



PATTUGLIA DA COMBATTIMENTO: SPACE MARINES

FORZA D'ATTACCO OCTAVIUS

Gli Space Marines della Forza d'Attacco Octavius sono specializzati nell'epurare i nemici dell'Imperatore persino nei terreni più ostili. Che si trovino tra i ponti in macerie di un relitto alla deriva nello spazio, negli inferni verdeggianti delle giungle di un mondo assassino o tra le cadenti rovine di una città, la loro tempra e la potenza di fuoco a corta gittata di cui dispongono sono spesso sufficienti a sradicare persino i nemici meglio trincerati.

Questa Pattuglia da Combattimento include le unità mostrate in basso.

- A** **Capitano Octavius**
(1 modello)
- Questo modello è equipaggiato con: requiem Tempesta; arma reliquia.
- B** **Bibliotecario Tantus**
(1 modello)
- Questo modello è equipaggiato con: Castigo; requiem Tempesta; arma psionica.

- C** **Squadra Terminator**
(5 modelli)
- Il Terminator Sergente è equipaggiato con: requiem Tempesta; arma potenziata.
 - 1 Terminator è equipaggiato con: cannone d'assalto; maglio potenziato.
 - 3 Terminator sono equipaggiati con: requiem Tempesta; maglio potenziato.
- D** **Squadra Infernus**
(5 modelli)
- Ogni modello è equipaggiato con: pistola requiem; pirofucile; arma da corpo a corpo.





PATTUGLIA DA COMBATTIMENTO: SPACE MARINES FORZA D'ATTACCO OCTAVIUS

ABILITÀ

Puoi trovare le schede tecniche necessarie per usare la Forza d'Attacco Octavius nelle prossime pagine; esse sono ideate esclusivamente per le partite Pattuglia da Combattimento. La scheda tecnica di un'unità elenca tutte le abilità che possiede e include un'abilità di Fazione, Giuramento Solenne, menzionata nella scheda tecnica di ciascuna unità e descritta di seguito.

GIURAMENTO SOLENNE

In guerra gli Space Marines proferiscono solenni voti di distruggere i nemici dell'Imperatore e di mantenere alto l'onore del Capitolo, e tali giuramenti sono sacrosanti. Gli Angeli della Morte attaccano con la precisione di un chirurgo e la forza di una folgore. Esperienza e abilità tattica li aiutano a leggere il mutevole campo di battaglia con velocità e lucidità sovrumane, concentrando la propria ira su un bersaglio prioritario alla volta. Le risorse comando vengono annientate, lasciando il nemico senza leader. Corazzati pesanti, potente artiglieria e rinomate élite vengono eliminate in un lampo, finché gli Angeli della Morte dell'Imperatore non si ergono vittoriosi su una distesa di relitti fumanti e cadaveri crivellati di colpi, e l'onore non è stato infine ripristinato.

All'inizio della tua fase di Comando scegli un'unità dell'armata dell'avversario. Fino all'inizio della tua prossima fase di Comando, quell'unità nemica è il bersaglio del tuo Giuramento Solenne. Ogni volta che un modello con questa abilità effettua un attacco contro il bersaglio del tuo Giuramento Solenne puoi ripetere il tiro per Colpire.

POTENZIAMENTI

Il tuo modello di **CAPITANO** è il tuo **GENERALE** e ha il Potenziamento Campione dei Duelli. Puoi sostituirlo con Determinazione nei Giuramenti.

POTENZIAMENTO STANDARD

CAMPIONE DEI DUELLI

Questo guerriero, sfolgorante emblema della forza e della nobiltà degli Space Marines, va in cerca dei peggiori nemici che minacciano i confratelli e, una volta sfidati a singolar tenzone, li abbatte facendo sfoggio delle sue sublimi doti di maestro spadaccino.

Le armi da mischia del portatore hanno le abilità [PRECISIONE] e [COLPO FATALE].

0

POTENZIAMENTO OPZIONALE

DETERMINAZIONE NEI GIURAMENTI

Rinnovando a gran voce le promesse di recare onore al Capitolo e all'Imperium, questo combattente sopraffino guida i propri guerrieri alla conquista di obiettivi strategici strappando la vittoria ai nemici, in barba a un fato insormontabile.

Migliora di 1 la caratteristica Controllo degli Obiettivi dei modelli nell'unità del portatore.

OBIETTIVI SECONDARI

Usa l'obiettivo secondario Ira dell'Imperatore. Puoi sostituirlo con Tattiche d'Urto.

OBIETTIVO SECONDARIO STANDARD

IRA DELL'IMPERATORE

Dando l'esempio ai confratelli, i condottieri degli Space Marines aggrediscono i nemici con micidiale ferocia. Tutti devono sapere che gli Adeptus Astartes in posizioni di comando sono prima di tutto combattenti ineguagliabili.

Alla fine di ogni fase ottieni 2PV se il tuo modello di **CAPITANO** ha distrutto uno o più modelli nemici in quella fase.

0

OBIETTIVO SECONDARIO OPZIONALE

TATTICHE D'URTO

Gli Space Marines annoverano truppe d'urto esperte. Nei loro letali assalti, gli Angeli della Morte sbaragliano i nemici e conseguono gli scopi prefissati.

Alla fine del turno di ciascun giocatore ottieni 5PV se controlli uno o più segnalini obiettivo che all'inizio di quel turno erano sotto il controllo dell'avversario.

STRATAGEMMI

Puoi usare i seguenti Stratagemmi:



RESISTENZA GENETICA

FORZA D'ATTACCO OCTAVIUS – STRATAGEMMA TATTICA BELLICA

Grazie all'armatura in ceramite e al fisico migliorato, uno Space Marine può resistere agli attacchi più potenti.

QUANDO: nella fase di Tiro dell'avversario o nella fase di Combattimento, subito dopo che un'unità nemica ha scelto i propri bersagli.

BERSAGLIO: un'unità degli **ADEPTUS ASTARTES** della tua armata scelta come bersaglio di uno o più attacchi dell'unità attaccante.

EFFETTO: fino alla fine della fase, ogni volta che un attacco ha come bersaglio la tua unità, se la caratteristica Forza di quell'attacco supera la caratteristica Resistenza della tua unità sottrai 1 dal tiro per Ferire.



1PC



ISTINTI DEI VETERANI

FORZA D'ATTACCO OCTAVIUS – STRATAGEMMA TATTICA BELLICA

I Terminator degli Space Marines hanno combattuto in centinaia di zone di guerra e conoscono i punti deboli di molti nemici del Genere Umano. In battaglia attingono alla loro esperienza, riuscendo a schiacciare gli avversari più tenaci.

QUANDO: nella fase di Combattimento.

BERSAGLIO: un'unità di **TERMINATOR** della tua armata che non è stata scelta per combattere in questa fase.

EFFETTO: fino alla fine della fase, ogni volta che un modello della tua unità effettua un attacco, ripeti i tiri per Ferire pari a 1. Se quell'attacco ha come bersaglio un'unità **MOSTRO** o **VEICOLO**, puoi invece ripetere il tiro per Ferire.



1PC



DOVERE E ONORE

FORZA D'ATTACCO OCTAVIUS – STRATAGEMMA ESPEDIENTE STRATEGICO

Gli Space Marines eccellono negli assalti arditi e impetuosi, in cui contrastano avversari in netta superiorità numerica. Non appena la posizione è sgombra, i confratelli scattano verso la successiva, consapevoli di dover uccidere ancora.

QUANDO: alla fine della tua fase di Comando.

BERSAGLIO: un'unità degli **ADEPTUS ASTARTES** della tua armata che si trova entro la gittata di un segnalino obiettivo che controlli.

EFFETTO: quel segnalino obiettivo rimane sotto il tuo controllo anche se non hai modelli entro la sua gittata, finché l'avversario non lo controlla all'inizio o alla fine di qualsiasi turno.



1PC

CAPITANO OCTAVIUS

M	R	S	Fe	D	CO
5"	5	2+	6	6+	1
4+ TIRO INVULNERABILITÀ					



Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

Agli Space Marines Capitani è richiesto di combattere sul fronte e pochi tipi di armatura consentono di svolgere tale compito tanto efficacemente quanto la Terminator. Protetto da questa eccezionale corazza, il Capitano Octavius ignora buona parte delle raffiche ostili e poi falcia gli avversari con l'antica lama reliquia.

ARMATELLA	GITTATA	A	AB	Fo	VP	Da
ARMI DA TIRO						
Requiem Tempesta [CADENZA RAPIDA 2]	24"	2	2+	4	0	1
ARMI DA MISCHIA						
Arma reliquia	Mischia	6	2+	5	-2	2

LEADER

Questo modello può essere aggregato alla seguente unità: **SQUADRA TERMINATOR**

ABILITÀ

BASE: **Attacco in Profondità, Leader**

FAZIONE: **Giuramento Solenne**

Valore Inarrestabile: puoi ripetere i tiri per Caricare effettuati per l'unità di questo modello.

KEYWORD: FANTERIA, PERSONAGGIO, IMPERIUM, TERMINATOR, CAPITANO, OCTAVIUS

KEYWORD DI FAZIONE:
ADEPTUS ASTARTES

BIBLIOTECARIO TANTUS

M	R	S	Fe	D	CO
5"	5	2+	5	6+	1
4+ TIRO INVULNERABILITÀ					



Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

I poteri dei Bibliotecari di un Capitolo sono particolarmente utili alle punte di lancia di fanteria. Che si tratti di brutali abbordaggi, di feroci scontri urbani o di combattimenti contro avversari soverchianti, i Bibliotecari in armatura Terminator annientano i nemici con spaventose energie psichiche.

ARMATELLA	GITTATA	A	AB	Fo	VP	Da
ARMI DA TIRO						
Castigo – fuoco stregato [PSICHICA]	24"	D6	3+	5	-1	D3
Castigo – fuoco stregato concentrato [FERITE DEVASTANTI, PERICOLOSA, PSICHICA]	24"	D6	3+	6	-2	D3
Requiem Tempesta [CADENZA RAPIDA 2]	24"	2	3+	4	0	1
ARMI DA MISCHIA						
Arma psionica [PSICHICA]	Mischia	4	3+	6	-1	D3

LEADER

Questo modello può essere aggregato alla seguente unità: **SQUADRA TERMINATOR**

ABILITÀ

BASE: **Attacco in Profondità, Leader**

FAZIONE: **Giuramento Solenne**

Velo del Tempo (Psichica): fintanto che questo modello guida un'unità, le armi dei modelli di quella unità hanno l'abilità [SCARICA DI COLPI 1].

Prima di selezionare i bersagli per quest'arma scegli uno dei suoi profili con cui attaccare.

KEYWORD: FANTERIA, PERSONAGGIO, PSIONICO, IMPERIUM, TERMINATOR, BIBLIOTECARIO TANTUS

KEYWORD DI FAZIONE:
ADEPTUS ASTARTES

SQUADRA INFERNUS

M	R	S	Fe	D	CO
6"	4	3+	2	6+	1



Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

Le Squadre Infernus annientano i ranghi nemici con le incandescenti tempeste sprigionate dai pirofucili. Sono specialisti degli assalti ravvicinati e sparano getti di promezio ardente nelle trincee e nei bunker avversari, nonché tra fitte macerie e folta vegetazione, in modo che nessuna preda sfugga alla loro ira.

ARMATELLA	GITTATA	A	AB	Fo	VP	Da
ARMI DA TIRO						
Pistola requiem [PISTOLA]	12"	1	3+	4	0	1
Pirofucile [IGNORA LA COPERTURA, TORRENZIALE]	12"	D6	N/A	5	0	1
ARMI DA MISCHIA						
Arma da corpo a corpo	Mischia	3	3+	4	0	1

ABILITÀ

FAZIONE: **Giuramento Solenne**

KEYWORD: FANTERIA, IMPERIUM, TACTICUS, SQUADRA INFERNUS



KEYWORD DI FAZIONE:
ADEPTUS ASTARTES

SQUADRA TERMINATOR

M	R	S	Fe	D	CO
5"	5	2+	3	6+	1
		4+	TIRO INVULNERABILITÀ		



Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

L'armatura Terminator è un prodigio tecnologico che consente a chi la indossa di sopravvivere in qualsiasi situazione, dalle insidie del teletrasporto ai catastrofici bombardamenti di artiglieria. Grazie a essa, le Squadre Terminator compaiono in mezzo ai nemici o avanzano inesorabili verso di essi senza mai staccare il dito dal grilletto.

ARMATELLA	GITTATA	A	AB	Fo	VP	Da
ARMI DA TIRO						
Cannone d'assalto [FERITE DEVASTANTI]	24"	6	3+	6	0	1
Requiem Tempesta [CADENZA RAPIDA 2]	24"	2	3+	4	0	1
ARMI DA MISCHIA						
Maglio potenziato	Mischia	3	3+	8	-2	2
Arma potenziata	Mischia	4	3+	5	-2	1

ABILITÀ

BASE: **Attacco in Profondità**

FAZIONE: **Giuramento Solenne**

Furia dei Primi: ogni volta che un modello di questa unità effettua un attacco contro il bersaglio del tuo Giuramento Solenne, aggiungi 1 al tiro per Colpire.

KEYWORD: FANTERIA, IMPERIUM, TERMINATOR, SQUADRA TERMINATOR



KEYWORD DI FAZIONE:
ADEPTUS ASTARTES