

YVRRAINE



Yvraine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: Kha-vir, la Spada dei Dolori. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Yvraine	8"	2+	2+	1	1	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Kha-vir, la Spada dei Dolori	Mischia	Mischia	Mod.	7+	10+	-

ABILITÀ

Araldo di Ynneed: ogni volta che un segnalino esplosione viene collocato accanto a un'altra unità **LEGGERA** di **AELDARI** che si trova entro 7" da questa unità, puoi rimuovere un segnalino esplosione da questa unità. Devi rimuovere i segnalini esplosione piccoli prima dei segnalini esplosione grandi.

KEYWORDS DI FAZIONE: AELDARI, YNNARI

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PSIONICO, PERSONAGGIO, YVRRAINE

THE VISARCH



The Visarch è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Asu-var, la Spada delle Urla Silenti. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
The Visarch	8"	2+	2+	2	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Asu-var, la Spada delle Urla Silenti	Mischia	Mischia	Mod.	6+	8+	-

ABILITÀ

Guardia di Yvraine: all'inizio della fase dei Danni, puoi scegliere un'unità di **YVRAINE** amica che ha almeno un segnalino esplosione accanto e che si trova entro 7" da questa unità. Rimuovi un qualunque numero di segnalini esplosione da quell'unità di **YVRAINE** e collocai accanto a questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: AELDARI, YNNARI

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, THE VISARCH

THE YNCARNE



14



The Yncarne è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Vilith-zhar, la Spada delle Anime. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
The Yncarne	8"	2+	2+	2	2	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Vilith-zhar, la Spada delle Anime	Mischia	Mischia	Mod.	6+	6+	Distruttrice

ABILITÀ

Attacco in Profondità, Ignora i Danni (6+)

Avatar di Ynnead: ogni volta che un segnalino esplosione viene collocato accanto a un'unità **LEGGERA** di **AELDARI** che si trova entro 7" da questa unità, puoi rimuovere un segnalino esplosione da questa unità. Devi rimuovere i segnalini esplosione piccoli prima dei segnalini esplosione grandi.

Ynnead si Destà: i test di Morale effettuati per le unità di **YNNARI** amiche vengono superati automaticamente fintanto che esse si trovano entro 12" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: AELDARI, YNNARI

KEYWORDS: PESANTE, MOSTRO, VOLARE, PSIONICO, PERSONAGGIO, DAEMON, THE YNCARNE