



## PATTUGLIA DA COMBATTIMENTO: DEATH GUARD

# ORDA BARCOLLANTE

Gli orribili doni di Nurgle, il Dio del Chaos delle malattie e della disperazione, sono innumerevoli, ma pochi sono spaventosi quanto il malanno chiamato Peste Vagante. Typhus, noto come l'Araldo di Nurgle o semplicemente il Viaggiatore, è un vettore di questa disgustosa virulenza. La sua banda da guerra di fetidi confratelli della Death Guard è sempre accompagnata da uno sciame barcollante di Pestevagante, vittime di quella malattia i cui corpi e menti sono stati mutati in ripugnanti parodie dalle dubbie benedizioni di Nurgle.

Questa Pattuglia da Combattimento include le unità mostrate in basso.

### A Typhus (1 modello)

- Questo modello è equipaggiato con: mietiuomini perfezionata.

### B Folgoth Greloch (1 modello)

- Questo modello è equipaggiato con: ipergranate del contagio; pistola inoculatrice; coltelli della peste.

### C Marines della Peste (7 modelli)

- 1 Campione della Peste è equipaggiato con: fucile requiem della peste; arma della peste pesante.
- 1 Marine della Peste è equipaggiato con: sparapeste; coltelli della peste.
- 1 Marine della Peste è equipaggiato con: lanciagranate del contagio; coltelli della peste.
- 4 Marines della Peste sono equipaggiati con: fucile requiem della peste; coltelli della peste.

### D Pestevagante (10 modelli)

- Ogni modello è equipaggiato con: arma improvvisata.

### E Pestevagante (10 modelli)

- Ogni modello è equipaggiato con: arma improvvisata.

### F Pestevagante (10 modelli)

- Ogni modello è equipaggiato con: arma improvvisata.





Coltelli della peste



Marine della Peste

Arma della peste pesante



Campione della Peste

Sparapeste



Marine della Peste

Arma improvvisata



Pestevagante

# PATTUGLIA DA COMBATTIMENTO: DEATH GUARD ORDA BARCOLLANTE

## ABILITÀ

Puoi trovare le schede tecniche necessarie per usare l'Orda Barcollante nelle prossime pagine; esse sono ideate esclusivamente per le partite Pattuglia da Combattimento. La scheda tecnica di un'unità elenca tutte le abilità che possiede. Ciò include un'abilità di Fazione, Dono di Nurgle, menzionata nella scheda tecnica di ciascuna unità e descritta di seguito.

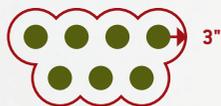
### DONO DI NURGLE (AURA)

*Le Death Guards sono vettori di innumerevoli infezioni e contagi, ognuno un dono di Nurgle. Ovunque marcino in guerra, contaminano tutto ciò che li circonda, sopraffacendo il sistema immunitario delle vittime e disfacendo legami metallici, materia psichica aliena e vari tipi di materiali, rendendo vulnerabili persino i veicoli corazzati.*

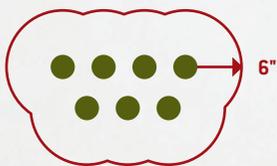
Fintanto che un'unità nemica si trova entro la Distanza di Contagio di questa unità, sottrai 1 dalla caratteristica Resistenza dei modelli di quell'unità nemica. La Distanza di Contagio cambia nel corso della battaglia, come mostrato in basso.

- - Marine della Peste
- - Distanza di Contagio

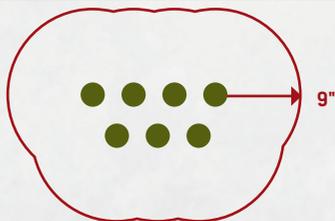
### 1° ROUND DI BATTAGLIA – 3"



### 2° ROUND DI BATTAGLIA – 6"



### DAL 3° ROUND DI BATTAGLIA IN POI – 9"



## POTENZIAMENTI

Il tuo modello di **TYPHUS** è il tuo **GENERALE** e ha il Potenziamento Piaga Vagante. Puoi sostituirlo con Arrivo Miasmatico.

### POTENZIAMENTO STANDARD

#### PIAGA VAGANTE

*Quando le malattie demoniache del Dio della Peste infestano le carcasse dei guerrieri morti, un empio bagliore verde si accende negli occhi vacui e orrori mutanti risorgono per continuare a combattere con ghigni inquietanti.*

Nella tua fase di Comando scegli un'unità di **PESTE VAGANTE** amica entro la Distanza di Contagio del portatore. Riporta in quell'unità fino a D6 modelli di **PESTE VAGANTE** distrutti.

0

### POTENZIAMENTO OPZIONALE

#### ARRIVO MIASMATICO

*Una tempesta ronzante di mosche della peste si addensa in una massa turbinante di fumi miasmatici. Quando l'orrido maelstrom si separa nuovamente, appaiono i fanti della Death Guard in tutto il loro orrore.*

I modelli dell'unità del portatore hanno l'abilità Attacco in Profondità.

## OBIETTIVI SECONDARI

Usa l'obiettivo secondario Contaminare Terreno. Puoi sostituirlo con Diffondere il Morbo.

### OBIETTIVO SECONDARIO STANDARD

#### CONTAMINARE TERRENO

*I rivoltanti rituali della Death Guard diffondono miriadi di contagi dal cuore corrotto del campo di battaglia.*

Dal secondo round di battaglia in poi, alla fine del tuo turno ottieni 3PV se una o più unità della **DEATH GUARD** della tua armata (escluse le unità Traumatizzate) si trovano entro 3" dal centro del campo di battaglia.

0

### OBIETTIVO SECONDARIO OPZIONALE

#### DIFFONDERE IL MORBO

*Invece di sconfiggere semplicemente gli avversari, la Death Guard tende a massimizzare la diffusione di infezioni e disperazione nei loro ranghi. Si tratta di una missione condotta meglio in corpo a corpo, dove fluidi corrotti e fumi nauseanti sono più efficaci.*

Ottieni 2PV ogni volta che un modello della **DEATH GUARD** della tua armata distrugge un'unità nemica che ha iniziato la fase entro la Distanza di Contagio di una o più unità della tua armata.

## STRATAGEMMI

Puoi usare i seguenti Stratagemmi:



### EFFLUVI CORROSIVI

ORDA BARCOLLANTE – STRATAGEMMA TATTICA BELLICA

*Le armi della Death Guard grondano lordura e batteri mangiacarne.*

**QUANDO:** nella tua fase di Tiro o nella fase di Combattimento.

**BERSAGLIO:** un'unità della **DEATH GUARD** della tua armata che non è stata scelta per sparare o per combattere in questa fase.

**EFFETTO:** fino alla fine della fase, ogni volta che un modello della tua unità effettua un attacco, migliora di 1 la caratteristica Valore di Penetrazione di quell'attacco.



1PC



### ARALDI DI DISPERAZIONE

ORDA BARCOLLANTE – STRATAGEMMA ESPEDIENTE STRATEGICO

*Le disgustose mutazioni e l'aspetto orrendamente malato degli adoratori di Nurgle sono un assalto sia ai sensi che all'anima; più di un nemico ha perso ogni risolutezza alla mera vista di questi araldi dell'inevitabile entropia.*

**QUANDO:** all'inizio della fase di Combattimento.

**BERSAGLIO:** un'unità della **DEATH GUARD** della tua armata.

**EFFETTO:** ogni unità nemica entro la Distanza di Ingaggio della tua unità deve effettuare un test per i Traumi.

1PC



### DISGUSTOSAMENTE RESISTENTE

ORDA BARCOLLANTE – STRATAGEMMA TATTICA BELLICA

*I membri della Death Guard sono così rigonfi di tessuti malati, così assuefatti al dolore, mutati e ripugnanti da riuscire ad assorbire danni in quantità sconvolgente senza nemmeno la minima traccia di fastidio.*

**QUANDO:** nella fase di Tiro dell'avversario, subito dopo che un'unità nemica ha scelto i propri bersagli.

**BERSAGLIO:** un'unità della **DEATH GUARD** della tua armata scelta come bersaglio di uno o più attacchi dell'unità attaccante.

**EFFETTO:** fino alla fine della fase, ogni volta che viene assegnato un attacco a un modello della tua unità, sottrai 1 dalla caratteristica Danni di quell'attacco.

1PC

# TYPHUS

M R S Fe D CO  
**5"** **6** **2+** **6** **6+** **1**

**4+** TIRO INVULNERABILITÀ



## Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

Vettore del Focolaio di Distruzione, per millenni Typhus ha viaggiato per la galassia diffondendo la Putrefazione di Nurgle e uccidendo miliardi di individui. Quando scende in campo, fa a pezzi innumerevoli nemici con la sua falce potenziata incrostata di lordura e scatena lo sciamante orrore del Focolaio di Distruzione affinché li avvolga in una nube di mosche della peste.

ARMI DA MISCHIA	GITTATA	A	AC	Fo	VP	Da
Mietiuomini perfezionata – fendente [COLPO FATALE]	Mischia	5	2+	9	-2	3
Mietiuomini perfezionata – spazzata [COLPO FATALE]	Mischia	10	2+	6	-1	1

### LEADER

Questo modello può essere aggregato alla seguente unità: **PESTEVAGANTE**

### ABILITÀ

BASE: **Attacco in Profondità, Leader**

FAZIONE: **Dono di Nurgle (Aura)**

**Il Focolaio di Distruzione:** fintanto che questo modello guida un'unità, ogni volta che un attacco da mischia ha come bersaglio quell'unità sottrai 1 dal tiro per Colpire.

Prima di selezionare i bersagli per quest'arma scegli uno dei suoi profili con cui attaccare.

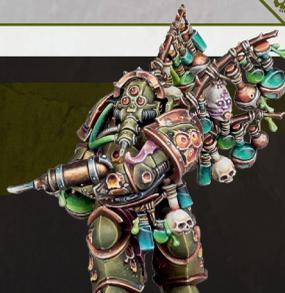
KEYWORD: FANTERIA, PERSONAGGIO, EROE EPICO, CAOS, NURGLE, PSIONICO, TERMINATOR, TYPHUS



KEYWORD DI FAZIONE:  
DEATH GUARD

# FOLGOOTH GRELCH

M R S Fe D CO  
**5"** **5** **3+** **4** **6+** **1**



## Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

I Biologus Putrifier godono nello sviluppare miriadi di malattie da diffondere in battaglia. Portano vari tipi di granate del contagio, rigonfie dei ceppi più innovativi. Con le pistole inoculatrici impiantano morbi micidiali nei nemici per poi estrarre campioni dalla loro carne devastata.

ARMI DA TIRO	GITTATA	A	AB	Fo	VP	Da
Ipergranate del contagio [ASSALTO, AREA, COLPO FATALE]	12"	D6	3+	5	-1	2
Pistola inoculatrice [PISTOLA]	3"	1	3+	4	-1	3

ARMI DA MISCHIA	GITTATA	A	AC	Fo	VP	Da
Coltelli della peste [COLPO FATALE]	Mischia	4	3+	4	0	1

### LEADER

Questo modello può essere aggregato alla seguente unità: **MARINES DELLA PESTE**

### ABILITÀ

BASE: **Morte a Catena 1, Leader**

FAZIONE: **Dono di Nurgle (Aura)**

**Infuso Nauseabondo:** fintanto che questo modello guida un'unità, le armi dei modelli di quell'unità hanno l'abilità [COLPO FATALE]. Inoltre, ogni volta che un modello di quell'unità effettua un attacco, infligge un Colpo Critico con un tiro per Colpire non modificato di 5+ invece che solo con 6.

KEYWORD: FANTERIA, PERSONAGGIO, CAOS, NURGLE, BIOLOGUS PUTRIEFIER, FOLGOOTH GRELCH



KEYWORD DI FAZIONE:  
DEATH GUARD

## MARINES DELLA PESTE

M	R	S	Fe	D	CO
5"	5	3+	2	6+	2



### Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

Nerbo dei vectorium della Death Guard, i Marines della Peste eccellono negli scontri a fuoco a corta gittata e negli assalti continui che logorano i nemici. Sono tatticamente astuti: usano gli sparapeste per travolgere le prede con melma orribile e i lanciagranate del contagio per scatenare la maledizione del ferro sui veicoli corazzati.

ARMI DA TIRO	GITTATA	A	AB	Fo	VP	Da
Lanciagranate del contagio [COLPO FATALE]	24"	2	3+	6	-1	2
Fucile requiem della peste [COLPO FATALE]	24"	2	3+	4	0	1
Sparapeste [ANTI-FANTERIA 2+, IGNORA LA COPERTURA, TORRENZIALE]	12"	D6	N/A	5	-1	1

ARMI DA MISCHIA	GITTATA	A	AC	Fo	VP	Da
Arma della peste pesante [COLPO FATALE]	Mischia	3	4+	8	-2	2
Coltelli della peste [COLPO FATALE]	Mischia	3	3+	4	0	1

### ABILITÀ

FAZIONE: **Dono di Nurgle (Aura)**

**Spietati:** fintanto che questa unità si trova entro la gittata di un segnalino obiettivo che controlli, ogni volta che effettui un test per i Traumi per questa unità aggiungi 1 a quel test.

KEYWORD: FANTERIA, CAOS, NURGLE, LINEA DI BATTAGLIA, MARINES DELLA PESTE



KEYWORD DI FAZIONE:  
**DEATH GUARD**

## PESTEVAGANTE

M	R	S	Fe	D	CO
4"	4	7+	1	8+	1



### Scheda Tecnica Pattuglia da Combattimento

I Pestevagante sono vittime della Peste Vagante, una malattia terribile che fa marciare la vittima fino alla morte, mantenendola però cosciente. Sono truppe di terrore, e i loro mugugni incessanti sono il mezzo grazie al quale infettano i viventi. In battaglia soverchiano le prede con un'ondata di carne putrescente, mani artigliate e zanne appuntite.

ARMI DA MISCHIA	GITTATA	A	AC	Fo	VP	Da
Arma improvvisata [COLPO FATALE]	Mischia	2	5+	3	0	1

### ABILITÀ

BASE: **Insensibile al Dolore 5+**

FAZIONE: **Dono di Nurgle (Aura)**

**Maledizione della Peste Vagante:** ogni volta che un modello di questa unità effettua un attacco che distrugge un modello nemico (esclusi i modelli di **MOSTRO** e **VEICOLO**) puoi riportare un modello di **PESTEVAGANTE** distrutto in questa unità.

KEYWORD: FANTERIA, CAOS, NURGLE, PESTEVAGANTE



KEYWORD DI FAZIONE:  
**DEATH GUARD**