



コンバットパトロール：ダークエンジェル

モルデカイの制裁団

教戒官モルデカイとともに戦いへと赴くダークエンジェルは、常に試練の中にある。彼は尋問教戒官の基準からしてもなお、苛烈で容赦なき者であり、その鋭き視線は戦闘同胞の魂を奥底まで見透かす。そのような素質のゆえに、彼はダークエンジェル戦団員の戦歴や精神的頑健性に関する優れた裁定者であり、戦団の秘密を知る立場にまで昇進することとなった。戦場で彼を感じさせることができた者もまた、いずれ暗き真実を知る時を迎えることであろう。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

A 教戒官モルデカイ

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：
アブソルヴァー・ボルトピストル、クロジウス・アルカナム。

B インターセッター・スカッド

(5 体)

- 1 体のインターセッター・サージェントは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、パワーウェポン。
- 4 体のインターセッターは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ボルトライフル、クロスコンバットウェポン。

C インセプター

(3 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：
アサルトボルトター、クロスコンバット・ウェポン。

D リデンブター・ドレッドノート

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：
イカルス・ロケットポッド、マクロ・プラズマインシネレーター、オンスロート・ガトリングキャノン、ツイン・フラグストーム・グレネードランチャー。



パワーウェポン



インターセッサ・サージェント

ボルトライフル



インターセッサ

アサルトボルター



インセプター・サージェント

ボルトピストル



C

B

D

A

コンバットパトロール：ダークエンジェル モルデカイの制裁団

アビリティ

モルデカイの制裁団を使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲームをプレイするためにデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『節目の誓い』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『節目の誓い』は下で詳述する。

節目の誓い

戦いの中で、スペースマリーンは皇帝陛下の敵を討ち滅ぼし、戦団の名誉を守るための誓いを立てる。このような誓いは神聖なものなのだ。“死の天使”が襲い掛かる時、彼らは精密かつ、稲妻のように強力な一撃を敵に加える。彼らは、戦闘経験と戦略的見識に裏打ちされた戦況判断によって刻々と移り変わる戦局を超人的な迅速さと明晰さで俯瞰し、主要攻撃目標を次々と撃破してゆく。それにより敵司令部は壊滅し、指揮系統を失った敵は烏合の衆と化す。敵の重兵器群や大火力の砲撃部隊、果ては驕慢なる敵の精鋭部隊すらも瞬く間に制圧され、戦場が燻る残骸とボルト弾の餌食となった敵兵の死体で満ちる時、皇帝陛下の“死の天使”は覇者としてそこに立ち、戦団は栄光に輝くのである。

自軍側指揮フェイズ開始時に、敵軍側ユニットを1個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍の『節目の誓い』の対象となる。このアビリティを持つ兵が、自軍の節目の誓いの対象に攻撃を行なう場合、ヒットロールを何個でもリロールしてよい。

強化

自軍側チャプレン・兵は自軍のウォーロードであり、『克己せし模範者』の強化を得る。この強化を『熱狂なる憤怒』に変更してもよい。

強化 1

克己せし模範者

この戦士は、敵の猛攻に対して断固として立ち向かう。ダークエンジェルの厳粛なる決意を体現せし者は、率いる戦闘同胞を奮い立たせる。

装備者が属するユニットが白兵戦の攻撃対象になる際、そのターン中に1個以上の敵ユニットが装備者が属するユニットの接敵範囲内で突撃移動を完了している場合、ウーンズロールは-1の修正を受ける。

または

強化 2

熱狂なる憤怒

責務と復讐への誓いを叫びながら、教戒官は戦士たちを率いて突撃していく。誰もその正義なる怒りから逃れることも耐えることもできないのだと、教戒官は確信している。

装備者が属するユニットは全力移動ロールと突撃ロールをリロールできる。



副次目標

自軍は『終わりなき狩り』の副次目標を使用する。この副次目標を『技術遺産の聖骸箱』に変更してもよい。

副次目標 1

終わりなき狩り

敵する〈墜ちたる者〉の終わりなき狩りの中で、ダークエンジェルは新たな戦略的手がかりや情報一つひとつ掴んでゆかなければならない。中枢機関のみが知り得る真実を調べ尽くし、ダークエンジェルは再び歩みだすのである。

第2バトルラウンド開始時以降、自軍側ターン終了時、自軍側初期配置ゾーン内には、自軍が確保している作戦目標マーカーの確保範囲内に、戦闘ショック状態ではない自軍側 **インターセプター・スカッド**・ユニットがいる場合、自軍は3VPを獲得する。その作戦目標マーカーが敵軍側初期配置ゾーン内にある場合、代わりに自軍は5VPを獲得する。

または

副次目標 2

技術遺産の聖骸箱

ダークエンジェルは、〈帝国〉の黎明期に鍛造されし、数多くの太古なる秘密兵器を保持している。したがって、彼らはそのような発明本来の意義や危険性を誰よりも心得ている。そのような危険な遺物が戦場に持ち出される時、ダークエンジェルは確保せんと即座に動き出す。闇の手に渡らぬようにするためだけでなく、その知得せし秘密を我が物にし、自分たちだけが利用できるようにするために。

第1バトルラウンド開始時、敵軍側は作戦目標マーカーを1個選択しなければならない。

バトル終了時、自軍側が選択された作戦目標マーカーを確保している場合、自軍は10VPを獲得する。

策略

以下の策略を使用できる：

責務への忠誠

モルデカイの制裁団 - 戦略的機動

命令が下り、その責務に宣誓をしたダークエンジェルたちは、驚くほどの不屈なる決意を示す。

タイミング：自軍側指揮フェイズ中。

対象：自軍側戦闘者・インファントリー・ユニット1個。

効果：次の指揮フェイズ開始時まで、その自軍側ユニット内の兵の【確保力】は+1の修正を受ける。

ライオンの教え

モルデカイの制裁団 - 戦略的機動

ダークエンジェルの総主長は、たくみな才知を持つ戦術家でありながら、比類なき指揮官でもあり戦士でもある。その戦闘への規範は、遺伝の子らの克己かつ柔軟な戦闘スタイルの中核を成す。

タイミング：自軍側移動フェイズ中、自軍側戦闘者・インファントリー・ユニットが退却した直後。

対象：その退却した自軍側戦闘者・インファントリー・ユニット。

効果：そのターンの終了時まで、自軍側ユニットはターン中に退却を行っていたとしても射撃もしくは突撃を宣言できる（両方実行することはできない）。

剛毅果断

モルデカイの制裁団 - 戦闘戦術

遙か昔に起きた(大征戦)の矢われし日々以来、ダークエンジェルは防戦における粘り強さと、ついぞ見たことのない怨嗟で襲い掛かってくる敵に耐える不屈な決意で知られてきた。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選択されており、かつ自軍側が確保している作戦目標マーカーの確保範囲内にいる自軍側戦闘者・インファントリー・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットは攻撃を宣言される際、その攻撃に対して遮蔽物ボーナスを得る。

教戒官モルデカイ

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	4	5+	1
4+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

はためくローブとアブソルヴァー・ボルトピストルの銃口から光を放ち、教戒官モルデカイは決然とした態度で前進していく。熾烈な戦いが繰り広げられる轟音の中でも、教戒官の言葉は鮮明に響き渡る。敵がどんな猛威を振るおうとも、教戒官は休むことなく同胞の心技体を強固なものにし、その憎しみを奮い立たせ、また鼓舞し、彼らを勝利へと導いていくのである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アブソルヴァー・ボルトピストル [ピストル]	18"	1	3+	5	-1	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロジウス・アルカナム	白兵戦	5	2+	6	-1	2

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：インターセッター・スカッド

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

憎悪の祈祷：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が白兵戦攻撃を行なう際、ウーンズロールは+1の修正を受ける。

属性キーワード：キャラクター、帝国、タクティカス、教戒官、モルデカイ



陣営キーワード：
戦闘者、ダークエンジェル

インセプター・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
10"	6	3+	3	6+	1



コンバットパトロール・データシート

巨大なジャンプバックを装備した先駆分隊は、敵に圧倒的な痛打を与える優れた先鋒部隊である。大気圏外から地表へと急降下した彼らは圧倒的な衝撃とともに敵へ襲いかかり、銃火の嵐によって敵歩兵部隊を血飛沫に変える。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アサルトボルター [アサルト、ピストル、連続命中 2、ツインリンク]	18"	3	3+	5	-1	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロスコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1

アビリティ

コア：縦深攻撃

陣営：節目の誓い

属性キーワード：インファントリー、ジャンプバック、飛行、帝国、グラヴィス、インセプター・スカッド



陣営キーワード：
戦闘者、ダークエンジェル

インターセッサ・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	2



コンバットパトロール・データシート

調停分隊は進軍しながら激烈な射撃で敵を打ち倒し、敵の襲来に対して断固として陣地を守り抜く。遠距離での遭遇戦から入り組んだバンカー内での戦闘に至るまで、彼らは戦況に合わせて様々なボルト兵器を選択することが可能なのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル [アサルト、ヘヴィ]	24"	2	3+	4	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クローズコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1
パワーウェポン	白兵戦	4	3+	5	-2	1

アビリティ

陣営：節目の誓い

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、タクティカス、インターセッサ・スカッド

陣営キーワード：戦闘者、ダークエンジェル

リデンブター・ドレッドノート

移	耐	防	傷	統	確
8"	10	2+	12	6+	4



コンバットパトロール・データシート

リデンブター・ドレッドノートはこれまで〈戦闘者〉が配備してきたドレッドノートの中でも最大級の兵器である。完全武装に身を包んだリデンブター・ドレッドノートは、固体弾や白熱プラズマ弾によって理論上いかなる戦場目標も破壊することが可能である。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
イカルス・ロケットポッド [飛行特効 2+]	24"	D3	3+	8	-1	2
マクロ・プラズマインシネレーター - 通常 [プラスト]	36"	D6+1	3+	8	-3	2
マクロ・プラズマインシネレーター - 最大出力 [プラスト、暴発]	36"	D6+1	3+	9	-4	3
オンスロート・ガトリングキャノン [余心ウーンズ]	24"	8	3+	5	0	1
ツイン・フラグストーム・グレネードランチャー [プラスト、ツインリンク]	18"	D6	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
リデンブター・フィスト	白兵戦	5	3+	12	-2	3

ダメージ：【負傷限界】残量 1-4

この兵の【負傷限界】残量が1-4である間、この兵が攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：ビークル、ウォーカー、帝国、リデンブター・ドレッドノート

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3

陣営：節目の誓い

陣営キーワード：戦闘者、ダークエンジェル