



コンバットパトロール：ブラッドエンジェル

# 打撃部隊マルセロス

司書官マルセロスの打撃部隊に所属するブラッドエンジェルは熟練にして悍猛なる戦士ばかりだ。マルセロスは敵を素早く圧倒する襲撃戦術を好み、そのような戦い方に相応しい戦闘同胞を部隊に集めた。インパルサー輸送車両に搭乗し戦闘に突入する局面であれ、影から影へと滑りこみ奇襲を仕掛ける際であれ、あるいはマルセロスと肩を並べて射撃を放っている時であれ、麾下の戦士たちは賢明な戦闘異能者である指揮官に敬意を払い、戦場においてその意志が達成されるべく懸命に戦う。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

## A 司書官マルセロス

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、猛撃、フォースウェポン。

## B インターセッター・スカッド

(5 体)

- 1 体のインターセッター・サージェントは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、アスタルテス・チェーンソー。
- 4 体のインターセッターは以下のウォーギアを装備している：ボルトライフル、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。

## C インカーサー・スカッド

(5 体)

- 1 体のインカーサー・サージェントは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、オキュラス・ボルトカービン、コンバットブレイド二刀流。
- 3 体のインカーサーは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、オキュラス・ボルトカービン、コンバットブレイド二刀流。
- 1 体のインカーサーは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、オキュラス・ボルトカービン、コンバットブレイド二刀流、ヘイワイヤ・マイン。

## D アグレッサー・スカッド

(3 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：フレイムストーム・ガントレット、ツイン・パワーフィスト。

## E インパルサー

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ペリカトゥス・ミサイルアレイ、ストームボルター 2 個、機体装甲。

ツイン・パワーフィストとフレイムストーム・ガントレット



アグレッサー

ボルトライフル



インターセッター

アスタルテス・チェーンソー

ボルトピストル



インターセッター・サージェント

オキュラス・  
ボルトカービン

コンパクトブレイド二刀流

ヘイワイア・マイン

ボルトピストル



インカーサー・サージェント



インカーサー

ペリカトゥス・ミサイルアレイ



B



E



D



C



A



# コンバットパトロール：ブラッドエンジェル 打撃部隊マルセロス

## アビリティ

打撃部隊マルセロスを使用するためのデータシートは以下のページに記載されており、これはコンバットパトロールのゲーム専用デザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『節目の誓い』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『節目の誓い』は下で詳述する。

### 節目の誓い

戦いの中で、スペースマリーンは皇帝陛下の敵を討ち滅ぼし、戦団の名誉を守るための誓いを立てる。このような誓いは神聖なものなのだ。“死の天使”が襲い掛かる時、彼らは精密かつ、稲妻のように強力な一撃を敵に加える。彼らは、戦闘経験と戦略的見識に裏打ちされた戦況判断によって刻々と移り変わる戦局を超人的な迅速さと明晰さで俯瞰し、主要攻撃目標を次々と撃破してゆく。それにより敵司令部は壊滅し、指揮系統を失った敵は烏合の衆と化す。敵の重兵器群や大火力の砲撃部隊、果ては驕慢なる敵の精鋭部隊すらも瞬く間に制圧され、戦場が燃える残骸とボルト弾の餌食となった敵兵の死体で満ちる時、皇帝陛下の“死の天使”は覇者としてそこに立ち、戦団は栄光に輝くのである。

自軍側指揮フェイズ開始時に、敵軍側ユニットを1個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍の『節目の誓い』の対象となる。このアビリティを持つ兵が、自軍の節目の誓いの対象に攻撃を行なう場合、ヒットロールを何個でもリロールしてよい。

## 強化

自軍側**ライブラリアン**・兵は自軍の**ウォーロード**であり、『バアルの剣士』の強化を持つ。この強化は『光輝なる憤怒』に変更してもよい。

### 強化 1

#### バアルの剣士

ブラッドエンジェル戦団は、武器格闘技術を重視している。彼らは長い時間をかけて、天使の如き総主長の優美さと武勇を模範として鍛錬を続けている。この戦士は、数十年を費やして己の剣の技を磨き上げ、さらに彼の技術の秘密を戦闘同胞たちにも喜んで教授している。

装備者が属するユニット内の兵が装備している白兵戦武器の【貫通値】は1ポイント向上する。

または

### 強化 2

#### 光輝なる憤怒（サイキック）

この戦士の異能の力は、焼け付く金色の激怒として具現化する。それは見る者を恐怖させ、最も強大な力を誇る敵でさえも灰燼に帰すほどの、超常的な力の噴出なのだ。

装備者の『猛撃』武器プロフィールは「魔撃」と「収束魔撃」のどちらも【**モンスター特効 5+**】と【**ビークル特効 5+**】アビリティを得る。

## 副次目標

自軍は『天使の憤怒』の副次目標を用いる。この副次目標は『戦略的猛攻』に変更してもよい。

### 副次目標 1

#### 天使の憤怒

高貴さと恐ろしさを兼ね備えたブラッドエンジェルは、いかなる敵も耐えられない程の、計算された獰猛さで襲い掛かる。彼らは戦略的要衝を確保し、戦闘を迅速かつ完全に終わらせることを目標に、敵の防衛を外縁から速やかに切り崩していく。

敵軍側ターン終了時、敵軍側初期配置ゾーンから 6mv 以内に配置されている作戦目標マーカーを自軍が 1 個以上確保している場合、自軍は 4VP を獲得する。

または

### 副次目標 2

#### 戦略的猛攻

ブラッドエンジェルの戦闘計画は、常に強力で痛烈なものだ。サンギニウスの子らは確固として、敵の重要戦力を速やかに排除することで個々の戦闘に影響を波及させ、敵の広範な戦略を急速に弱めていくのである。

第 1 バトルラウンド開始時、敵**モンスター**または**ビークル**・兵を 1 体選択せよ。選択できる敵兵がない場合、代わりに敵**キャラクター**・兵を 1 体選択せよ。

バトル終了時、選択された敵兵が撃破されている場合、自軍は 10VP を獲得する。

## 策略

以下の策略を使用できる：

### 計算された獰猛さ

#### 打撃部隊マルセロス — 戦闘戦術

武芸の技量を、臂力や苛烈さと厳に結びつけることで、ブラッドエンジェルは至近距離戦闘における敵の攻撃を受け流す。

**タイミング**：白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

**対象**：攻撃側ユニットによる 1 回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側**戦闘者**・**インファントリー**・ユニット 1 個。

**効果**：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットを対象とする攻撃のヒットロールは -1 の修正を受ける。

### 〈傷〉の解放

#### 打撃部隊マルセロス — 戦闘戦術

ブラッドエンジェルはただでさえ強大な力と苛烈さを備えている。だが彼らは苦境に立たされた時、最後の手段として〈紅き飢え〉の獰猛さを解き放ち、その力を増大させることができる。

**タイミング**：白兵戦フェイズ中。

**対象**：このフェイズ中、まだ白兵戦を宣言していない自軍側**戦闘者**・**インファントリー**・ユニット 1 個。

**効果**：そのフェイズの終了時まで、この自軍側ユニット内の兵が攻撃を行なう際、ウーンズロールの目 1 をすべてリロールする。攻撃対象が**モンスター**または**ビークル**・ユニットである場合、ウーンズロールをすべてリロールしてもよい。

### 迅速な一撃

#### 打撃部隊マルセロス — 戦略的機動

ブラッドエンジェルが行なう猛攻は、敵に対応する暇を与えることなく、冷酷に進軍を続ける。

**タイミング**：自軍側射撃フェイズ終了時。

**対象**：いかなる敵ユニットの接敵範囲内に収まっていない自軍側**インターセプター**・**スカッド**または**インカーサー**・**スカッド**・ユニット 1 個。

**効果**：選択された自軍側ユニットは通常移動を 1 回行なうことができる。このユニットは、その移動を終えた後に**兵員輸送**に乗車することはできない。

**制限**：そのターンの終了時まで、その配置した自軍側ユニットは突撃を宣言できない。

# 司書官マルセロス

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	4	6+	1



## コンバットパトロール・データシート

戦団の高名な司書官たちに備わる異能の力を体現するマルセロスは、彼の精神の力を武器として行使する。マルセロスは強力な異能者でもあり、優秀な指揮官でもある。彼は異能の力の太矢で敵を破碎し、至近距離で群れを刈り倒し、そして戦略の妙技によって同胞たちを指揮する。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ポルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
▶ 猛撃 - 魔撃 [サイキック]	24"	D6	3+	5	-1	D3
▶ 猛撃 - 収束魔撃 [金心ウーンズ、暴発、サイキック]	24"	D6	3+	6	-2	D3

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
フォースウェポン [サイキック]	白兵戦	4	3+	6	-1	D3

### 指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：インターセッサー・スカッド

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、サイカー、帝国、タクティカス、ライブラリアン、マルセロス

### アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

**精神の防壁 (サイキック)**：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵は【スペシャルセーブ値】4+を得る。

陣営キーワード：  
戦闘者、ブラッドエンジェル

# アグレッサー・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
5"	6	3+	3	6+	1



## コンバットパトロール・データシート

破壊的な攻勢の先陣を切ることも、圧倒的な敵の強襲を粉碎することも可能な侵略分隊は、さながらセラマイト製の生ける要塞である。彼らは近接戦闘に秀でており、圧倒的火力によって敵をなぎ倒したあと、エネルギーフィールドに包まれた拳で残る敵を粉碎するのである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
フレイムストーム・ガントレット [遮蔽無効、噴射、ツインリンク]	12"	D6+1	-	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ツイン・パワーフィスト [ツインリンク]	白兵戦	3	4+	8	-2	2

属性キーワード：インファントリー、帝国、グラヴィス、アグレッサー・スカッド

### アビリティ

陣営：節目の誓い

陣営キーワード：  
戦闘者、ブラッドエンジェル

## インカーサー・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	1



### コンバットパトロール・データシート

軽歩兵として攻撃的に運用される急襲分隊は、敵陣への強襲や戦術資源の破壊を専門としている。アウスベクスやセンサー類を複数組み合わせることにより、彼らは壁の向こうにいる敵の位置や動きすらも見通すことができ、カービンの射撃とナイフの斬撃によってこれを屠るのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
オキュラス・ボルトカービン [アサルト、遮蔽無効]	24"	2	3+	4	0	1

  

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
コンバットブレイド二刀流 [連続命中 1]	白兵戦	3	3+	4	0	1

#### アビリティ

コア：斥候 6mv

陣営：節目の誓い

マルチスペクトラム・アレイ：自軍側射撃フェイズ中、このユニットが射撃攻撃を行なった直後、そのフェイズ中にこのユニットによる攻撃が1回以上ヒットした敵ユニットを1個選択せよ。そのフェイズの終了時まで、選択された敵ユニットを対象に味方戦闘者・ユニットが攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロールは+1の修正を受ける。

属性キーワード：インファントリー、煙幕、帝国、フォボス、インカーサー・スカッド



陣営キーワード：  
戦闘者、ブラッドエンジェル

## インターセッター・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	2



### コンバットパトロール・データシート

調停分隊は進軍しながら激烈な射撃で敵を打ち倒し、敵の襲来に対して断固として陣地を守り抜く。遠距離での遭遇戦から入り組んだバンカー内での戦闘に至るまで、彼らは戦況に合わせて様々なボルト兵器を選択することが可能なのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル [アサルト、ヘヴィ]	24"	2	3+	4	-1	1

  

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アスタルテス・チェーンソー	白兵戦	5	3+	4	-1	1
クロスコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1

#### アビリティ

陣営：節目の誓い

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、タクティカス、インターセッター・スカッド



陣営キーワード：  
戦闘者、ブラッドエンジェル

# インパルサー

移 **12"**  
 耐 **9**  
 防 **3+**  
 傷 **11**  
 統 **6+**  
 確 **2**



ヴェクター・スラスターの搭載によってスペースマリーンのいかなる反重力戦車よりも高い速力を手に入れたインパルサーは、あらゆるプライマリス・スペースマリーンの高速突入や側面攻撃に用いられる適応性に優れた輸送車両である。特に尖撃部隊はインパルサーを好んで用いることで知られている。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
▶ ベリカトゥス・ミサイルアレイ - フラグ [プラス]	48"	D6	3+	4	0	1
▶ ベリカトゥス・ミサイルアレイ - イカルス [飛行特効 2+]	48"	D3	3+	8	-1	2
▶ ベリカトゥス・ミサイルアレイ - クラック	48"	1	3+	8	-2	D6
▶ ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
機体装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

## 兵員輸送

この兵はタクティカスまたはフォボス・インファントリー・兵を最大6体まで輸送できる。

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：ビークル、兵員輸送、専用輸送、帝国、インパルサー

## アビリティ

コア：恐るべき最期 D3、射撃デッキ 6

陣営：節目の誓い



陣営キーワード：  
戦闘者、ブラッドエンジェル