



## I CREDO SOTTERRANEI

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature dei Genestealer Cults. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e abilità speciale che potrebbe avere.

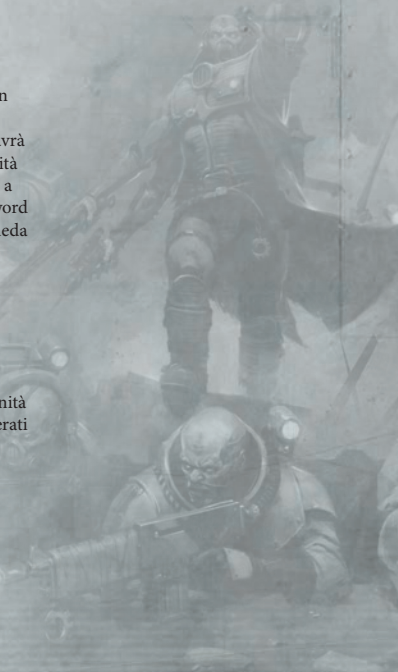
### KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatteai nella keyword **<CULTO>**. Si tratta di un indicatore per una keyword a tua scelta, come descritto di seguito.

#### **<CULTO>**

Tutti i Genestealer Cultists appartengono a un culto. Se una scheda tecnica dei Genestealer Cults non specifica da quale culto proviene, avrà la keyword **<CULTO>**. Quando includi un'unità di questo tipo nella tua armata, devi decidere a quale culto appartiene. Poi sostituisci la keyword **<CULTO>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con il nome del culto che hai scelto.

Per esempio, se vuoi includere un Acolyte Iconward nella tua armata e hai deciso che appartiene all'Elica Corrotta, la sua keyword di fazione **<CULTO>** cambia in **ELICA CORROTTA** e la sua abilità Sacro Vessillo del Culto sarà: 'I test di Morale effettuati per le unità dell'**ELICA CORROTTA** amiche vengono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 6" da questa unità.'



# PATRIARCH



Un Patriarch è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: artigli dilananti mostruosi.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Patriarch</b>	9"	2+	5+	1	1	8	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artigli dilananti mostruosi	Mischia	Mischia	Mod.	4+	7+	-

## ABILITÀ

**Telepatia della Nidiata:** aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi sferrati con armi da mischia dalle unità di **GENESTEALERS** del <CULTO> fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità del <CULTO> amica con questa abilità.

**Idolo Vivente:** i test di Morale effettuati per le unità del <CULTO> amiche vengono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, GENESTEALER, PATRIARCH

# MAGUS



4



Un Magus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica del Magus.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Magus	6"	3+	3+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica del Magus	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## ABILITÀ

**Leader Spirituale:** le unità del <CULTO> amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità invece della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

**Maestro Psionico:** una volta per battaglia, alla fine della fase degli Ordini, puoi scorrere il tuo mazzo Risorse Comando e pescare una Risorsa Comando dei Genestealer Cults a tua scelta che è un potere psionico, oppure la carta Bloccare il Potere o Volontà Adamantina. Aggiungi la carta pescata alla tua mano, poi mischia il mazzo Risorse Comando e mettilo a faccia in giù.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, MAGUS

# PRIMUS



Un Primus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi d'élite del culto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primus	6"	2+	3+	1	1	7	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi d'élite del culto	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

## ABILITÀ

**Demagogo del Culto:** aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi sferrati con armi da mischia dalle unità del <CULTO> fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità del <CULTO> amica con questa abilità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMUS

# ACOLYTE ICONWARD



Un Acolyte Iconward è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: artigli dilananti.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Acolyte Iconward</b>	6"	3+	3+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artigli dilananti	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

## ABILITÀ

**Sacro Vessillo del Culto:** i test di Morale effettuati per le unità del <CULTO> amiche vengono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 6" da questa unità.

**Centro di Devozione:** le unità **LEGGERE** del <CULTO> amiche hanno l'abilità Ignora i Danni (6+) fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ACOLYTE ICONWARD



# ABOMINANT



4



Un Abominant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: martello da demolizione potenziato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Abominant	6"	3+	6+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Martello da demolizione potenziato	Mischia	Mischia	Mod.	6+	7+	-

## ABILITÀ

**Ignora i Danni (6+)**

**Il Prescelto:** quando il tiro per colpire non modificato di un attacco sferrato con un'arma da mischia da un'unità di **ABERRANTS** del <CULTO> che si trova entro 6" da qualsiasi unità del <CULTO> amica con questa abilità è 6+, quell'attacco mette a segno 2 colpi invece di 1. Effettua un tiro per ferire separato per ciascun colpo.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ABERRANT, ABOMINANT

# JACKAL ALPHUS



Un Jackal Alphus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: fucile di precisione jackal; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Jackal Alphus	14"	3+	2+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucile di precisione jackal	Piccola	36"	Mod.	8+	8+	Precisione
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## ABILITÀ

### Furtività

**Bersaglio Prioritario Avvistato:** quando il Distaccamento di questa unità viene scelto per eseguire un ordine, prima che venga effettuata qualsiasi azione, scegli un'unità nemica visibile a questa unità entro 36" da essa. Fino alla fine del turno, aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi sferrati con armi da tiro dalle unità del <CULTO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità, se quegli attacchi hanno come bersaglio l'unità scelta. Un'unità nemica può essere influenzata da questa abilità solo una volta per turno.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, MOTOCICLISTA, PERSONAGGIO, JACKAL ALPHUS

# ACOLYTE HYBRIDS



3



Gli Acolyte Hybrids sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 6**), 15 modelli (**Valore di Potenza 9**) o 20 modelli (**Valore di Potenza 12**). Sono equipaggiati con: armi degli Acolytes; artigli dilananti.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Acolyte Hybrids (5 modelli)</b>	6"	3+	4+	1	1	6	10+
<b>Acolyte Hybrids (10 modelli)</b>	6"	3+	4+	2	2	6	10+
<b>Acolyte Hybrids (15 modelli)</b>	6"	3+	4+	3	3	6	10+
<b>Acolyte Hybrids (20 modelli)</b>	6"	3+	4+	4	4	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carica da demolizione	Pesante	6"	1	6+	4+	Un Solo Uso
Armi degli Acolytes	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Trivella pesante	Mischia	Mischia	1	8+	5+	-
Segapietre pesante	Mischia	Mischia	1	5+	8+	-
Artigli dilananti	Mischia	Mischia	x2	6+	8+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Ogni 5 modelli inclusi in questa unità, essa può anche essere equipaggiata con un massimo di due delle seguenti armi, in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 carica da demolizione; 1 trivella pesante; 1 segapietre pesante.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, ACOLYTE HYBRIDS



# NEOPHYTE HYBRIDS



I Neophyte Hybrids sono un'unità che include 10 modelli. Può comprendere 20 modelli (**Valore di Potenza 10**). Sono equipaggiati con: armi razziatate; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Neophyte Hybrids (10 modelli)</b>	6"	4+	4+	2	2	6	8+
<b>Neophyte Hybrids (20 modelli)</b>	6"	4+	4+	4	4	6	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Laser minatore	Pesante	36"	1	10+	6+	-
Cannone terremoto	Pesante	24"	1	7+	7+	-
Armi razziatate	Piccola	24"	Mod.	9+	10+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi, in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 mitragliatore pesante; 1 laser minatore; 1 cannone terremoto.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, NEOPHYTE HYBRIDS

# BROOD BROTHERS INFANTRY SQUAD



Una Brood Brothers Infantry Squad è un'unità che include 10 modelli. Può comprendere 20 modelli (Valore di Potenza 6). Può comprendere 1 modello di weapons team invece di 2 modelli (Valore di Potenza +1). È equipaggiata con: fucili laser; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Brood Brothers Infantry Squad (9/10 modelli)	6"	4+	4+	2	2	6	10+
Brood Brothers Infantry Squad (19/20 modelli)	6"	4+	4+	4	4	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone automatico	Pesante	48"	1	8+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Mortaio	Pesante	48"	1	8+	10+	Bombardamento
Fucili laser	Piccola	24"	Mod.	8+	10+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità include un modello di weapons team deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 cannone automatico; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 mortaio.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, BROOD BROTHERS INFANTRY SQUAD

# HYBRID METAMORPHS



4



Gli Hybrid Metamorphs sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 8**). Sono equipaggiati con: armi dei Metamorphs (tiro); armi dei Metamorphs (mischia).

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hybrid Metamorphs (5 modelli)	6"	3+	4+	1	1	6	10+
Hybrid Metamorphs (10 modelli)	6"	3+	4+	2	2	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi dei Metamorphs (tiro)	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Armi dei Metamorphs (mischia)	Mischia	Mischia	x3	7+	8+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, HYBRID METAMORPHS

# ABERRANTS



5



Gli Aberrants sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 9). Sono equipaggiati con: armi degli Aberrants.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Aberrants (5 modelli)</b>	6"	3+	6+	1	2	6	10+
<b>Aberrants (10 modelli)</b>	6"	3+	6+	2	4	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi degli Aberrants	Mischia	Mischia	x2	5+	7+	-

## ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, ABERRANTS

# PURESTRAIN GENESTEALERS



I Purestrain Genestealers sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 10), 15 modelli (Valore di Potenza 15) o 20 modelli (Valore di Potenza 20). Sono equipaggiati con: artigli dei Purestrains.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Purestrain Genestealers (5 modelli)	9"	3+	-	1	1	7	9+
Purestrain Genestealers (10 modelli)	9"	3+	-	2	2	7	9+
Purestrain Genestealers (15 modelli)	9"	3+	-	3	3	7	9+
Purestrain Genestealers (20 modelli)	9"	3+	-	4	4	7	9+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artigli dei Purestrains	Mischia	Mischia	x3	6+	8+	-

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, GENESTEALER, PURESTRAIN GENESTEALERS



# CLAMAVUS



3



Un Clamavus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Clamavus	6"	3+	3+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## ABILITÀ

**Sistema di Interferenza:** le unità nemiche che arrivano come rinforzi usando l'abilità Attacco in Profondità non possono essere schierate entro 12" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CLAMAVUS

# LOCUS



3



Un Locus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lame del Locus.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Locus	6"	2+	3+	1	1	6	9+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lame del Locus	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

## ABILITÀ

**Guardia del Corpo Fedele:** all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere un'unità **LEGGERA** di **PERSONAGGIO** del <CULTO> amica entro 6" da questa unità; rimuovi un massimo di D3 segnalini esplosione da quell'unità **PERSONAGGIO** e colloca accanto a questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, LOCUS

# SANCTUS

**3**

Un Sanctus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: fucile di precisione silencer; artigli del Familiar.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Sanctus</b>	6"	2+	2+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucile di precisione silencer	Piccola	36"	Mod.	8+	10+	Precisione
Biopugnale del Sanctus	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-
Artigli del Familiar	Mischia	Mischia	Mod.	11+	12+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 fucile di precisione silencer, questa unità può essere equipaggiata con 1 biopugnale del Sanctus.

## ABILITÀ

**Infiltratori**

**Assassino del Culto:** questa unità non può essere un **GENERALE**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, SANCTUS

# KELERMORPH



4



Un Kelermorph è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatori automatici liberator; coltello dei cultisti.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Kelermorph	6"	3+	2+	1	1	6	9+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mitragliatori automatici liberator	Piccola	12"	x2	8+	10+	-
Coltello dei cultisti	Mischia	Mischia	Mod.	11+	12+	-

## ABILITÀ

**Eroe del Popolo:** se questa unità ferisce con successo un'unità nemica con i propri mitragliatori automatici liberator, fino alla fine del turno ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati con armi da tiro dalle unità di **FANTERIA** del <CULTO> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, KELERMORPH

# NEXOS



Un Nexos è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Nexos	6"	3+	3+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## ABILITÀ

**Coordinatore Strategico:** se qualsiasi unità amica con questa abilità si trova sul campo di battaglia all'inizio del passo Generare Risorse Comando, generi una Risorsa Comando aggiuntiva.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, NEXOS



# BIOPHAGUS



2



Un Biophagus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: pungolo iniettore.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Biophagus	6"	3+	3+	1	1	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pungolo iniettore	Mischia	Mischia	Mod.	5+	12+	-

## ABILITÀ

**Miglioramento Genomico:** all'inizio della fase di Azione puoi migliorare un'unità di **ABERRANTS** del <CULTO> amica entro 1" da questa unità. Fino alla fine della battaglia, aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi di quell'unità. Un'unità può essere migliorata solo una volta per battaglia.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, BIOPHAGUS

# ACHILLES RIDGERUNNERS

**6**

Gli Achilles Ridgerunners sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (**Valore di Potenza 12**) o 3 modelli (**Valore di Potenza 18**). Sono equipaggiati con: mitragliatori pesanti; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Achilles Ridgerunners (1 modello)</b>	<b>14"</b>	<b>6+</b>	<b>4+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>8+</b>
<b>Achilles Ridgerunners (2 modelli)</b>	<b>14"</b>	<b>6+</b>	<b>4+</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>8+</b>
<b>Achilles Ridgerunners (3 modelli)</b>	<b>14"</b>	<b>6+</b>	<b>4+</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>8+</b>

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Laser minatore pesante	Pesante	36"	1	9+	5+	-
Mortaio pesante	Pesante	48"	1	7+	9+	Bombardamento
Mitragliatori pesanti	Pesante	36"	x2	8+	10+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 laser minatore pesante; 1 mortaio pesante; 1 lanciamissili.

## ABILITÀ

**Infiltratori**

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, ACHILLES RIDGERUNNERS

# ATALAN JACKALS



4



Gli Atalan Jackals sono un'unità che include 4 modelli. Può comprendere 8 modelli (**Valore di Potenza 8**) o 12 modelli (**Valore di Potenza 12**). Ogni 4 modelli inclusi in questa unità, essa può comprendere 1 modello di Atalan Wolfquad (**Valore di Potenza +1** per modello). Sono equipaggiati con: pistole automatiche; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Atalan Jackals (4-5 modelli)</b>	14"	4+	4+	1	2	6	10+
<b>Atalan Jackals (8-10 modelli)</b>	14"	4+	4+	2	4	6	10+
<b>Atalan Jackals (12-15 modelli)</b>	14"	4+	4+	3	6	6	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Inceneritore atalan	Pesante	12"	1	6+	9+	Inferno
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Laser minatore	Pesante	36"	1	10+	6+	-
Pistole automatiche	Piccola	12"	Mod.	8+	10+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello di Atalan Wolfquad incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 inceneritore atalan; 1 mitragliatore pesante; 1 laser minatore.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** LEGGERA, MOTOCICLISTI, ATALAN JACKALS

# CULT ARMoured SENTINELS



3



I Cult Armoured Sentinels sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 6) o 3 modelli (Valore di Potenza 9). Sono equipaggiati con: piedi corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Cult Armoured Sentinels (1 modello)</b>	8"	4+	4+	1	1	5	6+
<b>Cult Armoured Sentinels (2 modelli)</b>	8"	4+	4+	2	2	5	6+
<b>Cult Armoured Sentinels (3 modelli)</b>	8"	4+	4+	3	3	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone automatico	Pesante	48"	1	8+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multilaser	Pesante	36"	1	6+	10+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	11+	12+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello che include questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 cannone automatico; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multilaser; 1 cannone plasma.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, CULT ARMoured SENTINELS

# CULT SCOUT SENTINELS



4



I Cult Scout Sentinels sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 7) o 3 modelli (Valore di Potenza 10). Sono equipaggiati con: piedi corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Cult Scout Sentinels (1 modello)</b>	9"	4+	4+	1	1	5	8+
<b>Cult Scout Sentinels (2 modelli)</b>	9"	4+	4+	2	2	5	8+
<b>Cult Scout Sentinels (3 modelli)</b>	9"	4+	4+	3	3	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone automatico	Pesante	48"	1	8+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multilaser	Pesante	36"	1	6+	10+	-
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	11+	12+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 cannone automatico; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multilaser.

## ABILITÀ

Infiltratori

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, CULT SCOUT SENTINELS



# CULT LEMAN RUSS



8



Un Cult Leman Russ è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone da battaglia; requiem pesante; cingoli pesanti.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Cult Leman Russ</b>	<b>10"</b>	<b>6+</b>	<b>4+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>6+</b>

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone da battaglia	Pesante	72"	1	6+	6+	-
Cannone nova eradicator	Pesante	36"	2	5+	9+	-
Cannone automatico exterminator	Pesante	48"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Cannone da battaglia vanquisher	Pesante	72"	1	10+	4+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli pesanti	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi al posto di 1 cannone da battaglia: 1 cannone nova eradicator; 1 cannone automatico exterminator; 1 cannone da battaglia vanquisher.
- Questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi al posto di 1 requiem pesante: 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone laser.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti opzioni (**Valore di Potenza +2**): 2 requiem pesanti; 2 lanciafiamme pesanti; 2 multitermici, 2 cannoni plasma.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 mitragliatore pesante; 1 requiem tempesta.

## ABILITÀ

**Avanzata Inarrestabile:** quando questa unità svolge un'azione Tiro, se in questo turno è rimasta stazionaria o si è mossa di una distanza inferiore a metà della sua caratteristica Movimento, per quell'azione raddoppia la caratteristica attacchi del suo cannone da battaglia, cannone nova eradicator, cannone automatico exterminator e cannone da battaglia vanquisher.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, CULT LEMAN RUSS

# BROOD BROTHERS HEAVY WEAPONS SQUAD



Una Brood Brothers Heavy Weapons Squad è un'unità che include 3 modelli. È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Brood Brothers Heavy Weapons Squad (3 modelli)	6"	4+	4+	1	1	5	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone automatico	Pesante	48"	1	8+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Mortaio	Pesante	48"	1	8+	10+	Bombardamento
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve anche essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone automatico; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 mortaio.

## ABILITÀ

**Team Arma:** ai fini di determinare quali modelli un'unità può trasportare, i modelli di questa unità sono modelli di weapons teams.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

**KEYWORDS:** LEGGERA, FANTERIA, BROOD BROTHERS HEAVY WEAPONS SQUAD

# GOLIATH ROCKGRINDER



Un Goliath Rockgrinder è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: laser minatore pesante; mitragliatore pesante; pala tritratrice.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
<b>Goliath Rockgrinder</b>	<b>10"</b>	<b>4+</b>	<b>4+</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>8+</b>

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Inceneritore clearance	Pesante	12"	2	6+	9+	Inferno
Laser minatore pesante	Pesante	36"	1	9+	5+	-
Cannone terremoto pesante	Pesante	24"	2	7+	7+	-
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Pala tritratrice	Mischia	Mischia	x2	7+	7+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi al posto di 1 laser minatore pesante: 1 inceneritore clearance; 1 cannone terremoto pesante.

## ABILITÀ

**Ignora i Danni (6+)**

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare un massimo di 6 modelli di **FANTERIA** del <CULTO> amici.

Ogni modello di **PATRIARCH** occupa lo spazio di 5 modelli di **FANTERIA**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, GOLIATH ROCKGRINDER

# GOLIATH TRUCK



6



Un Goliath Truck è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; doppio cannone automatico; telaio robusto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Goliath Truck	12"	6+	4+	1	2	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-
Telaio robusto	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## ABILITÀ

Scoperto, Ignora i Danni (6+)

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare un massimo di 10 modelli di **FANTERIA** del <CULTO> amici. Ogni modello di **PATRIARCH** occupa lo spazio di 5 modelli di **FANTERIA**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, <CULTO>

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, GOLIATH TRUCK

# CULT CHIMERA



Un Cult Chimera è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem pesante; 2 file di fucili laser; multilaser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Cult Chimera	12"	6+	4+	1	2	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Multilaser	Pesante	36"	1	6+	10+	-
File di fucili laser	Piccola	24"	1	8+	10+	Cadenza Rapida
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

## OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante al posto di 1 requiem pesante.
- Questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi al posto di 1 multilaser:  
1 requiem pesante; 1 lanciafiamme pesante.
- Questa unità può anche essere equipaggiata con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**):  
1 mitragliatore pesante; 1 requiem tempesta.

## TRASPORTO

Questa unità può trasportare un massimo di 12 modelli di **FANTERIA** dei **BROOD BROTHERS**. Ogni modello di weapons team occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS, BROOD BROTHERS

**KEYWORDS:** PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, CULT CHIMERA



# TECTONIC FRAGDRILL



3



Un Tectonic Fragdrill è un'unità che include 1 modello. Non può essere schierato su un segnalino obiettivo e deve essere schierato a più di 1" di distanza da qualsiasi altro elemento di terreno. Dopo che questa unità è stata schierata viene considerata un Terreno Difendibile, e non è più considerata essere un'unità ai fini di nessuna regola.

## TERREMOTO

Una volta per battaglia, all'inizio della seconda o successiva fase di Azione, il giocatore che ha schierato questo elemento di terreno può scatenare un terremoto se qualsiasi unità dei **GENESTEALER CULTS** della sua armata si trova entro 1" da esso. In tal caso, traccia una linea retta immaginaria larga 1mm da qualsiasi punto di uno dei bordi del campo di battaglia verso qualsiasi punto di un altro bordo del campo di battaglia, in modo che attraversi questo elemento di terreno. Tira un D6 per ogni unità senza la keyword **VOLARE** attraversata da questa linea e per ciascuna unità che presidia un Terreno Difendibile attraversato da questa linea: con 5+ colloca un segnalino esplosione accanto all'unità per cui hai tirato.

**KEYWORDS DI FAZIONE:** TYRANIDS, GENESTEALER CULTS

**KEYWORDS:** SECTOR MECHANICUS, TECTONIC FRAGDRILL