

## KAMPFPATROUILLE: SPACE MARINES

# EINSATZVERBAND OCTAVIUS

Die Space Marines von Einsatzverband Octavius sind darauf spezialisiert, die Feinde des Imperators selbst in dichtestem Gelände zu bekämpfen. Ob sie auf den verdrehten Decks eines Space Hulks kämpfen, in der grünen Hölle eines Todesweltdschungels oder in den Ruinen von Krieg geplagter Städte, ihre Widerstandskraft und ihre verheerende Kurzstreckenbewaffnung nimmt es selbst mit bestens eingegrabenen Feinden auf.

Diese Kampfpatrouille besteht aus den folgenden Einheiten:

### A Captain Octavius (1 Modell)

- Dieses Modell ist ausgerüstet mit:  
Sturmbolter; Ehrenwaffe.

### B Scriptor Tantus (1 Modell)

- Dieses Modell ist ausgerüstet mit:  
Schmetterschlag; Sturmbolter; Psiwaffe.

### C Terminatortrupp (5 Modelle)

- Der Terminator-Sergeant ist ausgerüstet mit:  
Sturmbolter; Energiewaffe.
- 1 Terminator ist ausgerüstet mit:  
Sturmkanone; Energiefaust.
- 3 Terminatoren sind ausgerüstet mit:  
Sturmbolter; Energiefaust.

### D Infernustrupp (5 Modelle)

- Jedes Modell ist ausgerüstet mit:  
Boltpistole; Pyroblaster; Handwaffe.









# KAMPFPATROUILLE: SPACE MARINES

## EINSATZVERBAND OCTAVIUS

### FÄHIGKEITEN

Die für Einsatzverband Octavius erforderlichen Datenblätter findest du auf den folgenden Seiten. Sie wurden eigens für Kampfpatrouille-Spiele geschrieben. Das Datenblatt einer Einheit führt alle ihre Fähigkeiten auf. Diese schließen eine Fraktionsfähigkeit ein – *Schwur des Augenblicks* –, die auf allen Datenblättern aufgeführt ist und im Folgenden beschrieben ist.

### SCHWUR DES AUGENBLICKS

*Im Kampf leisten die Space Marines mächtige Eide, die Feinde des Imperators zu vernichten und die Ehre ihres Ordens zu wahren, und solche Schwüre sind heilig. Wenn ein Engel des Todes angreift, tut er dies mit der Präzision eines Chirurgen und der Kraft eines Blitzschlags. Erfahrung und strategische Expertise helfen, den Lauf der Schlacht mit übermenschlicher Geschwindigkeit und Klarheit zu verändern, und lenken die Wut gegen ein Prioritätsziel nach dem anderen. Befehlselemente werden eliminiert, sodass der Feind führerlos wankt. Schwere Panzer, mächtige Artillerie und die gerühmte Elite der feindlichen Kräfte werden mit erschreckendem Tempo ausgemerzt, bis des Imperators Engel des Todes siegreich auf einem Feld voll rauchender Wracks und gefallener Feinde stehen und der Ehre endlich Genüge getan ist.*

Wähle zu Beginn deiner Befehlsphase eine Einheit der gegnerischen Armee. Bis zum Beginn deiner nächsten Befehlsphase ist jene feindliche Einheit dein „Schwur des Augenblicks“-Ziel. Bei jeder Attacke eines Modells mit dieser Fähigkeit, deren Ziel dein „Schwur des Augenblicks“-Ziel ist, kannst du den Trefferwurf wiederholen.

### VERBESSERUNGEN

Dein **CAPTAIN**-Modell ist dein **KRIEGSHERR** und hat die Verbesserung Champion des Duells. Diese kannst du durch Lohn der Vergeltung ersetzen.

### GRUNDVERBESSERUNG

#### CHAMPION DES DUELLS

*Dieser Fürst unter den Kriegerern ist ein strahlendes Vorbild für die Kraft und den Edelmut der Space Marines. Er sucht die größten Bedrohungen für seine Ordensbrüder und stellt sich ihnen, um dann die grässlichsten Champions des Feindes in meisterlichem Klingenspiel niederzustrecken.*

Die Nahkampfwaffen des Trägers haben die Fähigkeiten [PRÄZISION] und [TÖDLICHE TREFFER].

ODER

### OPTIONALE VERBESSERUNG

#### EIDGEBUNDENE ENTSCLOSSENHEIT

*Unter lauten Schwüren, den Orden und das Imperium zu ehren, führt dieser Meister der Schlacht seine Krieger zu entschlossenen Eroberungen, bei denen sie dem Feind den Sieg abringen, wie zahlreich jener auch sein mag.*

Verbessere den Missionszielkontrollwert der Modelle der Einheit des Trägers um 1.

## SEKUNDÄRE MISSIONSZIELE

Du verwendest das sekundäre Missionsziel Zorn des Imperators. Dieses kannst du durch Schocktaktiken ersetzen.

### SEKUNDÄRES GRUNDMISSIONSZIEL

#### ZORN DES IMPERATORS

*Dieser Anführer ist den Space Marines, die er befehligt, ein tadelloses Vorbild, und gemeinsam kommen sie wie ein Sturm des Todes über den Feind. Es darf kein Zweifel daran bleiben, dass der Krieger des Adeptus Astartes, dem die strategische Führung auferlegt wurde, zuallererst ein Meister des Kampfes ist.*

Am Ende jeder Phase erhältst du 2 SP, wenn dein **CAPTAIN**-Modell in jener Phase mindestens ein feindliches Modell zerstört hat.

ODER

### OPTIONALES SEKUNDÄRES MISSIONSZIEL

#### SCHOCKTAKTIKEN

*Space Marines sind herausragende Stoßtruppen. Bei ihren tödlichen Angriffen schmettern die Engel des Todes den Feind beiseite, um ihre Ziele zu erfüllen.*

Am Ende des Zugs jedes Spielers erhältst du 5 SP, wenn du mindestens einen Missionszielmarker kontrollierst, den zu Beginn jenes Zugs dein Gegner kontrollierte.

## GEFECHTSOPTIONEN

Du kannst die folgenden Gefechtsoptionen einsetzen:



### GENMANIPULIERTE WIDERSTANDSFÄHIGKEIT

EINSATZVERBAND OCTAVIUS – KAMPFTAKTIK

*In Kombination mit seiner Ceramitrüstung kann die verbesserte Physiologie eines Space Marines selbst mächtigen Angriffen widerstehen.*

**WANN:** In der Fernkampfphase deines Gegners oder in der Nahkampfphase, unmittelbar nachdem eine feindliche Einheit ihre Ziele gewählt hat

**ZIEL:** Eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee, die als Ziel mindestens einer Attacke der attackierenden Einheit gewählt wurde

**EFFEKT:** Ziehe bis zum Ende der Phase bei jeder Attacke gegen deine Einheit 1 vom Verwundungswurf ab, sofern der Stärkewert jener Attacke höher als der Widerstandswert deiner Einheit ist.



1 BP



### VETERANENINSTINKTE

EINSATZVERBAND OCTAVIUS – KAMPFTAKTIK

*Terminatoren der Space Marines sind Veteranen Hunderter Kriegsgelände und können die Schwächen der vielen Feinde der Menschheit erkennen. Dieser Erfahrung können sie sich in der Schlacht bedienen, um die stursten Feinde zu zerschmettern.*

**WANN:** Nahkampfphase

**ZIEL:** Eine **TERMINATOR**-Einheit deiner Armee, die in dieser Phase noch nicht zum Kämpfen gewählt wurde

**EFFEKT:** Wiederhole bis zum Ende der Phase bei jeder Attacke eines Modells deiner Einheit einen Verwundungswurf von 1. Wenn das Ziel jener Attacke eine **MONSTER**- oder **FAHRZEUG**-Einheit ist, kannst du stattdessen den Verwundungswurf wiederholen.



### EHRE UND PFLICHT

EINSATZVERBAND OCTAVIUS – STRATEGISCHE LIST

*Space Marines tun sich in kühnen Angriffen hervor, bei denen mit überwältigender Gewalt Feinde bezwungen werden, die ihnen an Zahl oft überlegen sind. Sobald eine Stätte gesäubert ist, eilen die Ordensbrüder schon zur nächsten, stets der Feinde gewahr, die es noch zu töten gilt.*

**WANN:** Ende deiner Befehlsphase

**ZIEL:** Eine **ADEPTUS-ASTARTES**-Einheit deiner Armee, die sich in Reichweite um einen von dir kontrollierten Missionszielmarker befindet

**EFFEKT:** Jener Missionszielmarker bleibt unter deiner Kontrolle, auch wenn keines deiner Modelle in seiner Reichweite ist, bis dein Gegner ihn zu Beginn oder am Ende eines Zugs kontrolliert.



1 BP



## CAPTAIN OCTAVIUS

B	W	RW	LP	MW	MK
5"	5	2+	6	6+	1
4+ RETTUNGSWURF					



### Kampfpatrouille-Datenblatt

Von Captains der Space Marines erwartet man, an der Front zu kämpfen. Kaum eine Rüstung erlaubt ihnen das effektiver als die Terminorrüstung. Captain Octavius schreitet in einer dieser mächtigen Rüstungen in den Kampf, schüttelt das Schlimmste ab, was der Feind ihm entgegenwerfen kann, und streckt den Gegner dann mit seiner altherwürdigen Klinge nieder.

FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Sturmbolter [SCHNELLFEUER 2]	24"	2	2+	4	0	1
NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Ehrenwaffe	Nahkampf	6	2+	5	-2	2

#### ANFÜHRER

Dieses Modell kann sich der folgenden Einheit anschließen: **TERMINATORTRUPP**.

#### FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: **Schocktruppen, Anführer**

FRAKTION: **Schwur des Augenblicks**

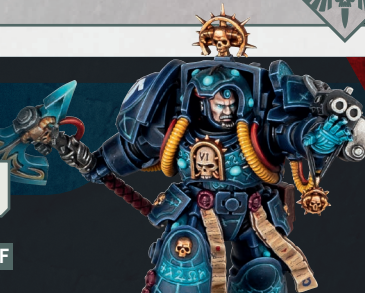
**Unaufhaltsame Tapferkeit:** Du kannst Angriffswürfe für die Einheit dieses Modells wiederholen.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, IMPERIUM, TERMINATOR, CAPTAIN, OCTAVIUS

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS ASTARTES

## SCRIPTOR TANTUS

B	W	RW	LP	MW	MK
5"	5	2+	5	6+	1
4+ RETTUNGSWURF					



### Kampfpatrouille-Datenblatt

Scriptoren sind die Kampfpsioniker des Ordens und verleihen seinen elitären Infanteriespeerspitzen tödliche empyreische Kraft. Ob bei zermürbenden Entergefechten, im erbarmungslosen Stadtkampf oder im Angesicht unzähliger Feinde an der Front, Scriptoren in Terminorrüstung sprengen den Gegner mit mächtigen Psikräften in Fetzen.

FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Schmetterschlag – Hexenfeuer [PSIONISCH]	24"	W6	3+	5	-1	W3
Schmetterschlag – konzentriertes Hexenfeuer [VERHEERENDE VERWUNDUNGEN, RISKANT, PSIONISCH]	24"	W6	3+	6	-2	W3
Sturmbolter [SCHNELLFEUER 2]	24"	2	3+	4	0	1

NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Psiwaffe [PSIONISCH]	Nahkampf	4	3+	6	-1	W3

#### ANFÜHRER

Dieses Modell kann sich der folgenden Einheit anschließen: **TERMINATORTRUPP**.

#### FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: **Schocktruppen, Anführer**

FRAKTION: **Schwur des Augenblicks**

**Schleier der Zeit (psionisch):** Solange dieses Modell eine Einheit anführt, haben die Waffen, mit denen die Modelle jener Einheit ausgerüstet sind, die Fähigkeit [TREFFERHAGEL 1].

Bevor du Ziele für diese Waffe wählst, wähle eines ihrer Profile, mit dem die Attacken ausgeführt werden.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PSIONIKER, IMPERIUM, TERMINATOR, SCRIPTOR TANTUS

FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ADEPTUS ASTARTES



## INFERNUSTRUPP

B	W	RW	LP	MW	MK
6"	4	3+	2	6+	1



### Kampfpatrouille-Datenblatt

Infernustrupps löschen den Feind scharenweise mit lodernden Feuerstürmen aus ihren Pyroblastern aus. Als Spezialisten für Nahbereichsunterstützung überschütten sie feindliche Gräben und besetzte Ruinen mit feurigem Promethium oder brennen dichte Vegetation nieder, sodass kein Feind dem flammenden Zorn ihres Ordens entkommen kann.

🎯 FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Boltpistole [PISTOLE]	12"	1	3+	4	0	1
Pyroblaster [DECKUNG IGNORIEREN, SCHWALL]	12"	W6	-	5	0	1

⚔️ NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Handwaffe	Nahkampf	3	3+	4	0	1

### FÄHIGKEITEN

FRAKTION: Schwur des Augenblicks

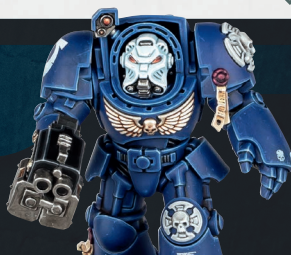
SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, IMPERIUM, TACTICUS, INFERNUSTRUPP



FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER:  
ADEPTUS ASTARTES

## TERMINATORTRUPP

B	W	RW	LP	MW	MK
5"	5	2+	3	6+	1
4+ RETTUNGSWURF					



### Kampfpatrouille-Datenblatt

Terminatorrüstung ist ein technisches Wunderwerk; sie ermöglicht ihrem Träger, schier alles zu überleben, von den Strapazen der Teleportation bis hin zu zerstörerischen Artillerieschlägen. Mit solcher Ausrüstung können Terminatortrupps inmitten des Schlachtgewühls erscheinen und unaufhaltsam auf den Feind zuschreiten, während sie ihr Arsenal entfesseln.

🎯 FERNKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	BF	S	DS	SW
Sturmbolter [SCHNELLFEUER 2]	24"	2	3+	4	0	1
Sturmkanone [VERHEERENDE VERWUNDUNGEN]	24"	6	3+	6	0	1

⚔️ NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
Energiefaust	Nahkampf	3	3+	8	-2	2
Energiewaffe	Nahkampf	4	3+	5	-2	1

### FÄHIGKEITEN

GRUNDREGELN: Schocktruppen

FRAKTION: Schwur des Augenblicks

**Die Wut der Ersten:** Addiere bei jeder Attacke eines Modells dieser Einheit gegen dein „Schwur des Augenblicks“-Ziel 1 zum Trefferwurf.

SCHLÜSSELWÖRTER: INFANTERIE, IMPERIUM, TERMINATOR, TERMINATORTRUPP



FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER:  
ADEPTUS ASTARTES