

# CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS



9



El Captain-General Trajann Valoris es una unidad formada por 1 miniatura. Está equipada con: Hacha del Vigilante. Sólo puedes incluir una unidad como esta en tu ejército.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Captain-General Trajann Valoris	6"	2+	2+	1	2	8	3+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Hacha del Vigilante	Combate	Combate	Port.	6+	7+	-

## HABILIDADES

**Aprovechar el momento.** Si esta unidad es un **SEÑOR DE LA GUERRA**, y se encuentra en el campo de batalla al inicio del paso de Generar Recursos de mando, generas un Recurso de mando adicional.

**Comandante legendario.** Repite los resultados para impactar de 1 y resultados para herir de 1 de ataques realizados por unidades **ADEPTUS CUSTODES** amigas a 6" o menos de esta unidad.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, INFANTERÍA, PERSONAJE, CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS

# SHIELD-CAPTAIN



6



Un Shield-Captain es una unidad formada por 1 miniatura. Está equipada con: Reliquias de Terra.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Shield-Captain	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Bólder huracán	Pesada	24"	2	7+	9+	Fuego rápido
Lanzador de salvas	Pesada	24"	1	9+	4+	Antiaéreo
Lanzagranadas balistus	Armas ligeras	12"	Port.	7+	9+	-
Reliquias de Terra	Combate	Combate	Port.	6+	7+	-

## OPCIONES DE EQUIPO

- Esta unidad puede tener una de los siguientes:
  - Moto a reacción Dawneagle (**Potencia de unidad +4**). Si esta unidad tiene una moto a reacción Dawneagle:
    - Tiene un atributo movimiento de 16" y un atributo Heridas de 2.
    - También está equipada con una de las siguientes: 1 bólder huracán, 1 lanzador de salvas.
    - Tiene las siguientes claves adicionales: **MOTORISTA**, **VOLAR**.
    - Pierde las siguientes claves: **INFANTERÍA**.
  - Armadura Terminator Allarus(**Potencia de unidad +2**). Si esta unidad tiene Armadura Terminator Allarus:
    - Tiene un atributo salvación de 3+.
    - También está equipada con lanzagranadas balistus.
    - Tiene las siguientes habilidades adicionales: **Golpe en profundidad**.
    - Tiene las siguientes claves adicionales: **TERMINATOR**.

## HABILIDADES

**Guerrero inspirador.** Repite los resultados de 1 de ataques realizados por unidades **ADEPTUS CUSTODES** amigas a 6" o menos de esta unidad.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, INFANTERÍA, PERSONAJE, SHIELD-CAPTAIN

# CUSTODIAN GUARD



La Custodian Guard son una unidad formada por 3 miniaturas. Puede estar formada por 5 miniaturas (**Potencia de unidad 10**), o 10 miniaturas (**Potencia de unidad 27**) Está equipada con: armas de Custodian (a distancia) y armas de Custodian (combate).

	M	HA	HP	A	H	L	S
<b>Custodian Guard (3 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	1	2	6	4+
<b>Custodian Guard (5 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	2	3	6	4+
<b>Custodian Guard (10 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	4	6	6	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Armas de Custodian (a distancia)	Armas ligeras	24"	Port.	6+	8+	Fuego rápido
Armas de Custodian (combate)	Combate	Combate	x2	6+	7+	-

## OPCIONES DE EQUIPO

- Esta unidad puede tener escudos de tormenta (**Potencia de unidad +1**). Si esta unidad tiene escudos de tormenta, tiene un atributo salvación de 3+.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, INFANTERÍA, CUSTODIAN GUARD

# CUSTODIAN WARDENS



8



Los Custodian Wardens son una unidad formada por 3 miniaturas. Puede estar formada por 5 miniaturas (**Potencia de unidad 12**), o 10 miniaturas (**Potencia de unidad 32**) Están equipados con: armas de Warden (distancia) y armas de Warden (combate).

	M	HA	HP	A	H	L	S
<b>Custodian Wardens (3 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	1	2	7	4+
<b>Custodian Wardens (5 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	2	3	7	4+
<b>Custodian Wardens (10 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	4	6	7	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Armas de Warden (distancia)	Armas ligeras	24"	Port.	6+	8+	Fuego rápido
Armas de Warden (combate)	Combate	Combate	x2	6+	6+	-

## HABILIDADES

Ignorar daño (6+)

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, INFANTERÍA, CUSTODIAN WARDENS

# VEXILUS PRAETOR



6



Un Vexilus Praetor es una unidad formada por 1 miniatura. Está equipada con: armas Vexilus.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Lanzagranadas balistus	Armas ligeras	12"	Port.	7+	9+	-
Armas Vexilus	Combate	Combate	Port.	8+	8+	-

## OPCIONES DE EQUIPO

- Esta unidad puede elegir una armadura Terminator Allarus (**Potencia de unidad +2**). Si esta unidad tiene una armadura Terminator Allarus:
  - Tiene un atributo salvación de 3+.
  - También está equipada con Lanzagranadas balistus.
  - Tiene las siguientes habilidades adicionales: **Golpe en profundidad**.
  - Tiene las siguientes claves adicionales: **TERMINATOR**.

## HABILIDADES

**Vexilla de los Custodes.** Puedes repetir los chequeos de moral de unidades **LIGERAS IMPERIUM** amigas a 6" o menos de esta unidad. Además, suma 1 al atributo Ataques de unidades **LIGERAS ADEPTUS CUSTODES** amigas mientras estén realizando acciones de combate a 6" o menos de esta unidad.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, INFANTERÍA, VEXILUS PRAETOR

# ALLARUS CUSTODIANS



13



Los Allarus Custodians son una unidad formada por 3 miniaturas. Puede estar formada por 5 miniaturas (**Potencia de unidad 21**) o 10 miniaturas (**Potencia de unidad 41**). Está equipada con: armas Allarus (distancia), lanzagranadas balistus y armas Allarus (combate).

	M	HA	HP	A	H	L	S
<b>Allarus Custodians (3 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	1	3	7	4+
<b>Allarus Custodians (5 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	2	4	7	4+
<b>Allarus Custodians (10 miniaturas)</b>	6"	2+	2+	4	8	7	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Armas Allarus (distancia)	Armas ligeras	24"	Port.	6+	8+	Fuego rápido
Lanzagranadas balistus	Armas ligeras	12"	Port.	7+	9+	-
Armas Allarus (combate)	Combate	Combate	x2	6+	6+	-

## HABILIDADES

### Golpe en profundidad

**Cazar al tirano.** Puedes repetir tiradas para herir en los ataques realizados con armas de combate por esta unidad que tengan como blanco unidades **PERSONAJE**.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, INFANTERÍA, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

# VERTUS PRAETORS



12



Los Vertus Praetors son una unidad formada por 3 miniaturas. Puede estar formada por 5 miniaturas (**Potencia de unidad 20**) o 10 miniaturas (**Potencia de unidad 40**). Está equipada con: lanzas de Interceptor.

	M	HA	HP	A	H	L	S
<b>Vertus Praetors (3 miniaturas)</b>	16"	2+	2+	1	2	7	4+
<b>Vertus Praetors (5 miniaturas)</b>	16"	2+	2+	2	3	7	4+
<b>Vertus Praetors (10 miniaturas)</b>	16"	2+	2+	4	6	7	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Bólter huracán	Pesada	24"	2	7+	9+	Fuego rápido
Lanzador de salvas	Pesada	24"	1	9+	4+	Antiaéreo
Lanzas de Interceptor	Combate	Combate	x2	6+	7+	-

## OPCIONES DE EQUIPO

- Por cada miniatura que forme esta unidad, puede estar equipada con una de las siguientes: 1 bólter huracán, 1 lanzador de salvas.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** LIGERA, MOTORISTA, VOLAR, VERTUS PRAETORS

# VENERABLE CONTEMPTOR DREADNOUGHT



10



Un Venerable Contemptor Dreadnought es una unidad formada por 1 miniatura. Está equipada con: cañón de asalto modelo Kheres y arma de combate de Dreadnought.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Venerable Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Cañón de asalto modelo Kheres	Pesada	24"	2	5+	7+	-
Cañón de fusión	Pesada	24"	1	10+	4+	-
Arma de combate de Dreadnought	Combate	Combate	Port.	6+	6+	-

## OPCIONES DE EQUIPO

- En lugar de 1 cañón de asalto modelo Kheres, esta unidad puede estar equipada con 1 cañón de fusión.

## HABILIDADES

Ignorar daño (6+)

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** PESADA, VEHÍCULO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

# VENERABLE LAND RAIDER



20



Un Venerable Land Raider es una unidad formada por 1 miniatura. Está equipada con: bólter pesado doble, 2 cañones láser dobles y orugas blindadas.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Venerable Land Raider	10"	5+	2+	2	3	7	4+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Cañón de fusión	Pesada	24"	1	10+	4+	-
Bólter pesado doble	Pesada	36"	2	7+	9+	-
Cañón láser doble	Pesada	48"	2	10+	5+	-
Orugas blindadas	Combate	Combate	Port.	10+	10+	-

## OPCIONES DE EQUIPO

- Esta unidad también puede estar equipada con 1 cañón de fusión (**Potencia de unidad +1**).

## HABILIDADES

Ignorar daño (6+)

## TRANSPORTE

Esta unidad puede transportar hasta 5 miniaturas **INFANTERÍA ADEPTUS CUSTODES** amigas.

**CLAVES DE FACCIÓN:** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES:** PESADA, VEHÍCULO, TRANSPORTE, VENERABLE LAND RAIDER