



コンバットパトロール：スペースマリーン

# 打撃部隊オクタヴィウス

打撃部隊オクタヴィウスに所属するスペースマリーンは、いかに複雑な地形の中でも皇帝陛下の敵を討ち滅ぼす技に長けている。それが虚空を漂うスペースハルクの歪んだ艦内であれ、死地惑星の緑の地獄のごとき密林であれ、戦闘に荒れ果てた都市の廃墟であれ、かれらが備える頑強性と近接火力は、防備を固めた敵をすら殲滅するに充分なものである。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

## A 中隊長オクタヴィウス

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：  
ストームボルター、レリックウェポン。

## B 司書官タントゥス

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：  
猛撃、ストームボルター、フォースウェポン。

## C ターミネーター・スカッド

(5 体)

- ターミネーター・サージェントは以下のウォーギアを装備している：ストームボルター、パワーウェポン。
- 1 体のターミネーターは以下のウォーギアを装備している：アサルトキャノン、パワーフィスト。
- 3 体のターミネーターは以下のウォーギアを装備している：ストームボルター・パワーフィスト。

## D インフェルヌス・スカッド

(5 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：  
ボルトピストル、パイアブラスター、クロスコンバットウェポン。



ストームボルター



ターミネーター

パイアブラスター



インフェルヌス・マリーン

ボルトピストル



インフェルヌス・サージェント

パワーフィスト

クロスコンバット  
ウェポン

パイアブラスター

D

C

B

A



# コンバットパトロール：スペースマリーン 打撃部隊オクタヴィウス

## アビリティ

打撃部隊オクタヴィウスを使用するためのデータシートは以下のページに記載されており、これはコンバットパトロールのゲーム専用にデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『節目の誓い』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『節目の誓い』は下で詳述する。

### 節目の誓い

戦いの中で、スペースマリーンは皇帝陛下の敵を討ち滅ぼし、戦団の名誉を守るための誓いを立てる。このような誓いは神聖なものなのだ。“死の天使”が襲い掛かる時、彼らは精密かつ、稲妻のように強力な一撃を敵に加える。彼らは、戦闘経験と戦略的見識に裏打ちされた戦況判断によって刻々と移り変わる戦局を超人的な迅速さと明晰さで俯瞰し、主要攻撃目標を次々と撃破してゆく。それにより敵司令部は壊滅し、指揮系統を失った敵は烏合の衆と化す。敵の重兵器群や大火力の砲撃部隊、果ては驕慢なる敵の精鋭部隊すらも瞬く間に制圧され、戦場が燃える残骸とボルト弾の餌食となった敵兵の死体で満ちる時、皇帝陛下の“死の天使”は覇者としてそこに立ち、戦団は栄光に輝くのである。

自軍側指揮フェイズ開始時に、敵軍側ユニットを1個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍の『節目の誓い』の対象となる。このアビリティを持つ兵が、自軍の節目の誓いの対象に攻撃を行なう場合、ヒットロールを何個でもリロールしてよい。

## 強化

自軍側**キャプテン**・兵は自軍の**ウォーロード**であり、『筆頭決闘者』の強化を持つ。この強化を『誓約の決意』に変更してもよい。

### 強化 1

#### 筆頭決闘者

この者はスペースマリーンの力と高貴さを余すことなく体現する存在だ。戦友を危険に晒す最も危険な敵へと自ら向かってゆき、いかに邪悪な戦士と対峙することになろうとも、卓越した剣技によってそれを打倒するのだ。

装備者の白兵戦武器は【精密攻撃】と【会心ヒット】アビリティを得る。

または

### 強化 2

#### 誓約の決意

戦団と〈帝国〉を讃える誓いの言葉を大きく叫び、周囲の者を鼓舞するこの戦士は、どんな劣勢に立たされようとも勝利を掴むための攻撃に打って出る。

装備者が属するユニット内の兵の【確保力】は1ポイント向上する。

## 副次目標

自軍は『皇帝陛下の憤怒』の副次目標を用いる。これを『衝撃戦術』と置き換えることもできる。

### 副次目標 1

#### 皇帝陛下の憤怒

素晴らしき模範を示すスペースマリーンの指揮官たちは、敵に対して恐ろしく致命的な強襲を仕掛ける。戦略的指揮のもとで運用される〈戦闘者〉が何にも増してまず破壊的な戦士となることは、余人の目にも疑いない。

各フェイズ終了時、そのフェイズ中に自軍側キャプテン・兵が1体以上の敵兵を撃破していた場合、自軍は2VPを獲得する。

または

### 副次目標 2

#### 衝撃戦術

スペースマリーンは卓越した突撃兵だ。“死の天使”は強襲によって敵を押し退け、作戦目標を達成する。

各プレイヤーのターン終了時、そのターン開始時に敵軍が確保していた作戦目標マーカーを1個以上自軍が確保していれば、自軍は5VPを獲得する。

## 策略

以下の策略を使用できる：

### 遺伝子操作がもたらす頑健さ

#### 打撃部隊オクタヴィウス — 戦闘戦術

スペースマリーンの強化された肉体とセラマイトの装甲が合わされば、極めて強力な攻撃にすら耐えることができる。

**タイミング：**敵軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

**対象：**攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側戦闘者・ユニット1個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットに対して攻撃が行なわれる際、その攻撃の【攻撃力】が選択された自軍側ユニットの【耐久力】を上回る場合、その攻撃のウーンズロールは-1の修正を受ける。

### 古参兵の嗅覚

#### 打撃部隊オクタヴィウス — 戦闘戦術

スペースマリーン・ターミネーターは数百もの戦域を潜り抜けてきた古参であり、人類に敵対する多くの種族の弱点を見分けることができる。彼らはそのような戦闘経験を活かし、極めて頑強な敵をも粉砕する。

**タイミング：**白兵戦フェイズ中。

**対象：**このフェイズ中にまだ白兵戦を宣言していない、自軍側ターミネーター・ユニット1個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が攻撃を行なう際、ウーンズロールの出目1をリロールする。攻撃対象がモンスターあるいはビークル・ユニットである場合、ウーンズロールをすべてリロールできる。

### 義務と名誉

#### 打撃部隊オクタヴィウス — 戦略的機動

スペースマリーンは大胆不敵な強襲によって相手を圧倒し、数的に優勢な敵軍をも撃破することができる。そして抹殺すべき敵の存在から意識を逸らすことは一瞬たりともなく、一つの地点で敵を殲滅するや否やさらに前進を続けていく。

**タイミング：**自軍側指揮フェイズ終了時。

**対象：**自軍が確保している状態の作戦目標マーカーの確保範囲内にいる、自軍側戦闘者・ユニット1個。

**効果：**その作戦目標マーカーは、確保範囲内に自軍側の兵がない場合でも、いずれかのターン開始時または終了時に敵軍側が確保するまでは、自軍側が確保しているものとして扱われる。

# 中隊長オクタヴィウス

移 5"   耐 5   防 2+   傷 6   統 6+   確 1  
 4+   スペシャルセーブ値



## コンバットパトロール・データシート

スペースマリン中隊長が最前線での戦いに赴く場合、滅殺装甲服ほどにふさわしい戦装束は数少ない。中隊長オクタヴィウスが纏うのも、やはりそのような強力な装甲服である。これにより彼はどんな攻撃にも耐え抜き、手にした古の刃によって敵を斬り裂く。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	2+	4	0	1

  

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
レリックウェポン	白兵戦	6	2+	5	-2	2

### 指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：ターミネーター・スカッド

### アビリティ

コア：縦深攻撃、指揮官

陣営：節目の誓い

とめどなき武勇：このユニットは突撃ロールをリロールできる。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、帝国、ターミネーター、キャプテン、オクタヴィウス

陣営キーワード：戦闘者

# 司書官タントゥス

移 5"   耐 5   防 2+   傷 5   統 6+   確 1  
 4+   スペシャルセーブ値



## コンバットパトロール・データシート

司書官とは戦団の戦闘異能者であり、精鋭歩兵部隊に超常の力による援護を加えることができる。激しい乗船攻撃であれ、熾烈な市街戦であれ、あるいは圧倒的な数の敵に立ち向かう戦いであれ、異能防護を施されし滅殺装甲服を身に着けた司書官は、強力なサイキックエネルギーで敵を撃破するであろう。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
▶ 猛撃 - 魔撃 [サイキック]	24"	D6	3+	5	-1	D3
▶ 猛撃 - 収束魔撃 [全心ウーンズ、暴発、サイキック]	24"	D6	3+	6	-2	D3
ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	1

  

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
フォースウェポン [サイキック]	白兵戦	4	3+	6	-1	D3

### 指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：ターミネーター・スカッド

### アビリティ

コア：縦深攻撃、指揮官

陣営：節目の誓い

時の覆い (サイキック)：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が装備している武器は【連続命中 1】アビリティを得る。

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、サイカー、帝国、ターミネーター、ライブラリアン、タントゥス

陣営キーワード：戦闘者

## インフェルナス・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	1



### コンバットパトロール・データシート

インフェルナス分隊は、パイアブラスターから放たれる、白く輝く炎の嵐によって敵陣を丸ごと浄化する。インフェルナス分隊は近接強襲戦闘の専門家だ。彼らは塹壕や援兵壕、密集した廃墟、そして遮蔽物として用いられる植物へと、燃え盛るプロメチウムの奔流を噴きつける。敵は、彼らをもたらす戦団の憤怒から逃れることは困難だ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
パイアブラスター [遮蔽無効、噴射]	12"	D6	-	5	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クローズコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1

#### アビリティ

陣営：節目の誓い

属性キーワード：インファントリー、帝国、タクティカス、インフェルナス・スカッド



陣営キーワード：  
戦闘者

## ターミネーター・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
5"	5	2+	3	6+	1
		4+	スペシャルセーブ値		



### コンバットパトロール・データシート

滅殺装甲服は人類の技術力の結晶であり、着用者はテレポートの負荷から大地揺るがず砲撃に至るまで、あらゆる状況を耐え抜くことが可能である。重装備に身を固めた滅殺分隊は敵中の只中にレポートし、あるいは停止することなく進軍を続けながら、揺るぎない射撃を繰り返す。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アサルトキャノン [会心ウンス]	24"	6	3+	6	0	1
ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
パワーフィスト	白兵戦	3	3+	8	-2	2
パワーウェポン	白兵戦	4	3+	5	-2	1

#### アビリティ

コア：縦深攻撃

陣営：節目の誓い

古強者の憤怒：このユニット内の兵が節目の誓いで選択した標的を攻撃対象に選択した場合、ヒットロールは+1の修正を受ける。

属性キーワード：インファントリー、帝国、ターミネーター、ターミネーター・スカッド



陣営キーワード：  
戦闘者