

WATCH MASTER



5



Un Watch Master è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lancia guardian.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Watch Master	6"	2+	2+	1	1	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lancia guardian	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Watch Master: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati dalle unità di **DEATHWATCH** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WATCH MASTER

WATCH CAPTAIN ARTEMIS



5



Il Watch Captain Artemis è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Watch Captain Artemis	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **DEATHWATCH** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Campione Inarrestabile: all'inizio della fase dei Danni puoi rimuovere un segnalino esplosione piccolo da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WATCH CAPTAIN, ARTEMIS

WATCH CAPTAIN



5



Un Watch Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Watch Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.

ABILITÀ

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **DEATHWATCH** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WATCH CAPTAIN

PRIMARIS WATCH CAPTAIN



5



Un Primaris Watch Captain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Watch Captain	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di DEATHWATCH amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, WATCH CAPTAIN

LIBRARIAN



3



Un Librarian è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, LIBRARIAN

PRIMARIS LIBRARIAN



3



Un Primaris Librarian è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Librarian	6"	3+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, PRIMARIS, LIBRARIAN

CHAPLAIN



5



Un Chaplain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Chaplain	6"	2+	3+	1	1	1	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.

ABILITÀ

Litanie dell'Odio: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di **DEATHWATCH** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Leader Spirituale: le unità di **DEATHWATCH** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, CHAPLAIN

PRIMARIS CHAPLAIN



5



Un Primaris Chaplain è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Chaplain	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

ABILITÀ

Litanie dell'Odio: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dalle unità di DEATHWATCH amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Leader Spirituale: le unità di DEATHWATCH amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, PRETE, CHAPLAIN

VETERANS



5



I Veterans sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 10**). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Veterans (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	7	6+
Veterans (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone a frammentazione della Deathwatch	Pesante	24"	1	6+	8+	Inferno
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Requiem pesante infernus	Pesante	36"	2	6+	9+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Fucili requiem della Deathwatch	Piccola	30"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da mischia della Deathwatch	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di quattro delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +2** per requiem pesante infernus; **Valore di Potenza +1** per le altre armi): cannone a frammentazione della Deathwatch; requiem pesante; lanciafiamme pesante; requiem pesante infernus; lanciamissili.
- Questa unità può sostituire le sue armi da corpo a corpo con armi da mischia della Deathwatch (**Valore di Potenza +1**).
- Se questa unità include 10 modelli o non è equipaggiata con nessuna arma Pesante, essa è armata anche con fucili requiem della Deathwatch.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VETERANS

INTERCESSORS



7



Gli Intercessors sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 13). Sono equipaggiati con: fucili requiem a lunga gittata della Deathwatch; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Intercessors (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessors (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili requiem a lunga gittata della Deathwatch	Piccola	36"	Mod.	5+	8+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, INTERCESSORS

PRIMARIS APOTHECARY



4



Un Primaris Apothecary è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: pistole dell'Apothecary.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Apothecary	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole dell'Apothecary	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Narthecium: alla fine della fase di Azione questa unità può provare a guarire una singola unità LEGGERA di DEATHWATCH amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEggera**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ogni unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, APOTHECARY

VENERABLE DREADNOUGHT



8



Un Venerable Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e 1 lanciamissili.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

DREADNOUGHT



7



Un Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Dreadnought	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e 1 lanciamissili.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT

REDEMPTOR DREADNOUGHT



Un Redemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili pesante; cannone a ripetizione pesante onslaught; sistema d'arma difensivo; maglio del Redemptor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Redemptor Dreadnought	8"	3+	3+	2	3	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Lanciamissili pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Gondola di razzi icarus	Pesante	24"	1	9+	8+	Antiaereo	
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica	
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-	
Sistema d'arma difensivo	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Maglio del Redemptor	Mischia	Mischia	Mod.	5+	5+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lanciamissili pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Al posto di 1 cannone a ripetizione pesante onslaught, questa unità può essere equipaggiata con 1 macroinceneritore plasma.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 gondola di razzi icarus (**Valore di Potenza +1**).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT

TERMINATORS



12



I Terminators sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 22). Sono equipaggiati con: requiem tempesta della Deathwatch; armi potenziate dei Terminators.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Terminators (5 modelli)	5"	3+	3+	1	2	1	4+
Terminators (10 modelli)	5"	3+	3+	2	4	1	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciamissili cyclone	Pesante	36"	2	7+	7+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Requiem tempesta della Deathwatch	Piccola	30"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi potenziate dei Terminators	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di tre delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (Valore di Potenza +1 per arma): 1 cannone d'assalto; 1 lanciamissili cyclone; 1 lanciafiamme pesante.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TERMINATORS

REIVERS



7



I Reivers sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: pistole requiem pesanti della Deathwatch; lame dei Reivers.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Reivers (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Reivers (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Carabine requiem della Deathwatch	Piccola	30"	x2	7+	9+	-	
Pistole requiem pesanti della Deathwatch	Piccola	15"	1	6+	9+	-	
Lame dei Reivers	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di pistole requiem pesanti della Deathwatch e lame dei Reivers, questa unità può essere equipaggiata con carabine requiem della Deathwatch e armi da corpo a corpo.
- Questa unità può avere i paracadute gravitazionali (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha i paracadute gravitazionali, ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
- Questa unità può avere i lanciarampini (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha i lanciarampini, ha la seguente abilità addizionale: **Infiltratori**.

ABILITÀ

Truppe di Terrore

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, REIVERS

AGGRESSORS



8



Gli Aggressors sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 16**). Sono equipaggiati con: guanti tempesta requiem automatici; lanciagranate fragstorm; guanti degli Aggressors.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Aggressors (3 modelli)	5"	3+	3+	1	2	6	5+
Aggressors (6 modelli)	5"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Guanti tempesta requiem automatici	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Guanti flamestorm	Piccola	8"	x3	7+	9+	Inferno
Lanciagranate fragstorm	Piccola	18"	x2	7+	9+	-
Guanti degli Aggressors	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di guanti tempesta requiem automatici e lanciagranate fragstorm, questa unità può essere equipaggiata con guanti flamestorm.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, MK X GRAVIS, AGGRESSORS

VANGUARD VETERANS



8



I Vanguard Veterans sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 15). Sono equipaggiati con: pistole requiem della Deathwatch; armi dei Vanguards.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Vanguard Veterans (5 modelli)	12"	3+	3+	1	1	7	6+
Vanguard Veterans (10 modelli)	12"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem della Deathwatch	Piccola	15"	Mod.	7+	9+	-
Armi dei Vanguards	Mischia	Mischia	x3	6+	8+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, VANGUARD VETERANS

BIKERS



9



I Bikers sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 17). Sono equipaggiati con: doppi fucili requiem della Deathwatch; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Bikers (3 modelli)	14"	3+	3+	1	1	6	5+
Bikers (6 modelli)	14"	3+	3+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppi fucili requiem della Deathwatch	Piccola	30"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, BIKERS

INCEPTORS



11



Gli Inceptors sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 22). Sono equipaggiati con: requiem d'assalto; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Inceptors (3 modelli)	10"	3+	3+	1	2	6	5+
Inceptors (6 modelli)	10"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem d'assalto	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Sterminatori plasma	Piccola	18"	x2	5+	6+	Sovraccarica
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei requiem d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con sterminatori plasma.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS, MK X GRAVIS, INCEPTORS

HELLBLASTERS



7



Gli Hellblasters sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 14**). Sono equipaggiati con: inceneritori plasma; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hellblasters (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Hellblasters (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Inceneritori plasma	Pesante	30"	Mod.	5+	6+	Cadenza Rapida, Sovraccarica	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, HELLBLASTERS

LAND RAIDER



13



Un Land Raider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; 2 doppi cannoni laser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER

LAND RAIDER CRUSADER



19



Un Land Raider Crusader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 requiem hurricane; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 16 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

LAND RAIDER REDEEMER



19



Un Land Raider Redeemer è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni flamestorm; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Redeemer	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone flamestorm	Pesante	8"	2	5+	8+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER REDEEMER

RHINO



5



Un Rhino è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO

RAZORBACK



6



Un Razorback è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; cingoli corazzati.

Razorback	M	AC	AB	A	Fe	D	S
	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone d'assalto (**Valore di Potenza +1**); 1 doppio cannone laser.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RAZORBACK

DROP POD



5



Una Drop Pod è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: requiem tempesta.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Drop Pod	-	-	3+	-	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili deathwind	Pesante	12"	2	7+	9+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciamissili deathwind.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Assalto delle Drop Pods: dopo che questa unità viene schierata sul campo, le unità imbarcate al suo interno devono sbarcare immediatamente, e le unità non possono imbarcarsi in essa per il resto della battaglia. Le unità che sbarcano da questa unità non possono essere schierate entro 9" da qualsiasi unità nemica. Se un'unità imbarcata in questa unità non può sbarcare, viene distrutta.

Immobile: questa unità non è mai Lontana dal Comando: non collocare mai un segnalino Lontano dal Comando accanto ad essa.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, DROP POD

REPULSOR



13



Un Repulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: artiglio laser; armi icarus; mitragliatore pesante ironhail; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor	10"	5+	3+	3	3	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-	
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaereo	
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-	
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-	
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-	
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-	
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-	
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 artiglio laser, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione pesante onslaught (**Valore di Potenza +3**).
- Al posto di 1 mitragliatore pesante ironhail, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail.

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di quest'unità, anche se ha una basetta.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di **DEATHWATCH** amici. Ogni modello MK X **GRAVIS** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, VOLARE, REPULSOR

REPULSOR EXECUTIONER



24



Un Repulsor Executioner è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a ripetizione pesante onslaught; armi icarus; macroinceneritore plasma; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor Executioner	10"	5+	3+	3	3	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Distruttore laser pesante	Pesante	72"	2	9+	4+	-
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaereo
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 macroinceneritore plasma, questa unità può essere equipaggiata con 1 distruttore laser pesante.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di quest'unità, anche se ha una basetta.

Ottiche Aquilon: quando questa unità svolge un'azione Tiro, se in questo turno è rimasta stazionaria o si è mossa di una distanza inferiore alla metà della sua caratteristica Movimento, raddoppia la caratteristica Attacchi del suo distruttore laser pesante o del suo macroinceneritore plasma per quell'azione.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di **DEATHWATCH** amici. Ogni modello MK X **GRAVIS** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, VOLARE, REPULSOR EXECUTIONER

CORVUS BLACKSTAR



15



Un Corvus Blackstar è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 lanciamissili stormstrike; doppio cannone laser; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Corvus Blackstar	20"-45"	6+	3+	1	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciarazzi Blackstar	Pesante	30"	1	8+	8+	Antiaereo
Lanciamissili stormstrike	Pesante	72"	1	10+	6+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio cannone laser, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone d'assalto (**Valore di Potenza +2**).
- Al posto di 2 lanciamissili stormstrike, questa unità può essere equipaggiata con 2 lanciarazzi Blackstar.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 requiem hurricane.

ABILITÀ

Supersonico

Volo Stazionario: all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

Sganciagranate Blackstar: quando questa unità finisce di svolgere un'azione Movimento, scegli un'unità nemica che questa unità ha sorvolato mentre svolgeva quell'azione Movimento. Tira due D6, sottraendo 1 da ogni risultato se quell'unità è un **PERSONAGGIO**; per ogni risultato di 5+, colloca un segnalino esplosione accanto a quell'unità.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di **FANTERIA** di **DEATHWATCH** amici o di **MOTOCICLISTA** di **DEATHWATCH** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA** e ogni modello di **MOTOCICLISTA** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, AEROMOBILE, VOLARE, CORVUS BLACKSTAR