



コンバットパトロール：デスウォッチ

警衛部隊アルフィオン

目を見張る多様な火力と古参の技量、近接戦闘能力を備えたこの打撃部隊は、マラチョート・プライムにおける異種族汚染を一掃すべく副官アルフィオンの指揮下に編成されたものである。多種多様な脅威に対処する必要があるデスウォッチ特有の即応性の体現ともいえるこの部隊は、戦場において強力な存在感を放つ。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

A 副官アルフィオン

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、マスタークラフト・パワーウェポン。

B 医術官クレン

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：アブソルヴァー・ボルトピストル、リダクター・ピストル、クロスコンバットウェポン。

C インターセッサー・スカッド

(10 体)

- 1 体のインターセッサー・サージェントは以下のウォーギアを装備している：ボルトライフル、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。
- 7 体のインターセッサーは以下のウォーギアを装備している：ボルトライフル、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。
- 2 体のインターセッサーは以下のウォーギアを装備している：アスタルテス・グレネードランチャー、ボルトライフル、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。

D アグレッサー・スカッド

(3 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：フレイムストームガンレット、ツイン・パワーフィスト。





コンバットパトロール：デスウォッチ 警衛部隊アルフィオン

アビリティ

警衛部隊アルフィオンを使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲームをプレイするためにデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『節目の誓い』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『節目の誓い』は下で詳述する。

節目の誓い

戦いの中で、スペースマリーンは皇帝陛下の敵を討ち滅ぼし、戦団の名誉を守るための誓いを立てる。このような誓いは神聖なものなのだ。“死の天使”が襲い掛かる時、彼らは精密かつ、稲妻のように強力な一撃を敵に加える。彼らは、戦闘経験と戦略的見識に裏打ちされた戦況判断によって刻々と移り変わる戦局を超人的な迅速さと明晰さで俯瞰し、主要攻撃目標を次々と撃破してゆく。それにより敵司令部は壊滅し、指揮系統を失った敵は烏合の衆と化す。敵の重兵器群や大火力の砲撃部隊、果ては驕慢なる敵の精鋭部隊すらも瞬く間に制圧され、戦場が燃える残骸とボルト弾の餌食となった敵兵の死体で満ちる時、皇帝陛下の“死の天使”は覇者としてそこに立ち、戦団は栄光に輝くのである。

自軍側指揮フェイズ開始時に、敵軍側ユニットを1個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍の『節目の誓い』の対象となる。このアビリティを持つ兵が、自軍の節目の誓いの対象に攻撃を行なう場合、ヒットロールを何個でもリロールしてよい。

強化

自軍側レフテナント・兵は自軍のウォーロードであり、『イージスの警衛』の強化を持つ。この強化を『異種族を滅するもの』に変更してもよい。

強化 1

イージスの警衛

この古代アダマンタインの外套は、尊敬されし職人ソロモニウス・デランテによって作られた。人類に知られているすべての異種族の攻撃能力を、彼は何世紀にわたって研究してきたといわれている。デランテは、蓄積されたすべての知恵を鍛造されし傑作に注ぎ込んだ。それはデスウォッチの戦士たちを、漆黒の略奪なる銀河系の恐怖から守ることができるだろうと確信していたのである。

装備者が属するユニット内の兵は【耐久力】に+1の修正を受ける。さらに、それらの兵は【スペシャルセーブ値】4+を持つ。

または

強化 2

異種族を滅するもの

アドロス・ガラタイン、ルセオ・ヴォス、レムス・イオロ、“無情な”ヴァリエル。これらは、この傑作の刃を携えてあらゆる種類の異種族と対峙してきた、デスウォッチの伝説的なチャンピオンのほんの一部に過ぎない。デスウォッチの正義なる憎悪は剣に代々伝わり、その機械精霊は今や、それを携えし戦士と同じように異種族を忌み嫌っている。

装備者の白兵戦武器は【精密攻撃】アビリティを得る。また装備者が白兵戦攻撃を行なう際、ウーンズロールは+1の修正を受ける。

副次目標

自軍は『狩る者の洞察』の副次目標を使用する。この副次目標を『首狩人の教え』に変更してもよい。

副次目標 1

狩る者の洞察

デスウォッチの戦士たちは、人類が直面する多くの敵が、時間と領域の猶予を与えてしまえばありとあらゆる戦略的脅威をもたらしようということを心得ている。彼らが信ずる教義の根底には、迅速かつ決定打となる攻撃を敢行し、敵にそのような優位的立場を与えることを決して許さないことが不可欠であるとしている。

各自軍側ターンの開始時、自軍側初期配置ゾーン内にはない作戦目標マーカーを1個選択せよ。次の敵軍側ターン終了時、選択された作戦目標マーカーを自軍が確保しており、かつ1個以上の自軍側戦闘者・ユニット（戦闘ショック状態・ユニットは除く）がその作戦目標マーカーの確保範囲内にいる場合、自軍は4VPを獲得する。

または

副次目標 2

首狩人の教え

異種族の数多におよぶ勢力と対峙するとき、数が夥しく統率力なき異種族に対する最良な策は、頭を切り落として組織を崩壊させることにある。これは、永い時をかけてデスウォッチによって培われた、まさに芸術の域に達した原則である。

自軍側戦闘者・ユニットが敵キャラクター・兵を1体撃破するたびに、自軍は5VPを獲得する。

バトル終了時、すべての敵キャラクター・兵が撃破されている場合、自軍は5VPを獲得する。

策略

以下の策略を使用できる：

古参兵の嗅覚

警戒部隊アルフィオン - 戦闘戦術

デスウォッチの戦闘同胞は皆、熟達した生存本能と飽きあきするほどの勇気、決断力を誇る、伝説的な古参兵である。

タイミング: 敵軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象: 攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果: そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。選択された自軍側ユニットがグラヴィス・キーワードを持つ場合、その自軍側ユニット内の兵は代わりに『痛みを知らぬ者 4+』アビリティを得る。

特殊弾薬

警戒部隊アルフィオン - 戦闘戦術

変異誘発酸を内蔵したヘルファイア弾から、徹甲弾仕様のクレーケン弾、不安定だが驚異的な威力を有するヴェンジェンス弾まで、デスウォッチは異種族の獲物を仕留めるために多種多様な希少で特殊なボルト弾を用いる。

タイミング: 自軍側射撃フェイズ中。

対象: このフェイズ中、まだ射撃を宣言していない自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果: 以下のアビリティセットのうちいずれか1つを選択せよ：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が装備している射撃武器は以下のアビリティを得る：

- [モンスター特効 5+、ピークル特効 5+、メルタ 2]
- [アサルト、遮蔽無効、連続命中 2]

デスウォッチ・テレポート室

警戒部隊アルフィオン - 戦略的機動

デスウォッチは珍しい特殊技術を駆使して、異種族との終わらなげ戦争を戦う。彼らの軍艦の多くは、敵の中心部へと直接キルチームを送り込むために、嚴重に防護され、驚くほどの正確性を有する“転移の祭壇”を組み込んでいるのだ。

タイミング: 敵軍側白兵戦フェイズ終了時。

対象: いかなる敵ユニットの接敵範囲内に収まっていない自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果: その自軍側ユニットを戦場から取り除く。次の自軍側移動フェイズの増援ステップ中、あらゆる敵ユニットから水平方向に3mvより遠く離れた戦場の位置に、選択された自軍側ユニットを配置する。

制限: この策略を発動できるのは1回限りであり、そのターンの終了時まで、戦場に配置された自軍側ユニットは突撃を宣言できない。

副官アルフィオン

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	4	6+	1



コンバットパトロール・データシート

巧智を極め、戦術家であることに加えて、デスウォッチの副官は、あらゆる異形をした異種族を屠ることに長けた卓越した戦士である。雷鳴響くパワーソードを振り下ろして、強大な異種族の戦士を薙ぎ倒しながら、アルフィオンは大声で戦闘同胞の射撃を指示する。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	2+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
マスタークラフト・パワーウェポン	白兵戦	5	2+	5	-2	2

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：インターセッサ・スカッド

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

主要目標撃破：この兵が所属するユニットは、ターン中に退却を行っていたとしても射撃や突撃を宣言できる。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、帝国、タクティカス、レフテナント、アルフィオン

陣営キーワード：戦闘者、デスウォッチ

医術官クレン

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	4	6+	1



コンバットパトロール・データシート

戦場での救護に加え、医術官には戦死者の遺伝種子を回収し、戦団を後の世代まで保つという責務がある。この責務のために医術官は致命傷を負った戦友に安らぎをもたらす、貴重なプロゲノイド腺を効率的に抽出するための装備を身に付けている。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アブソルヴァー・ボルトピストル [ピストル]	18"	1	3+	5	-1	2
リダクター・ピストル [ピストル]	3"	1	3+	4	-4	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロースコンバットウェポン	白兵戦	4	3+	4	0	1

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：インターセッサ・スカッド

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

ナーゼシウム：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、自軍側指揮フェイズ中、自軍はそのユニット内で撃破されている兵1体（キャラクター・兵は除く）を復帰させることができる。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、帝国、タクティカス、アボセカリー、クレン

陣営キーワード：戦闘者、デスウォッチ

インターセッサ・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	2



コンバットパトロール・データシート

調停分隊は進軍しながら激烈な射撃で敵を打ち倒し、敵の襲来に対して断固として陣地を守り抜く。遠距離での遭遇戦から入り組んだバンカー内での戦闘に至るまで、彼らは戦況に合わせて様々なボルト兵器を選択することが可能なのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アスタルテス・グレネードランチャー - フラグ [プラスト]	24"	D3	3+	4	0	1
アスタルテス・グレネードランチャー - クラック	24"	1	3+	9	-2	D3
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル [アサルト、ヘヴィ]	24"	2	3+	4	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロスコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1

哨戒分隊

戦闘陣形の宣言ステップ開始時、いかなるユニットも配置される前のタイミングで、このユニットを2個に分割してもよい。その場合、各ユニットはそれぞれ兵が5体となるように分割すること。分割した場合、それらの各ユニットはアスタルテス・グレネードランチャーを装備している兵を1体編入している構成でなければならない。

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、タクティカス、インターセッサ・スカッド

アビリティ

陣営：節目の誓い

陣営キーワード：
戦闘者、デスウォッチ

アグレッサ・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
5"	6	3+	3	6+	1



コンバットパトロール・データシート

破壊的な攻勢の先陣を切ることも、圧倒的な敵の強襲を粉碎することも可能な侵略分隊は、さながらセラマイト製の生ける要塞である。彼らは近接戦闘に秀でており、圧倒的な火力によって敵をなぎ倒したあと、エネルギーフィールドに包まれた拳で残る敵を粉碎するのである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
フレイムストーム・ガントレット [遮蔽無効、噴射、ツインリンク]	12"	D6+1	-	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ツイン・パワーフィスト [ツインリンク]	白兵戦	3	4+	8	-2	2

アビリティ

陣営：節目の誓い

至近火力：このユニット内の兵が自身の最も近くにいる攻撃可能な対象に射撃攻撃を行なう際、その攻撃の【貫通値】は1ポイント向上する。

属性キーワード：インファントリー、帝国、グラヴィス、アグレッサ・スカッド

陣営キーワード：
戦闘者、デスウォッチ