



PATRULLA: MARINES ESPACIALES DEL CAOS

FANÁTICOS OSCUROS

Esta fuerza de Marines Espaciales del Caos es equilibrada, versátil, y capaz de enfrentarse al enemigo cuerpo a cuerpo o en cruentos tiroteos. Esto es bueno, porque el fanático Apóstol Oscuro Ghallaron el Piadoso los conduce a las más feroces y variadas zonas de guerra en su interminable búsqueda por ofrecer alabanzas a los Dioses del Caos. Sus guerreros lo siguen a las llamas de buena gana, pues creen que aliándose a alguien tan bendecido por los Dioses Oscuros, ellos también recibirán las bendiciones del panteón del Caos.

Esta Patrulla incluye las unidades mostradas a continuación.

A Ghallaron el Piadoso (3 miniaturas)

- **1 Ghallaron el Piadoso equipado con:** Pistola bólter; crozius maldita.
- **2 Discípulos Oscuros equipados con:** Arma de combate.

B Legionarios (10 miniaturas)

- **1 Campeón Aspirante equipado con:** Pistola de plasma; arma maldita.
- **4 Legionarios equipados con:** Pistola bólter; bólter; arma de combate.
- **2 Legionarios equipados con:** Pistola bólter; espada sierra Astartes.
- **1 Legionario equipado con:** Pistola bólter; espada sierra Astartes; icono del Caos.
- **1 Legionario equipado con:** Pistola bólter; bólter pesado; arma de combate.
- **1 Legionario equipado con:** Pistola bólter; rifle de fusión; arma de combate.

C Aniquiladores (5 miniaturas)

- **1 Campeón Aniquilador equipado con:** Rifle de plasma; espada sierra Astartes.
- **1 Aniquilador equipado con:** Bólter pesado Aniquilador; arma de combate.
- **1 Aniquilador equipado con:** Cañón láser Aniquilador; arma de combate.
- **1 Aniquilador equipado con:** Lanzamisiles Aniquilador; arma de combate.
- **1 Aniquilador equipado con:** Cañón ametrallador Segador Aniquilador; arma de combate.

D Bruto Infernal (1 miniatura)

- **Esta miniatura está equipada con:** Cañón de plasma de Bruto Infernal; Martillo de Bruto Infernal.





D

C

A

B

Cañón láser Aniquilador



Lanzamisiles Aniquilador



Bólder pesado Aniquilador



Cañón ametrallador Segador Aniquilador



Aniquiladores

PATRULLA: MARINES ESPACIALES DEL CAOS

FANÁTICOS OSCUROS

HABILIDADES

Encontrarás las hojas de datos necesarias para utilizar los Fanáticos Oscuros en las siguientes páginas, diseñadas exclusivamente para partidas de Patrulla. La hoja de datos de una unidad lista todas las habilidades que tiene, incluidas una habilidad de Facción (Pactos Oscuros) mencionada en la hoja de datos de cada unidad y descrita a continuación.

PACTOS OSCUROS

Implorando a los dioses del Caos con fervor fanático, los profanos campeones de los Astartes Herejes rezan para obtener bendiciones diabólicas, prometiendo las más viles ofrendas a cambio.

Cada vez que a una unidad de tu ejército sea elegida para disparar o combatir, puede hacer un Pacto oscuro. Si lo hace, elige una de las siguientes habilidades. Las armas de esa unidad ganan esa unidad hasta el final de la fase:

- [IMPACTOS LETALES]
- [GOLPES SOSTENIDOS 1]

Cada vez que a una unidad haga un Pacto oscuro, debe hacer un chequeo de Liderazgo después de que haya resuelto sus ataques. Si falla el chequeo, esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

MEJORAS

Tu miniatura **APÓSTOL OSCURO** tiene la mejora Arenga de odio Mejora. Puedes sustituirla por Bendición infernal.

MEJORA POR DEFECTO

ARENKA DE ODIO

Con una retórica funesta y la promesa de oscuros dones, este guerrero incita a sus seguidores a perseguir al enemigo elegido con una crueldad absoluta.

Al inicio de la primera ronda de batalla, elige 1 unidad enemiga. Hasta el final de la batalla, cada vez que una miniatura en la unidad del portador realice un ataque que tome como blanco a esa unidad enemiga, si obtiene Herida crítica, mejora el atributo en 1 Factor de penetración de ese ataque.

0

MEJORA OPCIONAL

BENDICIÓN INFERNAL

Invocando las empíreas bendiciones de los Dioses Oscuros, este guerrero les ruega que preserven su forma mortal. Las heridas vuelven a unirse con espantosos sonidos de succión. La carne chamuscada se convierte en escamas endurecidas o cristal reluciente. Los miembros amputados brotan de nuevo como apéndices mutantes. Los efectos a largo plazo sobre el cuerpo y la mente del traidor pueden ser terribles, pero los beneficios inmediatos en el fragor de la batalla son evidentes.

El portador tiene la habilidad No hay dolor 5+.

OBJETIVOS SECUNDARIOS

Usarás el objetivo secundario Campeón de los Dioses Oscuros. Puedes sustituirlo por Saqueadores Idólatras.

OBJETIVO SECUNDARIO POR DEFECTO

CAMPEÓN DE LOS DIOSOS OSCUROS

Con cada enemigo que cae en sus manos, el Apóstol Oscuro aúlla alabanzas al Octeto. Con la sangre derramada de sus enemigos unge el campo de batalla con los temibles nombres de los Dioses del Caos.

Al final de cada fase, obtienes 3PV si tu miniatura **APÓSTOL OSCURO** eliminó una o más miniaturas enemigas en esa fase.

0

OBJETIVO SECUNDARIO OPCIONAL

SAQUEADORES IDÓLATRAS

La única misión de estos adoradores del Caos es apartar a los necios que les impiden el paso y adentrarse en el corazón de la fe enemiga. Allí podrán derribar los iconos de sus enemigos y erigir monstruosos ídolos de los Dioses Oscuros en su lugar.

Al final del turno de tu oponente, obtienes 4PV si una o más unidades de tu ejército (salvo unidades acobardadas) están completamente en la zona de despliegue de tu oponente.

ESTRATEGEMAS

Puedes usar las siguientes estrategias:



RITOS DEL EMPÍREO

ESTRATEGEMA FANÁTICOS OSCUROS – TÁCTICA DE BATALLA

Invocando los nombres de patrones daemónicos, los Astartes Herejes repelen los ataques enemigos..

CUÁNDO: En la fase de disparo de tu oponente o la fase de combate, justo después de que una unidad enemiga haya elegido sus blancos.

BLANCO: 1 unidad **INFANTERÍA ASTARTES HEREJES** unidad de tu ejército que fue elegida como blanco de uno o más ataques de la unidad atacante.

EFEECTO: Hasta el final de la fase, miniaturas en tu unidad tienen salvación invulnerable 4+.



1PM



GOLPES AMARGOS

ESTRATEGEMA FANÁTICOS OSCUROS – TÁCTICA DE BATALLA

Alimentados por una fe impía y un odio eterno, estos guerreros atacan con furia rencorosa incluso cuando son abatidos.

CUÁNDO: En la fase de combate, justo después de que una unidad enemiga haya elegido sus blancos.

BLANCO: 1 unidad **ASTARTES HEREJES INFANTERÍA** de tu ejército que fue elegida como blanco de uno o más ataques de la unidad atacante.

EFEECTO: Hasta el final de la fase, cada vez que una miniatura en tu unidad es eliminada, si esa miniatura no ha combatido aun en esta fase, tira 1D6: con 4+, no la retires del juego. La miniatura eliminada puede combatir después de que la unidad de la miniatura atacante haya terminado de realizar sus ataques, y entonces, es retirada del juego.



1PM



RÁFAGAS MALICIOSAS

ESTRATEGEMA FANÁTICOS OSCUROS – TÁCTICA DE BATALLA

Veteranos de la Larga Guerra, estos guerreros saben exactamente dónde colocar sus disparos para causar el mayor dolor y miseria a sus desafortunadas víctimas..

CUÁNDO: En tu fase de disparo.

BLANCO: 1 unidad **INFANTERÍA ASTARTES HEREJES** unidad de tu ejército que no haya sido elegida para disparar en esta fase.

EFEECTO: Hasta el final de la fase, cada vez que una miniatura en tu unidad realice un ataque, repite las tiradas para impactar de 1. Si ese ataque toma como blanco a una unidad que está por debajo de la mitad de su efectivos, puedes repetir todas las tiradas para impactar.



1PM

GHALLARON EL PIADOSO

M	R	S	H	L	CO	
6"	4	3+	4	5+	1	GHALLARON EL PIADOSO
6"	4	6+	1	7+	1	DISCÍPULO OSCURO
4+ SALVACIÓN INVULNERABLE						



Hoja de datos de Patrulla

Poseído por un infernal fervor fanático, Ghallaron el Piadoso es un demagogo de los Dioses del Caos. Este Apóstol Oscuro pronuncia plegarias heréticas que inspiran a sus compañeros guerreros, los envuelven en sombras o les dotan de sentidos anormalmente agudos.

ARMAS A DISTANCIA	ALCANCE	A	HP	F	FP	D
Pistola bólder [PISTOLA]	12"	1	3+	4	0	1
ARMAS DE COMBATE	ALCANCE	A	HA	F	FP	D
Crozius maldito	Combate	5	2+	6	-1	2
Arma de combate	Combate	1	4+	3	0	1

LÍDER

Esta miniatura puede adjuntarse a la siguiente unidad: **LEGIONARIOS**

HABILIDADES

BÁSICA: Líder

FACCIÓN: Pactos Oscuros

Fanatismo oscuro: Mientras esta unidad lidere una unidad y contenga una miniatura **GHALLARON EL PIADOSO**, suma 1 a la tirada para herir en los ataques de combate de miniaturas en esa unidad.

CLAVES – TODAS LAS MINIATURAS: **INFANTERÍA, CAOS**
APÓSTOL OSCURO: **PERSONAJE, APÓSTOL OSCURO, GHALLARON EL PIADOSO**

CLAVES DE FACCIÓN:
ASTARTES HEREJES

LEGIONARIOS

M	R	S	H	L	CO	
6"	4	3+	2	6+	2	



Hoja de datos de Patrulla

Contra la acometida de los Legionarios del Caos pocos resisten mucho. Ya sean veteranos de la Guerra Eterna con milenios de edad o traidores de bandas renegadas, los Legionarios son letales y adaptables, que descargan ráfagas de munición explosiva o liberan su odio acumulado a golpes de espada sierra.

ARMAS A DISTANCIA	ALCANCE	A	HP	F	FP	D
Pistola bólder [PISTOLA]	12"	1	3+	4	0	1
Bólder	24"	2	3+	4	0	1
Bólder pesado [PESADA, GOLPES SOSTENIDOS 1]	36"	3	4+	5	-1	2
Rifle de fusión [FUSIÓN 2]	12"	1	3+	9	-4	106
▶ Pistola de plasma – normal [PISTOLA]	12"	1	3+	7	-2	1
▶ Pistola de plasma – sobrecarga [DE RIESGO, PISTOLA]	12"	1	3+	8	-3	2
ARMAS DE COMBATE	ALCANCE	A	HA	F	FP	D
Arma maldita	Combate	4	3+	5	-2	1
Espada sierra Astartes	Combate	4	3+	4	-1	1
Arma de combate	Combate	3	3+	4	0	1

ESCUADRAS DE PATRULLA

Antes de la batalla, al inicio del paso Declarar formaciones de batalla, esta unidad puede dividirse en dos unidades, cada una de las cuales constará de cinco miniaturas.

▶ Antes de elegir blancos para esta arma, elige uno de sus perfiles con el que atacar.

CLAVES: **INFANTERÍA, LÍNEA DE BATALLA, CAOS, LEGIONARIOS**

HABILIDADES

FACCIÓN: Pactos Oscuros

CLAVES DE FACCIÓN:
ASTARTES HEREJES

ANIQUILADORES

M	R	S	H	L	CO
5"	5	3+	2	6+	1



Hoja de datos de Patrulla

Con predilección por causar matanzas a larga distancia, los Aniquiladores imponen la muerte y la destrucción en todos los rincones del campo de batalla. Sus enormes armas son modelos arcaicos de aquellas conocidas en el Imperium, pero a menudo se fusionan con su portador tras incontables guerras.

ARMAS A DISTANCIA	ALCANCE	A	HP	F	FP	D
Bólder pesado Aniquilador [GOLPES SOSTENIDOS 1]	36"	3	3+	5	-1	2
Cañón láser Aniquilador	48"	1	3+	12	-3	1D6+1
Lanzamisiles Aniquilador – fragmentación [ÁREA]	48"	1D6	3+	4	0	1
Lanzamisiles Aniquilador – krak	48"	1	3+	9	-2	1D6
Cañón ametrallador Segador Aniquilador	24"	8	3+	5	0	1
Rifle de plasma – normal [FUEGO RÁPIDO 1]	24"	1	3+	7	-2	1
Rifle de plasma – sobrecarga [DE RIESGO, FUEGO RÁPIDO 1]	24"	1	3+	8	-3	2

ARMAS DE COMBATE	ALCANCE	A	HA	F	FP	D
Espada sierra Astartes	Combate	5	3+	4	-1	1
Arma de combate	Combate	3	3+	4	0	1

Antes de elegir blancos para esta arma, elige uno de sus perfiles con el que atacar.

CLAVES: INFANTERÍA, CAOS, ANIQUILADORES

HABILIDADES

FACCIÓN: Pactos Oscuros



CLAVES DE FACCIÓN:
ASTARTES HEREJES

BRUTO INFERNAL

M	R	S	H	L	CO
6"	9	2+	8	6+	3



Hoja de datos de Patrulla

Los Brutos Infernales son máquinas andantes de destrucción y psicosis, cuyos ocupantes viven en un estado de agonía y locura. Estos sarcófagos infernales están equipados con una variedad de armas poderosas para reventar blindados enemigos desde lejos, o crueles extremidades con las que aplastar y cercenar en el cuerpo a cuerpo.

ARMAS A DISTANCIA	ALCANCE	A	HP	F	FP	D
Cañón de plasma de Bruto Infernal [ÁREA, DE RIESGO]	36"	1D3	3+	8	-3	3

ARMAS DE COMBATE	ALCANCE	A	HA	F	FP	D
Martillo de Bruto Infernal	Combate	5	4+	14	-3	1D6+1

HABILIDADES

BÁSICA: Final Violento 1

FACCIÓN: Pactos Oscuros

CLAVES: VEHÍCULO, BÍPODE, CAOS, BRUTO INFERNAL



CLAVES DE FACCIÓN:
ASTARTES HEREJES