



CUSTODI DELLA FEDE

Queste schede tecniche ti consentono di combattere battaglie ad Apocalypse con le tue miniature dell'Adepta Sororitas. Ciascuna include i profili delle caratteristiche dell'unità che descrive, oltre a qualsiasi equipaggiamento e abilità speciale che potrebbe avere.

KEYWORDS

In queste schede tecniche ti imparerai nella keyword **<ORDINE>**. Si tratta di un indicatore per una keyword a tua scelta, come descritto di seguito.

<ORDINE>

Gran parte delle unità dell'Adepta Sororitas appartiene a un Ordine. Quando includi un'unità di questo tipo nella tua armata, devi decidere a quale Ordine appartiene. Poi sostituisci la keyword **<ORDINE>** ogni volta che appare su quella scheda tecnica con il nome dell'Ordine che hai scelto.

Ad esempio, se vuoi includere nella tua armata una Canoness e hai deciso che appartiene all'Ordine di Nostra Signora Martire, la sua keyword **<ORDINE>** cambia in **ORDINE DI NOSTRA SIGNORA MARTIRE** e la sua abilità Guida i Giusti sarà: 'Ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dell'**ORDINE DI NOSTRA SIGNORA MARTIRE** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità'.



CELESTINE



Celestine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: la Lama Ardente (tiro); la Lama Ardente (mischia). Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Celestine	12"	2+	2+	1	2	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
La Lama Ardente (tiro)	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
La Lama Ardente (mischia)	Mischia	Mischia	Mod.	7+	7+	-

ABILITÀ

Faro di Fede: migliora di 1 (fino a un massimo di 3+) la caratteristica Salvezza delle unità di **ADEPTA SORORITAS** amiche fintanto che si trovano interamente entro 6" da questa unità.

Intervento Miracoloso: la prima volta che il numero di segnalini danno accanto a questa unità è uguale alla sua caratteristica Ferite, tira un D6: con 2+ questa unità non viene distrutta; rimuovi da essa un segnalino danno.

Lacrime Guaritrici: all'inizio della fase degli Ordini puoi rimuovere un segnalino danno da un'unità di **GEMINAE SUPERIA** amica entro 3" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, REATTORI DORSALI, CELESTINE

GEMINAE SUPERIA



2



Le Geminæ Superia sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (**Valore di Potenza 4**). Sono equipaggiate con: pistole requiem; spade potenziata delle Geminæ. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Geminæ Superia (1 modello)	12"	3+	3+	1	1	7	6+
Geminæ Superia (2 modelli)	12"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Spade potenziata delle Geminæ	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Guardiane Divine: questa unità non può essere un **GENERALE**. Questa unità non occupa riquadri in un Distaccamento che include **CELESTINE**.

Fare Scudo: all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere un'unità di **CELESTINE** amica che ha accanto almeno un segnalino esplosione e che si trova entro 6" da questa unità. Rimuovi fino a D3 segnalini esplosione da quell'unità di **CELESTINE** e collocali accanto a questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, PERSONAGGIO, REATTORI DORSALI,

GEMINAE SUPERIA

JUNITH ERUITA



Junith Eruita è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: 2 lanciafiamme pesanti; la Mazza del Castigo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Junith Eruita	10"	2+	2+	1	1	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
La Mazza del Castigo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Pulpito della Basilica di Sant'Holline: migliora di 1 (fino a un massimo di 3+) la caratteristica Salvezza delle unità di **FANTERIA** dell'**ADEPTA SORORITAS** amiche fintanto che si trovano interamente entro 6" da questa unità.

Accesa Convinzione: ripeti i tiri per colpire pari a 1 e i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità dell'**ORDINE DI NOSTRA SIGNORA MARTIRE** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, ORDINE DI NOSTRA SIGNORA MARTIRE

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PERSONAGGIO, VOLARE, CANONESS SUPERIOR, JUNITH ERUITA

TRIUMPH OF SAINT KATHERINE



Il Triumph of Saint Katherine è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: pistole requiem; armi reliquia. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Triumph of Saint Katherine	6"	3+	3+	3	3	7	4+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	1	7+	9+	-
Armi reliquia	Mischia	Mischia	x2	8+	8+	-

ABILITÀ

Il Cuore Ardente: le unità dell'**ADEPTA SORORITAS** amiche superano automaticamente i test di Morale fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Processione Solenne: questa unità non può imbarcarsi in un **TRASPORTO**.

Reliquie delle Matriarche: questa unità ha tre abilità delle reliquie. Nella fase dei Danni, dopo aver effettuato i tiri salvezza per questa unità, per ogni segnalino danno assegnato ad essa riduci il suo numero di abilità delle reliquie. Per farlo, scegli una abilità delle reliquie posseduta da questa unità: essa non la possiede più. Se i segnalini danno vengono rimossi da questa unità, scegli il numero di abilità delle reliquie corrispondente che questa unità riottiene. Le abilità delle reliquie di questa unità sono le seguenti:

- Aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia dalle unità dell'**ADEPTA SORORITAS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.
- Se questa unità si trova sul campo di battaglia all'inizio del passo Generare Risorse Comando, generi una Risorsa Comando addizionale.
- Una volta per turno, invece di effettuare un tiro per colpire, un tiro per ferire o un tiro salvezza per un'unità dell'**ADEPTA SORORITAS** che si trova entro 6" da questa unità, puoi usare questa abilità. Quel tiro per colpire, tiro per ferire o tiro salvezza ha automaticamente successo (non tirare).

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, TRIUMPH OF SAINT KATHERINE

CANONESS



4



Una Canoness è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: armi perfezionate.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Canoness	6"	2+	2+	1	1	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi perfezionate	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

ABILITÀ

Guida i Giusti: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dalle unità di <ORDINE> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, CANONESS

MISSIONARY



3



Un Missionary è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Missionary	6"	4+	4+	1	1	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

ABILITÀ

Inni di Guerra: aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle unità di **FANTERIA** dell'**ADEPTUS MINISTORUM** amiche e di **FANTERIA** dell'**ASTRA MILITARUM** amiche che stanno svolgendo azioni Combattimento fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

Parola dell'Imperatore: ripeti i test di Morale falliti effettuati per le unità di **FANTERIA** dell'**ADEPTUS MINISTORUM** fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

Missione Solitaria: non puoi includere più di una singola unità di **MISSIONARY** in ogni Distaccamento.

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, MINISTORUM PRIEST, MISSIONARY

IMAGIFIER



2



Un'Imagifier è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Imagifier	6"	3+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

ABILITÀ

Simulacrum Imperialis: se qualsiasi unità amica con questa abilità si trova sul campo di battaglia quando viene giocata una Risorsa Comando dell'Adepta Sororitas, tira un D12; con 10+ rimetti quella Risorsa Comando nella tua mano invece di scartarla. Quella Risorsa Comando non può essere giocata di nuovo in questo turno.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, IMAGIFIER

HOSPITALLER



2



Una Hospitaller è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: strumenti del Chirurgeon.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Hospitaller	6"	4+	3+	1	1	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Strumenti del Chirurgeon	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

ABILITÀ

Medicus Ministorum: alla fine della fase di Azione questa unità può tentare di guarire un'unità **LEGGERA** dell'**ADEPTUS MINISTORUM** amica con cui si trova a contatto di basetta. Se lo fa, tira un D6; con 4+ rimuovi un segnalino danno da quell'unità **LEGGERA**. In ogni turno puoi effettuare un solo tentativo di guarire ciascuna unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, HOSPITALLER

DIALOGUS



Una Dialogus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: bastone della Dialogus.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Dialogus	6"	4+	3+	1	1	6	11+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Bastone della Dialogus	Mischia	Mischia	Mod.	11+	11+	-

ABILITÀ

Cantore di Lodi: puoi ripetere i test di Morale effettuati per le unità di **ADEPTA SORORITAS** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, DIALOGUS

BATTLE SISTERS SQUAD

**3**

Una Battle Sisters Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 6**) o 15 modelli (**Valore di Potenza 12**). È equipaggiata con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Battle Sisters Squad (5 modelli)	6"	4+	3+	1	1	6	6+
Battle Sisters Squad (10 modelli)	6"	4+	3+	2	2	6	6+
Battle Sisters Squad (15 modelli)	6"	4+	3+	3	3	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): requiem pesante; lanciafiamme pesante; multitermico.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, BATTLE SISTERS SQUAD

SERAPHIM SQUAD



5



Una Seraphim Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (Valore di Potenza 9). È equipaggiata con: doppie pistole requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Seraphim Squad (5 modelli)	12"	3+	3+	1	1	6	5+
Seraphim Squad (10 modelli)	12"	3+	3+	2	2	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Doppie pistole requiem	Piccola	12"	x2	7+	9+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, VOLARE, REATTORI DORSALI, SERAPHIM SQUAD

CELESTIAN SQUAD



4



Una Celestian Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 8**). È equipaggiata con: fucili requiem; armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Celestian Squad (5 modelli)	6"	3+	3+	1	1	7	6+
Celestian Squad (10 modelli)	6"	3+	3+	2	2	7	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	x2	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con una delle seguenti armi (**Valore di Potenza +1**): requiem pesante; lanciafiamme pesante; multitermico.

ABILITÀ

Guardia del Corpo: all'inizio della fase dei Danni puoi scegliere un'unità **LEGGERA PERSONAGGIO** di <ORDINE> amica che ha accanto almeno un segnalino esplosione e che si trova entro 6" da questa unità. Rimuovi fino a D3 segnalini esplosione da quell'unità di **PERSONAGGIO** e collocai accanto a questa unità.

Protettrici Giurate: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati da questa unità fintanto che si trova entro 6" da qualsiasi **CANONESS** di <ORDINE> amica.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, CELESTIAN SQUAD

REPENTIA SUPERIOR



3



Una Repentia Superior è un'unità che include 1 modello. È equipaggiata con: fruste neurali.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Repentia Superior	6"	3+	3+	1	1	6	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Fruste neurali	Mischia	Mischia	Mod.	8+	10+	-

ABILITÀ

Spinte ad Avanzare: se un'unità di **SISTERS REPENTIA** di <ORDINE> inizia un'azione Movimento entro 6" da qualsiasi unità amica con questa abilità, aggiungi 3" alla caratteristica Movimento di quell'unità quando svolge quell'azione Movimento.

Signora delle Penitenti: questa unità non occupa riquadri in un Distaccamento che include qualsiasi unità di **SISTERS REPENTIA** di <ORDINE>.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, REPENTIA SUPERIOR

SISTERS REPENTIA



3



Le Sisters Repentia sono un'unità che include 4 modelli. Può comprendere 9 modelli (Valore di Potenza 6). Sono equipaggiate con: eviscerator della penitente.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sisters Repentia (4 modelli)	6"	3+	3+	2	1	6	11+
Sisters Repentia (9 modelli)	6"	3+	3+	4	2	6	11+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Eviscerator della penitente	Mischia	Mischia	Mod.	5+	8+	- F

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, SISTERS REPENTIA

RETRIBUTOR SQUAD



Una Retributor Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 6**). È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Retributor Squad (5 modelli)	6"	4+	3+	1	1	6	6+
Retributor Squad (10 modelli)	6"	4+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Multitermico	Pesante	24"	1	10+	4+	-
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di quattro delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): requiem pesante; lanciafiamme pesante; multitermico.
- Se questa unità non è equipaggiata con nessun requiem pesante, lanciafiamme pesante o multitermico, e/o se include 10 modelli, è equipaggiata anche con fucili requiem.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, RETRIBUTOR SQUAD

DOMINION SQUAD



4



Una Dominion Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 8**). È equipaggiata con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Dominion Squad (5 modelli)	6"	4+	3+	1	1	6	6+
Dominion Squad (10 modelli)	6"	4+	3+	2	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme	Pesante	8"	1	7+	10+	Inferno
Fucile termico	Pesante	12"	1	11+	7+	-
Fucili requiem	Piccola	24"	Mod.	7+	9+	Cadenza Rapida
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	8+	9+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Questa unità può essere equipaggiata anche con un massimo di quattro delle seguenti armi in qualsiasi combinazione (**Valore di Potenza +1** per arma): lanciafiamme; fucile termico; requiem tempesta.
- Se questa unità non è equipaggiata con nessun lanciafiamme, fucile termico o requiem tempesta, e/o se include 10 modelli, è equipaggiata anche con fucili requiem.

ABILITÀ

Infiltratori

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, DOMINION SQUAD

SORORITAS RHINO



5



Un Sororitas Rhino è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: requiem tempesta; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Sororitas Rhino	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem tempesta	Piccola	24"	1	9+	10+	Cadenza Rapida
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 10 modelli di **FANTERIA** di **ADEPTUS MINISTORUM** amici. Non può trasportare modelli con **REATTORI DORSALI** e può trasportare modelli dell'**ADEPTA SORORITAS** solo se hanno la keyword **<ORDINE>**, **DIALOGUS** o **HOSPITALER**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, **<ORDINE>**

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, RHINO, SORORITAS RHINO

IMMOLATOR



Un Immolator è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciafiamme immolation; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Immolator	12"	6+	3+	1	2	6	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme immolation	Pesante	12"	2	6+	9+	Inferno
Doppio requiem pesante	Pesante	36"	2	7+	9+	-
Doppio multitermico	Pesante	24"	2	10+	4+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lanciafiamme immolation, questa unità può essere equipaggiata con una delle seguenti armi: 1 doppio requiem pesante; 1 doppio multitermico.

TRASPORTO

Questa unità può trasportare fino a 6 modelli di **FANTERIA** di **ADEPTUS MINISTORUM** amici. Non può trasportare modelli con **REATTORI DORSALI** e può trasportare modelli dell'**ADEPTA SORORITAS** solo se hanno la keyword **<ORDINE>**, **DIALOGUS** o **HOSPITALLER**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, **<ORDINE>**

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, TRASPORTO, IMMOLATOR

EXORCIST



Un Exorcist è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: lanciamissili dell'Exorcist; cingoli corazzati.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Exorcist	12"	6+	3+	1	2	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Razzi esplosivi dell'Exorcist	Pesante	48"	3	6+	9+	-
Lanciamissili dell'Exorcist	Pesante	48"	2	8+	5+	-
Cingoli corazzati	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di 1 lanciamissili dell'Exorcist questa unità può essere equipaggiata con razzi esplosivi dell'Exorcist.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, EXORCIST

URIAH JACOBUS



4



Uriah Jacobus è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: Redentore; armi da corpo a corpo. Nella tua armata puoi includere solo un esemplare di questa unità.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Uriah Jacobus	6"	3+	3+	1	1	6	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Redentore	Piccola	24"	1	10+	10+	-
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	11+	-

ABILITÀ

Stendardo della Santità: aggiungi 1 alla caratteristica Disciplina delle unità di **ADEPTUS MINISTORUM** amiche e di **ASTRA MILITARUM** amiche fintanto che si trovano entro 6" da questa unità.

Inni di Guerra: aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle unità di **FANTERIA** di **ADEPTUS MINISTORUM** amiche e di **FANTERIA** di **ASTRA MILITARUM** amiche che stanno svolgendo azioni Combattimento fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, MINISTORUM PRIEST, MISSIONARY,

URIAH JACOBUS

PREACHER



3



Un Preacher è un'unità che include 1 modello. È equipaggiato con: armi da corpo a corpo.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Preacher	6"	4+	4+	1	1	5	8+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Armi da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	10+	10+	-

ABILITÀ

Inni di Guerra: aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle unità di **FANTERIA** dell'**ADEPTUS MINISTORUM** amiche e di **FANTERIA** dell'**ASTRA MILITARUM** amiche che stanno svolgendo azioni Combattimento fintanto che si trovano entro 6" da qualsiasi unità amica con questa abilità.

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, PERSONAGGIO, MINISTORUM PRIEST, PREACHER

ZEPHYRIM SQUAD



Una Zephyrim Squad è un'unità che include 5 modelli. Può comprendere 10 modelli (**Valore di Potenza 10**). È equipaggiata con: pistole requiem; spade potenziata delle Zephyrim.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Zephyrim Squad (5 modelli)	12"	3+	3+	1	1	7	5+
Zephyrim Squad (10 modelli)	12"	3+	3+	2	2	7	5+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Pistole requiem	Piccola	12"	Mod.	7+	9+	-
Spade potenziata delle Zephyrim	Mischia	Mischia	x3	5+	9+	-

ABILITÀ

Attacco in Profondità

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDINE>

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, REATTORI DORSALI, VOLARE, ZEPHYRIM SQUAD

CRUSADERS



1



I Crusaders sono un'unità che include 2 modelli. Può comprendere 4 modelli (**Valore di Potenza 2**), 6 modelli (**Valore di Potenza 3**), 8 modelli (**Valore di Potenza 4**) o 10 modelli (**Valore di Potenza 5**). Sono equipaggiati con: spade potenziata dei Crusaders.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Crusaders (2 modelli)	6"	3+	4+	1	1	5	6+
Crusaders (4 modelli)	6"	3+	4+	2	2	5	6+
Crusaders (6 modelli)	6"	3+	4+	3	3	5	6+
Crusaders (8 modelli)	6"	3+	4+	4	4	5	6+
Crusaders (10 modelli)	6"	3+	4+	5	5	5	6+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Spade potenziate dei Crusaders	Mischia	Mischia	Mod.	8+	8+	-

ABILITÀ

Conclave da Battaglia dell'Ecclesiarchia: questa unità non occupa riquadri in un Distaccamento che include qualsiasi **MINISTORUM PRIEST**.

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, CONCLAVE DA BATTAGLIA DELL'ECCLESIARCHIA,

CRUSADERS

DEATH CULT ASSASSINS



1



Le Death Cult Assassins sono un'unità che include 2 modelli. Può comprendere 4 modelli (Valore di Potenza 2), 6 modelli (Valore di Potenza 3), 8 modelli (Valore di Potenza 4) o 10 modelli (Valore di Potenza 5). Sono equipaggiate con: lame potenziate del Death Cult.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Death Cult Assassins (2 modelli)	7"	3+	4+	1	1	5	9+
Death Cult Assassins (4 modelli)	7"	3+	4+	2	2	5	9+
Death Cult Assassins (6 modelli)	7"	3+	4+	3	3	5	9+
Death Cult Assassins (8 modelli)	7"	3+	4+	4	4	5	9+
Death Cult Assassins (10 modelli)	7"	3+	4+	5	5	5	9+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lame potenziate del Death Cult	Mischia	Mischia	x2	8+	8+	-

ABILITÀ

Conclave da Battaglia dell'Ecclesiarchia: questa unità non occupa riquadri in un Distaccamento che include qualsiasi **MINISTORUM PRIEST**.

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, CONCLAVE DA BATTAGLIA DELL'ECCLESIARCHIA, DEATH CULT ASSASSINS

ARCO- FLAGELLANTS



2



Gli Arco-flagellants sono un'unità che include 3 modelli. Può comprendere 5 modelli (**Valore di Potenza 3**) o 10 modelli (**Valore di Potenza 6**). Sono equipaggiati con: arcoflagelli.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Arco-flagellants (3 modelli)	6"	4+	-	1	1	5	11+
Arco-flagellants (5 modelli)	6"	4+	-	2	1	5	11+
Arco-flagellants (10 modelli)	6"	4+	-	4	2	5	11+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Arcoflagelli	Mischia	Mischia	x2	7+	9+	-

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

Conclave da Battaglia dell'Ecclesiarchia: questa unità non occupa riquadri in un Distaccamento che include qualsiasi **MINISTORUM PRIEST**.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: LEGGERA, FANTERIA, CONCLAVE DA BATTAGLIA DELL'ECCLESIAIRCHIA,

ARCO-FLAGELLANTS

PENITENT ENGINES



4



Le Penitent Engines sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (**Valore di Potenza 8**), 3 modelli (**Valore di Potenza 12**) o 4 modelli (**Valore di Potenza 16**). Sono equipaggiate con: armi delle Penitent Engines.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Penitent Engines (1 modello)	7"	4+	5+	1	1	6	7+
Penitent Engines (2 modelli)	7"	4+	5+	2	2	6	7+
Penitent Engines (3 modelli)	7"	4+	5+	3	3	6	7+
Penitent Engines (4 modelli)	7"	4+	5+	4	4	6	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Armi delle Penitent Engines	Mischia	Mischia	x2	5+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con 2 lanciafiamme pesanti.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

Zelota: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia da questa unità.

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, PENITENT ENGINES

MORTIFIERS



5



Le Mortifiers sono un'unità che include 1 modello. Può comprendere 2 modelli (**Valore di Potenza 8**), 3 modelli (**Valore di Potenza 12**) o 4 modelli (**Valore di Potenza 16**). Sono equipaggiate con: armi delle Mortifiers.

	M	AC	AB	A	Fe	D	S
Mortifiers (1 modello)	9"	3+	3+	1	1	6	7+
Mortifiers (2 modelli)	9"	3+	3+	2	2	6	7+
Mortifiers (3 modelli)	9"	3+	3+	3	3	6	7+
Mortifiers (4 modelli)	9"	3+	3+	4	4	6	7+

ARMA	TIPO	GITTATA	A	FCI	FCC	ABILITÀ
Requiem pesante	Pesante	36"	1	7+	9+	-
Lanciafiamme pesante	Pesante	8"	1	6+	9+	Inferno
Armi delle Mortifiers	Mischia	Mischia	x2	5+	7+	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Per ogni modello incluso in questa unità, essa deve essere equipaggiata anche con una delle seguenti opzioni: 2 requiem pesanti; 2 lanciafiamme pesanti; 1 requiem pesante e 1 lanciafiamme pesante.

ABILITÀ

Ignora i Danni (6+)

KEYWORDS DI FAZIONE: IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS

KEYWORDS: PESANTE, VEICOLO, MORTIFIERS