

コンバットパトロール：デスガード

# よるめき歩く大群

悪疫と絶望の渾沌神、ナーグルの恩寵は数限りないが、“歩く病原の群れ”と呼ばれるものほどおぞましく、また忌避すべきものは稀有である。この壮絶なる死病の媒介者は、しばしば“ナーグル神の先触れ”、あるいは単に“遍歴者”とも呼ばれているティファウスだ。腐臭漂うデスガードの戦闘同胞で構成された彼の戦士団には、常によるめき歩くボックスウォーカーの大群が後に続く。死病の犠牲者たるこの者たちは、肉体も精神も無惨に歪められ、ナーグル神の恩寵によって生命の冒瀆的な模倣物に変わり果ててしまったのだ。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

## A ティファウス

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：  
マスタークラフト・マンリーパー。

## B フォルゴス・グレルチ

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：  
ハイパー・ブライトグレネード、インジェクター・ピストル、プレーグナイフ。

## C プレーグマリーン

(7 体)

- 1 体のプレーグチャンピオンは以下のウォーギアを装備している：プレーグボルトガン、ヘヴィプレーグウェポン。
- 1 体のプレーグマリーンは以下のウォーギアを装備している：プレーグスピュワー、プレーグナイフ。
- 1 体のプレーグマリーンは以下のウォーギ

アを装備している：ブライトランチャー、プレーグナイフ。

- 4 体のプレーグマリーンは以下のウォーギアを装備している：プレーグボルトガン、プレーグナイフ。

## D ボックスウォーカー

(10 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：  
即席武器

## E ボックスウォーカー

(10 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：  
即席武器

## F ボックスウォーカー

(10 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：  
即席武器







ブレードナイフ



ブレードマリン

ヘヴィブレードウェポン



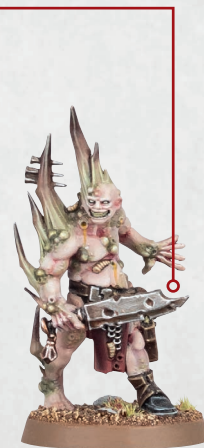
ブレードチャンピオン

ブレードスピュー



ブレードマリン

即席武器



ボックスウォーカー



# コンバットパトロール：デスガード よるめき歩く大群

## アビリティ

よるめき歩く大群を使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲームをプレイするためにデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『ナーグル神の恩寵』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『ナーグル神の恩寵』は下で詳述する。

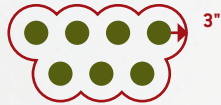
## ナーグル神の恩寵（オーラ）

デスガードは無数の病原体や伝染病の保有者であり、それぞれがナーグル神からの贈り物だ。出征に際しては彼らの周囲にあるもの全てが病魔に晒される。犠牲者の免疫機能は圧倒され、金属の結合力、異種族起源のサイキック的素材やその他あらゆる部品までもが脆弱化し、装甲車輛さえも無力化されてしまう。

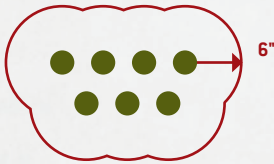
敵ユニットがこのユニットの感染範囲内に配置されている場合、その敵ユニット内の兵は【耐久力】に-1の修正を受ける。感染範囲はバトルの進展に応じて以下のように変化する。



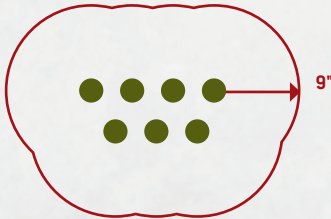
### 第1バトルラウンド - 3MV



### 第2バトルラウンド - 6MV



### 第3バトルラウンド開始時以降 - 9MV



## 強化

自軍側ティファウス・兵は自軍のウォーロードであり、『歩く疫病』の強化を持つ。この強化を『瘴気の病魔』に変更してもよい。

### 強化 1

#### 歩く疫病

腐敗神ナーグルの悪魔なる疫病が戦死した骸に寄生すると、生気なき眼をした変異体の恐怖が穢れた緑の光を放ちて再び立ち上がる。そして、引きつった笑顔を見せながら押し寄せてくるのだ。

自軍側指揮フェイズ中、装備者の感染範囲内にいる味方ボックスウォーカー・ユニットを1個選択せよ。選択されたユニットにD6体のボックスウォーカー・兵を復帰させる。

または

### 強化 2

#### 瘴気の病魔

疫病蠅の大群が音を立てて、瘴気の渦の中で一体化していく。身の毛もよだつ大渦が破裂すると、その穢らわしき跡からデスガードの歩兵たちが姿を現す。

装備者が属するユニット内の兵は『縦深攻撃』アビリティを得る。

## 副次目標

自軍は『大地の腐敗』の副次目標を使用する。この副次目標を『蔓延せし病魔』に変更してもよい。

### 副次目標 1

#### 大地の腐敗

デスガードの忌々しい儀式は、戦場の中心から数多なる伝染病を広げていく。

第2バトルラウンド開始時以降、自軍側ターン終了時、1個以上の自軍側デスガード・ユニット（戦闘ショック状態は除く）が戦場の中央の3mv以内にいる場合、自軍は3VPを獲得する。

または

### 副次目標 2

#### 蔓延せし病魔

デスガードは敵を単に討つのではなく、疫病を伝播させ、絶望を最大化させようとする。病魔を浸透させるためには、非権者に肉薄することが最善である。さすれば、穢れた液体や瘴気は体を確実に蝕むことができる。

フェイズ開始時に1個以上の自軍側ユニットの感染範囲内にいた敵ユニットを、自軍側デスガード・兵が全滅させるたびに、自軍は2VPを獲得する。

## 策略

以下の策略を使用できる：

### 腐蝕排出物

よるめき歩く大群 - 戦闘戦術

デスガードたちが携帯する数々の武器は、腐蝕性の汚物と肉を喰らう細菌にまみれている。

**タイミング：**自軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中。

**対象：**このフェイズ中に、まだ白兵戦や射撃を宣言していない自軍側デスガード・ユニット1個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が攻撃を行なう際、その攻撃の【貫通値】は1ポイント向上する。

### 絶望の先触れ

よるめき歩く大群 - 戦略的機動

ナーグル神を崇拝する者の突然変異した穢れやおぞましい病的なる側面は、魂と意識の両方に対する攻撃であり、避けられぬ混沌の前兆を見ただけで、絶望してきた敵は数知れない。

**タイミング：**白兵戦フェイズ開始時。

**対象：**自軍側デスガード・ユニット1個。

**効果：**その自軍側ユニットの接敵範囲内にいる各敵ユニットは、それぞれ戦闘ショックテストを行なわなければならない。

### 恐るべき耐久力

よるめき歩く大群 - 戦闘戦術

病魔によって肥大化したデスガードの体躯は、苦痛に対する耐性を得ており、その変異した体はかすかな痛みすら感じることなく、信じがたいほどの攻撃を耐え抜くことができる。

**タイミング：**敵軍側射撃フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

**対象：**攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側デスガード・ユニット1個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵に攻撃が割り振られる際、その攻撃の【ダメージ量】は-1の修正を受ける。



# ティファウス

移 **5"**   耐 **6**   防 **2+**   傷 **6**   統 **6+**   確 **1**  
**4+**   **スペシャルセーブ値**



## コンバットパトロール・データシート

崩壊病原蟲の宿主であるティファウスは、何千年にもわたって銀河系を旅し、ナーグルの腐れ病を広め、何十億もの命を奪ってきた。戦場に赴くとき、ティファウスは穢れに覆われたパワーサイズで無数の敵を切り裂き、恐るべき崩壊病原蟲の群れを解き放ち、敵を残忍な疫病の蠅で圧倒する。

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
マスタークラフト・マンリーパー - 振り下ろし [会心ヒット]	白兵戦	5	2+	9	-2	3
マスタークラフト・マンリーパー - 薙ぎ払い [会心ヒット]	白兵戦	10	2+	6	-1	1

### 指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：ボックスウォーカー

この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を以下のうちから1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、伝説的英雄、渾沌、ナーグル、サイカー、ターミネーター、ティファウス

### アビリティ

コア：縦深攻撃、指揮官

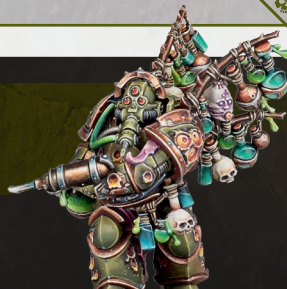
陣営：ナーグル神の恩寵（オーラ）

**崩壊病原蟲の巣**：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニットが白兵戦攻撃の対象となった際、その攻撃のヒットロール結果は-1の修正を受ける。

陣営キーワード：  
デスガード

# フォルゴス・グレルチ

移 **5"**   耐 **5**   防 **3+**   傷 **4**   統 **6+**   確 **1**



## コンバットパトロール・データシート

バイオロガス・ピュートリファイヤーは、無数の疫病を開発し、戦闘を通じて蔓延させることに忌まわしき喜びを覚える。彼らは、かつてない狂気的な伝染病を詰め込んだ、あらゆる種類のブライトグレネードを携えている。また彼らは破壊された肉体からサンプルを抽出する前に、装備しているインジェクター・ピストルを用いて敵に死病を注入するのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ハイパー・ブライトグレネード [アサルト、プラスト、会心ヒット]	12"	D6	3+	5	-1	2
インジェクター・ピストル [ピストル]	3"	1	3+	4	-1	3

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ブレーグナイフ [会心ヒット]	白兵戦	4	3+	4	0	1

### 指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：ブレーグマリーン

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、渾沌、ナーグル、バイオロガス・ピュートリファイヤー、フォルゴス・グレルチ

### アビリティ

コア：恐るべき最期 1、指揮官

陣営：ナーグル神の恩寵（オーラ）

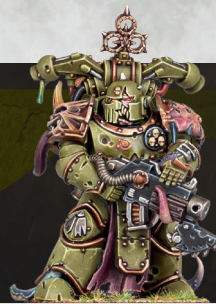
**穢らわしき薬液注入**：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が装備している武器は『**会心ヒット**』アビリティを得る。さらに、そのユニット内の兵が攻撃を行なう際、ヒットロールの修正前の出目6ではなく5+でクリティカルヒットが発生する。

陣営キーワード：  
デスガード



# ブレイグマリーン

移	耐	防	傷	統	確
5"	5	3+	2	6+	2



## コンバットパトロール・データシート

デスガード感染群の要となるブレイグマリーンは、近距離の銃撃戦や容赦なき強襲による消耗戦に優れている。彼らは戦術を巧妙に操る油断ならぬ戦士であり、有毒なヘドロの中に敵の大群を溺死させるためにブレイグスピューワーを駆使し、装甲車に破壊的な一撃を与えるためにブライトランチャーを使用するのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ブライトランチャー【会心ヒット】	24"	2	3+	6	-1	2
ブレイグボルトガン【会心ヒット】	24"	2	3+	4	0	1
ブレイグスピューワー 【インファントリー特効 2+、遮蔽無効、噴射】	12"	D6	-	5	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ヘヴィブレイグウェポン【会心ヒット】	白兵戦	3	4+	8	-2	2
ブレイグナイフ【会心ヒット】	白兵戦	3	3+	4	0	1

### アビリティ

陣営：ナーグル神の恩寵（オーラ）

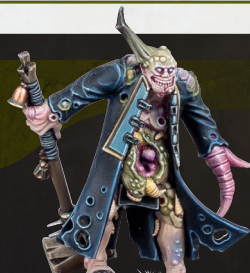
無慈悲：このユニットは、自軍が確保している作戦目標マーカーの範囲内にいる間、戦闘ショックテスト結果に+1の修正を受ける。

属性キーワード：インファントリー、渾沌、ナーグル、バトルライン、ブレイグマリーン

陣営キーワード：  
デスガード

# ボックスウォーカー

移	耐	防	傷	統	確
4"	4	7+	1	8+	1



## コンバットパトロール・データシート

ボックスウォーカーは、意識を保たせたまま感染者を腐敗の死に追いやる残酷なる病、“歩き膿疱の呪い”の犠牲者である。彼らは恐怖そのものであり、絶え間ないうめき声を上げつつ生者たちに感染を広げてゆく。戦場に身を置いた彼らは、歯を噛み鳴らしながら敵を鉤爪で引っ掻き、腐乱の怒涛と化してあらゆるものを呑み込む。

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
即席武器【会心ヒット】	白兵戦	2	5+	3	0	1

### アビリティ

コア：痛みを知らぬ者 5+

陣営：ナーグル神の恩寵（オーラ）

歩き膿疱の呪い：このユニット内の兵による攻撃で敵兵（モンスターとビークルは除く）が1体撃破されるたび、このユニット内の撃破されたボックスウォーカー・兵のうち1体を復帰させることができる。

属性キーワード：インファントリー、渾沌、ナーグル、ボックスウォーカー

陣営キーワード：  
デスガード