



LA SCHIERA SPAVENTOSA

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature dei Chaos Knights. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e abilità speciale che potrebbe avere.

KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatte­rai nella keyword **<QUESTOR TRAITORIS>**. Si tratta di un indicatore per la keyword **CASATA**

INFERNALE o per la keyword **CASATA ICONOCLASTA**, come descritto di seguito.

<QUESTOR TRAITORIS>

Tutte le unità dei Chaos Knights sono votate a una casata Iconoclasta o a una casata Infernale.

Le schede tecniche dei Chaos Knights hanno la keyword **<QUESTOR TRAITORIS>**. Quando includi un'unità di Chaos Knights nella tua armata, devi decidere se è fedele a una casata Infernale o a una casata Iconoclasta.

Nel primo caso sostituisci la keyword **<QUESTOR TRAITORIS>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con **CASATA INFERNALE**; nel secondo caso sostituisci la keyword **<QUESTOR TRAITORIS>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con **CASATA ICONOCLASTA**.

DREADBLADES

Puoi decidere che qualsiasi Chaos Knight sia un Dreadblade, indipendentemente dall'alleanza a una casata Infernale o Iconoclasta. In tal caso, l'unità ottiene la keyword **DREADBLADE** come keyword di Fazione sulla sua scheda tecnica.

WAR DOG

**9**

Un War Dog è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; 2 cannoni automatici del War Dog; piedi corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
War Dog	14"	3+	3+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Termolancia	Pesante	30"	1	10+	4+	-
Cannone automatico dei War Dogs	Pesante	60"	2	7+	7+	-
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Mannaia a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.
- Al posto di 2 cannoni automatici del War Dog, questa unità può essere equipaggiata con 1 termolancia e 1 mannaia a catena reaper.

ABILITÀ

Squadroni di Veicoli: ogni riquadro Sovrano della Guerra in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a tre esemplari di questa unità, invece che solo una. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro Sovrano della Guerra deve essere collocata nello stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

KEYWORDS DI FAZIONE: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, WAR DOG

KNIGHT DESPOILER



24



Un Knight Despoiler è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; guanto thunderstrike; spada a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Despoiler	12"	3+	3+	4	5	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone a raffica avenger	Pesante	36"	4	4+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Cannone da battaglia a cadenza rapida	Pesante	72"	4	6+	6+	-
Gondola di razzi stormspear	Pesante	48"	1	6+	5+	-
Termocannone	Pesante	36"	2	6+	4+	Distruttrice
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruttrice
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruttrice
Piedi titanici	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormspear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 guanto thunderstrike, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 1 cannone a raffica avenger e 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone da battaglia a cadenza rapida e 1 mitragliatore pesante; 1 termocannone.
- Al posto di 1 spada a catena reaper, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 1 cannone a raffica avenger e 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone da battaglia a cadenza rapida e 1 mitragliatore pesante; 1 termocannone.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.
- Se questa unità non è equipaggiata con nessun'altra arma da mischia, è equipaggiata anche con piedi titanici.

ABILITÀ

Macchina di Distruzione: se questa unità è equipaggiata con 1 spada a catena reaper e 1 guanto thunderstrike, cambia in 2+ la sua caratteristica Abilità di Combattimento.

KEYWORDS DI FAZIONE: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VEICOLO, KNIGHT DESPOILER

KNIGHT TYRANT



30



Un Knight Tyrant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: decimatore plasma; 2 missili spaccascudi; 2 doppi fucili termici; 2 doppi cannoni spezzassedi; lancia vulcano; piedi titanici.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Tyrant	10"	4+	3+	4	6	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone conflagrazione	Pesante	18"	4	4+	8+	Inferno
Decimatore plasma	Pesante	48"	2	6+	6+	Sovraccarica
Missile spaccascudi	Pesante	48"	1	9+	5+	Un Solo Uso
Arpione thundercoil	Pesante	12"	1	8+	2+	Distruttore Apocalittico
Doppio fucile termico	Pesante	12"	2	11+	4+	-
Doppio cannone spezzassedi	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Lancia vulcano	Pesante	80"	2	10+	3+	Distruttrice
Piedi titanici	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio cannone spezzassedi, questa unità può essere equipaggiata con 2 missili spaccascudi.
- Al posto di 1 lancia vulcano e 1 decimatore plasma, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone conflagrazione e 1 arpione thundercoil.

ABILITÀ

Esplosione a Catena del Nucleo Plasma: quando questa unità viene distrutta, tira due D12 invece di uno per determinare se esplode, e lo fa con qualsiasi risultato di 10+. Quando questa unità esplode, colloca un segnalino esplosione accanto a ogni unità (escluse quelle **SUPERPESANTI**) che si trova entro 12" da questa unità invece che entro 6".

Distruttore Apocalittico: se un tiro per ferire di un attacco effettuato con un'arma con questa abilità ha successo, colloca accanto all'unità bersaglio quattro segnalini esplosione invece di uno.

KEYWORDS DI FAZIONE: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VEICOLO, KNIGHT TYRANT

KNIGHT RAMPAGER



19



Un Knight Rampager è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; spada a catena reaper; guanto thunderstrike.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Rampager	12"	2+	3+	4	5	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruttrice
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruttrice

KEYWORDS DI FAZIONE: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, <QUESTOR TRAITORIS>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VEICOLO, CLASSE ABHORRENT, KNIGHT RAMPAGER

KNIGHT DESECRATOR



21



Un Knight Desecrator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; laser distruttore; spada a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Desecrator	12"	3+	3+	4	5	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Laser distruttore	Pesante	60"	1	10+	3+	Distruttrice
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruttrice
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruttrice

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 spada a catena reaper, questa unità può essere equipaggiata con 1 guanto thunderstrike.

ABILITÀ

Supervisore: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di **WAR DOG** di **<QUESTOR TRAITORIS>** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: CHAOS, CHAOS KNIGHTS, **<QUESTOR TRAITORIS>**

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VEICOLO, CLASSE ABHORRENT, KNIGHT DESECRATOR