



# HÜTERINNEN DES GLAUBENS

Diese Datenblätter ermöglichen dir, Apocalypse-Schlachten mit deinen Adepta-Sororitas-Miniaturen auszutragen. Jedes Datenblatt enthält die Profilwerte der beschriebenen Einheit sowie jedwede Ausrüstung und besondere Fähigkeiten, über die sie verfügt.

## SCHLÜSSELWÖRTER

Auf den folgenden Datenblättern wirst du das Schlüsselwort **<ORDEN>** finden. Dies ist ein Platzhalter für ein Schlüsselwort deiner Wahl, wie unten beschrieben.

### <ORDEN>

Die meisten Adepta-Sororitas-Einheiten gehören einem Orden an. Wenn du eine solche Einheit in deine Armee aufnimmst, musst du festlegen, aus welchem Orden sie stammt. Dann ersetzt du einfach das Schlüsselwort **<ORDEN>** auf dem Datenblatt der Einheit jedes Mal durch den von dir gewählten Namen.

Wenn du zum Beispiel eine Canoness in deine Armee aufnimmst und entschieden hast, dass sie dem Orden der Heiligen Märtyrerin angehört, wird das Schlüsselwort **<ORDEN>** zu **ORDEN DER HEILIGEN MÄRTYRERIN** geändert und ihre Fähigkeit *Führe die Gerechten* lautet: „Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **ORDEN-DER-HEILIGEN-MÄRTYRERIN**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.“



# CELESTINE



Celestine ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Flammenklinge (Fernkampf); der Flammenklinge (Nahkampf). Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Celestine	12"	2+	2+	1	2	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Flammenklinge (Fernkampf)	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Flammenklinge (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	Träger	7+	7+	-

## FÄHIGKEITEN

**Leuchtfeuer des Glaubens:** Verbessere den Rüstungswurf-Wert befreundeter **ADEPTA-SORORITAS**-Einheiten um 1 (bis zu einem bestmöglichen Wert von 3+), solange sie sich vollständig innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Wundersame Intervention:** Wurf einen W6, wenn zum ersten Mal die Zahl der dieser Einheit anliegenden Schadensmarker ihrem Lebenspunkte-Wert entspricht; bei 2+ wird diese Einheit nicht zerstört und ein Schadensmarker wird von ihr entfernt.

**Heilende Tränen:** Zu Beginn der Befehlsphase kannst du einen Schadensmarker von einer befreundeten **GEMINAE-SUPERIA**-Einheit innerhalb von 3 Zoll um diese Einheit entfernen.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, SPRUNGMODUL, CELESTINE**

# GEMINAE SUPERIA



Geminae Superia sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen bestehen (**Macht 4**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Geminae-Energieschwertern. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Geminae Superia (1 Modell)</b>	12"	3+	3+	1	1	7	6+
<b>Geminae Superia (2 Modelle)</b>	12"	3+	3+	2	2	7	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Geminae-Energieschwerter	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Himmlische Beschützer:** Diese Einheit kann kein **KRIEGSHERR** sein. Diese Einheit belegt keine Auswahl in einem Kontingent, das **CELESTINE** enthält.

**Lebensretter:** Zu Beginn der Schadensphase kannst du eine befreundete **CELESTINE**-Einheit wählen, der mindestens ein Explosionsmarker anliegt und die sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befindet. Entferne bis zu W3 Explosionsmarker von der **CELESTINE**-Einheit und lege sie dieser Einheit an.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, SPRUNGMODUL, GEMINAE SUPERIA

# JUNITH ERUITA



Junith Eruita ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Schweren Flammenwerfern; Streitkolben der Züchtigung. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Junith Eruita</b>	10"	2+	2+	1	1	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Streitkolben der Züchtigung	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FAHIGKEITEN

**Die Kanzel der Basilika der Heiligen Holline:** Verbessere den Rüstungswurf-Wert befreundeter **ADEPTA-SORORITAS-INFANTERIE**-Einheiten um 1 (bis zu einem bestmöglichen Wert von 3+), solange sie sich vollständig innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Feuriger Schultspruch:** Wiederhole Trefferwürfe und Verwundungswürfe von 1 für Attacken von befreundeten Einheiten des **ORDENS DER HEILIGEN MÄRTYRERIN**, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, ORDEN DER HEILIGEN MÄRTYRERIN

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, Fahrzeug, Charaktermodell, Fliegen, Canoness Superior,

JUNITH ERUITA

# TRIUMPH OF SAINT KATHERINE



Der Triumph of Saint Katherine ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Reliktwaffen. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Triumph of Saint Katherine</b>	6"	3+	3+	3	3	7	4+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	1	7+	9+	-
Reliktwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Das Flammende Herz:** Befreundete **ADEPTA-SORORITAS**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Feierliche Prozession:** Diese Einheit kann nicht in einen **TRANSPORTER** einsteigen.

**Relikte der Matriarchinnen:** Diese Einheit hat drei Relikt-Fähigkeiten. Verringere in der Schadensphase, nachdem du Schutzwürfe für diese Einheit durchgeführt hast, die Anzahl der Relikt-Fähigkeiten, die diese Einheit hat, für jeden Schadensmarker, den sie hat. Wähle dazu eine einzelne Relikt-Fähigkeit, die diese Einheit hat; die Einheit hat die gewählte Relikt-Fähigkeit nicht länger. Wenn von dieser Einheit Schadensmarker entfernt werden, wähle die entsprechende Anzahl an Relikt-Fähigkeiten aus, die diese Einheit zurückerhält. Diese Einheit hat folgende Relikt-Fähigkeiten:

- Addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen von befreundeten **ADEPTA-SORORITAS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.
- Wenn sich diese Einheit zu Beginn des Schritts „Kommandooptionen ermitteln“ auf dem Schlachtfeld befindet, ermittelst du eine zusätzliche Kommandooption.
- Einmal pro Zug kannst du diese Fähigkeit einsetzen, anstatt einen Trefferwurf, Verwundungswurf oder Schutzwurf für eine **ADEPTA-SORORITAS**-Einheit innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit durchzuführen. Dieser Trefferwurf, Verwundungswurf oder Schutzwurf ist automatisch bestanden (würfe nicht).

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, TRIUMPH OF SAINT KATHERINE

# CANONESS



Eine Canoness ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Meisterhaften Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Canoness	6"	2+	2+	1	1	1	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Meisterhafte Waffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

**Führe die Gerechten:** Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter <ORDEN>-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, CANONESS

# MISSIONARY



Ein Missionary ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Missionary</b>	6"	4+	4+	1	1	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Kriegshymnen:** Addiere 1 zum Attackenwert befreundeter **ADEPTUS-MINISTORUM-INFANERIE**- und **ASTRA-MILITARUM-INFANERIE**-Einheiten, wenn sie Nahkampfaktionen ausführen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befinden.

**Wort des Imperators:** Wiederhole misslungene Moraltests für **ADEPTUS-MINISTORUM-INFANERIE**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befinden.

**Einsame Mission:** In jedem Kontingent darf nicht mehr als eine **MISSIONARY**-Einheit enthalten sein.

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, MINISTORUM PRIEST, MISSIONARY

# IMAGIFIER



2



Eine Imagifier ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Imagifier	6"	3+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Simulacrum Imperialis:** Wenn sich mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit auf dem Schlachtfeld befindet, wenn eine Adepta-Sororitas-Kommandooption gespielt wird, wirf einen W12; nimm bei einem Wurfergebnis von 10+ die Kommandooption wieder auf die Hand, statt sie abzulegen. Diese Kommandooption kann in diesem Zug nicht erneut gespielt werden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, IMAGIFIER

# HOSPITALLER



Eine Hospitaller ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Chirurgeum-Instrumenten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Hospitaller	6"	4+	3+	1	1	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Chirurgeum-Instrumente	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

## FÄHIGKEITEN

**Medicus Ministorum:** Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE ADEPTUS-MINISTORUM**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. In jedem Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, HOSPITALLER

# DIALOGUS

1



Eine Dialogus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Dialogus-Stab.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Dialogus	6"	4+	3+	1	1	6	11+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Dialogus-Stab	Nahkampf	Nahkampf	Träger	11+	11+	-

## FÄHIGKEITEN

**Stimmverstärker:** Du kannst für befreundete **ADEPTA-SORORITAS**-Einheiten abgelegte Moraltests wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, DIALOGUS

# BATTLE SISTERS SQUAD



Ein Battle Sisters Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 6**) oder 15 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Handwaffen.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Battle Sisters Squad (5 Modelle)</b>	6"	4+	3+	1	1	6	6+
<b>Battle Sisters Squad (10 Modelle)</b>	6"	4+	3+	2	2	6	6+
<b>Battle Sisters Squad (15 Modelle)</b>	6"	4+	3+	3	3	6	6+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FAHIGKEITEN</b>
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): Multimelter; Schwerer Bolter; Schwerer Flammenwerfer.

# SERAPHIM SQUAD



Ein Seraphim Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (Macht 9). Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltpistolen; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Seraphim Squad (5 Modelle)</b>	12"	3+	3+	1	1	6	5+
<b>Seraphim Squad (10 Modelle)</b>	12"	3+	3+	2	2	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Zwillingsbolt- pistolen	Handfeuerwaffe	12"	x2	7+	9+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

### Schocktruppen

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, SERAPHIM SQUAD

# CELESTIAN SQUAD

**4**

Ein Celestian Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 8**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Celestian Squad (5 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	1	6+
<b>Celestian Squad (10 Modelle)</b>	6"	3+	3+	2	2	2	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN	
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-	
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-	
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno	
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer	
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	8+	9+	-	

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): Multimelter; Schwerer Bolter; Schwerer Flammenwerfer.

## FAHIGKEITEN

**Leibwache:** Zu Beginn der Schadensphase kannst du eine befreundete **LEICHTE <ORDEN>-CHARAKTERMODEL**-Einheit innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit wählen, der mindestens ein Explosionsmarker anliegt. Entferne bis zu W3 Explosionsmarker von der gewählten Einheit und lege sie dieser Einheit an.

**Eingeschworene Beschützer:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken von dieser Einheit wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete <ORDEN>-CANONESS-Einheit befindet.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CELESTIAN SQUAD

# REPENTIA SUPERIOR

**3**

Eine Repentia Superior ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Neuralpeitschen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Repentia Superior	6"	3+	3+	1	1	6	5+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Neuralpeitschen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Vorwärtsgetrieben:** Wenn eine <ORDEN>-SISTERS-REPENTIA-Einheit eine Bewegungsaktion innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit beginnt, addiere 3 Zoll zum Bewegungswert der Einheit, während sie diese Bewegungsaktion ausführt.

**Herrin der Büßerinnen:** Diese Einheit belegt keine Auswahl in einem Kontingent, das mindestens eine <ORDEN>-SISTERS-REPENTIA-Einheit enthält.

# SISTERS REPENTIA



Sisters Repentia sind eine Einheit, die aus 4 Modellen besteht. Sie kann aus 9 Modellen bestehen (Macht 6). Sie ist ausgerüstet mit: Büßer-Evisceratoren.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Sisters Repentia (4 Modelle)</b>	6"	3+	3+	1	1	6	11+
<b>Sisters Repentia (9 Modelle)</b>	6"	3+	3+	3	3	6	11+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Büßer-Evisceratoren	Nahkampf	Nahkampf	x2	6+	7+	-

## FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, REPENTIA SQUAD

# RETRIBUTOR SQUAD

**3**

Ein Retributor Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 6**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Retributor Squad (5 Modelle)</b>	6"	4+	3+	1	1	6	6+
<b>Retributor Squad (10 Modelle)</b>	6"	4+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN	
Multimelter	Schwer	24"	1	10+	4+	-	
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-	
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno	
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer	
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-	

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit bis zu vier der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): Multimelter; Schwerer Bolter; Schwerer Flammenwerfer.
- Wenn diese Einheit nicht mit Multimeltern, Schweren Boltern oder Schweren Flammenwerfern ausgerüstet ist und/oder 10 Modelle enthält, ist sie auch mit Boltern ausgerüstet.

# DOMINION SQUAD



Ein Dominion Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 8**). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Dominion Squad (5 Modelle)</b>	6"	4+	3+	1	1	6	6+
<b>Dominion Squad (10 Modelle)</b>	6"	4+	3+	2	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Flammenwerfer	Schwer	8"	1	7+	10+	Inferno
Melter	Schwer	12"	1	11+	7+	-
Bolter	Handfeuerwaffe	24"	Träger	7+	9+	Schnellfeuer
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	9+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit bis zu vier der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): Flammenwerfer; Melter; Sturmbolter.
- Wenn diese Einheit nicht mit Flammenwerfern, Meltern oder Sturmboltern ausgerüstet ist und/oder 10 Modelle enthält, ist sie auch mit Boltern ausgerüstet.

## FAHIGKEITEN

Infiltratoren

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, DOMINION SQUAD

# SORORITAS RHINO

**5**

Ein Sororitas Rhino ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Sororitas Rhino</b>	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Sturmbolter	Handfeuerwaffe	24"	1	9+	10+	Schnellfeuer
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **ADEPTUS-MINISTORUM-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Modelle transportieren und kann **ADEPTA-SORORITAS**-Modelle nur dann transportieren, wenn sie das Schlüsselwort **<ORDEN>**, **DIALOGUS** oder **HOSPITALLER** haben.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, **<ORDEN>**  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO, SORORITAS RHINO

# IMMOLATOR



Ein Immolator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Immolator-Flammenwerfer, Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Immolator</b>	12"	6+	3+	1	2	6	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Immolator-Flammenwerfer	Schwer	12"	2	6+	9+	Inferno
Schwerer Zwillingsbolter	Schwer	36"	2	7+	9+	-
Zwillingsmultimelter	Schwer	24"	2	10+	4+	-
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Immolator-Flammenwerfer kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Zwillingsmultimelter.

## TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **ADEPTUS-MINISTORUM-INFANERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Modelle transportieren und kann **ADEPTA-SORORITAS**-Modelle nur dann transportieren, wenn sie das Schlüsselwort **<ORDEN>**, **DIALOGUS** oder **HOSPITALLER** haben.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, **<ORDEN>**  
**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, IMMOLATOR

# EXORCIST



Ein Exorcist ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:  
Exorcist-Raketenwerfer; Panzerketten.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Exorcist	12"	6+	3+	1	2	5	6+
Waffe	Typ	Reichw.	A	Sp	Sf	Fähigkeiten	
Exorcist-Feuersbrunstaketen	Schwer	48"	3	6+	9+		
Exorcist-Raketenwerfer	Schwer	48"	2	7+	5+	-	
Panzerketten	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-	

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Exorcist-Raketenwerfer kann diese Einheit mit Exorcist-Feuersbrunstaketen ausgerüstet sein.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>**  
**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, EXORCIST**

# URIAH JACOBUS



Uriah Jacobus ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: dem Erlöser; Handwaffen. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Uriah Jacobus</b>	6"	3+	3+	1	1	6	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Erlöser	Handfeuerwaffe	24"	1	10+	10+	-
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	11+	-

## FÄHIGKEITEN

**Banner der Heiligkeit:** Addiere 1 zum Moralwert befreundeter **ADEPTUS-MINISTORUM-** und **ASTRA-MILITARUM**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

**Kriegshymnen:** Addiere 1 zum Attackenwert befreundeter **ADEPTUS-MINISTORUM-INFANERIE-** und **ASTRA-MILITARUM-INFANERIE**-Einheiten, wenn sie Nahkampfaktionen ausführen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befinden.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, MINISTORUM PRIEST, MISSIONARY, URIAH JACOBUS**

# PREACHER

**3**

Ein Preacher ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
Preacher	6"	4+	4+	1	1	5	8+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Handwaffen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	10+	10+	-

## FÄHIGKEITEN

**Kriegshymnen:** Addiere 1 zum Attackenwert befreundeter **ADEPTUS-MINISTORUM-INFANERIE** und **ASTRA-MILITARUM-INFANERIE**-Einheiten, wenn sie Nahkampfaktionen ausführen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befinden.

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, CHARAKTERMODELL, MINISTORUM PRIEST,

PREACHER

# ZEPHYRIM SQUAD

**5**

Ein Zephyrim Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Zephyrim-Energieschwertern.

	<b>B</b>	<b>KG</b>	<b>BF</b>	<b>A</b>	<b>LP</b>	<b>MW</b>	<b>RW</b>
<b>Zephyrim Squad (5 Modelle)</b>	12"	3+	3+	1	1	7	5+
<b>Zephyrim Squad (10 Modelle)</b>	12"	3+	3+	2	2	7	5+

<b>WAFFE</b>	<b>TYP</b>	<b>REICHW.</b>	<b>A</b>	<b>SP</b>	<b>SF</b>	<b>FÄHIGKEITEN</b>
Boltpistolen	Handfeuerwaffe	12"	Träger	7+	9+	-
Zephyrim-Energie- schwerter	Nahkampf	Nahkampf	x3	5+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>

**SCHLÜSSELWÖRTER:** LEICHT, INFANERIE, SPRUNGMODUL, FLIEGEN, ZEPHYRIM SQUAD

# CRUSADERS



Crusaders sind eine Einheit, die aus 2 Modellen besteht. Sie kann aus 4 Modellen (**Macht 2**), 6 Modellen (**Macht 3**), 8 Modellen (**Macht 4**) oder 10 Modellen (**Macht 5**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Crusader-Energieschwertern.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Crusaders (2 Modelle)</b>	6"	3+	4+	1	1	5	6+
<b>Crusaders (4 Modelle)</b>	6"	3+	4+	2	2	5	6+
<b>Crusaders (6 Modelle)</b>	6"	3+	4+	3	3	5	6+
<b>Crusaders (8 Modelle)</b>	6"	3+	4+	4	4	5	6+
<b>Crusaders (10 Modelle)</b>	6"	3+	4+	5	5	5	6+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Crusader-Energieschwerter	Nahkampf	Nahkampf	Träger	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Jünger der Ekklesiarchie:** Diese Einheit belegt keine Auswahl in einem Kontingent, das mindestens einen **MINISTORUM PRIEST** enthält.

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, JÜNGER DER EKKLESIARCHIE, CRUSADERS**

# DEATH CULT ASSASSINS



Death Cult Assassins sind eine Einheit, die aus 2 Modellen besteht. Sie kann aus 4 Modellen (**Macht 2**), 6 Modellen (**Macht 3**), 8 Modellen (**Macht 4**) oder 10 Modellen (**Macht 5**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Todeskult-Energieklingen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Death Cult Assassins (2 Modelle)</b>	7"	3+	4+	1	1	5	9+
<b>Death Cult Assassins (4 Modelle)</b>	7"	3+	4+	2	2	5	9+
<b>Death Cult Assassins (6 Modelle)</b>	7"	3+	4+	3	3	5	9+
<b>Death Cult Assassins (8 Modelle)</b>	7"	3+	4+	4	4	5	9+
<b>Death Cult Assassins (10 Modelle)</b>	7"	3+	4+	5	5	5	9+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Todeskult-Energieklingen	Nahkampf	Nahkampf	x2	8+	8+	-

## FÄHIGKEITEN

**Jünger der Ekklesiarchie:** Diese Einheit belegt keine Auswahl in einem Kontingent, das mindestens einen **MINISTORUM PRIEST** enthält.

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, JÜNGER DER EKKLESIARCHIE,**

**DEATH CULT ASSASSINS**

# ARCO-FLAGELLANTS



Arco-flagellants sind eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 5 Modellen (**Macht 3**) oder 10 Modellen (**Macht 6**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Arco-Flegeln.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Arco-flagellants (3 Modelle)</b>	6"	4+	-	1	1	5	11+
<b>Arco-flagellants (5 Modelle)</b>	6"	4+	-	2	1	5	11+
<b>Arco-flagellants (10 Modelle)</b>	6"	4+	-	4	2	5	11+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Arco-Flegel	Nahkampf	Nahkampf	x2	7+	9+	-

## FÄHIGKEITEN

**Schaden ignorieren (6+)**

**Jünger der Ekklesiarchie:** Diese Einheit belegt keine Auswahl in einem Kontingent, das mindestens einen **MINISTORUM PRIEST** enthält.

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM**

**SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANERIE, JÜNGER DER EKKLESIARCHIE, ARCO-FLAGELLANTS**

# PENITENT ENGINES



4



Penitent Engines sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 8**), 3 Modellen (**Macht 12**) oder 4 Modellen (**Macht 16**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Penitent-Engine-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Penitent Engine (1 Modell)</b>	7"	4+	5+	1	1	6	7+
<b>Penitent Engines (2 Modelle)</b>	7"	4+	5+	2	2	6	7+
<b>Penitent Engines (3 Modelle)</b>	7"	4+	5+	3	3	6	7+
<b>Penitent Engines (4 Modelle)</b>	7"	4+	5+	4	4	6	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FAHIGKEITEN
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Penitent-Engine-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie auch mit 2 Schweren Flammenwerfern ausgerüstet sein.

## FAHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

**Zelot:** Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen von dieser Einheit wiederholen.

**FRAKTION:** IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

**SCHLÜSSELWÖRTER:** SCHWER, FAHRZEUG, PENITENT ENGINES

# MORTIFIERS



5



Mortifiers sind eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 8**), 3 Modellen (**Macht 12**) oder 4 Modellen (**Macht 16**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Mortifier-Waffen.

	B	KG	BF	A	LP	MW	RW
<b>Mortifier (1 Modell)</b>	9"	3+	3+	1	1	6	7+
<b>Mortifiers (2 Modelle)</b>	9"	3+	3+	2	2	6	7+
<b>Mortifiers (3 Modelle)</b>	9"	3+	3+	3	3	6	7+
<b>Mortifiers (4 Modelle)</b>	9"	3+	3+	4	4	6	7+

WAFFE	TYP	REICHW.	A	SP	SF	FÄHIGKEITEN
Schwerer Bolter	Schwer	36"	1	7+	9+	-
Schwerer Flammenwerfer	Schwer	8"	1	6+	9+	Inferno
Mortifier-Waffen	Nahkampf	Nahkampf	x2	5+	7+	-

## AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 2 Schwerer Bolter; 2 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schwerer Bolter und 1 Schwerer Flammenwerfer.

## FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

**FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS**

**SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, MORTIFIERS**