



KAMPFPATROUILLE: DEATHWATCH

WATCH-VERBAND ALPHION

Dieser Verband unter Führung von Lieutenant Alphion verfügt über beeindruckende Feuerkraft, verheerendes Nahkampfpotenzial und die nötige Erfahrung, beides effizient zu nutzen. Er wurde zusammengestellt, um den Xenosbefehl auf Malachot Primus auszuräuchern, und ist beispielhaft für die Vielseitigkeit, die von der Deathwatch benötigt wird, um sich den unzähligen Gefahren in ihrem Weg stellen zu können. So entsteht eine fürwahr beeindruckende kriegerische Präsenz auf dem Schlachtfeld.

Diese Kampfpatrouille besteht aus den folgenden Einheiten:

A Lieutenant Alphion (1 Modell)

- Dieses Modell ist ausgerüstet mit: Boltpistole; Meisterhafter Energiewaffe.

B Apothecarius Krenn (1 Modell)

- Dieses Modell ist ausgerüstet mit: Absolvor-Bolt-pistole; Reductor-Pistole; Handwaffe.

C Intercessortrupp (10 Modelle)

- 1 Intercessor-Sergeant ist ausgerüstet mit: Boltgewehr; Boltpistole; Handwaffe.
- 7 Intercessoren sind ausgerüstet mit: Boltgewehr; Boltpistole; Handwaffe.
- 2 Intercessoren sind ausgerüstet mit: Astartes-Granatwerfer; Boltgewehr; Boltpistole; Handwaffe.

D Aggressortrupp (3 Modelle)

- Jedes Modell ist ausgerüstet mit: Flammensturmfäusten; Energief Faustpaar.





KAMPFPATROUILLE: DEATHWATCH

WATCH-VERBAND ALPHION

FÄHIGKEITEN

Die für Watch-Verband Alphion erforderlichen Datenblätter findest du auf den folgenden Seiten. Sie wurden eigens für Kampfpatrouille-Spiele geschrieben. Das Datenblatt einer Einheit führt alle ihre Fähigkeiten auf. Diese schließen eine Fraktionsfähigkeit ein – *Schwur des Augenblicks* –, die im Folgenden beschrieben ist.

SCHWUR DES AUGENBLICKS

Im Kampf leisten die Space Marines mächtige Eide, die Feinde des Imperators zu vernichten und die Ehre ihres Ordens zu wahren, und solche Schwüre sind heilig. Wenn ein Engel des Todes angreift, tut er dies mit der Präzision eines Chirurgen und der Kraft eines Blitzschlags. Erfahrung und strategische Expertise helfen, den Lauf der Schlacht mit übermenschlicher Geschwindigkeit und Klarheit zu verändern, und lenken die Wut gegen ein Prioritätsziel nach dem anderen. Befehls-elemente werden eliminiert, sodass der Feind führerlos wankt. Schwere Panzer, mächtige Artillerie und die gerühmte Elite der feindlichen Kräfte werden mit erschreckendem Tempo ausgemerzt, bis des Imperators Engel des Todes siegreich auf einem Feld voll rauchender Wracks und gefallener Feinde stehen und der Ehre endlich Genüge getan ist.

Wähle zu Beginn deiner Befehlsphase eine Einheit der gegnerischen Armee. Bis zum Beginn deiner nächsten Befehlsphase ist jene feindliche Einheit dein „Schwur des Augenblicks“-Ziel. Bei jeder Attacke eines Modells mit dieser Fähigkeit, deren Ziel dein „Schwur des Augenblicks“-Ziel ist, kannst du den Trefferwurf wiederholen.

VERBESSERUNGEN

Dein **LIEUTENANT**-Modell ist dein **KRIEGSHERR** und hat die Verbesserung *Wachsamer Ägide*. Diese kannst du durch *Fluch des Xenos* ersetzen.

GRUNDVERBESSERUNG

WACHSAME ÄGIDE

Diesen antiken Adamantinmantel fertigte einst der ehrwürdige Artificator Solomonijs Derante, von dem man sagte, er habe ein Jahrhundert lang die offensiven Fähigkeiten jeder der Menschheit bekannten Xenos-Spezies studiert. All dieses gesammelte Wissen ließ Derante in sein Meisterwerk einfließen, in der Gewissheit, dass es die Krieger der Deathwatch vor den Schrecken einer finsternen, feindlichen Galaxis beschützen würde.

Addiere 1 zum Widerstandswert der Modelle der Einheit des Trägers, und jene Modelle haben einen Rettungswurf von 4+.

ODER

OPTIONALE VERBESSERUNG

FLUCH DES XENOS

Addros Garatine, Luthéo Voss, Remus Iolo, Variel der Unbarmherzige – dies sind nur einige der sagenhaften Streiter der Deathwatch, die diese meisterhafte Klinge gegen jede vorstellbare Xenos-Spezies in den Kampf führten. Es heißt, ihr rechtschaffener Hass habe das Schwert so vollständig durchdrungen, dass sein Maschinengeist nun fremde Spezies ebenso sehr hasst wie sein Träger.

Die Nahkampfwaffen des Trägers haben die Fähigkeit [PRÄZISION], und addiere bei jeder Nahkampfatacke des Trägers 1 zum Verwundungswurf.

SEKUNDÄRE MISSIONSZIELE

Du verwendest das sekundäre Missionsziel **Verständige Jäger**. Dieses kannst du durch **Kopfjäger-Doktrin** ersetzen.

SEKUNDÄRES GRUNDMISSIONSZIEL

VERSTÄNDIGE JÄGER

Die Krieger der Deathwatch wissen, dass den zahlreichen Feinden der Menschheit unzählige unerfreuliche strategische Überraschungen zuzutrauen sind, gewährte ihnen ein nachlässiger Gegner Zeit und Raum dafür. Deshalb basiert ihre Vorgehensweise immer darauf, schnell und mit entscheidender Wirkung zuzuschlagen, sodass ausgeschlossen ist, dass die Beute jemals einen solchen Vorteil erlangt.

Wähle zu Beginn jedes deiner Züge einen Missionszielmarker, der nicht innerhalb deiner Aufstellungszone ist. Am Ende des nächsten Zugs deines Gegners erhältst du 4 SP, wenn du jenen Missionszielmarker kontrollierst und sich mindestens eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee (ausgenommen erschütterte Einheiten) in Reichweite um jenen Missionszielmarker befindet.

ODER

OPTIONALES SEKUNDÄRES MISSIONSZIEL

KOPFJÄGER-DOKTRIN

Gegen viele Xenos-Fraktionen, darunter vor allem die zahlreicheren und weniger disziplinierten, ist die praktischste Strategie, den Kopf abzuschlagen und den Körper sterben zu lassen. Die Deathwatch hat diese Vorgehensweise praktisch zu einer Kunstform entwickelt.

Du erhältst jedes Mal 5 SP, wenn eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee ein feindliches **CHARAKTERMODELL** zerstört.

Am Ende der Schlacht erhältst du 5 SP, wenn alle feindlichen **CHARAKTERMODELLE** zerstört sind.

GEFECHTSOPTIONEN

Du kannst die folgenden Gefechtsoptionen einsetzen:

VETERANENINSTINKTE

WATCH-VERBAND ALPHION – KAMPFTAKTIK

Jeder Ordensbruder der Deathwatch ist ein Veteran, der über ausgeprägte Überlebensinstinkte und ein Übermaß an Entschlossenheit verfügt.

WANN: In der Fernkampfphase deines Gegners oder in der Nahkampfphase, unmittelbar nachdem eine feindliche Einheit Ziele gewählt hat

ZIEL: Eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee, die als Ziel mindestens einer Attacke der attackierenden Einheit gewählt wurde

EFFEKT: Bis zum Ende der Phase haben die Modelle deiner Einheit die Fähigkeit **Verletzungen ignorieren 5+**. Hat deine Einheit das Schlüsselwort **GRAVIS**, haben die Modelle deiner Einheit stattdessen die Fähigkeit **Verletzungen ignorieren 4+**.

SPEZIALMUNITION

WATCH-VERBAND ALPHION – KAMPFTAKTIK

Ob Höllefeuer-Munition mit mutagener Säure, panzerbrechende Kraken-Penetratorgeschosse oder instabile, aber tödliche Vergeltungsgeschosse, die Deathwatch setzt im Kampf gegen ihre Xenos-Beute die verschiedensten spezialisierten Boltgeschosse ein.

WANN: Deine Fernkampfphase

ZIEL: Eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee, die in dieser Phase nicht gewählt wurde, um zu schießen

EFFEKT: Wähle eine der folgenden Fähigkeitenlisten. Bis zum Ende der Phase haben die Fernkampfaffen, mit denen die Modelle deiner Einheit ausgerüstet sind, die Fähigkeiten der gewählten Liste.

- [ANTI-MONSTER 5+, ANTI-FAHRZEUG 5+, MELTER 2]
- [STURM, DECKUNG IGNORIEREN, TREFFERHAGEL 2]

DEATHWATCH-TELEPORTARIUM

WATCH-VERBAND ALPHION – STRATEGISCHE LISTE

Die Deathwatch setzt bei ihrem endlosen Krieg gegen Xenos-Invasoren seltene, spezialisierte technische Vorrichtungen ein. An Bord vieler ihrer Kriegsschiffe befinden sich stark abgeschirmte und ungewöhnlich präzise Teleportariumschreine, mit denen Kill Teams geradewegs in das Herz der feindlichen Stellung befördert werden können.

WANN: Am Ende der Nahkampfphase deines Gegners

ZIEL: Eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee, die nicht in Nahkampfreichweite um feindliche Einheiten ist

EFFEKT: Entferne deine Einheit vom Schlachtfeld. Stelle deine Einheit im Schritt Verstärkungen deiner nächsten Bewegungsphase beliebig auf dem Schlachtfeld auf, wo sie horizontal weiter als 3 Zoll von allen feindlichen Modellen entfernt ist.

EINSCHRÄNKUNGEN: Du kannst diese Gefechtsoption nur einmal einsetzen. Nachdem deine Einheit auf dem Schlachtfeld aufgestellt wurde, kommt sie bis zum Ende des Zugs nicht infrage, einen Angriff anzusetzen.

LIEUTENANT ALPHION

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	4	3+	4	6+	1



Kampfpatrouille-Datenblatt

Lieutenants der Deathwatch sind nicht nur äußerst fähige Taktiker, sondern auch hervorragende Kämpfer und versiert darin, jegliche Form von Xenos-Leben zu beenden. Alphion brüllt Befehle und koordiniert das Feuer seiner Brüder, während er gleichzeitig selbst voranschreitet und die mächtigsten Xenos-Krieger mit seinem knisternden Energieschwert niederstreckt.

FERNKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Boltpistole [PISTOLE]		12"	1	2+	4	0	1
NAHKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Meisterhafte Energiewaffe		Nahkampf	5	2+	5	-2	2

ANFÜHRER

Dieses Modell kann sich der folgenden Einheit anschließen: **INTERCESSORTRUPP**.

FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: **Anführer**

FRAKTION: **Schwur des Augenblicks**

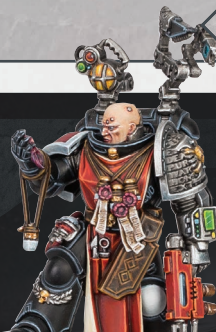
Zielpriorität: Die Einheit dieses Modells kommt in einem Zug, in dem sie sich zurückgezogen hat, infrage, zu schießen und einen Angriff anzusetzen.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, IMPERIUM, TACTICUS, LIEUTENANT, ALPHION

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

APOTHECARIUS KRENN

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	4	3+	4	6+	1



Kampfpatrouille-Datenblatt

Neben dem Ausführen von Operationen im Feld ist es die Pflicht eines Apothecarius, die Gensaat der Gefallenen zu bergen, um sie für spätere Generationen des Ordens zu bewahren. Aus diesem Grund trägt der Apothecarius die notwendigen Mittel bei sich, jenen Frieden zu gewähren, die nicht mehr zu retten sind, um dann ihre wertvollen Progenoid-Drüsen zu entnehmen.

FERNKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Absolvor-Boltpistole [PISTOLE]		18"	1	3+	5	-1	2
Reductor-Pistol [PISTOLE]		3"	1	3+	4	-4	2
NAHKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Handwaffe		Nahkampf	4	3+	4	0	1

ANFÜHRER

Dieses Modell kann sich der folgenden Einheit anschließen: **INTERCESSORTRUPP**.

FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: **Anführer**

FRAKTION: **Schwur des Augenblicks**

Narthecium: Solange dieses Modell eine Einheit anführt, kannst du in deiner Befehlsphase jener Einheit 1 zuvor zerstörtes Modell wieder hinzufügen (ausgenommen **CHARAKTERMODELLE**).

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, IMPERIUM, TACTICUS, APOTHECARIUS, KRENN

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

INTERCESSORTRUPP

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	4	3+	2	6+	2



Kampfpatrouille-Datenblatt

Intercessortrupps vermögen einen vernichtenden Feuerhagel zu entfesseln, während sie vorrücken oder ein Gebiet im Angesicht des Feindes halten. Sie haben Zugriff auf ein Arsenal aus Boltwaffen, das zu verschiedenen Schlachtfeldrollen passt, vom Sturm auf Bunkeranlagen bis hin zur Eliminierung von Widersachern auf große Distanz.

FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Astartes-Granatwerfer – Fragment [EXPLOSIV]	24"	W3	3+	4	0	1
Astartes-Granatwerfer – Spreng	24"	1	3+	9	-2	W3
Boltgewehr [STURM, SCHWER]	24"	2	3+	4	-1	1
Boltpistole [PISTOLE]	12"	1	3+	4	0	1

NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Handwaffe	Nahkampf	3	3+	4	0	1

PATROUILLETRUPPS

Zu Beginn des Schritts Schlachtformation festlegen, bevor Einheiten aufgestellt werden, kann diese Einheit in zwei Einheiten zu je fünf Modellen aufgeteilt werden. Wenn du dies tust, muss jede jener Einheiten ein mit Astartes-Granatwerfer ausgerüstetes Modell enthalten.

► Bevor du Ziele für diese Waffe wählst, wähle eines ihrer Profile, mit dem die Attacken ausgeführt werden.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, LINIENTRUPPEN, IMPERIUM, TACTICUS, INTERCESSORTRUPP

FÄHIGKEITEN

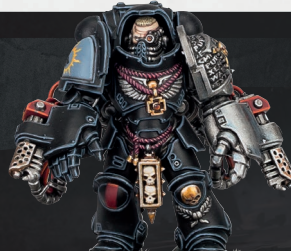
FRAKTION: Schwur des Augenblicks



FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH

AGGRESSORTRUPP

B	W	RW	LP	MW	MK
5"	6	3+	3	6+	1



Kampfpatrouille-Datenblatt

Aggressoren sind dazu in der Lage, die Speerspitze vernichtender Offensiven zu bilden, denn sie sind wandelnde Festungen aus Ceramit. Ihre Einsatzgebiete umfassen den Kampf auf kurze Reichweite, wo sie den Feind mit einem verheerenden Feuersturm eindecken, bevor sie alle Überlebenden unter ihren energiegeladenen Fäusten brechen.

FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Flammensturmfauste [DECKUNG IGNORIEREN, SCHWALL, SYNCHRONISIERT]	12"	W6+1	-	4	0	1

NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Energiefaustpaar [SYNCHRONISIERT]	Nahkampf	3	4+	8	-2	2

FÄHIGKEITEN

FRAKTION: Schwur des Augenblicks

Nahbereichsverheerung: Verbessere den Durchschlagswert jeder Fernkampftacke eines Modells dieser Einheit gegen das nächste infrage kommende Ziel um 1.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, IMPERIUM, GRAVIS, AGGRESSORTRUPP



FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS ASTARTES, DEATHWATCH