



SCHIERA CAVALLERESCA

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature degli Imperial Knights. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e abilità speciale che potrebbe avere.

KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatterai nelle keywords **<ALLEANZA DEL QUESTOR>** e **<CASATA>**. Si tratta di un indicatore per una keyword a tua scelta, come descritto di seguito.

<ALLEANZA DEL QUESTOR>

Tutti gli Imperial Knights sono votati all'Imperium dell'Uomo o al Culto della Macchina dell'Adeptus Mechanicus. Persino i Freeblades, che non appartengono più a una casata cavalleresca, mantengono il voto di alleanza pronunciato in passato.

Le schede tecniche degli Imperial Knights hanno la keyword **<ALLEANZA DEL QUESTOR>**. Quando includi un'unità di Imperial Knights nella tua armata, devi decidere se è fedele all'Imperium o all'Adeptus Mechanicus. Nel primo caso sostituisci la keyword **<ALLEANZA DEL QUESTOR>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con **QUESTOR IMPERIALIS**; nel secondo caso sostituisci la keyword **<ALLEANZA DEL QUESTOR>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con **QUESTOR MECHANICUS**.

Ad esempio, se vuoi includere un Knight Preceptor nella tua armata, e hai deciso che è alleato con l'Adeptus Mechanicus, la sua keyword **<ALLEANZA DEL QUESTOR>** cambia in **QUESTOR MECHANICUS**.

<CASATA>

Con eccezione dei Freeblades, tutti gli Imperial Knights appartengono a una casata nobiliare. Le schede tecniche degli Imperial Knights hanno la keyword **<CASATA>**. Quando includi un'unità di questo tipo nella tua armata, devi decidere a quale casata appartiene (a meno che non si tratti di un Freeblade, come descritto di seguito). Poi sostituisci la keyword **<CASATA>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con il nome della casata che hai scelto. Se l'unità ha la keyword **QUESTOR IMPERIALIS**, deve appartenere a una casata fedele all'Imperium, mentre se ha la keyword **QUESTOR MECHANICUS**, deve appartenere a una casata fedele all'Adeptus Mechanicus. Puoi usare qualsiasi casata nobiliare di cui hai letto, o inventarne una tua.

Ad esempio, se vuoi includere nella tua armata un Knight Preceptor con la keyword **QUESTOR MECHANICUS**, puoi decidere che appartenga alla Casata Raven. La sua keyword **<CASATA>** cambia in **CASATA RAVEN** e la sua abilità Mentore sarà: 'Ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di **CLASSE ARMIGER** della **CASATA RAVEN** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.'

In alternativa puoi decidere che qualsiasi Imperial Knight sia un Freeblade, indipendentemente che sia fedele all'Imperium o all'Adeptus Mechanicus. In tal caso sostituisci la keyword **<CASATA>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con la keyword **FREEBLADE**.

KNIGHT PALADIN



24



Un Knight Paladin è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone da battaglia a cadenza rapida; 2 mitragliatori pesanti; spada a catena reaper.

M	AC	AB	A	Fe	D	S		
Knight Paladin		12"	3+	3+	4	5	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ		
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-		
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento		
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-		
Cannone da batt. a cadenza rapida	Pesante	72"	4	6+	6+	-		
Gondola di razzi stormsppear	Pesante	48"	1	6+	5+	-		
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea		
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruttrice		
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruttrice		

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 spada a catena reaper, questa unità può essere equipaggiata con 1 guanto thunderstrike.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormsppear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, VEICOLO, TITANICA, CLASSE QUESTORIS, KNIGHT PALADIN

KNIGHT PRECEPTOR



25



Un Knight Preceptor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a impulsi laser; mitragliatore pesante; spada a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Preceptor	12"	3+	3+	4	5	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ	
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento	
Cannone a impulsi laser	Pesante	36"	4	5+	5+	-	
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-	
Multilaser	Pesante	36"	1	6+	10+	-	
Gondola di razzi stormsphear	Pesante	48"	1	6+	5+	-	
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea	
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruttrice	
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruttrice	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 spada a catena reaper, questa unità può essere equipaggiata con 1 guanto thunderstrike.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormsphear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 fucile termico; 1 multilaser.

ABILITÀ

Mentore: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **CLASSE ARMIGER** della <**CASATA**> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, VEICOLO, TITANICA, CLASSE QUESTORIS, KNIGHT PRECEPTOR

KNIGHT ERRANT



24



Un Knight Errant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: termocannone; mitragliatore pesante; spada a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Errant	12"	3+	3+	4	5	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Gondola di razzi stormsppear	Pesante	48"	1	6+	5+	-
Termocannone	Pesante	36"	2	6+	4+	Distruitrice
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruitrice
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruitrice

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 spada a catena reaper, questa unità può essere equipaggiata con 1 guanto thunderstrike.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormsppear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, VEICOLO, TITANICA, CLASSE QUESTORIS, KNIGHT ERRANT

KNIGHT GALLANT



24



Un Knight Gallant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; guanto thunderstrike; spada a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Gallant	12"	2+	3+	4	5	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Gondola di razzi stormsppear	Pesante	48"	1	6+	5+	-
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruttrice
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruttrice

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormsppear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VEICOLO, CLASSE QUESTORIS, KNIGHT GALLANT

KNIGHT WARDEN



24



Un Knight Warden è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a raffica avenger; lanciafiamme pesante; mitragliatore pesante; spada a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Warden	12"	3+	3+	4	5	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ	
Cannone a raffica avenger	Pesante	36"	4	4+	8+	-	
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento	
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-	
Gondola di razzi stormsppear	Pesante	48"	1	6+	5+	-	
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea	
Spada a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	5+	6+	Distruitrice	
Guanto thunderstrike	Mischia	Mischia	Mod.	6+	5+	Distruitrice	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 spada a catena reaper, questa unità può essere equipaggiata con 1 guanto thunderstrike.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormsppear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VEICOLO, CLASSE QUESTORIS, KNIGHT WARDEN

KNIGHT CRUSADER



28



Un Knight Crusader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a raffica avenger; lanciafiamme pesante; mitragliatore pesante; termocannone; piedi titanici.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Crusader	12"	3+	3+	4	5	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ	
Cannone a raffica avenger	Pesante	36"	4	4+	8+	-	
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno	
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-	
Gondola di missili ironstorm	Pesante	72"	2	6+	9+	Bombardamento	
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-	
Cannone da battaglia a cadenza rapida	Pesante	72"	4	6+	6+	-	
Gondola di razzi stormsppear	Pesante	48"	1	6+	5+	-	
Termocannone	Pesante	36"	2	6+	4+	Distruttrice	
Doppio cannone automatico icarus	Pesante	48"	2	8+	8+	Antiaerea	
Piedi titanici	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 termocannone, questa unità può essere equipaggiata con 1 mitragliatore pesante e 1 cannone da battaglia a cadenza rapida.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 gondola di missili ironstorm; 1 gondola di razzi stormsppear; 1 doppio cannone automatico icarus.
- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, TITANICA, VECILO, CLASSE QUESTORIS, KNIGHT CRUSADER

CANIS REX



30



Canis Rex è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a impulsi laser; multilaser; Mano della Libertà. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Canis Rex	12"	2+	2+	4	5	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Cannone a impulsi laser	Pesante	36"	4	5+	5+	-
Multilaser	Pesante	36"	1	6+	10+	-
Mano della Libertà	Mischia	Mischia	Mod.	5+	4+	Distruttrice

ABILITÀ

Spezzacatene: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità dell'**IMPERIUM** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, QUESTOR IMPERIALIS, FREEBLADE

KEYWORDS: SUPERPESANTE, PERSONAGGIO, VEICOLO, TITANICA, CLASSE QUESTORIS,

KNIGHT PRECEPTOR, CANIS REX

KNIGHT CASTELLAN



30



Un Knight Castellan è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: decimator plasma; 2 missili spaccascudi; 2 doppi fucili termici; 2 doppi cannoni spezzassedi; lancia volcano; piedi titanici.

M	AC	AB	A	Fe	D	S		
Knight Castellan		10"	4+	3+	4	6	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ		
Decimatore plasma	Pesante	48"	2	6+	6+	Sovraccarica		
Missile spaccascudi	Pesante	48"	1	9+	5+	Un Solo Uso		
Doppio fucile termico	Pesante	12"	2	11+	4+	-		
Doppio cannone spezzassedi	Pesante	48"	2	7+	7+	-		
Lancia volcano	Pesante	80"	2	10+	3+	Distruttrice		
Piedi titanici	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-		

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio cannone spezzassedi, questa unità può essere equipaggiata con 2 missili spaccascudi.

ABILITÀ

Esplosione a Catena del Nucleo Plasma: quando questa unità viene distrutta, tira due D12 invece di uno per determinare se esplode, e lo fa con qualsiasi risultato di 10+. Quando questa unità esplode, colloca un segnalino esplosione accanto a ogni unità (escluse quelle SUPERPESANTI) che si trova entro 12" da questa unità invece che entro 6".

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, VEICOLO, TITANICA, CLASSE DOMINUS, KNIGHT CASTELLAN

KNIGHT VALIANT



30



Un Knight Valiant è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone conflagrazione; 4 missili spaccascudi; arpione thundercoil; 2 doppi fucili termici; doppio cannone spezzassedi; piedi titanici.

		M	AC	AB	A	Fe	D	S
Knight Valiant		10"	4+	3+	4	6	7	5+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ		
Cannone conflagrazione	Pesante	18"	6	4+	8+	Inferno		
Missile spaccascudi	Pesante	48"	1	9+	5+	Un Solo Uso		
Arpione thundercoil	Pesante	12"	1	8+	2+	Distruttore Apocalittico		
Doppio fucile termico	Pesante	12"	2	11+	4+	-		
Doppio cannone spezzassedi	Pesante	48"	2	7+	7+	-		
Piedi titanici	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-		

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 missili spaccascudi, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone spezzassedi.

ABILITÀ

Esplosione a Catena del Nucleo Plasma: quando questa unità viene distrutta, tira due D12 invece di uno per determinare se esplode, e lo fa con qualsiasi risultato di 10+. Quando questa unità esplode, colloca un segnalino esplosione accanto a ogni unità (escluse quelle SUPERPESANTI) che si trova entro 12" da questa unità invece che entro 6".

Distruttore Apocalittico: se un tiro per ferire di un attacco effettuato con un'arma con questa abilità ha successo, colloca accanto all'unità bersaglio quattro segnalini esplosione invece di uno.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: SUPERPESANTE, VEICOLO, TITANICA, CLASSE DOMINUS, KNIGHT VALIANT

ARMIGER HELVERIN



9



Un Armiger Helverin è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni automatici armiger; mitragliatore pesante; piedi corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Armiger Helverin	14"	3+	3+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Cannone automatico armiger	Pesante	60"	2	7+	7+	-
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

ABILITÀ

Squadrone di Veicoli: ogni riquadro Sovrano della Guerra in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a tre esemplari di questa unità, invece che uno solo. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro Sovrano della Guerra deve essere collocata nello stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: PESANTE, VECOLO, CLASSE ARMIGER, ARMIGER HELVERIN

ARMIGER WARGLAIVE



9



Un Armiger Warglaive è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante; termolancia; piedi corazzati; mannaia a catena reaper.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Armiger Warglaive	14"	3+	3+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCC	FCI	ABILITÀ
Mitragliatore pesante	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Termolancia	Pesante	30"	1	10+	4+	-
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Mannaia a catena reaper	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 mitragliatore pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 fucile termico.

ABILITÀ

Squadrone di Veicoli: ogni riquadro Sovrano della Guerra in un Distaccamento ti consente di includere nella tua armata fino a tre esemplari di questa unità, invece che uno solo. La prima volta che viene schierata, ogni unità presa per un singolo riquadro Sovrano della Guerra deve essere collocata nello stesso momento ed entro 6" da ogni altra unità presa per il medesimo riquadro.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHT, <ALLEANZA DEL QUESTOR>, <CASATA>

KEYWORDS: PESANTE, VECOLO, CLASSE ARMIGER, ARMIGER WARGLAIVE

SACRISTAN FORGESHRINE



4



Un Sacristan Forgeshrine è un'unità che include 1 modello. Dopo che questa unità è stata schierata, essa viene considerata un Ostacolo e non è più considerata un'unità al fine di nessuna regola.

AUTOSACRESTANO

All'inizio della fase dei Danni, il giocatore che ha schierato questo elemento di terreno può scegliere un'unità di **IMPERIAL KNIGHTS** della propria armata entro 1" esso e seleziona uno dei seguenti effetti:

- **Rituale di riparazione:** rimuovi un segnalino danno dall'unità scelta.
- **Rituale di ricarica:** le armi con l'abilità Un Solo Uso dell'unità scelta che sono state usate per effettuare attacchi in questa battaglia sono considerate non aver effettuato quegli attacchi ai fini dell'abilità Un Solo Uso.
- **Rituale di rifornimento:** fino alla fine del prossimo turno aggiungi 3" alla caratteristica Movimento dell'unità scelta.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, IMPERIAL KNIGHTS

KEYWORDS: SECTOR MECHANICUS, SACRISTAN FORGESHRINE