



KAMPFPATROUILLE: ADEPTUS CUSTODES

WÄCHTER DES THRONS

Wenn das Adeptus Custodes und die Schwestern der Stille Seite an Seite kämpfen, nennt man die so entstehende Formation Klauen des Imperators. Schildkommandant Tyvan befehligt eine solche Streitmacht, in der die halbgöttliche Macht der Custodes um die tödlichen Hexenjägerinnen der Stillen Schwestern ergänzt wird. Daraus ergibt sich eine Macht, die schon im gesamten Segmentum Solar Häretiker zerschlagen hat.

Diese Kampfpatrouille besteht aus den im Folgenden aufgeführten Einheiten. Vor der Schlacht musst du im Schritt Kampfpatrouille und Verbesserung wählen entscheiden, ob deine Kampfpatrouille in der Schlacht entweder die Custodeswache-Einheit oder die Vertus-Praetoren enthält.

A Schildkommandant Tyvan (1 Modell)

- Dieses Modell ist ausgerüstet mit:
Wächterklinge; Praesidium-Schild.

B Prosecutoren (5 Modelle)

- Jedes Modell ist ausgerüstet mit:
Bolter; Handwaffe.

C Vigilatoren (5 Modelle)

- Jedes Modell ist ausgerüstet mit:
Scharfrichter-Großschwert.

ENTWEDER

D Custodeswache (4 Modelle)

- 2 Modelle sind ausgerüstet mit: Wächterspeer.
- 1 Modell ist ausgerüstet mit: Misericordia, Praesidium-Schild; Vexillum.
- 1 Modell ist ausgerüstet mit:
Wächterklinge; Praesidium-Schild.

ODER

E Vertus-Praetoren (3 Modelle)

- Jedes Modell ist ausgerüstet mit:
Vertus-Hurricane-Bolter; Abfanglanze.





KAMPFPATROUILLE: ADEPTUS CUSTODES

WÄCHTER DES THRONS

FÄHIGKEITEN

Die für den Einsatz der Wächter des Throns notwendigen Datenblätter findest du auf den folgenden Seiten. Sie wurden exklusiv für Kampfpatrouille-Spiele konzipiert. Das Datenblatt einer Einheit führt alle ihre Fähigkeiten auf. Diese schließen eine Fraktionsfähigkeit ein – *Kriegska'tah* –, die auf vielen Datenblättern steht und im Folgenden beschrieben ist.

KRIEGSKA'TAH

Die Krieger des Adeptus Custodes wurden tief im Palast des Imperators mit esoterischer Genalchemie und anderen, noch geheimnisvolleren Prozessen erschaffen und stellen die persönliche Leibwache des Imperators. Sie sind als die Zehntausend bekannt, sind die elitärsten Krieger im gesamten Imperium und sind entsprechend bewaffnet und gerüstet. In der Schlacht setzen sie sehr flexible Einheiten ein, von unvergleichlicher Infanterie und blitzschnellen Jetbikes bis hin zu unbezwingbaren Kampfpläusern und Kampfpanzern, die Schlachtlinien zerschmettern. Im Nahkampf stechen sie jedoch wirklich hervor, denn jeder Krieger hat die nuancenreichen und subtilen Kampfhaltungen gemeistert, die entwickelt wurden, um die vielen Feinde der Custodes zu bezwingen.

Wähle zu Beginn der Nahkampfphase eine der folgenden Ka'tah-Haltungen; die gewählte Ka'tah-Haltung ist bis zum Ende der Phase für deine Armee aktiv. Solange eine Ka'tah-Haltung für deine Armee aktiv ist, hat jede Einheit deiner Armee mit dieser Fähigkeit die jeweilige Fähigkeit.

DACATARAI-HALTUNG

Dieser aggressive Kampfstil wurde für Custodes entwickelt, die sich zahlenmäßig deutlich überlegenen Horden aus Feinden stellen müssen.

Die Nahkampfaffen, mit denen die Modelle dieser Einheit ausgerüstet sind, haben die Fähigkeit [TREFFERHAGEL 1].

RENDAX-HALTUNG

Die Meister von Rendax sind überlegene Jäger von Monstern und Kriegsmaschinen.

Die Nahkampfaffen, mit denen die Modelle dieser Einheit ausgerüstet sind, haben die Fähigkeit [TÖDLICHE TREFFER].

VERBESSERUNGEN

Dein **SCHILDKOMMANDANT**-Modell ist dein **KRIEGSHERR** und hat die Verbesserung Auramitblitz. Diese kannst du durch Klinge der Gewölbe ersetzen.

GRUNDVERBESSERUNG

AURAMITBLITZ

Dieser Krieger ist das blitzartige Ende jedes Gegners, der die Heiligkeit des Goldenen Throns bedroht. Er kommt mit schrecklicher Schnelligkeit über seine Opfer und schlägt zu, bevor diese auf seinen Angriff reagieren können.

Du kannst Vorrücken- und Angriffswürfe für die Einheit des Trägers wiederholen.

ODER

OPTIONALE VERBESSERUNG

KLINGE DER GEWÖLBE

Das Adeptus Custodes hat unvergleichlichen Zugriff auf die uralten Reliktaffen, die in gepanzerten Kammern tief unter dem Imperialen Palast auf Terra aufbewahrt werden. Dies ist eine solche Waffe, gefertigt in einem Ewigkeiten zurückliegenden Zeitalter, um die Feinde ihres Trägers zu vernichten.

Verbessere bei jeder Attacke des Trägers bei einer kritischen Verwundung den Durchschlagswert jener Attacke um 1.

SEKUNDÄRE MISSIONSZIELE

Du verwendest das sekundäre Missionsziel Hüter des Reichs. Dieses kannst du durch Schlage die Klauen tief hinein ersetzen.

SEKUNDÄRES GRUNDMISSIONSZIEL

HÜTER DES REICHS

Es ist die Pflicht des Adeptus Custodes, die Zukunft Terras und, in Erweiterung dessen, des ewigen Reichs des Imperators zu beschützen. Jene, die sie bedrohen, müssen gnadenlos niedergemacht werden, und die heiligen Territorien, die sie zu Unrecht erobert haben, müssen ihrem wahren Meister zurückgegeben werden.

Am Ende jeder Phase erhältst du 1 SP, wenn dein **SCHILD-KOMMANDANT**-Modell in jener Phase mindestens ein feindliches Modell zerstört hat. Wenn mindestens eines jener feindlichen Modelle jene Phase in Reichweite eines Missionszielmarkers begonnen hat, erhältst du stattdessen 2 SP.

ODER

OPTIONALES SEKUNDÄRES MISSIONSZIEL

SCHLAGE DIE KLAUEN TIEF HINEIN

Der Feind versucht, die Klauen des Imperators zurückzuhalten, im Bestreben, irgendeine verfluchte Anlage zu beschützen oder einen ketzerischen Demagogen abzuschirmen, der das wahre Ziel der Custodes ist. Seine Linien müssen zerschmettert werden. Seine Anstrengungen müssen sich im Angesicht von Terras Vergeltung als hoffnungslos erweisen, denn auf diese Weise ist es eine Botschaft und ein statuiertes Exempel.

Ab der zweiten Schlachtrunde erhältst du am Ende des Zuges deines Gegners 3 SP, wenn sich mindestens eine **ADEPTUS-CUSTODES**-Einheit deiner Armee (ausgenommen erschütterte Einheiten) vollständig in der Aufstellungszone deines Gegners befindet.

GEFECHTSOPTIONEN

Du kannst die folgenden Gefechtsoptionen einsetzen:

ZORN DES HEERES

WÄCHTER DES THRONS – KAMPFTAKTIK

Die Krieger des Adeptus Custodes sind sagenumwobene Streiter, die den Wert der anderen nur zu gut kennen. Schnell rächen sie die Tode der größten Krieger unter ihnen.

WANN: Beliebige Phase

ZIEL: Ein **SCHILDKOMMANDANT**-Modell, das gerade von einer Attacke eines feindlichen Modells zerstört wurde. Du kannst diese Gefechtsoption auf jenes Modell anwenden, obwohl es gerade zerstört wurde.

EFFEKT: Bis zum Ende der Schlacht haben Fernkampfwaffen, mit denen **ADEPTUS-CUSTODES**-Modelle deiner Armee ausgerüstet sind, die Fähigkeit [TREFFERHAGEL 1], solange ihr Ziel die Einheit jenes feindlichen Modells ist.

GOLDENE PRACHT

WÄCHTER DES THRONS – STRATEGISCHE LIST

Die in Auramit gehüllte Pracht und die physische Bedrohung durch die Krieger des Adeptus Custodes reichen mehr als aus, um sogar einen weitaus zahlreicheren Feind zu überwältigen.

WANN: Deine Befehlsphase

ZIEL: Eine **ADEPTUS-CUSTODES**-Einheit deiner Armee

EFFEKT: Addiere bis zum Beginn deiner nächsten Befehlsphase 1 zum Missionszielkontrollwert der Modelle deiner Einheit.

UNERMÜDLICHE JAGD

WÄCHTER DES THRONS – STRATEGISCHE LIST

Die Custodes treiben ihre Feinde vor sich her und bleiben ihnen unermüdetlich auf den Fersen. Sie jagen ihre Beute und vernichten diese vollständig.

WANN: In der Bewegungsphase deines Gegners, unmittelbar nachdem eine feindliche Einheit eine Rückzugsbewegung beendet hat

ZIEL: Eine **ADEPTUS-CUSTODES-INFANTERIE**-Einheit deiner Armee, die sich zu Beginn der Phase in Nahkampfreichweite um jene feindliche Einheit befand

EFFEKT: Sofern sich deine Einheit nicht in Nahkampfreichweite um feindliche Modelle befindet, kann sie eine normale Bewegung ausführen.

SCHILDKOMMANDANT TYVAN

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	6	2+	6	6+	2
4+ RETTUNGSWURF					



Kampfpatrouille-Datenblatt

Schildkommandant Tyvan ist ein überragend talentierter Krieger, der eine gewaltige Wächterklinge als Erweiterung seines Körpers führt. Seine Loyalität gegenüber dem Imperator ist absolut und bedingungslos, und all seine Gedanken und Taten konzentrieren sich einzig auf die Pflicht, Terra – und im erweiterten Sinn den Goldenen Thron – gegen Gefahren zu verteidigen.

FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Wächterklinge [STURM, PISTOLE]	12"	2	2+	4	-1	2

NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Wächterklinge	Nahkampf	7	2+	6	-2	1

ANFÜHRER

Dieses Modell kann sich der folgenden Einheit anschließen: **CUSTODESWACHE.**

AUSRÜSTUNGSFÄHIGKEITEN

Praesidium-Schild: Addiere 1 zum Lebenspunktwert des Trägers.

FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: Schocktruppen, Anführer

FRAKTION: Kriegska'tah

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, IMPERIUM, SCHILDKOMMANDANT, TYVAN

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS CUSTODES

VERTUS-PRAETOREN

B	W	RW	LP	MW	MK
12"	6	2+	4	6+	2
4+ RETTUNGSWURF					



Kampfpatrouille-Datenblatt

Diese Custodes sind Veteranen, die auf einhundert Welten Krieg geführt haben. Sie wissen, dass der Wert von Schnelligkeit darin liegt, dass sie ihre Macht rechtzeitig dorthin tragen können, wo sie benötigt wird. Als Meisterkämpfer und -schützen können sie bei rasender Geschwindigkeit präzise mit ihrer Lanze zustoßen oder Salven ins Ziel lenken.

FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Vertus-Hurricane-Bolter [SCHNELLFEUER 3, SYNCHRONISIERT]	18"	3	2+	4	0	1

NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Abfanglanze [LANZE]	Nahkampf	5	2+	7	-2	2

FÄHIGKEITEN

FRAKTION: Kriegska'tah

SCHLÜSSELWÖRTER: BERITTEN, FLIEGEN, IMPERIUM, VERTUS-PRAETOREN

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS CUSTODES

CUSTODESWACHE

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	6	2+	3	6+	2
4+			RETTUNGSWURF		



Kampfpatrouille-Datenblatt

Diese Krieger bilden das Rückgrat der Schildkompanien, und ein jeder von ihnen ist eine furchterregende Kraft der Vernichtung, der den stärksten Feinden gewachsen ist. Ob mit Wächterspeer oder -klinge bewaffnet, ihre Schüsse sind zielgenau und jeder Hieb, jeder Stoß und jede Parade ist eine meisterliche Zurschaustellung von Kampfkunst.

FERNKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Wächterklinge [STURM, PISTOLE]		12"	2	2+	4	-1	2
Wächterspeer [STURM]		24"	2	2+	4	-1	2

NAHKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Misericordia		Nahkampf	5	2+	5	-2	1
Wächterklinge		Nahkampf	5	2+	6	-2	1
Wächterspeer		Nahkampf	5	2+	7	-2	2

AUSRÜSTUNGSFÄHIGKEITEN

Præsidium-Schild: Addiere 1 zum Lebenspunktwert des Trägers.

FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: Schocktruppen

FRAKTION: Kriegskat'ah

Wache halten: Wiederhole bei jeder Attacke eines Modells dieser Einheit einen Verwundungswurf von 1. Solange diese Einheit in Reichweite eines Missionszielmarkers ist, kannst du stattdessen den Verwundungswurf wiederholen.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, LINIENTRUPPEN, IMPERIUM, CUSTODESWACHE

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER:
ADEPTUS CUSTODES

PROSECUTOREN

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	3	3+	1	6+	2



Kampfpatrouille-Datenblatt

Ihre seltene antipsionische Mutation schützt die Prosecutoren vor feindlichen Hexern, während auf hervorragendem Standard gefertigte Servorüstung sie vor Schaden durch Geschoss und Klinge bewahrt. So gewappnet ziehen sie furchtlos in den Kampf und lassen unaufhörlich ihre Bolter erklingen, wobei jedes Explosivgeschoss ein weiteres häretisches Leben beendet.

FERNKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Bolter [SCHNELLFEUER 1]		24"	1	3+	4	0	1

NAHKAMPFWAFFEN		REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Handwaffe		Nahkampf	2	3+	3	0	1

FÄHIGKEITEN

Reinheit der Vollstreckung: Jede Fernkampfatacke eines Modells dieser Einheit gegen eine **PSIONIKER**-Einheit hat die Fähigkeiten [PRÄZISION] und [VERHEERENDE VERWUNDUNGEN].

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, LINIENTRUPPEN, IMPERIUM, ANATHEMA PSIKANA, PROSECUTOREN

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER:
ADEPTUS CUSTODES

VIGILATOREN

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	3	3+	1	6+	1



Kampfpatrouille-Datenblatt

Wenn man sicher sein will, dass das boshafte Wirken eines He-
xers ein Ende findet, schlägt man ihm am besten den Kopf von
den Schultern. Dies ist die Doktrin der Vigilatoren, die über das
Schlachtfeld pirschen, bevor sie sich kopfüber auf ihre Beute
werfen, wobei ihre zweihändig geführten Energieschwerter ein
tödliches Lied singen.



NAHKAMPFWAFFEN

Scharfrichter-Großschwert
[ANTI-PSIONIKER 4+, VERHEERENDE VERWUNDUNGEN]

REICHW.

Nahkampf

A

2

KG

3+

S

5

DS

-2

SW

2

FÄHIGKEITEN

Gewandte Parade: Ziehe bei jeder Nahkampfatacke gegen diese
Einheit 1 vom Trefferwurf ab.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, IMPERIUM, ANATHEMA PSIKANA, VIGILATOREN



FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER:
ADEPTUS CUSTODES