



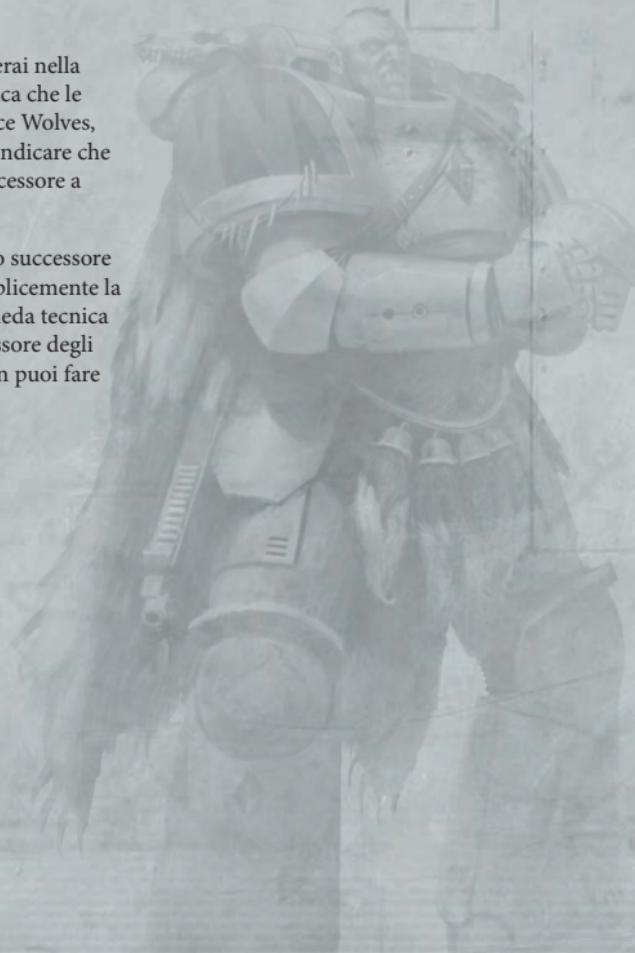
FIGLI DI RUSS

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature degli Space Wolves. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e regola speciale che potrebbe avere.

KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imbatterai nella keyword **SPACE WOLVES**. Essa indica che le unità provengono dal Capitolo Space Wolves, ma può anche essere cambiata per indicare che l'unità proviene da un Capitolo successore a tua scelta.

Se un'unità proviene da un Capitolo successore degli Space Wolves, sostituisci semplicemente la keyword '**SPACE WOLVES**' sulla scheda tecnica con il nome del tuo Capitolo successore degli Space Wolves. Nota tuttavia che non puoi fare ciò per i personaggi con nome.



LOGAN GRIMNAR



7



Logan Grimnar è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: l'Ascia Morkai.

Nella tua armata puoi includere solo un **LOGAN GRIMNAR**.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Logan Grimnar	5"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
L'Ascia Morkai	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Sommo Re di Fenris: i test di Morale effettuati per le unità di **WOLF GUARD** amiche vengono superati automaticamente fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Il Grande Lupo: puoi ripetere i tiri per colpire falliti degli attacchi effettuati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TERMINATOR, MAESTRO CAPITOLARE, WOLF LORD,

LOGAN GRIMNAR

LOGAN GRIMNAR SU STORMRIDER



Logan Grimnar su Stormrider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: l'Ascia Morkai; zanne e artigli dei Thunderwolves. Nella tua armata puoi includere solo un **LOGAN GRIMNAR**.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Logan Grimnar su Stormrider	10"	2+	2+	1	2	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
L'Ascia Morkai	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-
Zanne e artigli dei Thunderwolves	Mischia	Mischia	2	9+	10+	-

ABILITÀ

Sommo Re di Fenris: i test di Morale effettuati per le unità di **WOLF GUARD** amiche vengono superati automaticamente fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Il Grande Lupo: puoi ripetere i tiri per colpire falliti degli attacchi effettuati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PERSONAGGIO, STORMRIDER, MAESTRO CAPITOLARE, WOLF LORD,

LOGAN GRIMNAR

ARJAC ROCKFIST

**6**

Arjac Rockfist è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Schiaccianemici. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Arjac Rockfist	5"	2+	3+	1	1	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Schiaccianemici	Mischia	Mischia	Mod.	7+	6+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Campione della Guardia Reale: puoi ripetere i tiri per colpire falliti degli attacchi sferrati da questa unità che hanno come bersaglio **PERSONAGGI**.

Thane del Sommo Re: ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, TERMINATOR, WOLF GUARD, ARJAC

ROCKFIST

BJORN THE FELL-HANDED



9



Bjorn the Fell-handed è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; Verartiglio. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Bjorn the Fell-handed	8"	2+	2+	2	2	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Cannone helfrost	Pesante	24"	1	7+	7+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Verartiglio	Mischia	Mischia	Mod.	6+	7+	Distruttrice
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 cannone helfrost; 1 doppio cannone laser.

ABILITÀ

Ignora i Danni (5+)

Antico Stratega: se questa unità è sul campo di battaglia all'inizio del passo Generare Risorse Comando, genera una Risorsa Comando extra.

Ultimo della Compagnia di Russ: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PERSONAGGIO, DREADNOUGHT, BJORN THE FELL-HANDED

HARALD DEATHWOLF



7



Harald Deathwolf è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Glacius; zanne e artigli di Icetooth. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Harald Deathwolf	10"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Glacius	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-
Zanne e artigli di Icetooth	Mischia	Mischia	1	9+	9+	-

ABILITÀ

Jarl di Fenris: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Signore della Stirpe di Lupo: se questa unità è un Generale, fintanto che si trova sul campo di battaglia aggiungi 2" alla caratteristica Movimento di **THUNDERWOLVES**, **FENRISIAN WOLVES** e **CYBERWOLVES** nel Distaccamento di questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, CAVALLERIA, PERSONAGGIO, WOLF LORD, THUNDERWOLF, HARALD DEATHWOLF

CANIS WOLFBORN



7



Canis Wolfborn è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate; zanne e artigli di Fangir. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Canis Wolfborn	10"	2+	5+	1	1	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Zanne e artigli di Fangir	Mischia	Mischia	1	8+	9+	-
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Nato dai Lupi: aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi sferrati dalle unità di **FENRISIAN WOLVES** e **CYBERWOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Campione dei Lupi della Morte: ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, CAVALLERIA, PERSONAGGIO, WOLF GUARD, THUNDERWOLF, CANIS WOLFBORN

ULRIK THE SLAYER

**6**

Ulrik the Slayer è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcanum. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Ulrik the Slayer	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcanum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Il Giuramento del Massacratore: puoi ripetere i tiri per colpire falliti effettuati per le unità di **SPACE WOLVES** amiche quando usano armi da mischia mentre si trovano entro 6" da questa unità.

Unguenti Guaritori: alla fine della fase di Azione questa unità può provare a guarire una singola unità **LEggera** di **SPACE WOLVES** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEggera**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ogni unità.

Leader Spirituale: le unità di **SPACE WOLVES** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, WOLF PRIEST, ULRIK THE SLAYER

NJAL STORMCALLER



Njal Stormcaller è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Bastone dell'Evocatempesta. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Njal Stormcaller	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Bastone dell'Evocatempesta	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.

ABILITÀ

Maestro Psionico: una volta per battaglia, alla fine della fase degli Ordini, puoi scorrere il tuo mazzo Risorse Comando e pescare una Risorsa Comando degli Adeptus Astartes a tua scelta che è un potere psionico, oppure la carta Bloccare il Potere o Volontà Adamantina. Aggiungi la carta pescata alla tua mano, poi mischia il mazzo Risorse Comando e mettilo a faccia in giù.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, RUNE PRIEST, NJAL STORMCALLER

KROM DRAGONGAZE

**6**

Krom Dragongaze è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Artiglio di Drago. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Krom Dragongaze	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artiglio di Drago	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Truppe di Terrore

Jarl di Fenris: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WOLF LORD, KROM DRAGONGAZE

RAGNAR BLACKMANE



6



Ragnar Blackmane è un'unità che include 1 modello. Può comprendere anche 1 modello di Svangir e 1 modello di Ulfgrir (**Valore di Potenza +1**). È equipaggiato con: Zanna di Gelo. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Ragnar Blackmane (1/3 modelli)	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Zanna di Gelo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-	
Zanne e artigli di Svangir e Ulfgrir	Mischia	Mischia	2	10+	10+	-	

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità include Svangir e Ulfgrir, è equipaggiata anche con zanne e artigli di Svangir e Ulfgrir.

ABILITÀ

Jarl di Fenris: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Ululato di Guerra: se questa unità è un Generale, fintanto che si trova sul campo di battaglia aggiungi 2" alla caratteristica Movimento delle unità **LEGGERE** di **SPACE WOLVES** nel Distaccamento di questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WOLF LORD, RAGNAR BLACKMANE

WOLF LORD



5



Un Wolf Lord è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Lord	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-
Zanne e artigli del Thunderwolf	Mischia	Mischia	1	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keyword addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.
 - Thunderwolf (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha un Thunderwolf:
 - Ha una caratteristica Movimento di 10".
 - È equipaggiata anche con zanne e artigli del Thunderwolf.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **CAVALLERIA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Jarl di Fenris: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WOLF LORD

PRIMARIS WOLF LORD



Un Primaris Wolf Lord è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Wolf Lord	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Armatura Phobos (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
 - Ha le seguenti nuove abilità: **Infiltratori**, **Furtività**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.
 - Armatura Gravis (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha l'armatura Gravis:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5" e una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MK X GRAVIS**.

ABILITÀ

Jarl di Fenris: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, WOLF LORD

RUNE PRIEST

**3**

Un Rune Priest è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rune Priest	6"	2+	3+	1	1	1	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, RUNE PRIEST

PRIMARIS RUNE PRIEST

**3**

Un Primaris Rune Priest è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: arma psichica.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Rune Priest	6"	2+	3+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arma psichica	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Phobos (Valore di Potenza +2). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
 - Ha le seguenti nuove abilità: **Infiltratori**, **Furtività**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, PRIMARIS, RUNE PRIEST

WOLF PRIEST



6



Un Wolf Priest è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcanum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Priest	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcanum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Giuramento di Guerra: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi sferrati con le armi da mischia dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Leader Spirituale: le unità di **SPACE WOLVES** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

Unguenti Guaritori: alla fine della fase di Azione questa unità può provare a guarire una singola unità **LEGGERA** di **SPACE WOLVES** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEGGERA**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ogni unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRETE, WOLF PRIEST

PRIMARIS WOLF PRIEST



6



Un Primaris Wolf Priest è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: crozius arcum.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Wolf Priest	6"	2+	3+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Crozius arcum	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Giuramento di Guerra: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi sferrati con le armi da mischia dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Leader Spirituale: le unità di **SPACE WOLVES** amiche possono usare la caratteristica Disciplina di questa unità al posto della propria fintanto che si trovano entro 6" da essa.

Unguenti Guaritori: alla fine della fase di Azione questa unità può provare a guarire una singola unità **LEGGERA** di **SPACE WOLVES** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEGGERA**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ogni unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, PRETE, WOLF PRIEST

IRON PRIEST



5



Un Iron Priest è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: servobraccio e martello tempesta.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Iron Priest	6"	2+	3+	1	1	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Servobraccio e martello tempesta	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-
Zanne e artigli del Thunderwolf	Mischia	Mischia	1	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.
 - Thunderwolf (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha un Thunderwolf:
 - Ha una caratteristica Movimento di 10".
 - È equipaggiata anche con zanne e artigli del Thunderwolf.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **CAVALLERIA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Fabbro di Guerra: alla fine della fase di Azione questa unità può provare a riparare una singola unità **VEICOLO** di **SPACE WOLVES** amica con cui è a contatto di basetta. Se lo fa tira un D6: con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **VEICOLO**. In ciascun turno puoi effettuare un solo tentativo di riparare ogni unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, IRON PRIEST

WOLF GUARD BATTLE LEADER



4



Un Wolf Guard Battle Leader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Guard Battle Leader	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-
Zanne e artigli del Thunderwolf	Mischia	Mischia	1	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Armatura Terminator (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Terminator:
 - Ha una caratteristica Movimento di 5".
 - Ha una caratteristica Salvezza di 4+.
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **TERMINATOR**.
 - Moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.
 - Thunderwolf (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha un Thunderwolf:
 - Ha una caratteristica Movimento di 10".
 - È equipaggiata anche con zanne e artigli del Thunderwolf.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **CAVALLERIA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Huscarl dello Jarl: ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, WOLF GUARD, BATTLE LEADER

PRIMARIS BATTLE LEADER

**4**

Un Primaris Battle Leader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Battle Leader	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere l'armatura Phobos (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha l'armatura Phobos:
 - Ha le seguenti nuove abilità: **Infiltratori**, **Furtività**.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **PHOBOS**.

ABILITÀ

Huscarl dello Jarl: ripeti i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, BATTLE LEADER

LAND RAIDER EXCELSIOR



15



Un Land Raider Excelsior è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 doppi cannoni laser; cannone grav; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Excelsior	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Auguri Dati: cambia in 2+ la caratteristica Abilità Balistica di questo modello fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi unità di **RHINO PRIMARIS** di **SPACE WOLVES** amica.

Jarl di Fenris: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi sferrati dalle unità di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, e ogni modello di **WULFEN** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, PERSONAGGIO, LAND RAIDER, LAND RAIDER

EXCELSIOR

RHINO PRIMARIS

**8**

Un Rhino Primaris è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: sistema orbitale; doppio fucile plasma; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino Primaris	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Sistema orbitale	Pesante	72"	2	6+	6+	Un Solo Uso, Bombardamento, Distruitrice
Doppio fucile plasma	Piccola	24"	Mod.	8+	8+	Cadenza Rapida, Sovraccarica
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

ABILITÀ

Sistema di Servoteschi: all'inizio della fase dei Danni puoi rimuovere un segnalino esplosione piccolo da un'unità **VEICOLO** di **SPACE WOLVES** amica entro 6" da questa unità.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **WULFEN** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO PRIMARIS

BLOOD CLAWS

**3**

I Blood Claws sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 6**) o 15 modelli (**Valore di Potenza 9**). Sono equipaggiati con: pistole requiem; spade a catena.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Blood Claws (5 modelli)	6"	3+	4+	1	1	5	6+
Blood Claws (10 modelli)	6"	3+	4+	2	2	5	6+
Blood Claws (15 modelli)	6"	3+	4+	3	3	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Spade a catena	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere i reattori dorsali (**Valore di Potenza +2**). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, BLOOD CLAWS

GREY HUNTERS

**4**

I Grey Hunters sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 9). Sono equipaggiati con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Grey Hunters (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Grey Hunters (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-
Spade a catena	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto delle armi da corpo a corpo, questa unità può essere equipaggiata con spade a catena (Valore di Potenza +1).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, GREY HUNTERS

INTERCESSORS



6



Gli Intercessors sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: fucili requiem a lunga gittata; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Intercessors (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Intercessors (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Fucili requiem a lunga gittata	Piccola	30"	Mod.	5+	8+	Cadenza Rapida	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, INTERCESSORS

INFILTRATORS

**8**

Gli Infiltrators sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 14**). Sono equipaggiati con: carabine requiem marksman; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Infiltrators (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Infiltrators (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem marksman	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

ABILITÀ

Infiltratori

Omnidisturbatori: le unità nemiche non possono essere schierate entro 12" da questa unità durante il passo Schierare Rinforzi.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, INFILTRATORS

WOLF SCOUTS



4



I Wolf Scouts sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 7**). Sono equipaggiati con: armi degli Scouts; coltelli da combattimento.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Scouts (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	8+
Wolf Scouts (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Armi degli Scouts	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	-
Fucili di precisione	Piccola	36"	Mod.	7+	9+	Precisione
Coltelli da combattimento	Mischia	Mischia	Mod.	6+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 requiem pesante; 1 lanciamissili.
- Al posto di armi degli Scouts e coltelli da combattimento, questa unità può essere equipaggiata con fucili di precisione e armi da corpo a corpo (**Valore di Potenza +1**). In tal caso, essa ha la seguente abilità addizionale: **Furtività**.

ABILITÀ

Infiltratori

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SCOUT, WOLF SCOUTS



I Reivers sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 11). Sono equipaggiati con: pistole requiem pesanti; lame dei Reivers.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Reivers (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Reivers (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	-
Pistole requiem pesanti	Piccola	12"	1	6+	9+	-
Lame dei Reivers	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di pistole requiem pesanti e lame dei Reivers, questa unità può essere equipaggiata con carabine requiem e armi da corpo a corpo.
- Questa unità può avere i paracadute gravitazionali (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha i paracadute gravitazionali, ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
- Questa unità può avere i lanciarampini (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha i lanciarampini, ha la seguente abilità addizionale: **Infiltratori**.

ABILITÀ

Truppe di Terrore

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, REIVERS

AGGRESSORS

**8**

Gli Aggressors sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 16**). Sono equipaggiati con: guanti tempesta requiem automatici; lanciagranate fragstorm; guanti degli Aggressors.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Aggressors (3 modelli)	5"	3+	3+	1	2	6	5+
Aggressors (6 modelli)	5"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Guanti tempesta requiem automatici	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Guanti flamestorm	Piccola	8"	x3	7+	9+	Inferno
Lanciagranate fragstorm	Piccola	18"	x2	7+	9+	-
Guanti degli Aggressors	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di guanti tempesta requiem automatici e lanciagranate fragstorm, questa unità può essere equipaggiata con guanti flamestorm.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, MK X GRAVIS, AGGRESSORS

SERVITORS

**2**

I Servitors sono un'unità che include 4 modelli. Sono equipaggiati con: servobracci.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Servitors (4 modelli)	5"	5+	5+	1	1	4	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Servobracci	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di due delle seguenti armi in qualunque combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 requiem pesante; 1 multitermico; 1 cannone plasma.

ABILITÀ

Blocco Mentale: cambia in 4+ le caratteristiche Abilità di Combattimento e Abilità Balistica di quest'unità fintanto che essa si trova entro 6" da almeno un **IRON PRIEST** di **SPACE WOLVES** amico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SERVITORS

LUKAS THE TRICKSTER

**6**

Lukas the Trickster è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Artiglio del Lupo Sciacallo. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Lukas the Trickster	6"	2+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artiglio del Lupo Sciacallo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

ABILITÀ

Truppe di Terrore

Maestro degli Inganni: questa unità non può essere un **GENERALE**.

L'Ultima Risata: quando questa unità viene distrutta, prima di rimuoverla dal campo di battaglia, scegli un'unità nemica a contatto di basetta con essa e colloca un segnalino esplosione accanto a quell'unità. Questo potrebbe rendere necessario risolvere i danni più di una volta per la stessa unità durante quella fase dei Danni.

Pelliccia del Doppione: sotrai 1 dai tiri per colpire degli attacchi sferrati con le armi da mischia dalle unità nemiche che hanno come bersaglio questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, BLOOD CLAW, LUKAS THE TRICKSTER

WULFEN DREADNOUGHT

**5**

Un Wulfen Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; grande ascia di Fenris; grande artiglio del lupo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wulfen Dreadnought	8"	3+	5+	2	2	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Grande ascia di Fenris	Mischia	Mischia	Mod.	7+	5+	-
Grande artiglio del lupo	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 1 grande ascia di Fenris o di 1 grande artiglio del lupo, questa unità può essere equipaggiata con 1 requiem tempesta e avere uno scudo bufera. Se questa unità ha uno scudo bufera, ha una caratteristica Salvezza di 4+.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, WULFEN DREADNOUGHT

GREAT COMPANY ANCIENT

**4**

Un Great Company Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Great Company Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Stendardo della Grande Compagnia: i test di Morale effettuati per le unità di **SPACE WOLVES** amiche vengono superati automaticamente fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, ANCIENT, GREAT COMPANY ANCIENT

PRIMARIS ANCIENT

**4**

Un Primaris Ancient è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Primaris Ancient	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

ABILITÀ

Stendardo della Grande Compagnia: i test di Morale effettuati per le unità di **SPACE WOLVES** amiche vengono superati automaticamente fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, PRIMARIS, ANCIENT

GREAT COMPANY CHAMPION

**5**

Un Great Company Champion è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Great Company Champion	6"	2+	3+	1	1	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una moto (**Valore di Potenza +1**). Se questa unità ha una moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Onore o Morte: puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità che hanno come bersaglio le unità **PERSONAGGIO**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, GREAT COMPANY CHAMPION

WOLF GUARD



5



La Wolf Guard è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 9). È equipaggiata con: armi speciali; Armi della Wolf Guard.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Guard (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Wolf Guard (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi speciali	Piccola	24"	Mod.	6+	8+	-
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi della Wolf Guard	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una delle seguenti opzioni:
 - Reattori dorsali (Valore di Potenza +2). Se questa unità ha i reattori dorsali:
 - Ha una caratteristica Movimento di 12".
 - Ha la seguente abilità addizionale: **Attacco in Profondità**.
 - Ha le seguenti keywords addizionali: **REATTORI DORSALI, VOLARE**.
 - Moto (Valore di Potenza +2). Se questa unità ha le moto:
 - Ha una caratteristica Movimento di 14".
 - È equipaggiata con doppi fucili requiem al posto delle armi speciali.
 - Ha la seguente keyword addizionale: **MOTOCICLISTA**.
 - Perde la seguente keyword: **FANTERIA**.

ABILITÀ

Veterani della Grande Compagnia: puoi ripetere i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi sferrati con le armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, WOLF GUARD

WOLF GUARD TERMINATORS



11



I Wolf Guard Terminators sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 21). Sono equipaggiati con: requiem tempesta; armi potenziate dei Terminators.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Guard Terminators (5 modelli)	5"	3+	3+	1	2	6	4+
Wolf Guard Terminators (10 modelli)	5"	3+	3+	2	4	6	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciamissili cyclone	Pesante	36"	2	7+	7+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone automatico reaper	Pesante	36"	2	8+	8+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi potenziate dei Terminators	Mischia	Mischia	x2	6+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Ogni 5 modelli inclusi in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (Valore di Potenza +1 per arma): 1 cannone d'assalto; 1 lanciamissili cyclone; 1 lanciafiamme pesante; 1 cannone automatico reaper.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Veterani della Grande Compagnia: puoi ripetere i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi sferrati con le armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TERMINATOR, WOLF GUARD

DREADNOUGHT



7



Un Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Dreadnought	6"	3+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Cannone helfrost	Pesante	24"	1	7+	7+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio lanciafiamme pesante	Pesante	8"	2	6+	9+	Inferno
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-
Grande artiglio del lupo	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 cannone helfrost; 1 multitermico; 1 doppio cannone automatico; 1 doppio requiem pesante; 1 doppio lanciafiamme pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e una delle seguenti armi: 1 lanciamissili; 1 doppio cannone automatico.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts, questa unità può essere equipaggiata con 1 grande artiglio del lupo.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT

VENERABLE DREADNOUGHT



8



Un Venerable Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto; requiem tempesta; arma da mischia dei Dreadnoughts.

		M	AC	AB	A	Fe	D	S
Venerable Dreadnought		6"	2+	2+	2	2	6	6+
ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ		
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-		
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno		
Cannone plasma pesante	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica		
Cannone helfrost	Pesante	24"	1	7+	7+	-		
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-		
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-		
Doppio cannone automatico	Pesante	48"	2	8+	8+	-		
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-		
Doppio lanciafiamme pesante	Pesante	8"	2	6+	9+	Inferno		
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-		
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida		
Piedi corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-		
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-		
Grande artiglio del lupo	Mischia	Mischia	Mod.	5+	7+	-		

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 cannone plasma pesante; 1 cannone helfrost; 1 multitermico; 1 doppio cannone automatico; 1 doppio requiem pesante; 1 doppio lanciafiamme pesante; 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts e 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 piedi corazzati e una delle seguenti armi: 1 lanciamissili; 1 doppio cannone automatico.
- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciafiamme pesante.
- Al posto di 1 arma da mischia dei Dreadnoughts, questa unità può essere equipaggiata con 1 grande artiglio del lupo.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

CONTEMPTOR DREADNOUGHT

**8**

Un Contemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone d'assalto modello Kheres; combirequiem; arma da mischia dei Dreadnoughts.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto modello Kheres	Pesante	24"	2	5+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Combirequiem	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone d'assalto modello Kheres, questa unità può essere equipaggiata con 1 multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

REDEMPTOR DREADNOUGHT



Un Redemptor Dreadnought è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciafiamme pesante; cannone a ripetizione pesante onslaught; sistema d'arma difensivo; maglio del Redemptor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Redemptor Dreadnought	8"	3+	3+	2	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-
Gondola di razzi icarus	Pesante	24"	1	9+	8+	Antiaereo
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-
Sistema d'arma difensivo	Piccola	24"	2	7+	9+	-
Maglio del Redemptor	Mischia	Mischia	Mod.	5+	5+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lanciafiamme pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Al posto di 1 cannone a ripetizione pesante onslaught, questa unità può essere equipaggiata con 1 macroinceneritore plasma.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 gondola di razzi icarus (**Valore di Potenza +1**).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT

WULFEN



7



I Wulfen sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: armi dei Wulfen.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wulfen (5 modelli)	8"	3+	5+	1	2	5	7+
Wulfen (10 modelli)	8"	3+	5+	2	4	5	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi dei Wulfen	Mischia	Mischia	x3	5+	7+	-

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

Morte Furiosa: aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi di questa unità se ha uno o più segnalini danni accanto ad essa.

Maledizione del Wulfen: aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi sferrati dalle unità **LEGGERE** di **SPACE WOLVES** amiche fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità di **WULFEN** amica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, WULFEN

MURDERFANG

**6**

Murderfang è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Artigli Assassini. Nella tua armata puoi includere un solo esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Murderfang	9"	2+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Artigli Assassini	Mischia	Mischia	x3	5+	10+	-

ABILITÀ

Forza di Distruzione Incontrollata: questa unità non può essere un **GENERALE**.

Brama Omicida: all'inizio della fase di Azione, se questa unità si trova entro 1" da qualsiasi unità nemica che ha uno o più segnalini esplosione accanto ad essa, fino alla fine di quella fase aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi di questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PERSONAGGIO, DREADNOUGHT, MURDERFANG

SWIFTCLAWS

**6**

Gli Swiftclaws sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 12), 9 modelli (Valore di Potenza 18), 12 modelli (Valore di Potenza 24) o 15 modelli (Valore di Potenza 30). Può includere anche 1 modello di Swiftclaw Attack Bike (Valore di Potenza +1). Sono equipaggiati con: doppi fucili requiem; spade a catena.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Swiftclaws (3/4 modelli)	14"	3+	4+	1	1	5	5+
Swiftclaws (6/7 modelli)	14"	3+	4+	2	2	5	5+
Swiftclaws (9/10 modelli)	14"	3+	4+	3	3	5	5+
Swiftclaws (12/13 modelli)	14"	3+	4+	4	4	5	5+
Swiftclaws (15/16 modelli)	14"	3+	4+	5	5	5	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Spade a catena	Mischia		Mischia	x2	7+	9+

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Se questa unità ha un'Attack Bike:
 - Aggiungi 1 alla sua caratteristica Ferite.
 - È equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, BLOOD CLAWS, SWIFTCLAWS

SWIFTCLAW ATTACK BIKES



3



Le Swiftclaw Attack Bikes sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 6) o 3 modelli (Valore di Potenza 9). Sono equipaggiate con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Swiftclaw Attack Bikes (1 modello)	14"	3+	4+	1	1	5	5+
Swiftclaw Attack Bikes (2 modelli)	14"	3+	4+	2	2	5	5+
Swiftclaw Attack Bikes (3 modelli)	14"	3+	4+	3	3	5	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, BLOOD CLAWS, SWIFTCLAW ATTACK BIKES

LAND SPEEDERS



4



I Land Speeders sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 8) o 3 modelli (Valore di Potenza 12). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Speeders (1 modello)	16"	3+	3+	1	1	5	6+
Land Speeders (2 modelli)	16"	3+	3+	2	2	5	6+
Land Speeders (3 modelli)	20"	3+	3+	3	3	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 requiem pesante; 1 multitermico.
- Per ogni modello incluso in questa unità, essa può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi: 1 cannone d'assalto; 1 lanciafiamme pesante; 1 lanciamissili typhoon.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, LAND SPEEDERS

INCEPTORS



Gli Inceptors sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 22). Sono equipaggiati con: requiem d'assalto; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Inceptors (3 modelli)	10"	3+	3+	1	2	6	5+
Inceptors (6 modelli)	10"	3+	3+	2	4	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem d'assalto	Piccola	18"	x3	7+	9+	-
Sterminatori plasma	Piccola	18"	x2	5+	6+	Sovraccarica
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei requiem d'assalto, questa unità può essere equipaggiata con sterminatori plasma.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS, MK X GRAVIS,

INCEPTORS

THUNDERWOLF CAVALRY



9



La Thunderwolf Cavalry è un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 18). È equipaggiata con: pistole requiem; zanne e artigli dei Thunderwolves; armi della Wolf Guard.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Thunderwolf Cavalry (3 modelli)	10"	3+	3+	2	2	6	6+
Thunderwolf Cavalry (6 modelli)	10"	3+	3+	4	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Zanne e artigli dei Thunderwolves	Mischia	Mischia	2	9+	10+	-
Armi della Wolf Guard	Mischia	Mischia	x3	7+	9+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, CAVALLERIA, WOLF GUARD, THUNDERWOLF CAVALRY

FENRISIAN WOLVES



1



I Fenrisian Wolves sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 2) o 15 modelli (Valore di Potenza 3). Sono equipaggiati con: zanne e artigli.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Fenrisian Wolves (5 modelli)	10"	3+	-	1	1	4	10+
Fenrisian Wolves (10 modelli)	10"	3+	-	2	2	4	10+
Fenrisian Wolves (15 modelli)	10"	3+	-	3	3	5	10+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Zanne e artigli	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, BESTIA, FENRISIAN WOLVES

WOLF SCOUT BIKERS



I Wolf Scout Bikers sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 6 modelli (Valore di Potenza 14) o 9 modelli (Valore di Potenza 21). Sono equipaggiati con: doppi fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Wolf Scout Bikers (3 modelli)	16"	3+	3+	1	1	6	7+
Wolf Scout Bikers (6 modelli)	16"	3+	3+	2	2	6	7+
Wolf Scout Bikers (9 modelli)	16"	3+	3+	3	3	6	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppi fucili requiem	Piccola	24"	x2	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, MOTOCICLISTA, WOLF SCOUT BIKERS

CYBERWOLVES

**2**

I Cyberwolves sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (Valore di Potenza 4), 3 modelli (Valore di Potenza 6), 4 modelli (Valore di Potenza 8) o 5 modelli (Valore di Potenza 10). Sono equipaggiati con: zanne e artigli dei Cyberwolves.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Cyberwolves (1 modello)	11"	3+	-	1	1	4	7+
Cyberwolves (2 modelli)	11"	3+	-	2	2	4	7+
Cyberwolves (3 modelli)	11"	3+	-	3	3	4	7+
Cyberwolves (4 modelli)	11"	3+	-	4	4	4	7+
Cyberwolves (5 modelli)	11"	3+	-	5	5	4	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Zanne e artigli dei Cyberwolves	Mischia	Mischia	Mod.	6+	8+	-	

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, BESTIA, CYBERWOLVES

SUPPRESSORS

**8**

I Suppressors sono un'unità che include 3 modelli. Sono equipaggiati con: cannoni automatici accelerator; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Suppressors	12"	3+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannoni automatici accelerator	Pesante	48"	3	8+	8+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, PRIMARIS, SUPPRESSORS

LONG FANGS

**3**

I Long Fangs sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 6 modelli (**Valore di Potenza 4**). Sono equipaggiati con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Long Fangs (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+
Long Fangs (6 modelli)	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone grav	Pesante	24"	1	8+	6+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili	Pesante	48"	1	7+	7+	-
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Cannone plasma	Pesante	36"	1	7+	7+	Sovraccarica
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di quattro delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.
- Se questa unità include 6 modelli, può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 cannone grav; 1 requiem pesante; 1 cannone laser; 1 lanciamissili; 1 multitermico; 1 cannone plasma.
- Se questa unità non è equipaggiata con armi Pesanti, è equipaggiata anche con fucili requiem.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, LONG FANGS

HELLBLASTERS



7



Gli Hellblasters sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 14). Sono equipaggiati con: inceneritori plasma; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hellblasters (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Hellblasters (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ	
Inceneritori plasma	Pesante	30"	Mod.	5+	6+	Cadenza Rapida, Sovraccarica	
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-	

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, HELLBLASTERS

ELIMINATORS



8



Gli Eliminators sono un'unità che include 3 modelli. Sono equipaggiati con: fucili di precisione requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Eliminators	6"	3+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fucili di precisione requiem	Piccola	36"	Mod.	6+	9+	Precisione
Fucili laser di precisione	Piccola	36"	Mod.	9+	6+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	7+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto dei fucili di precisione requiem, questa unità può essere equipaggiata con fucili laser di precisione.

ABILITÀ

Infiltratori, Furtività

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, ELIMINATORS

HUNTER



9



Un Hunter è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili skyspear; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hunter	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili skyspear	Pesante	60"	1	8+	4+	Antiaereo, Distruttrice
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, HUNTER

STALKER

**8**

Uno Stalker è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 stormcannon icarus; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stalker	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Stormcannon icarus	Pesante	48"	1	8+	8+	Antiaereo
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, STALKER

WHIRLWIND

**6**

Un Whirlwind è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili whirlwind; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Whirlwind	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili whirlwind	Pesante	72"	2	6+	8+	Bombardamento
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, WHIRLWIND

PREDATOR



7



Un Predator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone automatico predator; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Predator	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Cannone automatico predator	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 cannone automatico predator, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti opzioni (Valore di Potenza +2): 2 requiem pesanti; 2 cannoni laser.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PREDATOR

VINDICATOR



9



Un Vindicator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone demolisher; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Vindicator	10"	6+	3+	1	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone demolisher	Pesante	24"	2	6+	6+	Distruttrice
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere uno scudo da assedio (Valore di Potenza +1). Se questa unità ha uno scudo da assedio, ha una caratteristica Salvezza di 4+.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VINDICATOR

LAND RAIDER

**13**

Un Land Raider è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; 2 doppi cannoni laser; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, e ogni modello di **WULFEN** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER

LAND RAIDER CRUSADER



19



Un Land Raider Crusader è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 requiem hurricane; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Crusader	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem hurricane	Pesante	24"	2	7+	9+	Cadenza Rapida
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 16 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, e ogni modello di **WULFEN** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

LAND RAIDER REDEEMER



19



Un Land Raider Redeemer è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni flamestorm; doppio cannone d'assalto; lanciagranate d'assalto.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Raider Redeemer	10"	5+	3+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone flamestorm	Pesante	8"	2	5+	8+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Lanciagranate d'assalto	Mischia	Mischia	Mod.	7+	8+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 multitermico (**Valore di Potenza +1**).

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 12 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Ogni modello con la keyword **REATTORI DORSALI** o **TERMINATOR** occupa lo spazio di 2 modelli di **FANTERIA**, e ogni modello di **WULFEN** occupa lo spazio di 3 modelli di **FANTERIA**. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, LAND RAIDER, LAND RAIDER REDEEMER

REPULSOR EXECUTIONER



24



Un Repulsor Executioner è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone a ripetizione pesante onslaught; armi icarus; macroinceneritore plasma; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor Executioner	10"	5+	3+	3	3	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Distruttore laser pesante	Pesante	72"	2	9+	4+	-
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaereo
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Macroinceneritore plasma	Pesante	36"	2	5+	6+	Sovraccarica
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 macroinceneritore plasma, questa unità può essere equipaggiata con 1 distruttore laser pesante.
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail (**Valore di Potenza +1**).

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di quest'unità, anche se ha una basetta.

Ottiche Aquilon: quando questa unità svolge un'azione Tiro, se in questo turno è rimasta stazionaria o si è mossa di una distanza inferiore alla metà della sua caratteristica Movimento, raddoppia la caratteristica Attacchi del suo distruttore laser pesante o del suo macroinceneritore plasma per quell'azione.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di **SPACE WOLVES** amici. Ogni modello **Mk X Gravis** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, REPULSOR EXECUTIONER

RHINO

**5**

Un Rhino è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **WULFEN** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO

RAZORBACK

**6**

Un Razorback è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: doppio requiem pesante; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Razorback	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppio cannone d'assalto	Pesante	24"	4	6+	8+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio cannone d'assalto (**Valore di Potenza +1**); 1 doppio cannone laser.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **WULFEN** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RAZORBACK

DROP POD

**5**

Una Drop Pod è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: requiem tempesta.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Drop Pod	-	-	3+	-	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili deathwind	Pesante	12"	2	7+	9+	-
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 requiem tempesta, questa unità può essere equipaggiata con 1 lanciamissili deathwind.

ABILITÀ

Attacco in Profondità

Assalto delle Drop Pods: dopo che questa unità viene schierata sul campo, le unità imbarcate al suo interno devono sbarcare immediatamente, e le unità non possono imbarcarsi in essa per il resto della battaglia. Le unità che sbarcano da questa unità non possono essere schierate entro 9" da qualsiasi unità nemica. Se un'unità imbarcata in questa unità non può sbarcare, viene distrutta.

Immobile: questa unità non è mai Lontana dal Comando: non collocare mai un segnalino Lontano dal Comando accanto ad essa.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES** amici. Non può trasportare unità di **PRIMARIS**, **TERMINATORS**, **WULFEN** o con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, DROP POD

LAND SPEEDER STORM



Un Land Speeder Storm è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili cerberus; requiem pesante; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Land Speeder Storm	18"	3+	3+	1	1	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciamissili cerberus	Pesante	18"	1	7+	9+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	1	10+	10+	-

ABILITÀ

Scoperto

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 5 modelli di **FANTERIA SCOUT** di **SPACE WOLVES** amici.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, LAND SPEEDER, SCOUT, LAND

SPEEDER STORM

REPULSOR



13



Un Repulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: artiglio laser; armi icarus; mitragliatore pesante ironhail; doppio requiem pesante; sistema d'arma difensivo del Repulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repulsor	10"	5+	3+	3	3	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone a ripetizione pesante onslaught	Pesante	30"	4	7+	9+	-
Armi icarus	Pesante	30"	1	8+	10+	Antiaereo
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-
Cannone a ripetizione onslaught	Pesante	24"	2	7+	9+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone laser	Pesante	48"	2	10+	5+	-
Sistema d'arma difensivo del Repulsor	Piccola	24"	2	7+	9+	-
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 doppio requiem pesante, questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone laser.
- Al posto di 1 artiglio laser, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione pesante onslaught (**Valore di Potenza +3**).
- Al posto di 1 mitragliatore pesante ironhail, questa unità può essere equipaggiata con 1 cannone a ripetizione onslaught (**Valore di Potenza +1**).
- Questa unità può essere equipaggiata anche con 1 mitragliatore pesante ironhail.

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di quest'unità, anche se ha una basetta.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di **SPACE WOLVES** amici. Ogni modello **Mk X Gravis** occupa lo spazio di 2 modelli. Non può trasportare unità con **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, REPULSOR

STORMFANG GUNSHIP

**19**

Una Stormfang Gunship è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: distruttore helfrost; 2 lanciamissili stormstrike; 2 doppi requiem pesanti; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormfang Gunship	20"-50"	6+	3+	1	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Distruttore helfrost	Pesante	24"	1	5+	5+	Distruttrice
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaereo
Lanciamissili stormstrike	Pesante	72"	1	10+	6+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio multitermico	Pesante	24"	2	10+	4+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 doppi requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 1 lanciamissili skyhammer; 2 doppi multitermici.
- Al posto di 2 lanciamissili stormstrike, questa unità può essere equipaggiata con 2 cannoni laser.

ABILITÀ

Supersonico

Volo Stazionario: all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare 6 modelli di **FANTERIA** di **SPACE WOLVES**. Ogni modello con la keyword **TERMINATOR**, **REATTORI DORSALI** o **WULFEN** occupa lo spazio di due modelli. Non può trasportare modelli **PRIMARIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, AEROMOBILE, STORMFANG GUNSHIP

STORMHAWK INTERCEPTOR



16



Uno Stormhawk Interceptor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni d'assalto; 2 requiem pesanti; stormcannon icarus; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormhawk Interceptor	20-60"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone d'assalto	Pesante	24"	2	6+	8+	-
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Stormcannon icarus	Pesante	48"	1	8+	8+	Antiaereo
Artiglio laser	Pesante	24"	2	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaereo
Lanciamissili typhoon	Pesante	48"	2	7+	7+	-
Corpo corazzato	Mischia		Mod.	11+	11+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 lanciamissili skyhammer; 1 lanciamissili typhoon.
- Al posto di 1 stormcannon icarus, questa unità può essere equipaggiata con 1 artiglio laser.

ABILITÀ

Supersonico

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, AEROMOBILE, STORMHAWK INTERCEPTOR

STORMWOLF

**20**

Uno Stormwolf è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: 2 cannoni laser; 2 doppi requiem pesanti; 1 doppio cannone helfrost; corpo corazzato.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Stormwolf	20"-50"	6+	3+	1	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Cannone laser	Pesante	48"	1	10+	5+	-
Lanciamissili skyhammer	Pesante	60"	1	8+	6+	Antiaereo
Lanciamissili stormstrike	Pesante	72"	1	10+	6+	-
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio cannone helfrost	Pesante	24"	2	7+	7+	-
Doppio multitermico	Pesante	24"	2	10+	4+	-
Corpo corazzato	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 2 doppi requiem pesanti, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti opzioni: 1 lanciamissili skyhammer; 2 doppi multitermici.
- Al posto di 2 lanciamissili stormstrike, questa unità può essere equipaggiata con 2 cannoni laser.

ABILITÀ

Supersonico

Volo Stazionario: all'inizio della fase di Azione puoi dichiarare che questa unità rimarrà in volo stazionario. In tal caso, fino alla fine della fase, la sua caratteristica Movimento cambia in 20", ma essa perde l'abilità Supersonico.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare 16 modelli di FANTERIA di SPACE WOLVES. Ogni modello con la keyword TERMINATOR, REATTORI DORSALI o WULFEN occupa lo spazio di due modelli. Non può trasportare modelli PRIMARIS.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, AEROMOBILE, STORMWOLF

INCURSORS



8



Gli Incursors sono un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 15**). Sono equipaggiati con: carabine requiem oculus; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Incursors (5 modelli)	6"	3+	3+	1	2	6	6+
Incursors (10 modelli)	6"	3+	3+	2	4	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Carabine requiem oculus	Piccola	24"	Mod.	6+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

ABILITÀ

Infiltratori

Mirini Multispettro: non applicare modificatori negativi ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da tiro da questa unità.

Mina Elettromagnetica: una volta per battaglia, alla fine della fase di Combattimento, puoi scegliere un'unità nemica entro 3" da questa unità. Se l'unità scelta è un **VEICOLO** o un **EDIFICIO**, colloca accanto ad essa due segnalini esplosione; altrimenti, colloca accanto ad essa un segnalino esplosione.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PRIMARIS, PHOBOS, INCURSOR

INVICTOR TACTICAL WARSUIT



15



Un Invictor Tactical Warsuit è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: cannone incendium; 2 mitragliatori pesanti ironhail; requiem pesante; maglio dell'Invictor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Invictor Tactical Warsuit	10"	3+	3+	2	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Cannone incendium	Pesante	12"	2	7+	9+	Inferno
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Doppio cannone automatico ironhail	Pesante	48"	2	8+	8+	-
Maglio dell'Invictor	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata con 1 doppio cannone automatico ironhail al posto di 1 cannone incendium.

ABILITÀ

Infiltratori

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, INVICTOR TACTICAL WARSUIT

IMPULSOR



6



Un Impulsor è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: mitragliatore pesante ironhail; sistema d'arma difensivo dell'Impulsor; campo repulsor.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Impulsor	14"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Sistema di missili dell'Impulsor	Pesante	48"	1	7+	7+	Antiaereo
Mitragliatore pesante ironhail	Pesante	36"	1	8+	10+	-
Sistema artiglio celeste ironhail	Pesante	36"	2	8+	10+	Antiaereo
Sistema orbitale	Pesante	72"	2	6+	6+	Un Solo Uso, Bombardamento, Distruttrice
Sistema d'arma difensivo dell'Impulsor	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	-
Campo repulsor	Mischia	Mischia	Mod.	9+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può avere una cupola scudo (**Valore di Potenza +1**) oppure essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): 1 sistema orbitale; 1 sistema di missili dell'Impulsor; 1 sistema artiglio celeste ironhail. Se questa unità ha una cupola scudo, ha una caratteristica Salvezza di 5+.

ABILITÀ

Fluttuante: le distanze sono misurate da e verso lo scafo di questa unità, anche se ha una basetta.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA PRIMARIS** di **SPACE WOLVES** amici. Non può trasportare unità con la keyword **REATTORI DORSALI** o **Mk X GRAVIS**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, VOLARE, TRASPORTO, IMPULSOR