2	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ		
Sistema di missili dell'Impulsor	Pesante	48"	1	7+	7+	Antiaerea		
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-		
Sistema artiglio celeste ironhail	Pesante	36"	2	8+	10+	Antiaerea		
Sistema orbitale	Pesante	72"	2	6+	6+	Un Solo Uso, Bombardamento, Distruttrice		
Sistema d'armi difensivo dell'Impulsor	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	-		
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-		

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una cupola scudo (**Valore di Potenza +1**) oppure essere equipaggiato anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 sistema orbitale; 1 sistema di missili dell'Impulsor; 1 sistema artiglio celeste ironhail. Se questa unità ha una cupola scudo, ha una caratteristica Salvezza di 5+.

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di questa unità, anche se ha una basetta.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** dei **BLOOD ANGELS** amici. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI** o di **Mk X GRAVIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, IMPULSOR