

VULGRAR THRICE-CURSED

**5**

Vulgrar Thrice-Cursed es una unidad formada por 1 miniatura. Está equipada con: lanzallamas y garras desmembradoras. Sólo puedes incluir una unidad como esta en tu ejército.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Vulgrar Thrice-Cursed	5"	3+	6+	1	2	7	9+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Panzallamas	Pesada	8"	Port.	8+	10+	Infierno
Garras desmembradoras	Combate	Com.	Port.	8+	8+	-

HABILIDADES

Ignorar daño (6+), Tropas de terror

Señor del rencor. Repite los resultados para impactar de 1 realizados por unidades **GELLERPOX INFECTED** amigas a 6" o menos de esta unidad.

CLAVES DE FACCIÓN: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

CLAVES: LIGERA, NURGLE, PERSONAJE, INFANTERÍA, TWISTED LORD, VULGRAR THRICE-CURSED

THE VOX-SHAMBLERS



The Vox-Shamblers son una unidad formada por 3 miniaturas. Está equipada con: extremidades mutadas y armas improvisadas. Sólo puedes incluir una unidad como esta en tu ejército.

	M	HA	HP	A	H	L	S
The Vox-Shamblers (3 miniaturas)	5"	4+	4+	1	1	4	9+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Extremidades mutadas y armas improvisadas	Combate	Com.	Port.	7+	9+	-

HABILIDADES

Ignorar daño (6+)

CLAVES DE FACCIÓN: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

CLAVES: LIGERA, INFANTERÍA, NURGLE, GELLERPOX MUTANTS, THE VOX-SHAMBLERS

GLITCHLINGS



Los Glitchlings son una unidad formada por 4 miniaturas. Está equipada con: garras y colmillos infectos. Sólo puedes incluir una unidad como esta en tu ejército.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Glitchlings (4 miniaturas)	6"	4+	-	1	1	5	9+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Garras y colmillos infectos	Combate	Com.	Port.	10+	12+	-

HABILIDADES

Sigilo, Ignorar daño (6+)

CLAVES DE FACCIÓN: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

CLAVES: LIGERA, INFANTERÍA, NURGLE, DAEMON, GLITCHLINGS

THE HULLBREAKERS



The Hullbreakers son una unidad formada por 3 miniaturas. Está equipada con: mutaciones espantosas. Sólo puedes incluir una unidad como esta en tu ejército.

	M	HA	HP	A	H	L	S
The Hullbreakers (3 miniaturas)	5"	4+	-	2	3	6	10+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Mutaciones espantosas	Combate	Com.	Port.	6+	7+	-

HABILIDADES

Ignorar daño (6+), Tropas de terror

Cuchilla de plaga. Repite los resultados para herir de 1 de ataques realizados por armas de combate por esta unidad.

CLAVES DE FACCIÓN: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

CLAVES: LIGERA, INFANTERÍA, NURGLE, NIGHTMARE HULKS, THE HULLBREAKERS

MUTOID VERMIN



3



Un Mutoid Vermin es una unidad formada por 12 miniaturas. Está equipada con: apéndices de insecto. Sólo puedes incluir una unidad como esta en tu ejército.

	M	HA	HP	A	H	L	S
Mutoid Vermin	8"	4+	4+	1	3	6	11+

ARMA	TIPO	ALC.	A	FAP	FAT	HABILIDADES
Apéndices de insecto	Combate	Com.	x3	10+	12+	-

HABILIDADES

Alimañas corrosivas. Cuando se sitúa un marcador de explosión junto a esta unidad, si está en contacto de peana con alguna unidad enemiga, elige una de esas unidades y tira 1D6. Con un 5+ sitúa un marcador de explosión junto a esa unidad.

Alimañas mutoides. Esta unidad no ocupa casillas en Destacamentos que contengan a **VULGRAR THRICE-CURSED**.

CLAVES DE FACCIÓN: CHAOS, GELLERPOX INFECTED

CLAVES: LIGERA, NURGLE, ENJAMBRE, MUTOID VERMIN